



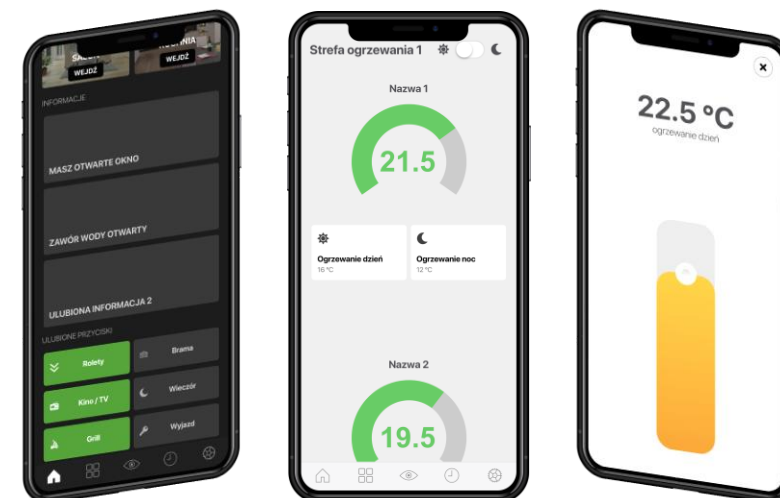
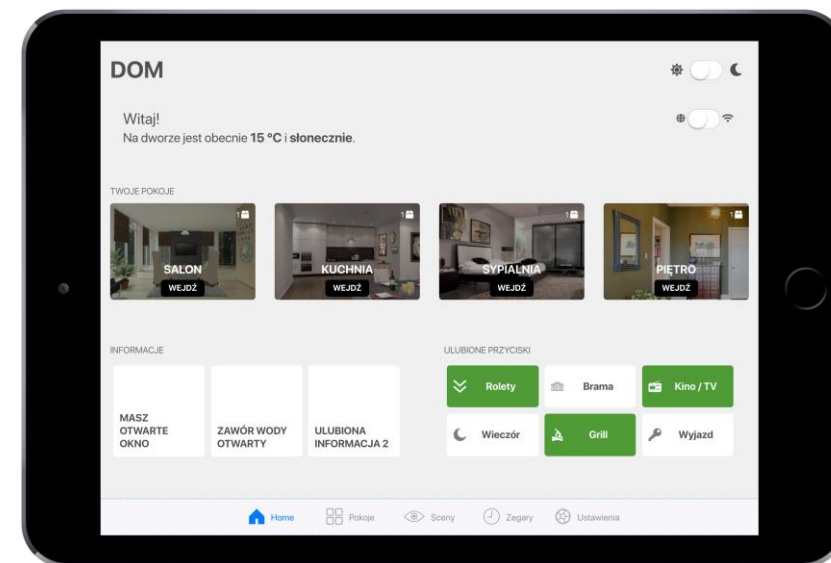
SterboxControl
Plus



Ogólne informacje o Aplikacji

Aplikacja umożliwia sterowanie odbiornikami podłączonymi do sterownika Sterbox. Sterbox to uniwersalny Internetowy Sterownik PLC, dowolnie konfigurowalny. Do sterowania Inteligentnym domem, mieszkaniem, biurem, magazynem itp.

Aplikacja jest w pełni dwukierunkowa. Dzięki temu użytkownik ma zawsze informację o aktualnym stanie swoich urządzeń (oświetlenie, rolety, bramy wjazdowe i garażowe, podlewanie, stan alarmu, otwarcie okien, temperatura, stan ogrzewania, zawór wody itd.). Uproszczony sposób konfiguracji. Konfiguracja bezpośrednio w sterowniku. Ustawienie/konfiguracja przenosi się na aplikacje zamontowane na każdym urządzeniu. Posiada specjalne suwaki do ustawienia temperatur oraz ściemniania. Sceny ogrzewania. Sceny do ściemniania oraz sterowanie oświetleniem RGB. Ustawianie zegarów. Wyświetlanie istotnych informacji, zdarzeń czy wiadomości wybieranych przez użytkownika. Sterowanie lokalne i globalne. Przy dołożeniu kolejnego modułu Sterbox, aplikacja automatycznie powiększa się. (Aktualnie można do niej zalogować 3 zestawy). Zmienna kolorystyka tła – jasna/ciemna. Aplikacja współpracuje ze sterownikami od wersji 4.1.4.d.



Struktura aplikacji i zasada działania.

Aplikacja pobiera wszystkie informacje, stany, ikony, opisy stron, klawiszy, teksty bezpośrednio ze Sterboxa.

Jeżeli nie ma opisu to aplikacja podstawia domyślne nazwy lub nie wyświetla elementu np. pokoju/zakładki/tekstu/klawisza itp..

Po skonfigurowaniu w Sterboxie wygląd opisy itd. są takie same na wszystkich otwieranych aplikacjach w dowolnym urządzeniu.

Jedynie obrazki na ekranie głównym są pobierane z galerii urządzenia i tylko one wymagają indywidualnej konfiguracji.

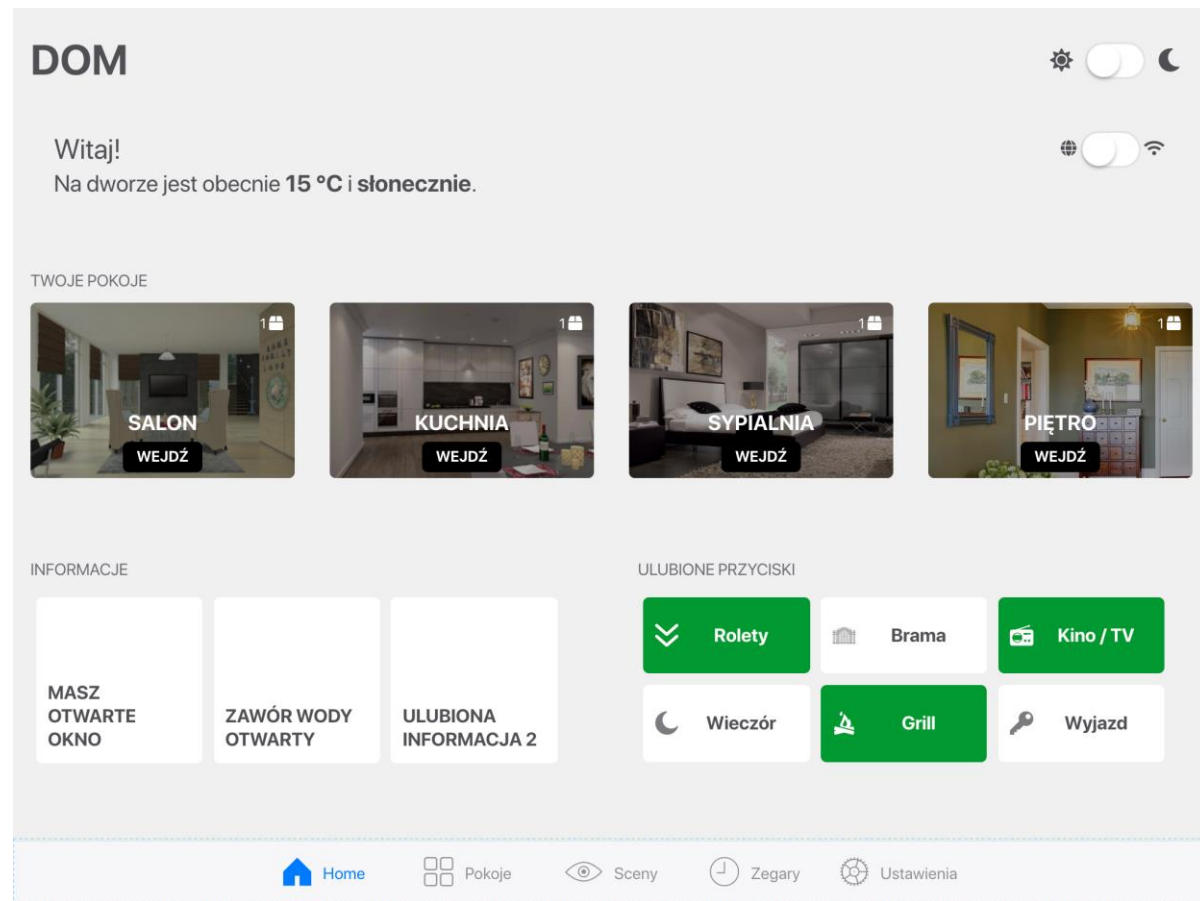
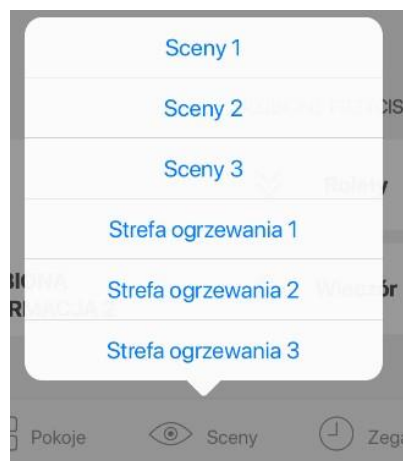
Dla jednego Sterboxa lub Sterboxa w zestawie aplikacja posiada:

-Ekran główny z nawigacją po pokojach/zakładkach w którym znajdują się również trzy dowolne informacje tekstowe i 6 ulubionych klawiszy, przełącznik zmiany kolorystyki - jasna/ciemna i rodzaju sterownia - lokalnie/globalnie oraz widżet pogody (który można wyłączyć w ustawieniach).

UWAGA: trzy dowolne informacje tekstowe i 6 ulubionych klawiszy na ekranie głównym pobierane są tylko ze Sterboxa z pierwszym adresem.

Na dole każdego ekranu znajduje się też rozwijany pasek nawigacyjny.

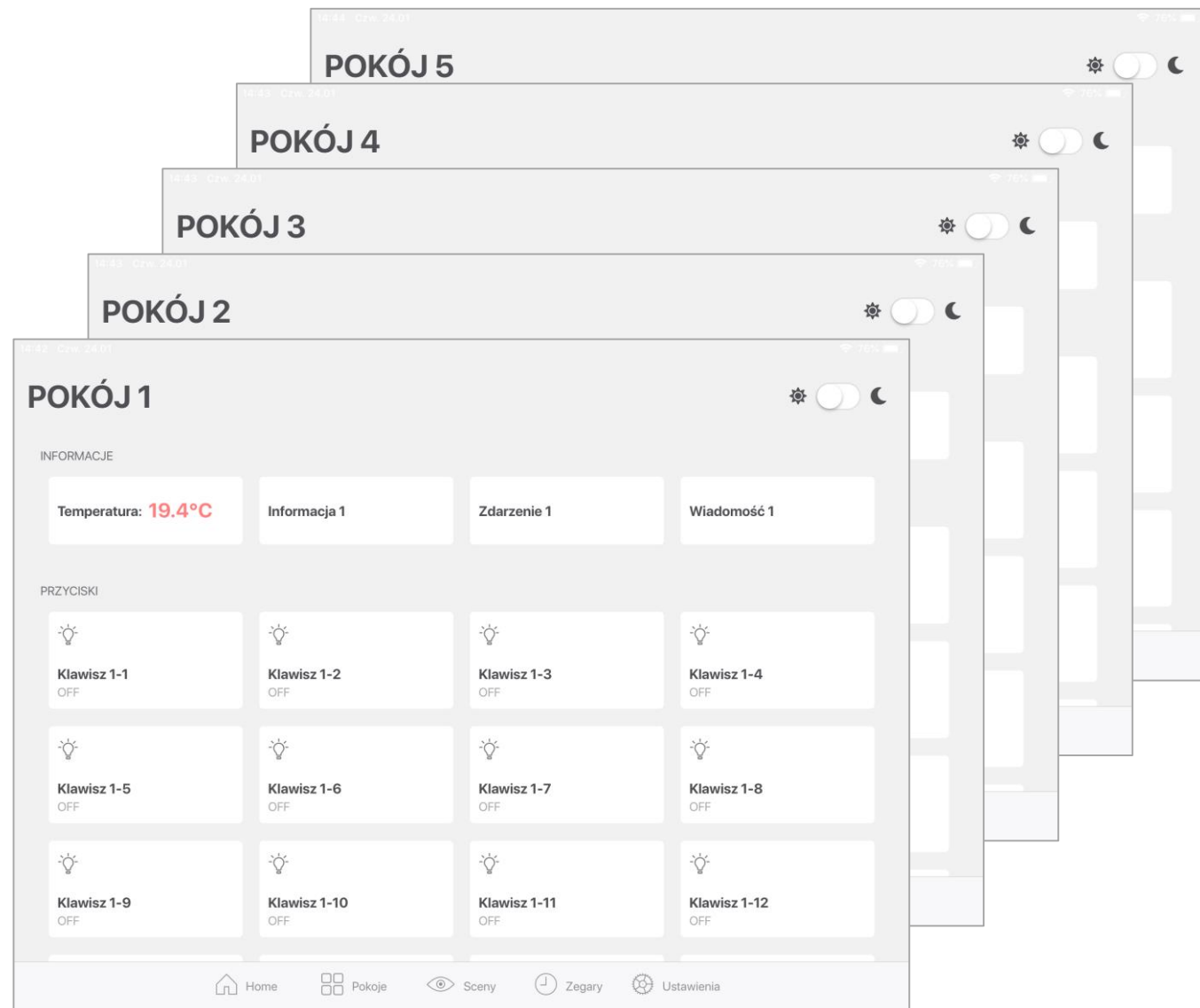
W przypadku jednego lub dwóch Sterboxów czy zestawów, automatycznie tych zakładki będzie mniej.



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

5 ekranów – zakładki nazywanych standardowo pokojami w każdej z tych zakładek znajdują się :

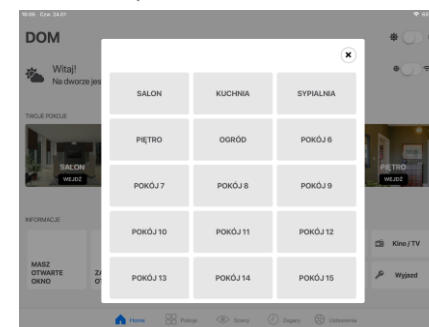
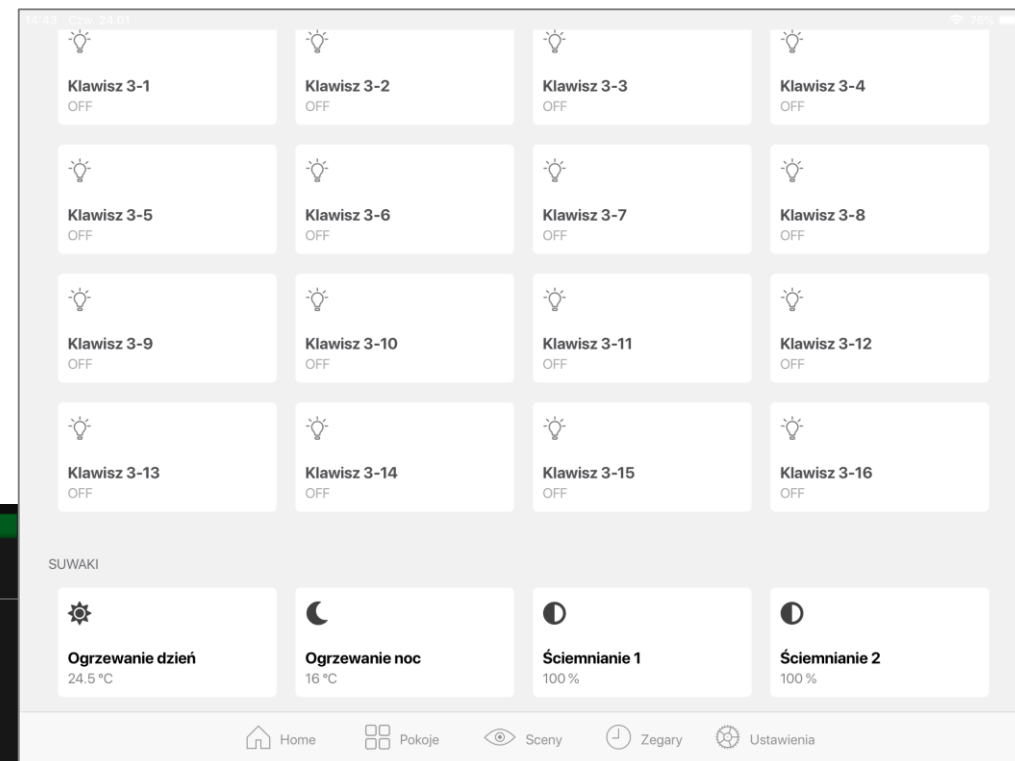
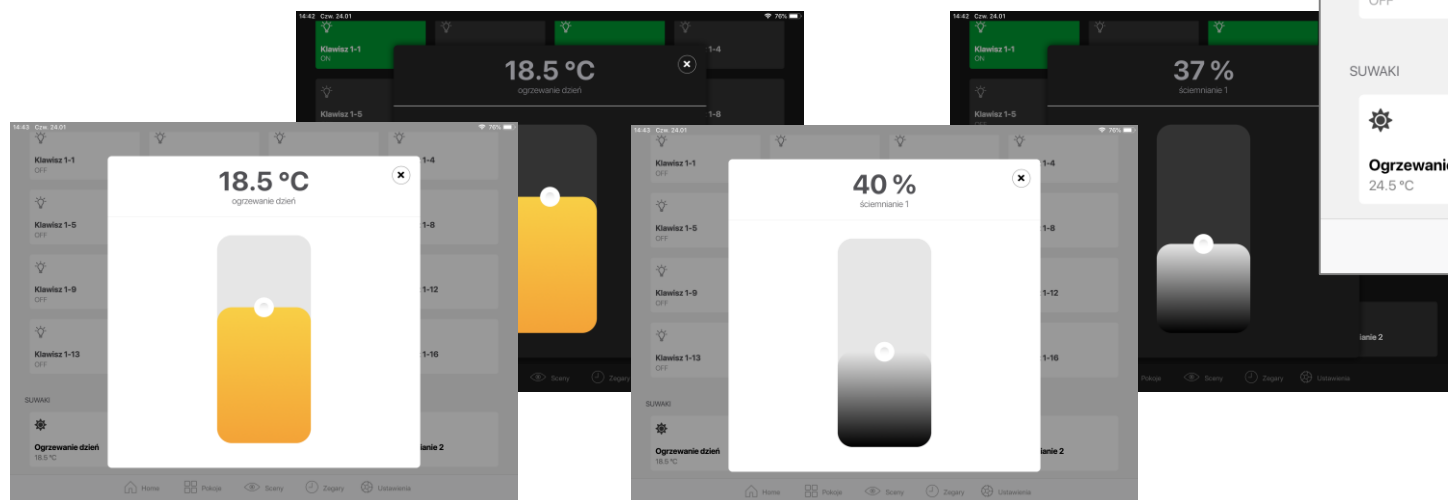
- Informacja o wybranej temperaturze
- Trzy dodatkowe zakładki informacyjne pobierające tekst z nadajnika tekstu.
(jeżeli ich nie będzie to informacje automatycznie znikają)
- 16 klawiszy, które pobierają nazwę i ikonę oraz stan z określonych Makrocel – Klawisz ekranowy „BUTTON”
(jeżeli klawisz nie ma nazwy nie jest wyświetlany)
- każdy klawisz posiada dwie funkcje (możliwość sterowania dwoma niezależnymi obwodami) w zależności od sposobu dotykania, krótki dotyk i długi dotyk/przytrzymanie. Dłuższy dotyk/przytrzymanie potwierdzony jest delikatnym poruszeniem się klawisza. Długi dotyk powoduje wysłanie zmiany stanu określonego obwodu cyfrowego.



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

oraz

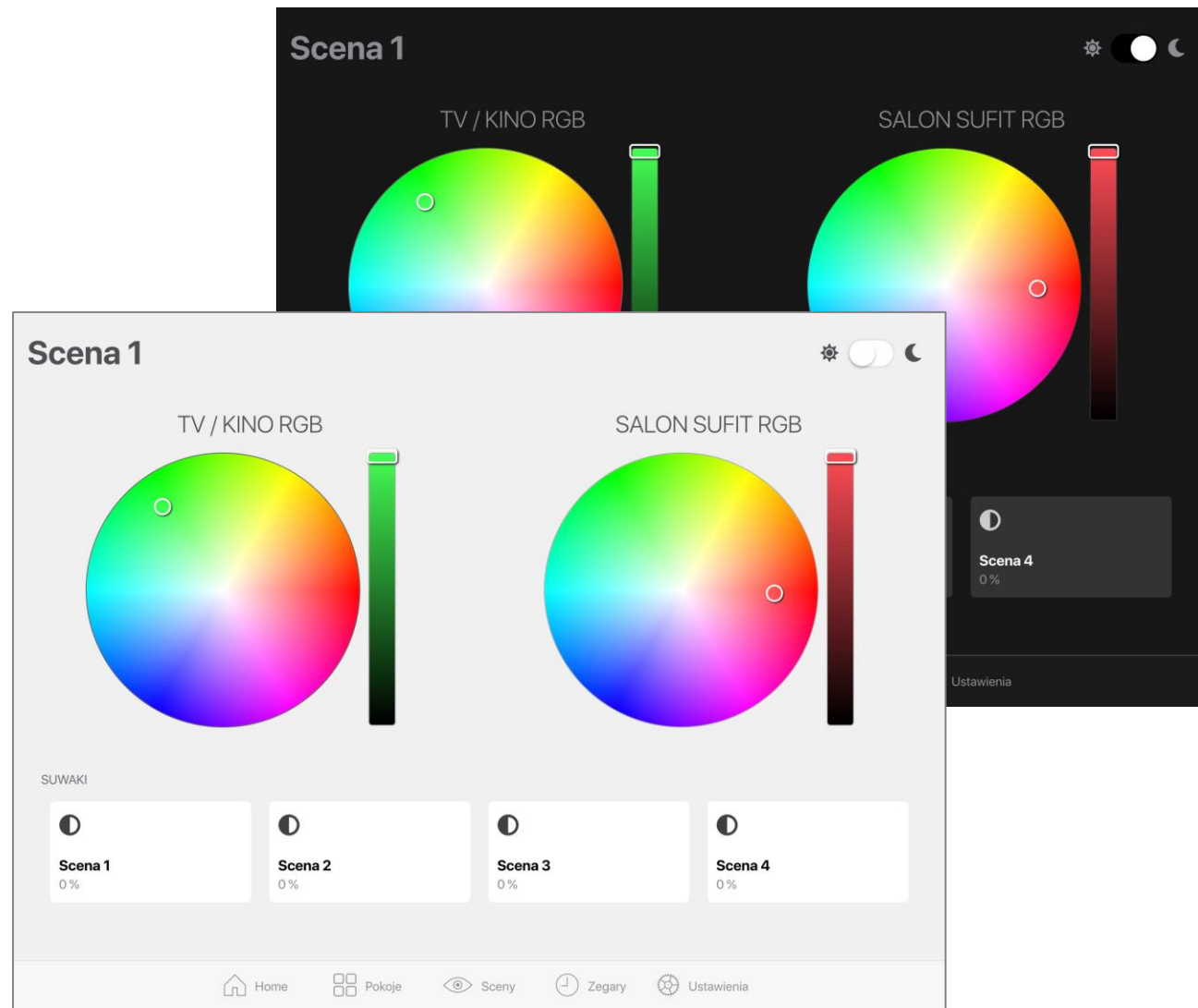
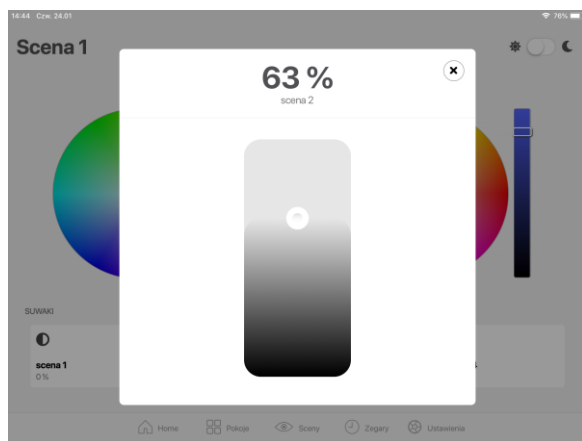
- Dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków temperatury
- Dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków ściemniania



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran scen w których znajdują się :

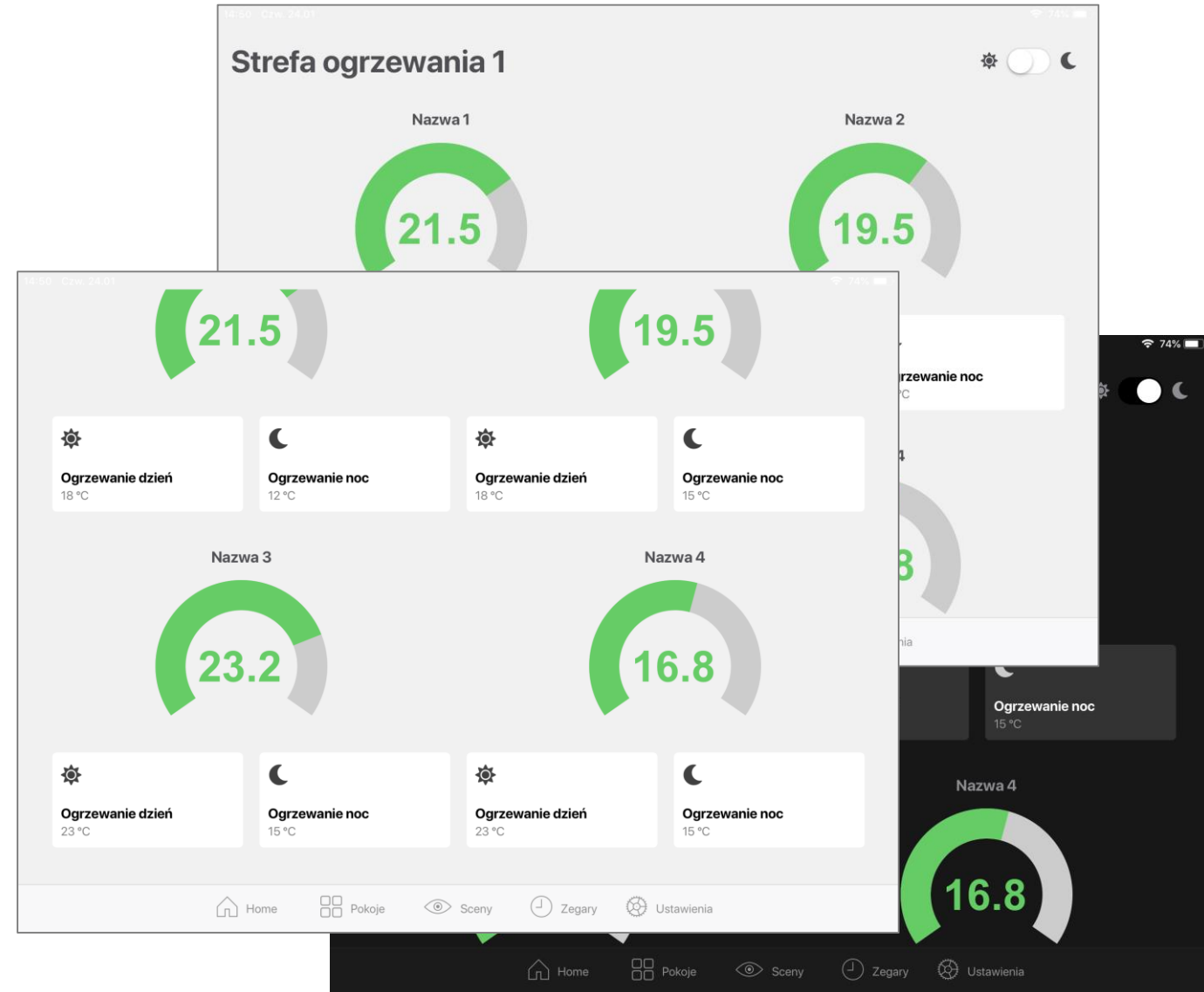
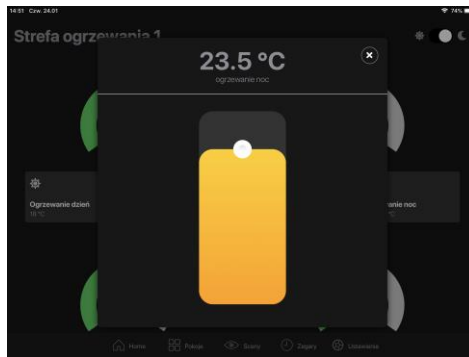
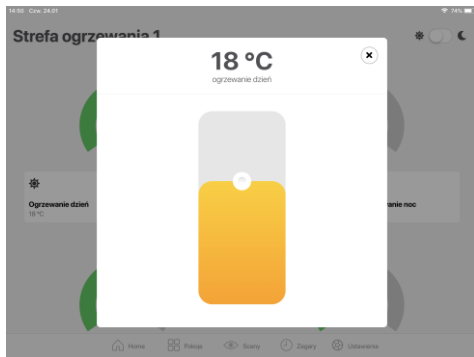
- Dwie pełne palety kolorów do sterowania RGB i bocznym suwakiem do jasności RGB
- Cztery dodatkowe (poza tymi w pokojach/zakładkach) klawisze dające dostęp do suwaków ściemniania.



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran scen ogrzewania w których znajdują się :

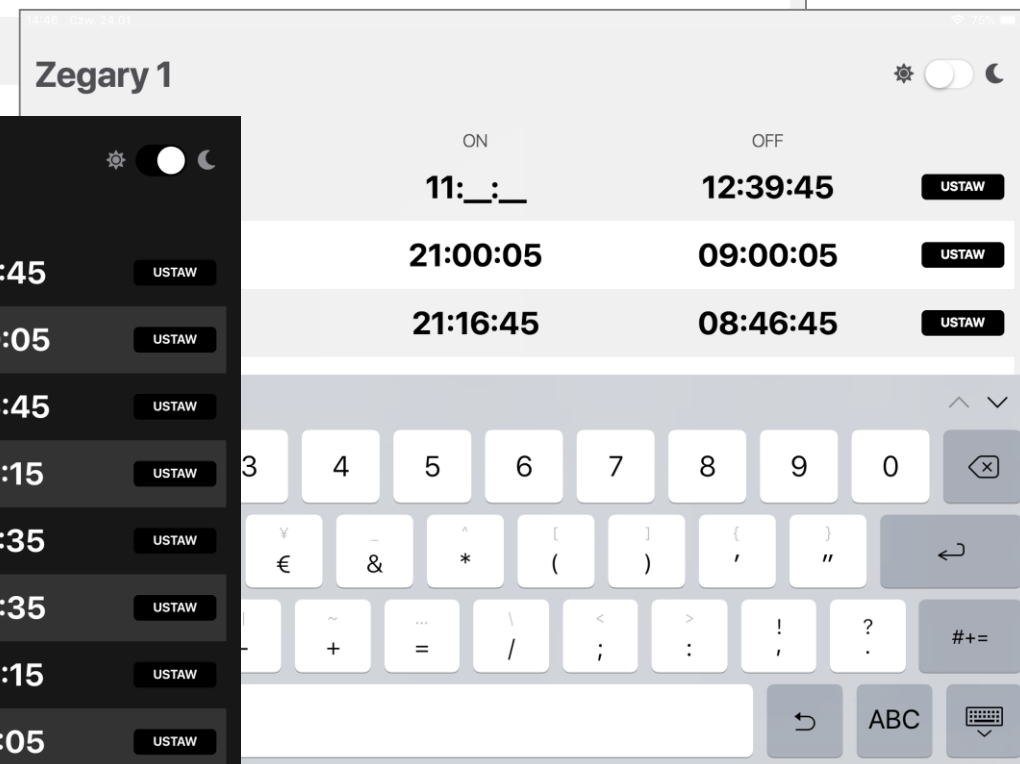
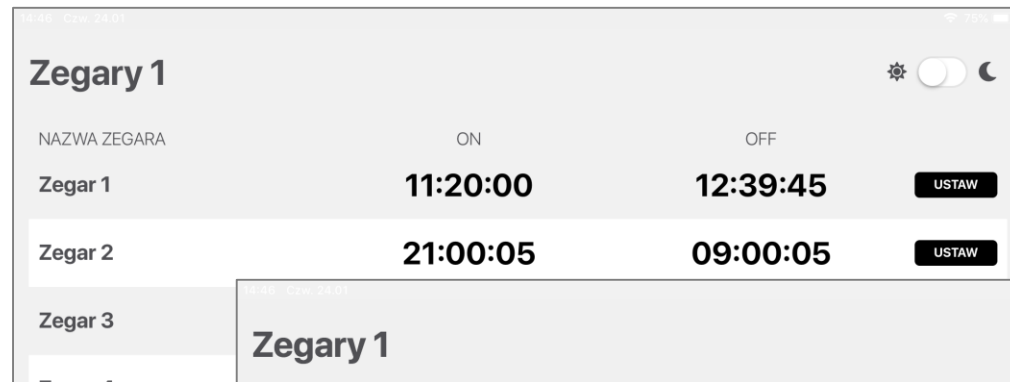
- **12 wskaźników dowolnie wybranych temperatur** (z czego pierwsze osiem wskaźników może pokazywać temperaturę 0-30°C a kolejne cztery wskaźniki 0-100 °C)
- **a pod każdym z nich po dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków ustawiania temperatury** (są to dodatkowe suwaki niezależne od tych, które znajdują się w pokojach/zakładkach)



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran zegarów w których znajduje się :

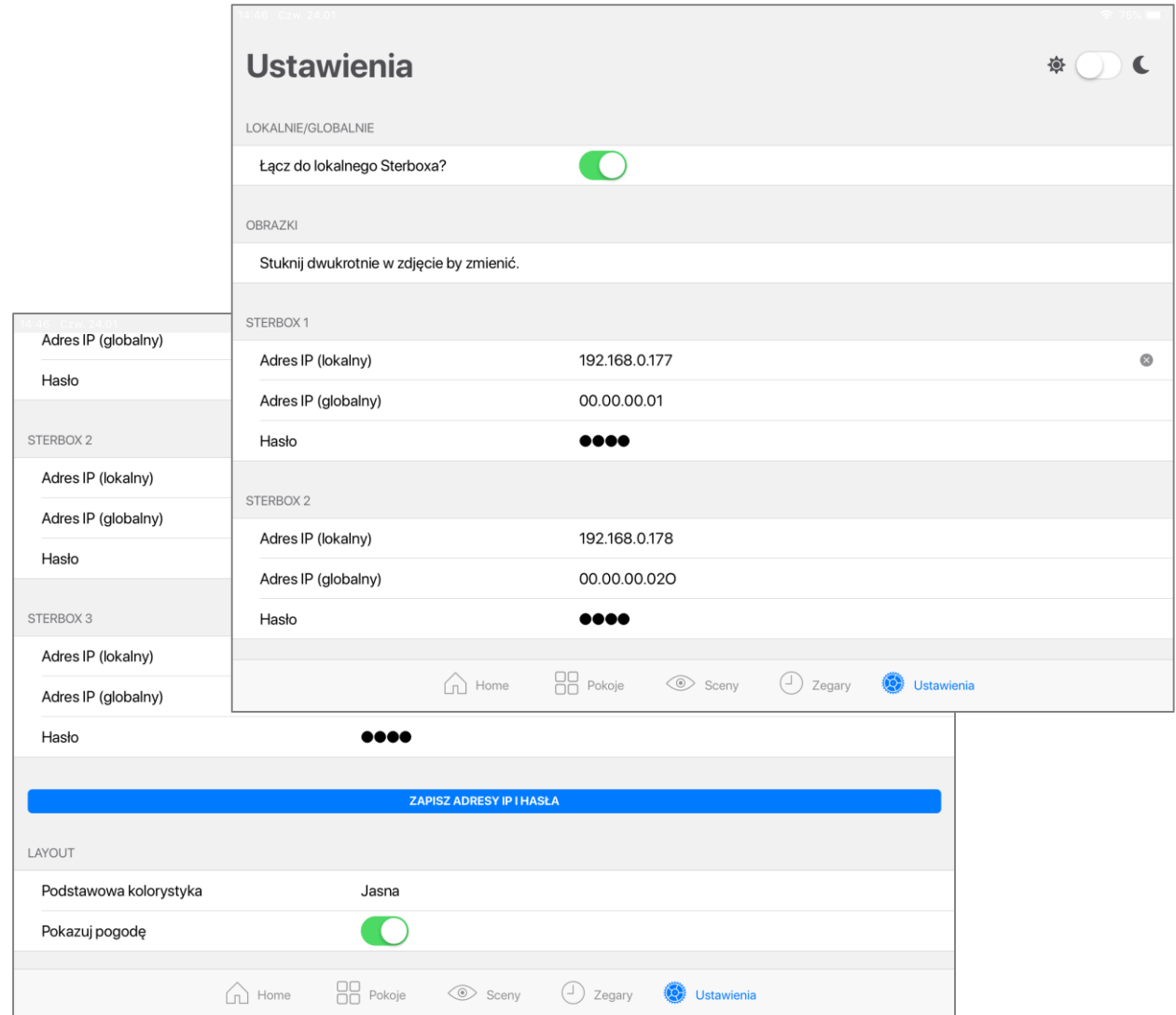
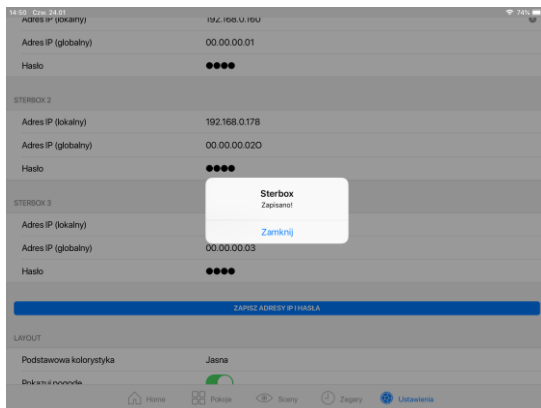
- po osiem dowolnie ustawianych zegarów



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran ustawień wspólny dla wszystkich Sterboxów lub zestawów w którym możemy:

- Ustawić adresy IP Lokalne i Globalne
- Wybrać rodzaj połączenia
- Wybrać podstawową kolorystykę
- Wybrać pokazywanie pogody na ekranie głównym



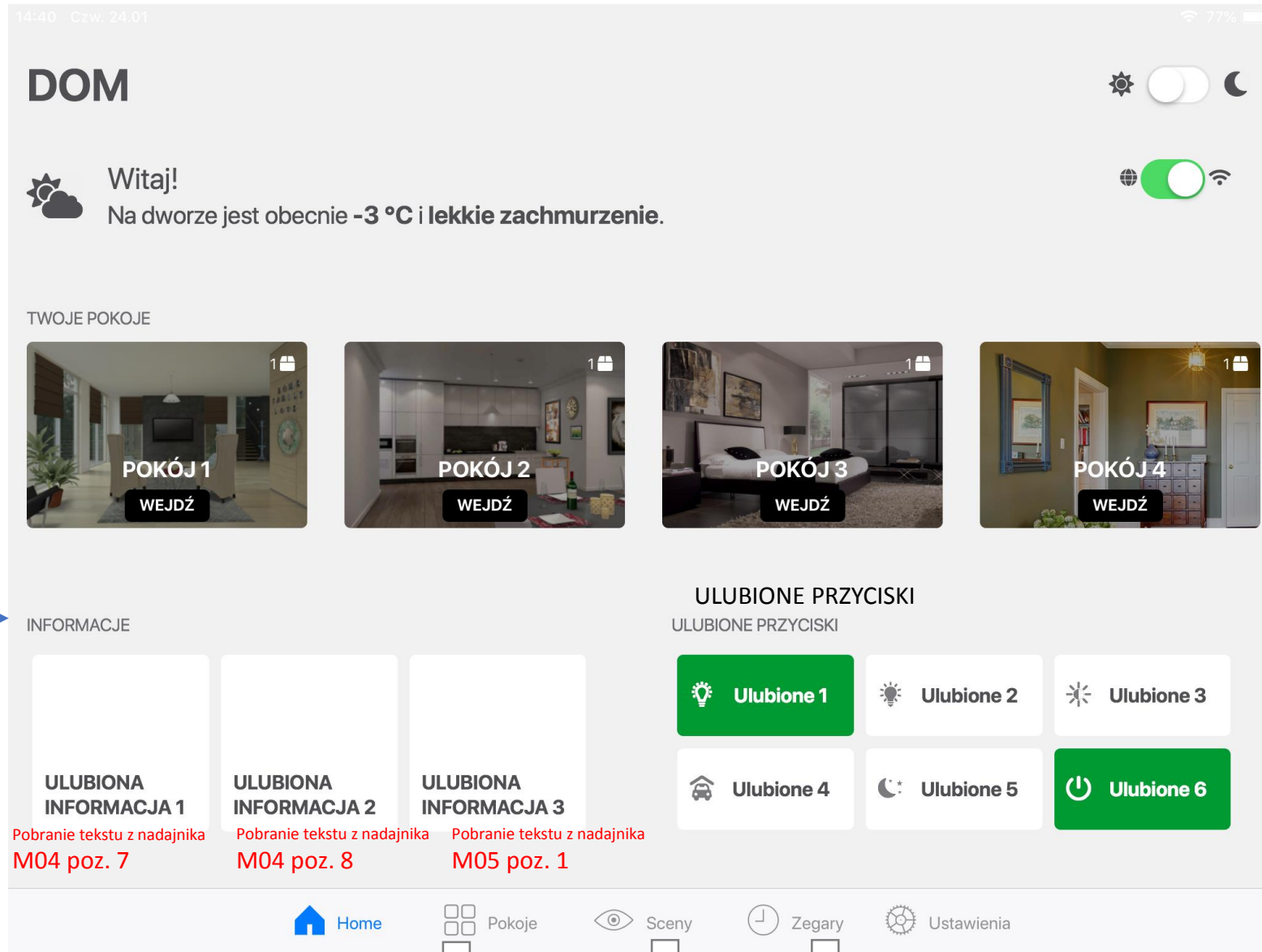
Tak jak jest opisane na początku instrukcji, aplikacja pobiera wszystkie informacje, stany, ikony, opisy stron, klawiszy, teksty bezpośrednio ze Sterboxa. Jeżeli nie ma opisu to aplikacja podstawia domyślne nazwy lub nie wyświetla elementu lub pokoju/zakładki/tekstu/klawisza itp..

Te opisy oraz klawisze **muszą znajdować** się w konkretnych Makrocelach o konkretnym numerze i odpowiednio nazwanych obwodach lub zmiennych. Podstawowa struktura ułożenia Makrocel jest następująca (dotyczy to każdego Sterboxa lub zestawu). Pozostałe Makrocele mogą być na dowolnych pozycjach – istotne są tylko nazwy obwodów.

Makrocela:

1: Przekazniki Sterbox-a 1 do 4	
1: Przekazniki Sterbox-a 1 do 4	
2: Porty podstawowe Sterbox-a 5 do 12	Porty podstawowe Sterboxa modułu głównego
3: Porty rozszerzone Sterbox-a 13 do 20	
4: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajnik (4) odpowiedzialny za nazwę główną, nazwę pokoi i dwa teksty informacyjne na stronie głównej.
5: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajniki (5,6) odpowiedzialne za trzeci tekst informacyjny na stronie głównej oraz teksty informacyjne dla poszczególnych pokoi/zakładek
6: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	
7: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajnik (7) odpowiedzialny za opis zegarów, scen RGB, scen ściemniania oraz nazwy scen ogrzewania
8: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocela (8) odpowiedzialna za klawisze ulubione ekranu głównego
9: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (9,10) odpowiedzialne za klawisze pokój 1 /zakładka 1
10: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
11: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (11,12) odpowiedzialne za klawisze pokój 2 /zakładka 2
12: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
13: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (13,14) odpowiedzialne za klawisze pokój 3 /zakładka 3
14: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
15: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (15,16) odpowiedzialne za klawisze pokój 4 /zakładka 4
16: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
17: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (17,18) odpowiedzialne za klawisze pokój 5 /zakładka 5
18: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	

Pobranie tekstu z nadajnika
 M04 poz. 1



INFORMACJE

Pobranie tekstu z nadajnika
 M04 poz. 7

Pobranie tekstu z nadajnika
 M04 poz. 8

Pobranie tekstu z nadajnika
 M05 poz. 1

Nazwa klawisza,
 Ikona klawisza,
 Stan klawisza,
 pierwsze 6 klawiszy
 Makroceli 8.
 Przytrzymanie klawisza
 wysyła polecenie zmiana
 stanu na obwody cyfrowe o
 nazwie :

- k01**
- k02**
- k03**
- k04**
- k05**
- k06**



Home



Pokoje



Sceny



Zegary



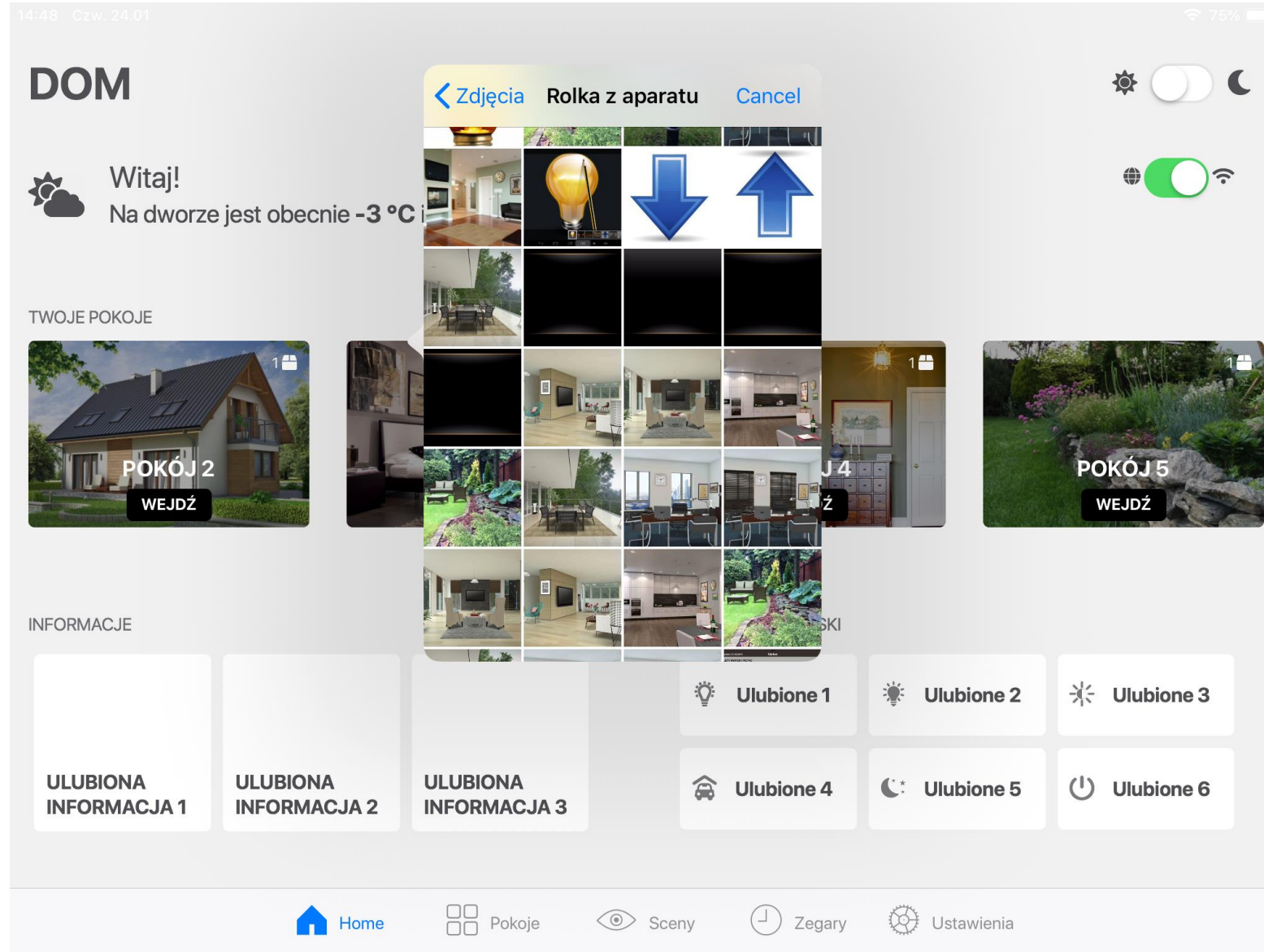
Ustawienia

Po 5 pokoi dla jednego
 dla Sterboxa

3 sceny po jednej dla
 każdego Sterboxa

3 zakładki zegary po
 jednej dla każdego
 Sterboxa

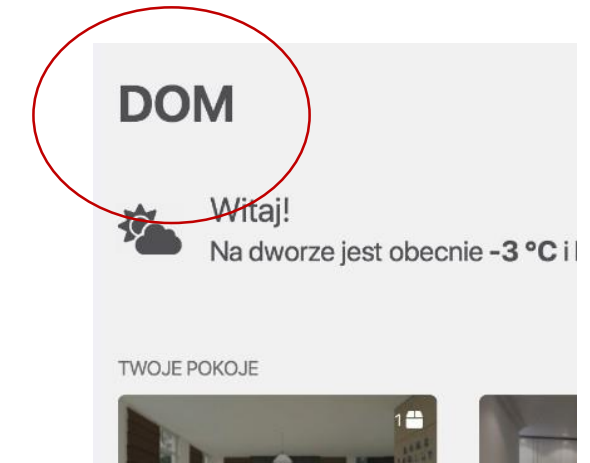
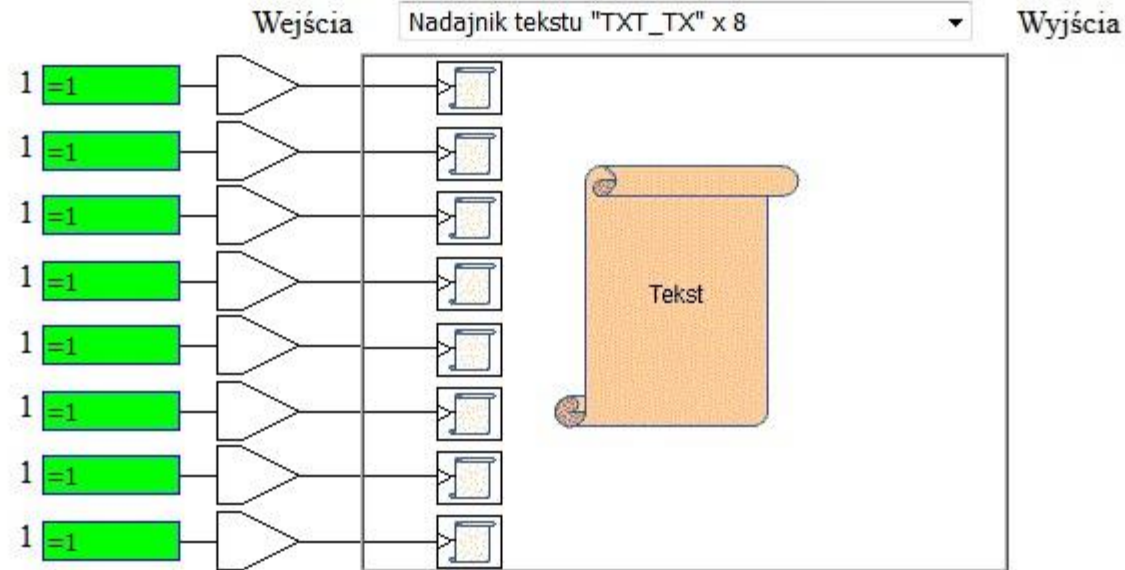
Aby zmienić obrazek należy stuknąć dwa razy i pojawi się opcja galerii z telefonu/tabletu itp..



Makroceli:
4: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8

[Ustawienia makroceli](#)

Idź do:



[Szczegóły makroceli](#)

Nazwa ekranu głównego Tekst 1: Dyspozycja OK

Kolejne teksty
odpowiadają za nazwę
pokoi/zakładek.
Szczegółowy opis przy
konfiguracji
pokoi/zakładek

Makroceli:
8: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makroce



Nazwy obwodów mogą być dowolne.
Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.
Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

- Styl 1: `V=Ulubione 1;C=iko1 bt`
- Styl 2: `V=Ulubione 2;C=iko2 bt`
- Styl 3: `V=Ulubione 3;C=iko3 bt`
- Styl 4: `V=Ulubione 4;C=iko4 bt`
- Styl 5: `V=Ulubione 5;C=iko5 bt`
- Styl 6: `V=Ulubione 6;C=iko6 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

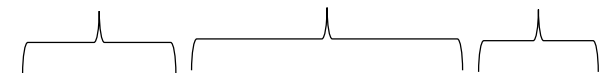
Styl 1: `X=1;Y=1;V=Ulubione 1;C=iko1 bt`

Struktura wpisu dla klawiszy

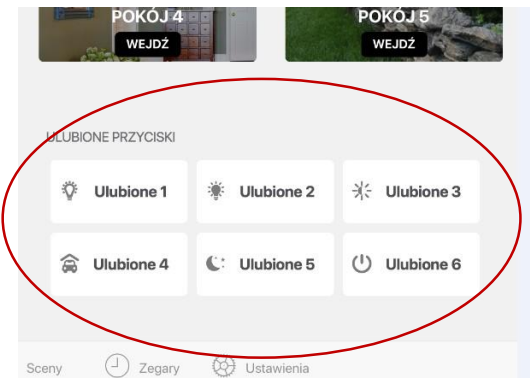
Współrzędne - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

Nazwa klawisza

Ikona klawisza - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji



`X=1;Y=1;V=Ulubione 1;C=iko1 bt`



POKÓJ 1 / ZAKŁADKA 1

Pobranie tekstu z nadajnika

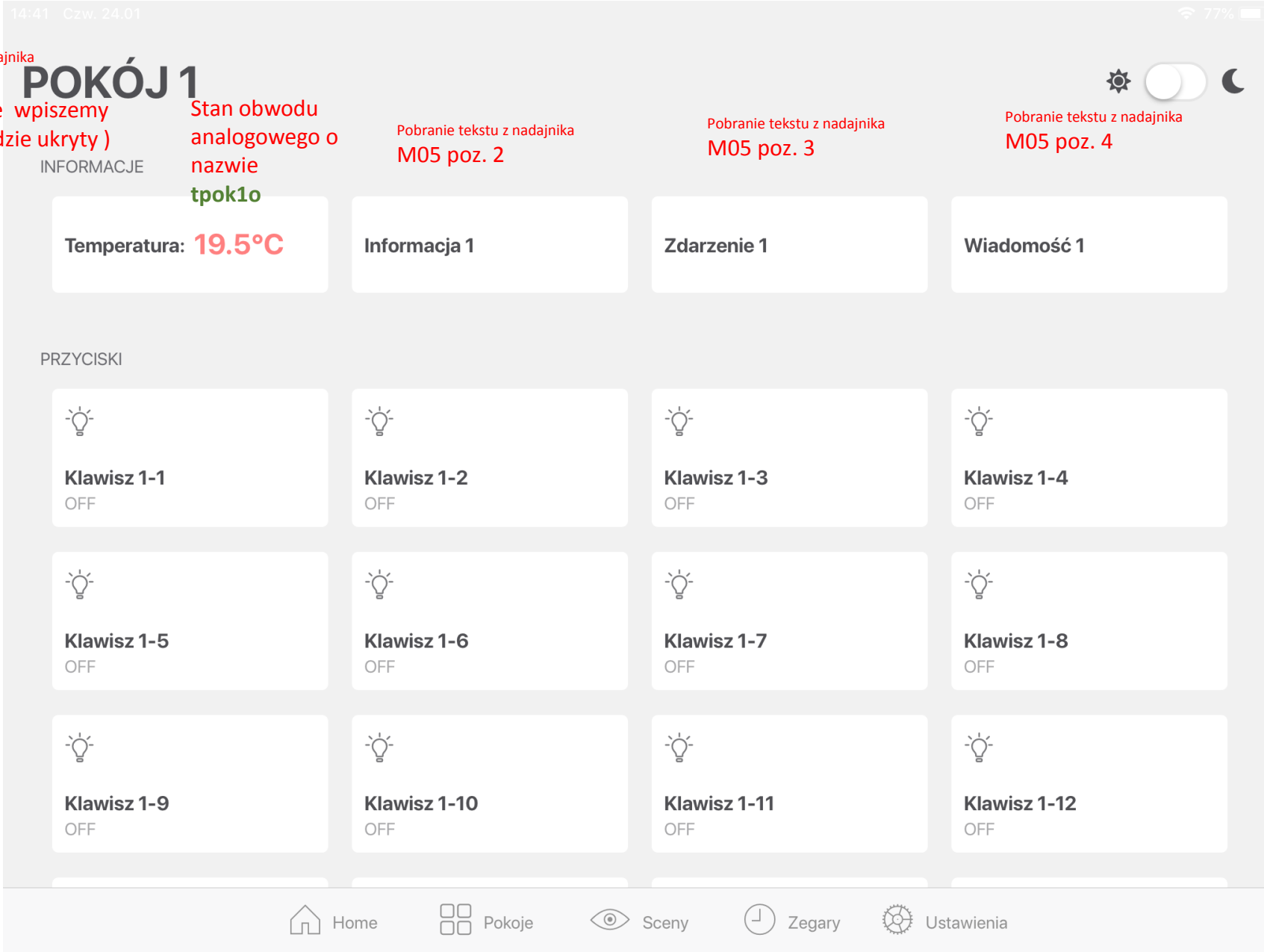
M04 poz. 2
(jeśli w nazwie wpisujemy „er” pokój będzie ukryty)

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok1o**

Pobranie tekstu z nadajnika M05 poz. 2

Pobranie tekstu z nadajnika M05 poz. 3

Pobranie tekstu z nadajnika M05 poz. 4

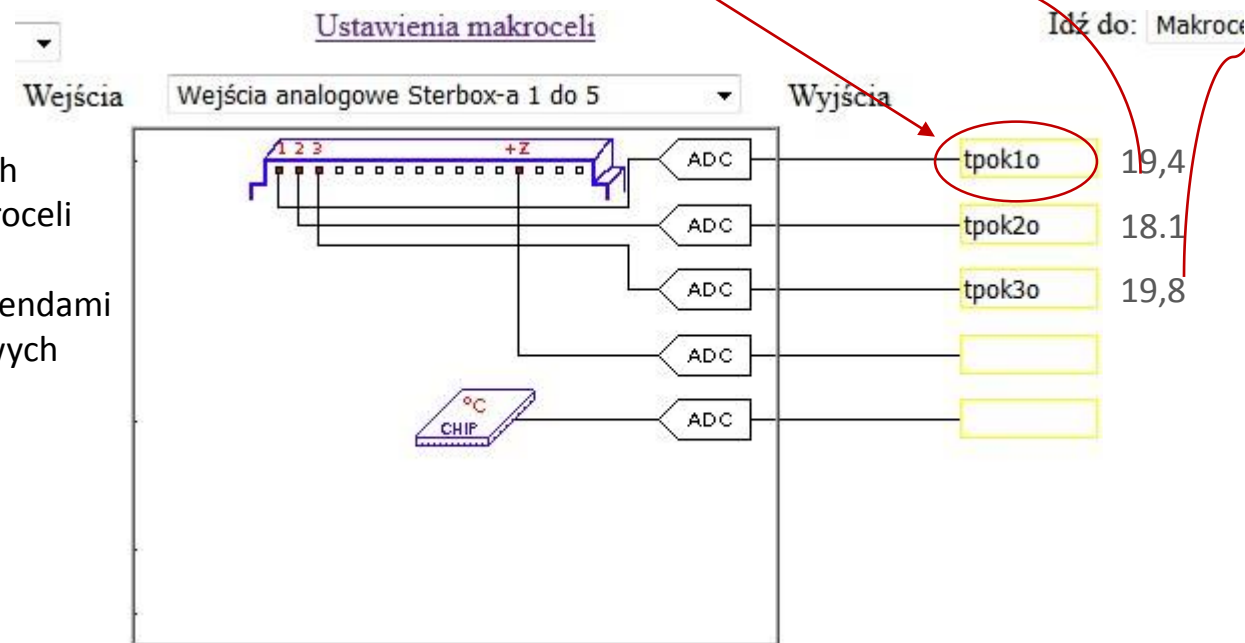
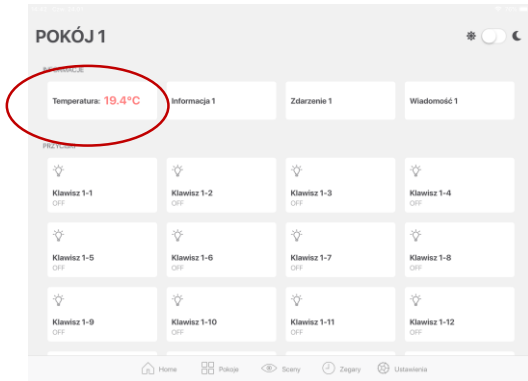


Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 9 i 10

Przytrzymanie klawisza wysła polecenie zmiana stanu na obwody cyfrowe o nazwie:

- k11
- k12
- k13
- k14
- k15
- k16
- k17
- k18
- k19
- k110
- k111
- k112
- k113
- k114
- k115
- k116

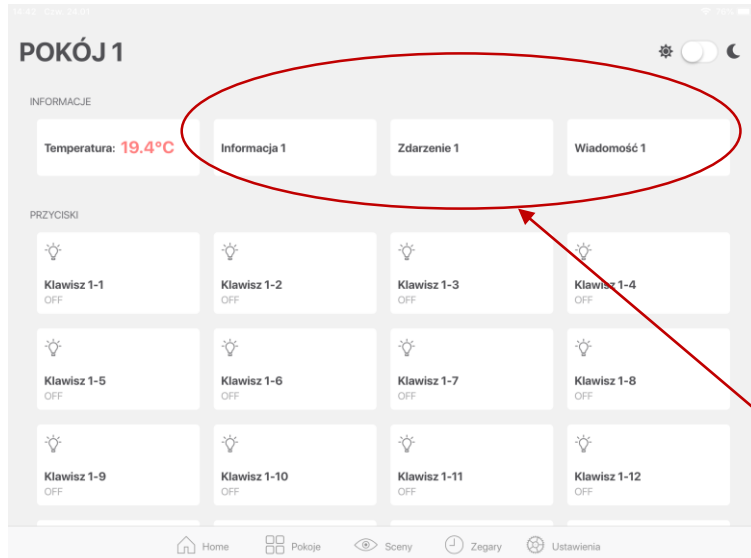
Dotyczy odczytu w górnej części ekranu



Przykład wpisanych obwodów dla trzech pokoi/zakładek z wykorzystaniem Makroceli wejścia analogowe.
 Dokładnie tak samo z określonymi komendami możemy wpisywać w Portach analogowych lokalnych modułów RaT16

Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli dla trzech informacji tekstowych

Dotyczy informacji w górnej części ekranu

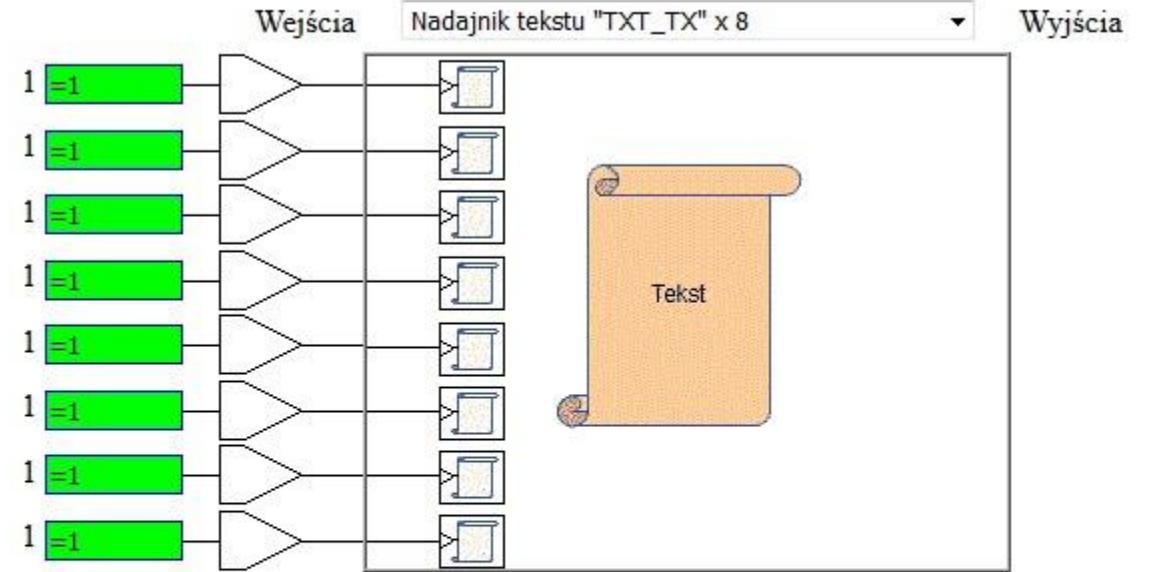


Makrocela:

5: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8

[Ustawienia makroceli](#)

Idź



[Szczegóły makroceli](#)

Tekst 1:	<input type="text" value="ULUBIONA INFORMACJA 3"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK
Tekst 2:	<input type="text" value="Informacja 1"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK
Tekst 3:	<input type="text" value="Zdarzenie 1"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK
Tekst 4:	<input type="text" value="Wiadomość 1"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK

Przykład wpisanych tekstów dla trzech informacji z wykorzystaniem Makroceli nr 5 nadajnik tekst
 Podobnie jest z następnymi pokojami/zakładkami

Jeżeli dopiszemy współrzędne to informacja również pojawi się w przeglądarce

Tekst 2:	<input type="text" value="Informacja 1"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=1;Y=1"/>	OK
----------	---	------------	--------------------------------------	----

Makroceli:
9: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makrocel



Nazwy obwodów mogą być dowolne. Występujące tutaj nazwy obwodów są przykładowe

Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne. Występujące tutaj nazwy obwodów są przykładowe

Szczegóły makroceli

- Styl 1: `V=Klawisz 1-1;C=iko152 bt`
- Styl 2: `V=Klawisz 1-2;C=iko152 bt`
- Styl 3: `V=Klawisz 1-3;C=iko8 bt`
- Styl 4: `V=Klawisz 1-4;C=iko3 bt`
- Styl 5: `V=Klawisz 1-5;C=iko141 bt`
- Styl 6: `V=Klawisz 1-6;C=iko97 bt`
- Styl 7: `V=Klawisz 1-7;C=iko8 bt`
- Styl 8: `V=Klawisz 1-8;C=iko3 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

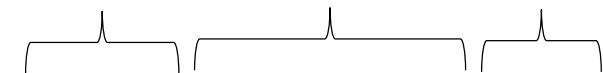
Styl 1: `X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko15 bt`

Struktura wpisu dla klawiszy

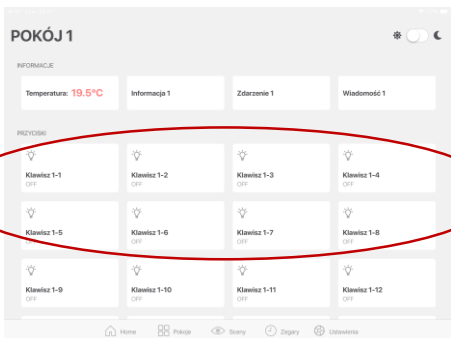
Współrzędne - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

Nazwa klawisza

Ikona klawisza - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji



`X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko1 bt`



Makroceli:

10: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makrocel



Nazwy obwodów mogą być dowolne. Występujące tutaj nazwy obwodów są przykładowe

Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne. Występujące tutaj nazwy obwodów są przykładowe

Szczegóły makroceli

- Styl 1: `V=Klawisz 1-9;C=iko104 bt`
- Styl 2: `V=Klawisz 1-10;C=iko115 bt`
- Styl 3: `V=Klawisz 1-11;C=iko79 bt`
- Styl 4: `V=Klawisz 1-12;C=iko78 bt`
- Styl 5: `V=Klawisz 1-13;C=iko13 bt`
- Styl 6: `V=Klawisz 1-14;C=iko14 bt`
- Styl 7: `V=Klawisz 1-15;C=iko15 bt`
- Styl 8: `V=Klawisz 1-16;C=iko16 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

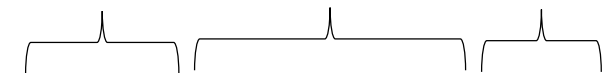
Styl 1: `X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko15 bt`

Struktura wpisu dla klawiszy

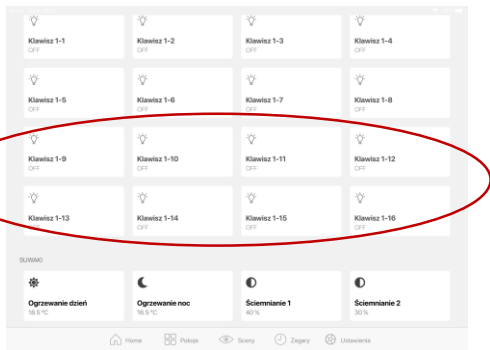
Współrzędne - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

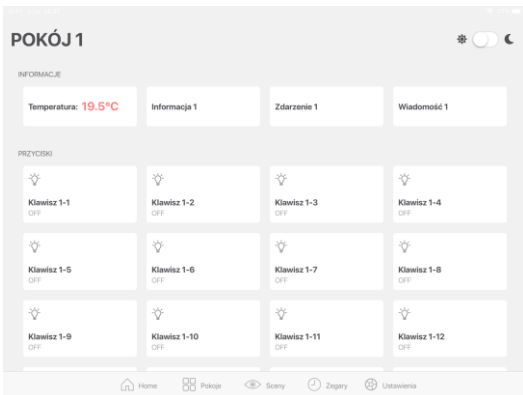
Ikona klawisza - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji

Nazwa klawisza



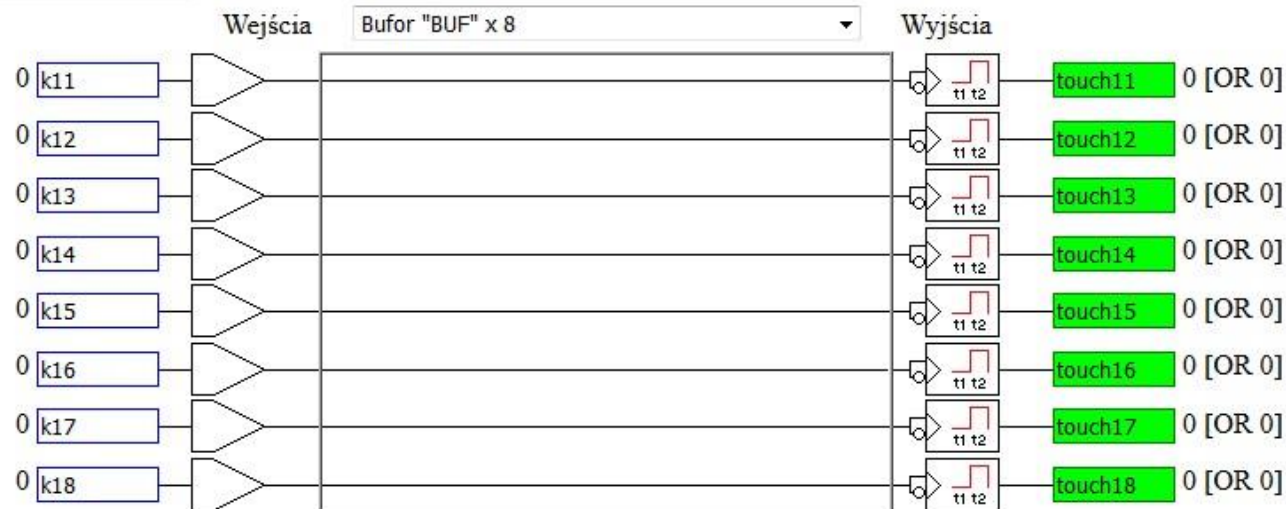
`X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko1 bt`





Jak już wcześniej jest napisane, każdy klawisz posiada dwie funkcje (możliwość sterowania dwoma niezależnymi obwodami) w zależności od sposobu dotykania, krótki dotyk i długi dotyk/przytrzymanie. Dłuższy dotyk/przytrzymanie potwierdzony jest delikatnym poruszeniem się klawisza. Długi dotyk/przytrzymanie powoduje wysłanie nazwy tych obwodów opisane są w instrukcji obok opisu klawiszy dla każdej zakładki/pokoju.

Przykład Makroceli do modernizacji polecenia zmiany stanu obwodu cyfrowego na impuls, który można dowolnie wykorzystać. Impuls może mieć dowolną długość dzięki czemu możemy go wykorzystać np. do uchylenia lamelek w żaluzjach, do procentowego podnoszenia opuszczania żaluzji, rolet, do globalnego wyłączenia/włączenia obwodów, do regulacji jasności itd..























Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.
Występujące tutaj nazwy obwodów są przykładowe

Ustawienia wyjść makroceli

Wyjście 1:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 2:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 3:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 4:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 5:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 6:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 7:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja
Wyjście 8:	<input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne	Oba zbcza	Impuls	Czas t1= 0	Czas t2= 0,1	<input type="checkbox"/> Negacja

Pokój 1

14:43 Czw. 24.01 76%

 Klawisz 1-1 OFF	 Klawisz 1-2 OFF	 Klawisz 1-3 OFF	 Klawisz 1-4 OFF
 Klawisz 1-5 OFF	 Klawisz 1-6 OFF	 Klawisz 1-7 OFF	 Klawisz 1-8 OFF
 Klawisz 1-9 OFF	 Klawisz 1-10 OFF	 Klawisz 1-11 OFF	 Klawisz 1-12 OFF
 Klawisz 1-13 OFF	 Klawisz 1-14 OFF	 Klawisz 1-15 OFF	 Klawisz 1-16 OFF
SUWAKI  Ogrzewanie dzień 18.5 °C <small>Stan obwodu analogowego o nazwie tpok1ud</small>	 Ogrzewanie noc 16.5 °C <small>Stan obwodu analogowego o nazwie tpok1un</small>	 Ściemnianie 1 40% <small>Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok1</small>	 Ściemnianie 2 30% <small>Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok1</small>

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 1

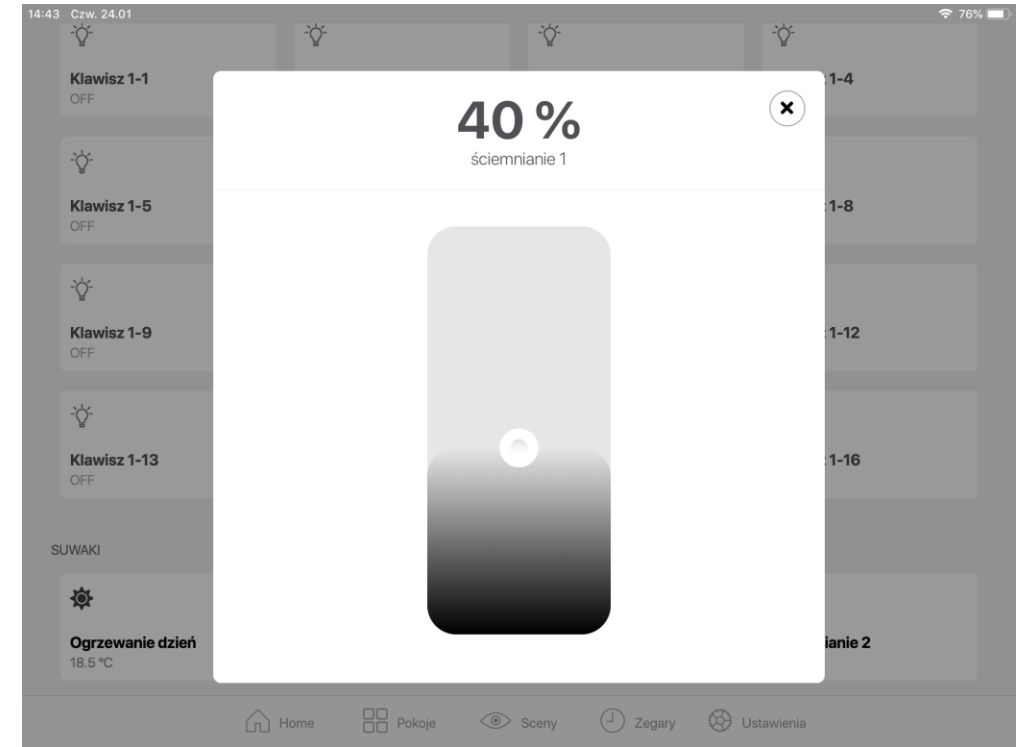


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 1(z1)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok1ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 2(z2)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok1un



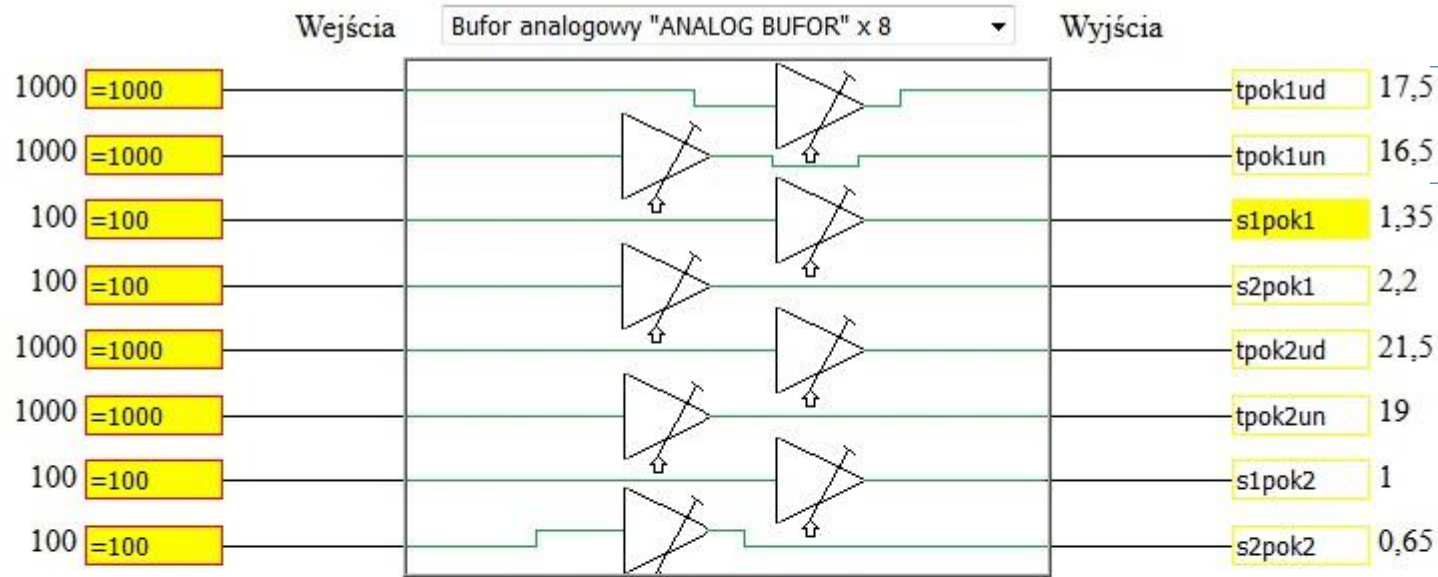
Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 3(z3) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok1

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 4(z4) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok1

Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli odczytu i ustawień wartości



Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Obwody analogowe ściemniania, które możemy dowolnie wykorzystać np. PWM lub DMX

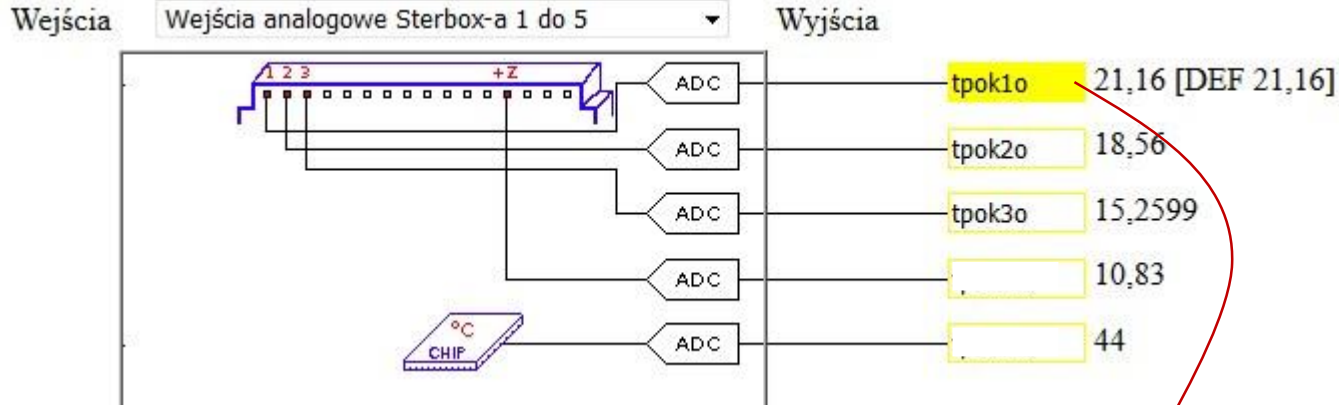
•
 •
 •
 jw. dla kolejnego pokoju/zakładki

Szczegóły makroceli

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

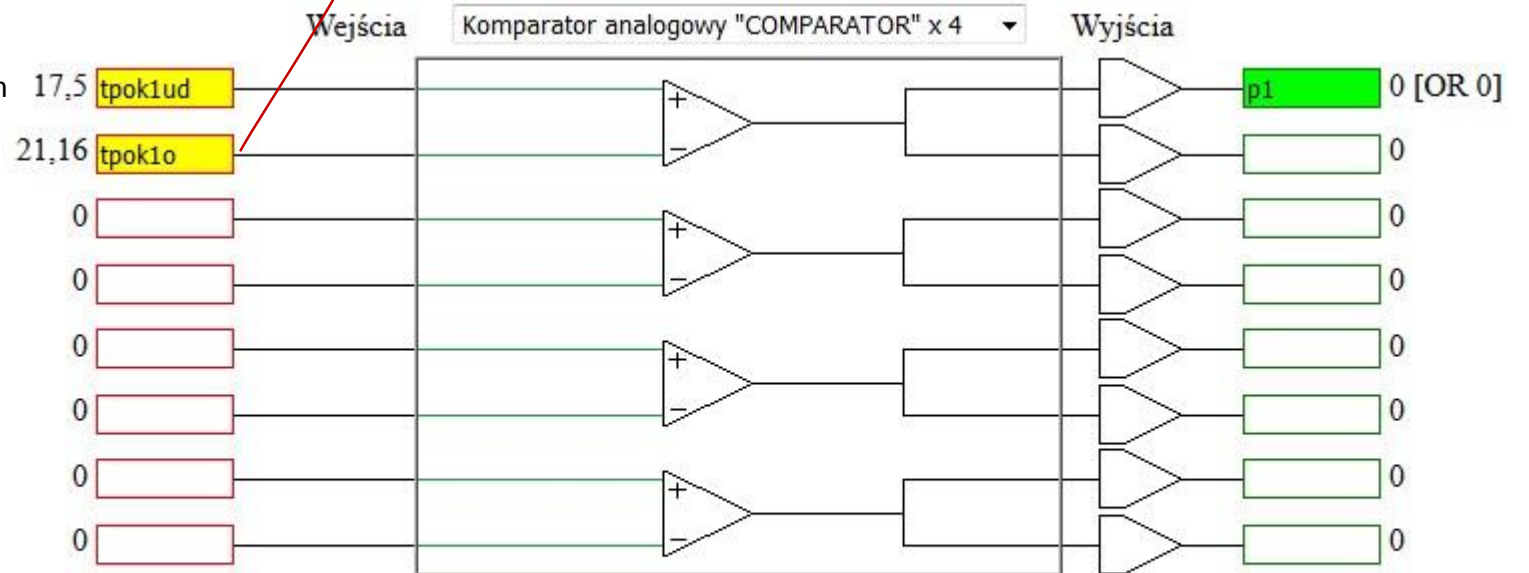
Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="z1 0,0175"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	} Pokój 1/zakładka 1
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="z2 0,0165"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="z3 0,0135"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="z4 0,022"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="z5 0,0215"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	} Pokój 2/zakładka 2
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="z6 0,019"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="z7 0,01"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="z8 0,0065"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	

Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makrocel, które wykorzystują wpis obwodu ustawienie temperatury przy prostym podstawowym ustawieniu.



Obwód z wejścia analogowego od czujnika temperatury

Obwód z wyjścia analogowego wartości sterowanej suwakiem



Szczegóły makroceli

Histeresa 1:

Histeresa 2:

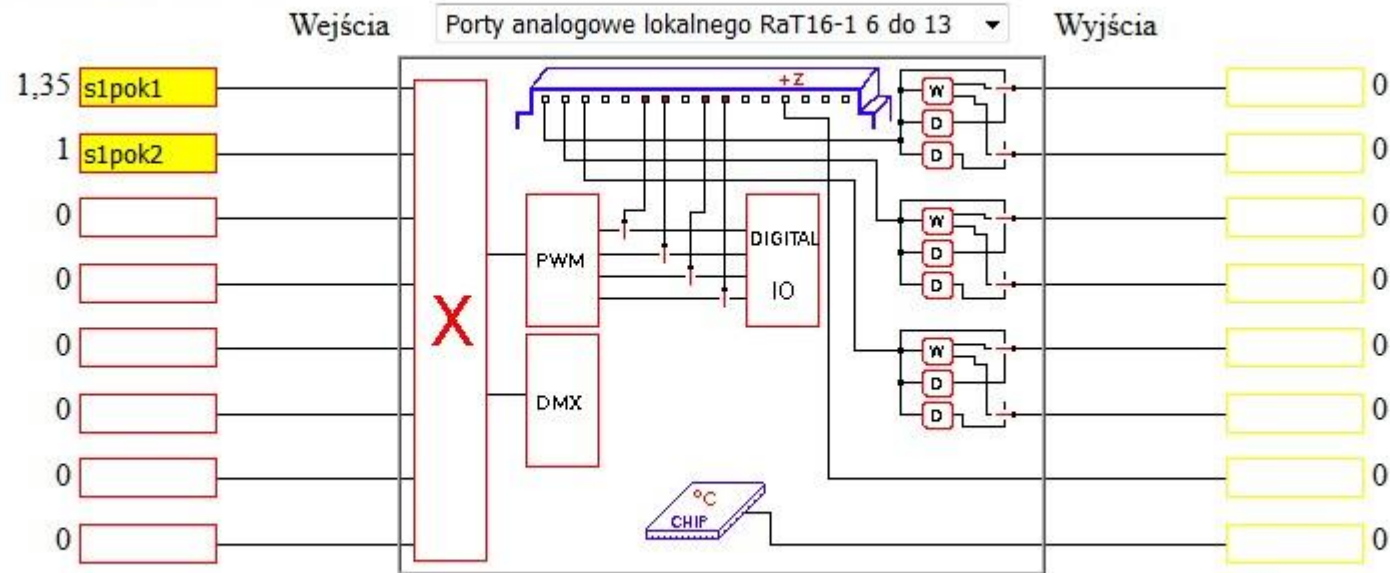
Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu ściemniania do PWM lub DMX

Makroceli:

40: Porty analogowe lokalnego RaT16-1 6 do 13 ▾

[Ustawienia makroceli](#)

Idź do:



[Szczegóły makroceli](#)

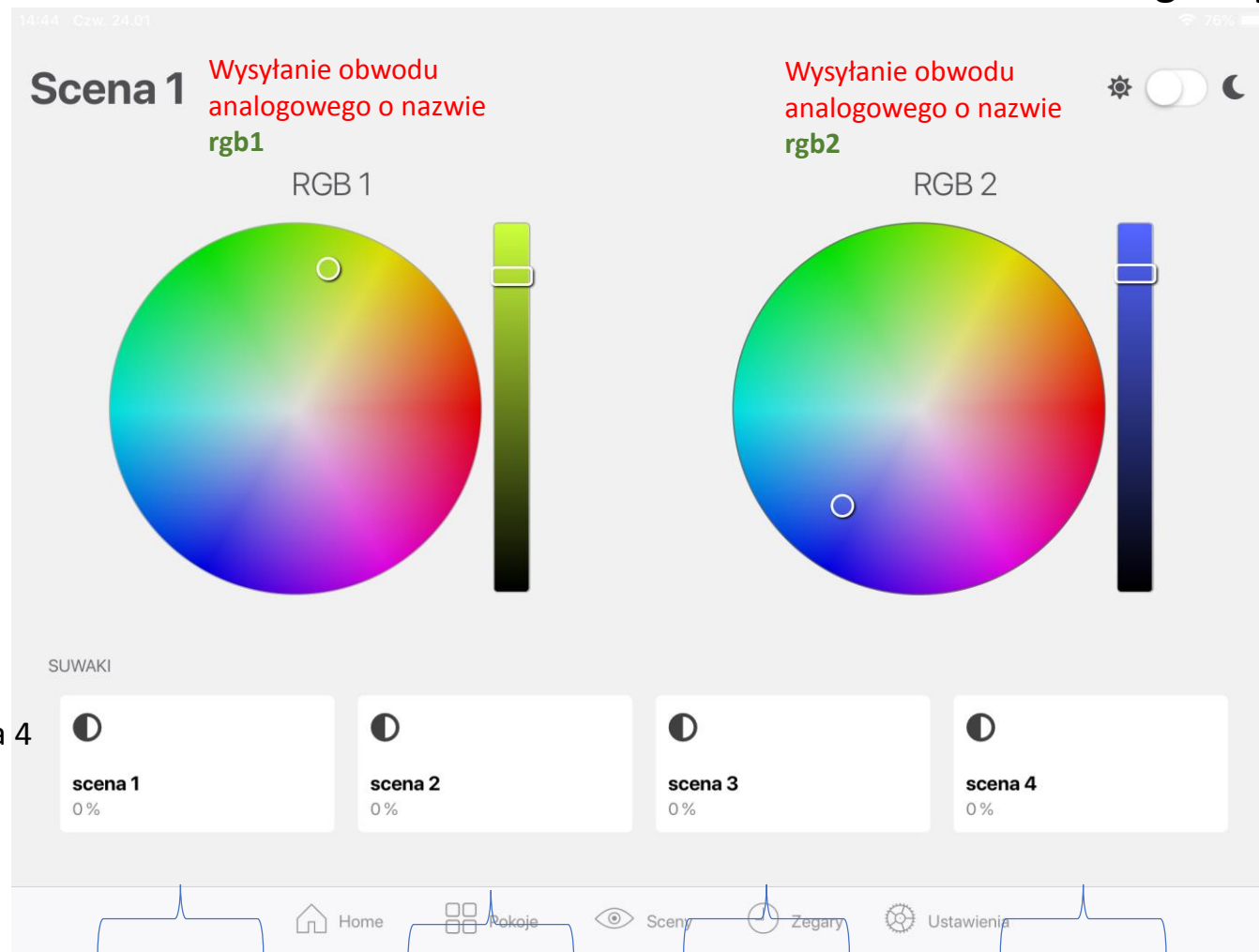
Formuła wyjścia 1: ai Formuła wejścia 1: ao

SCENY RGB I ŚCIEMNIANIA

Nazwy kółek/koloru i nazwy scen
Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 2

Sposób wpisywania

RGB 1#RGB 2#scena 1#scena2#scena 3#scena 4



Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena1**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena1u**

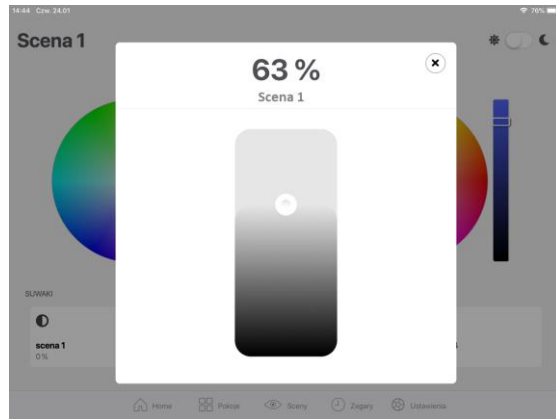
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena2**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena2u**

Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena3**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena3u**

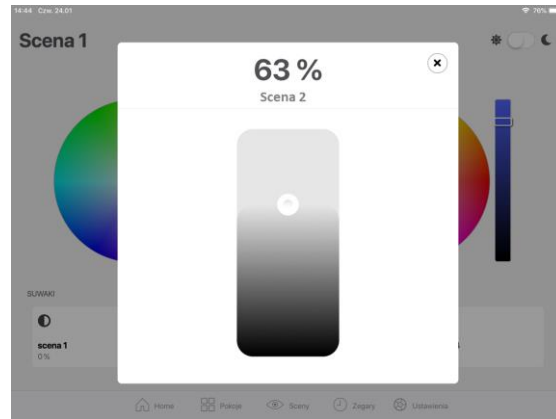
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena4**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena4u**

Pobranie wartości analogowej do ustawionego koloru to następujące obwody dla
RGB1
ro1
go1
bo1
dla
RGB2
ro2
go2
bo2

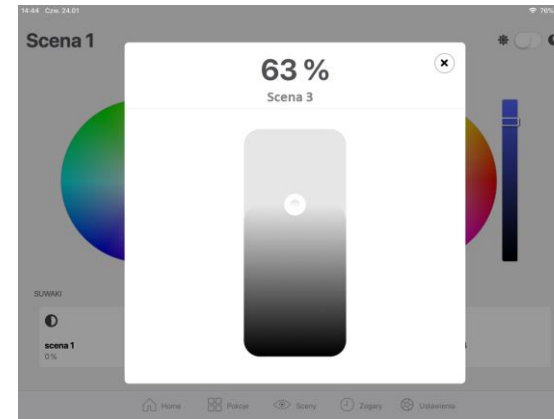
Po kliknięciu w klawisz sceny otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono



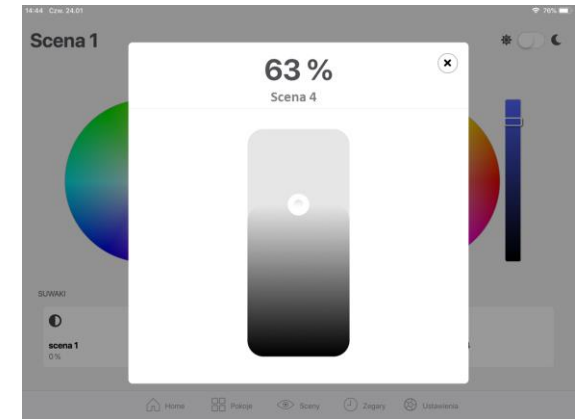
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena1**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena1u**



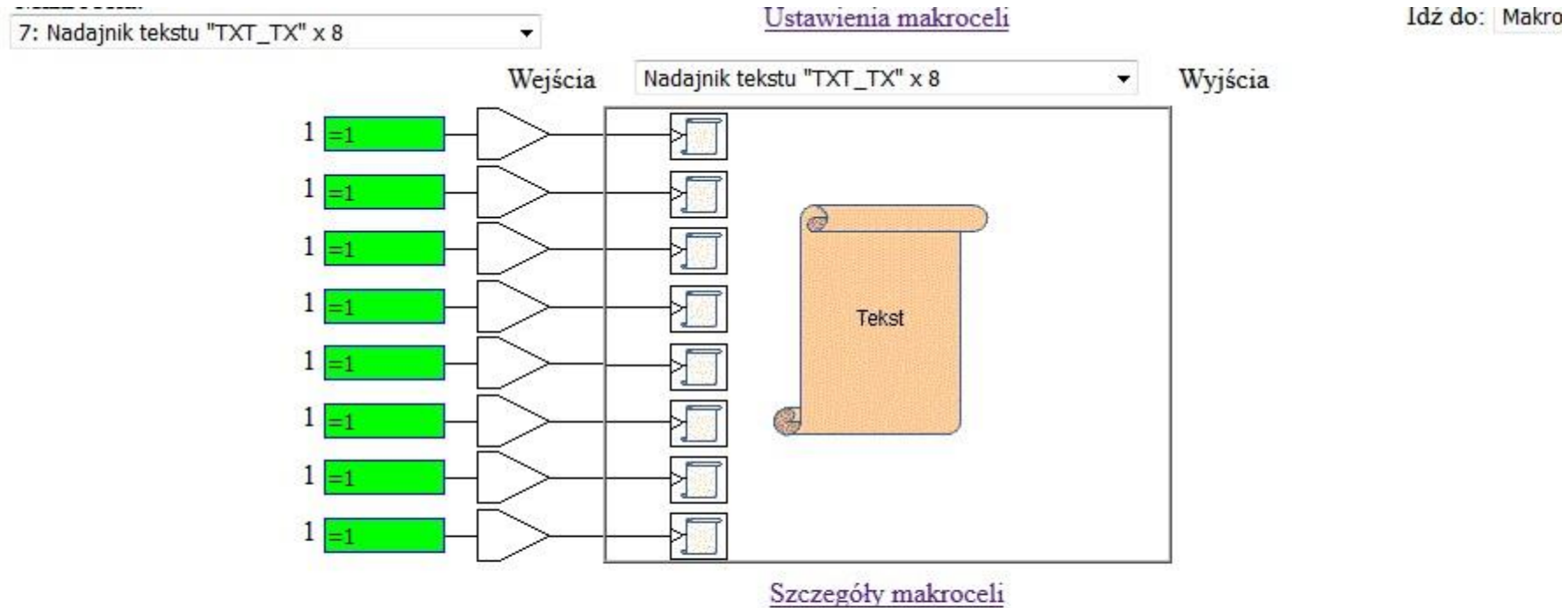
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena2**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena2u**



Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena3**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena3u**



Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena4**
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena4u**



Nazwy kółek/koloru i nazwy scen

Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 2

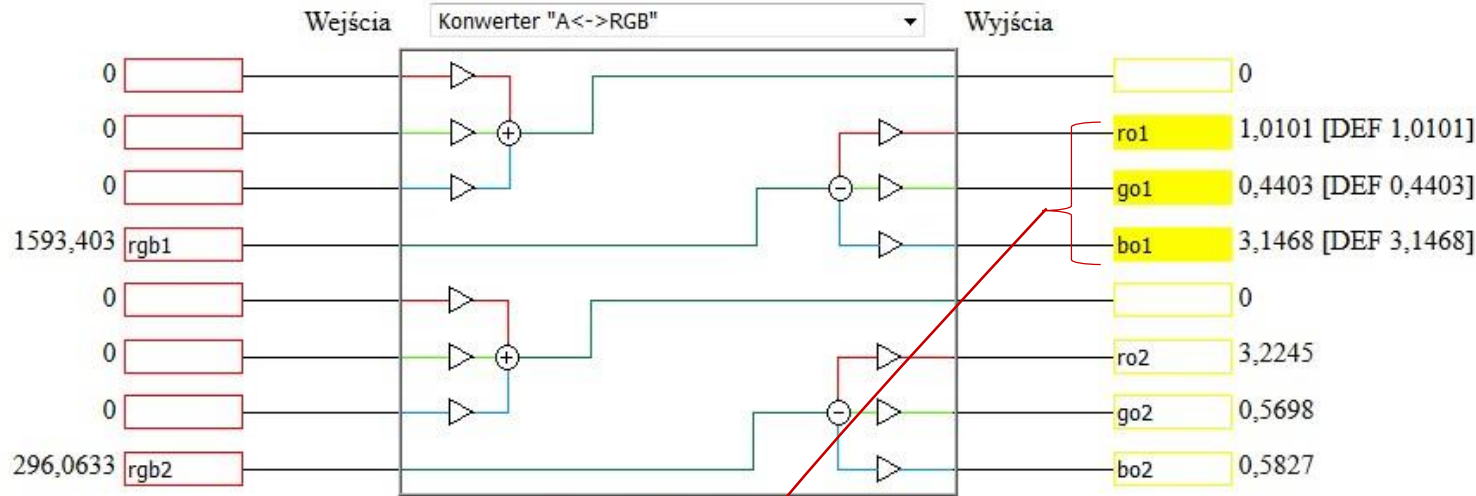


Tekst 1:	<input type="text" value="OGRZEWANIE SALON#OGRZEWANIE"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK
Tekst 2:	<input type="text" value="TV / KINO RGB#SALON SUFIT RGB#"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK
Tekst 3:	<input type="text" value="Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa"/>	Dyspozycja	<input type="text"/>	OK

Sposób wpisywania

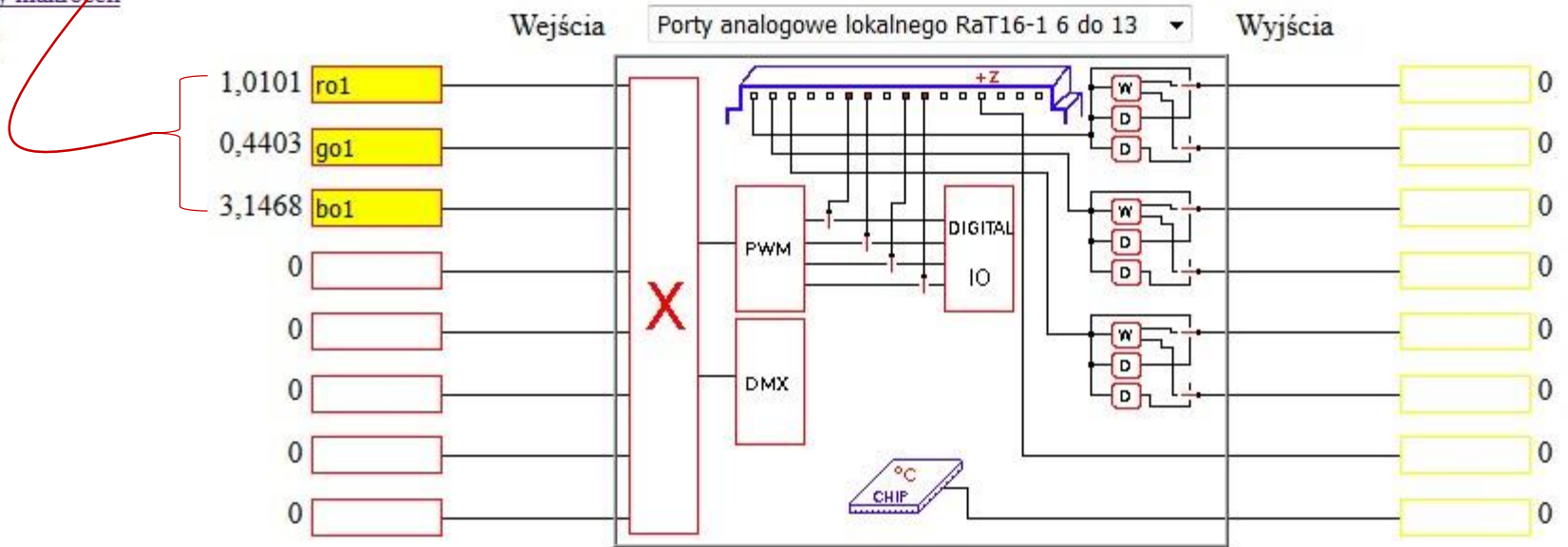
RGB 1#RGB 2#scena 1#scena2#scena 3#scena 4

Konfiguracja aplikacji – SCENY: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania RGB i sterowania przez PWM lub DMX



Szczegóły makroceli

Formuła wejścia r: ri

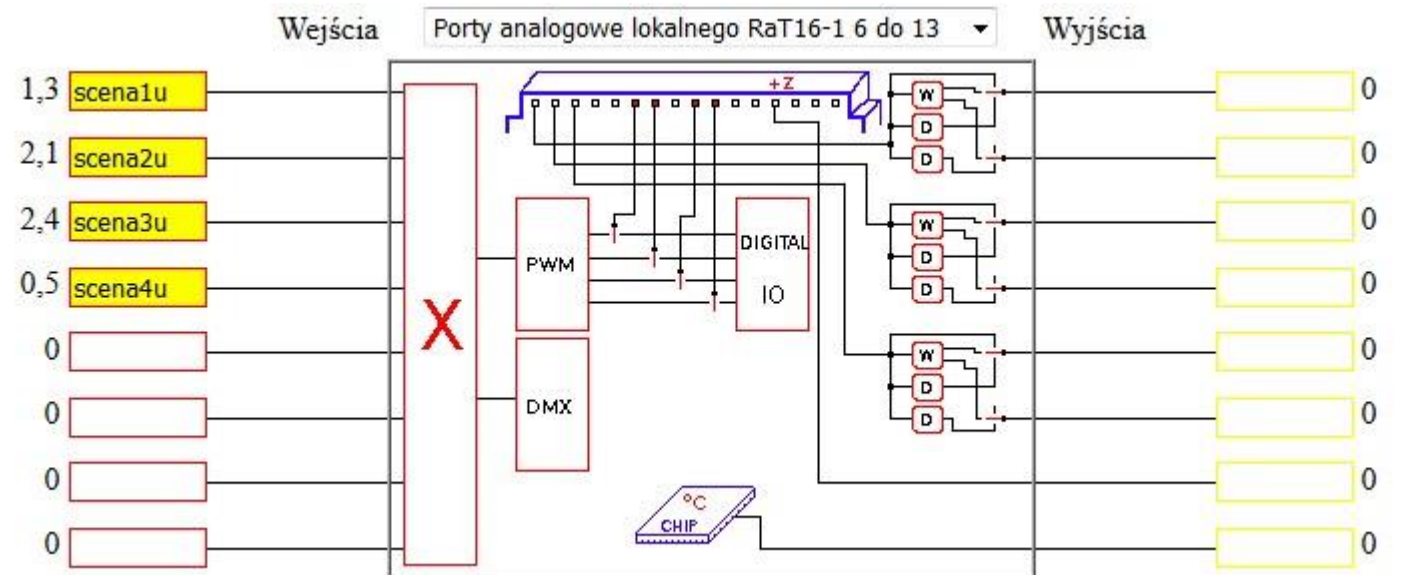
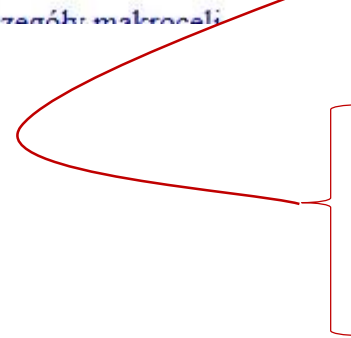
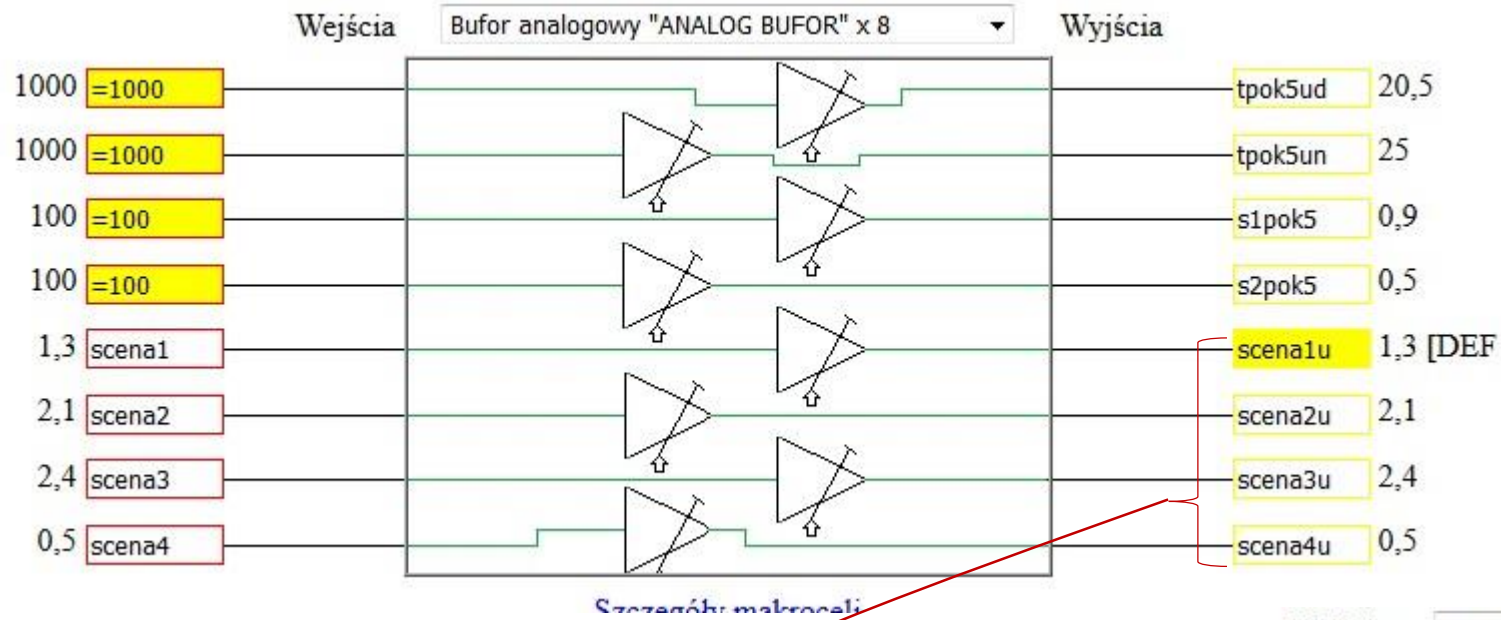


Szczegóły makroceli

Formuła wejścia 1: ci

Formuła wejścia 1: ci

Konfiguracja aplikacji – SCENY: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ściemniania i sterowania przez PWM lub DMX

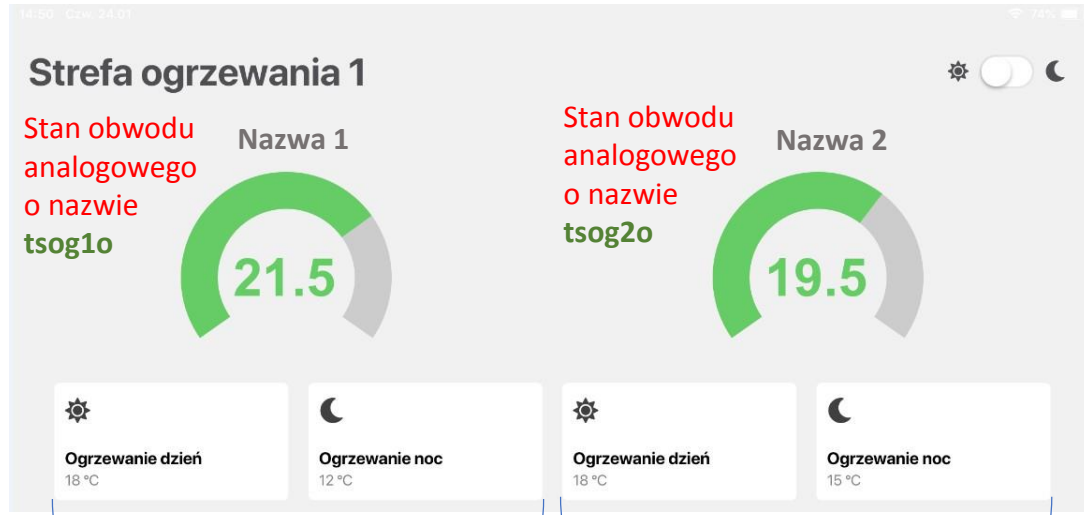


STREFY OGRZEWANIA

Nazwy nad wskaźnikami Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 3

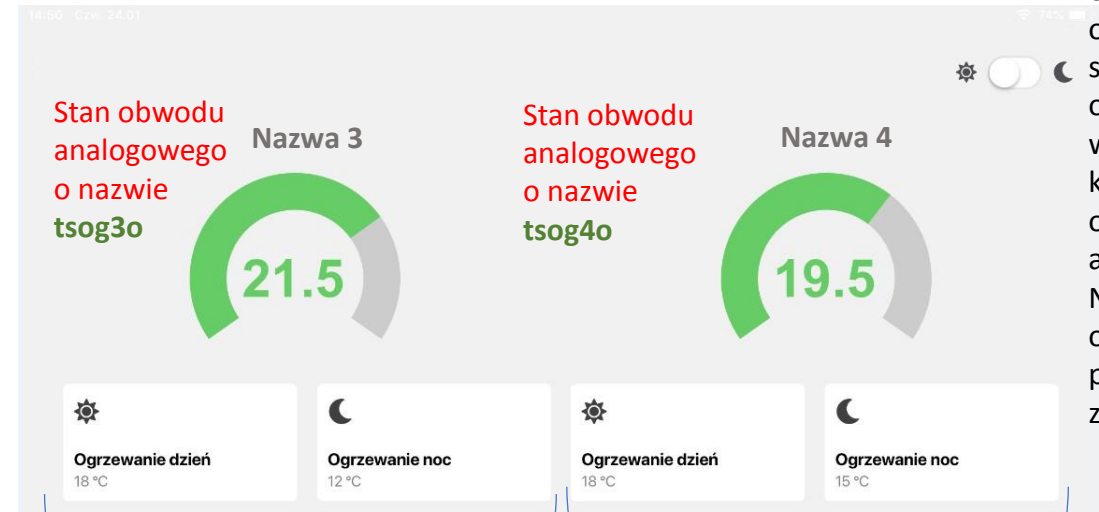


Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4#Temp 5#Temp 6#Temp 7#Temp 8#Centralne 9#Centralne 10#Centralne 11#Centralne 12#



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog1ud** noc **tsog1un**

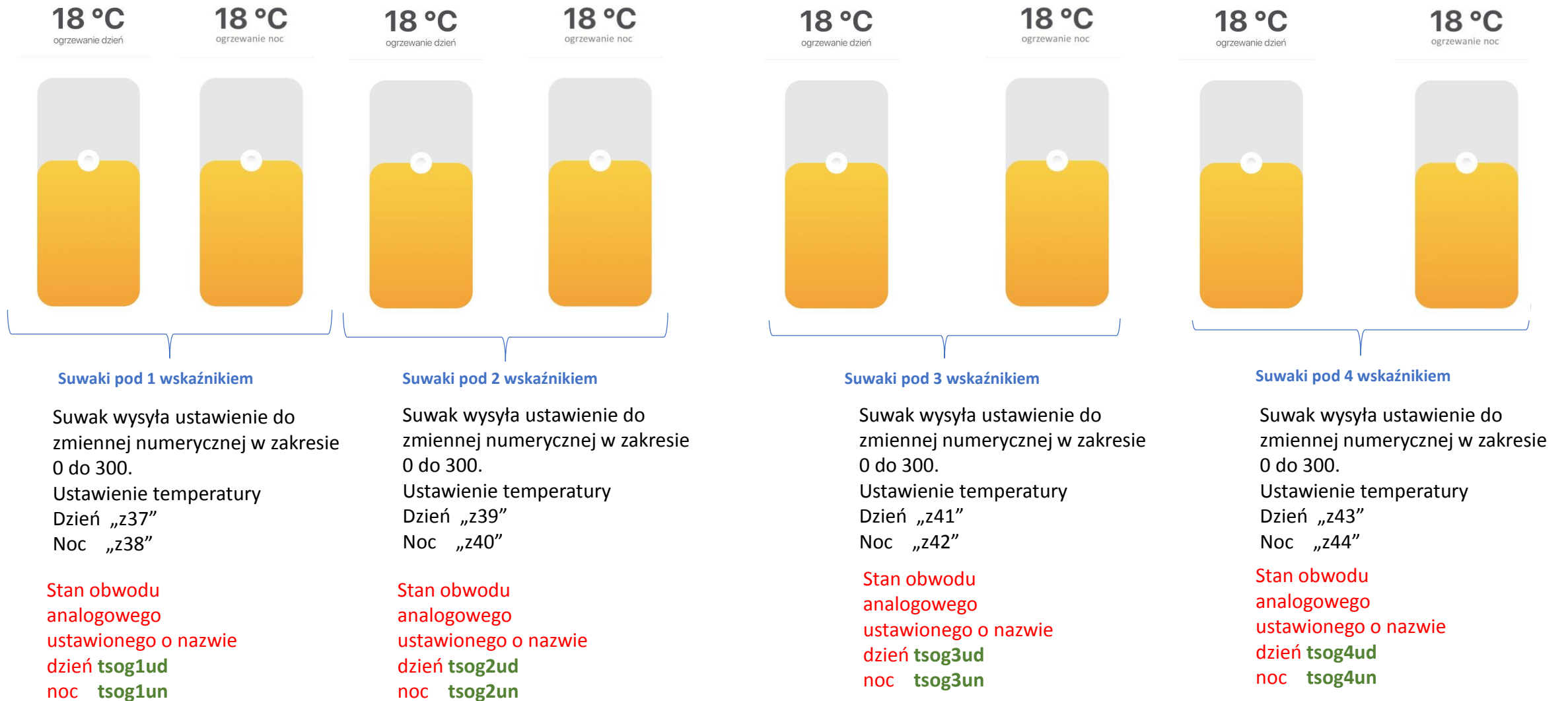
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog2ud** noc **tsog2un**



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog3ud** noc **tsog3un**

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog4ud** noc **tsog4un**

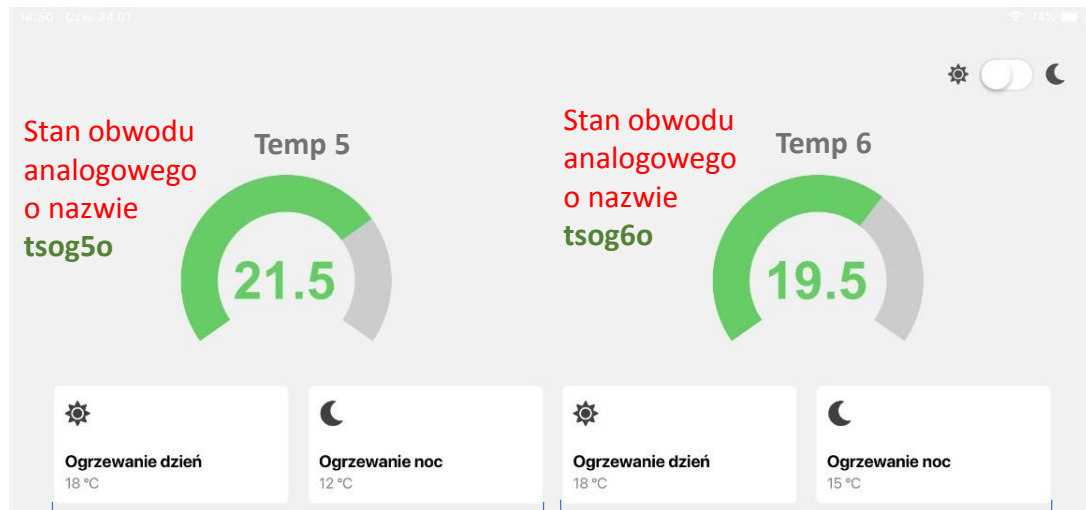
Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono



Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy obwodów i zmiennych są takie same.

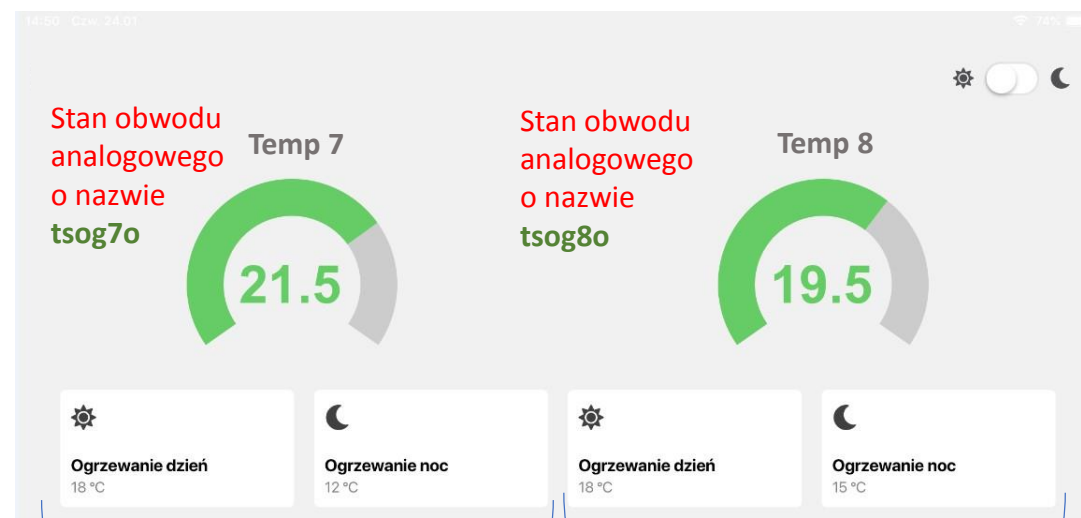


Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4#Temp 5#Temp 6#Temp 7#Temp 8#Centralne 9#Centralne 10#Centralne 11#Centralne 12#



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog5ud** noc **tsog5un**

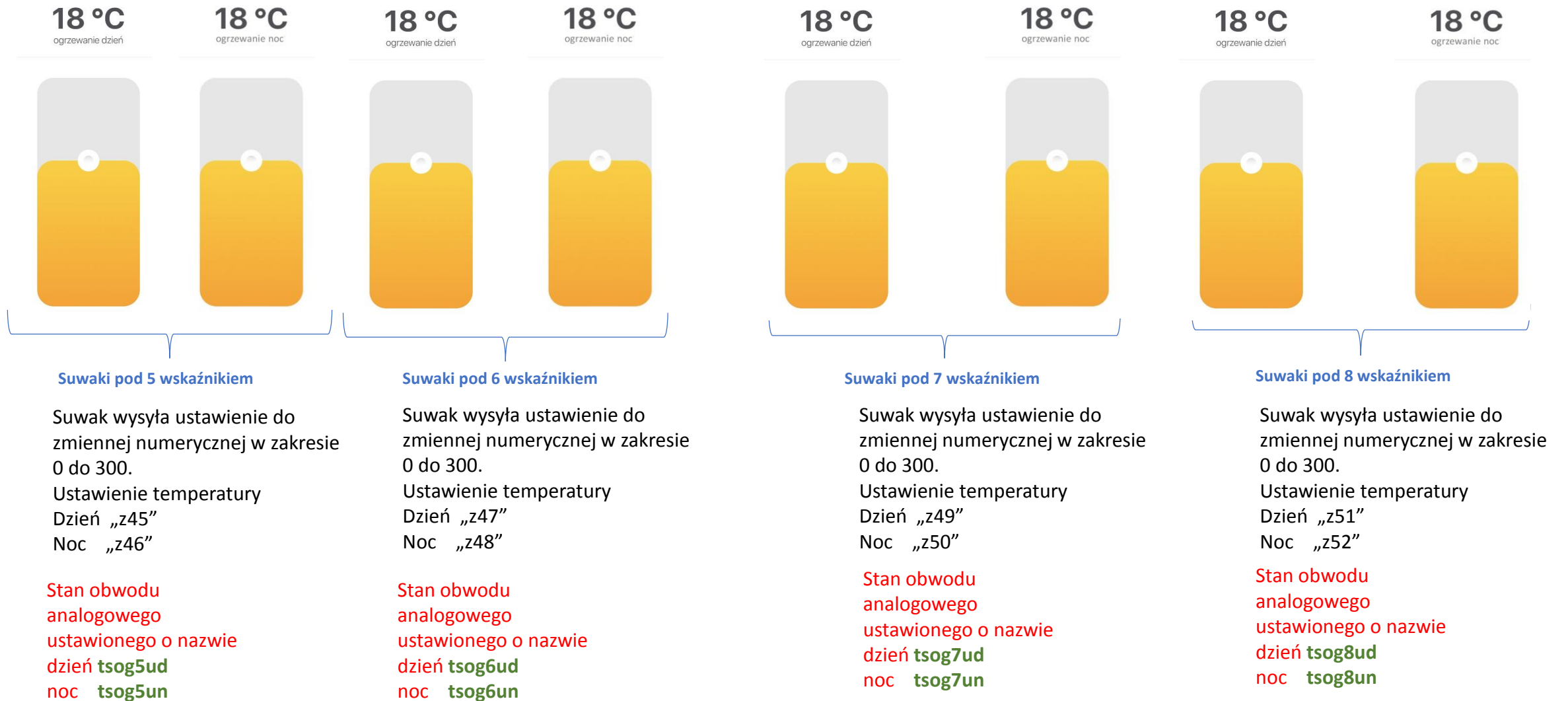
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog6ud** noc **tsog6un**



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog7ud** noc **tsog7un**

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog8ud** noc **tsog8un**

Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono

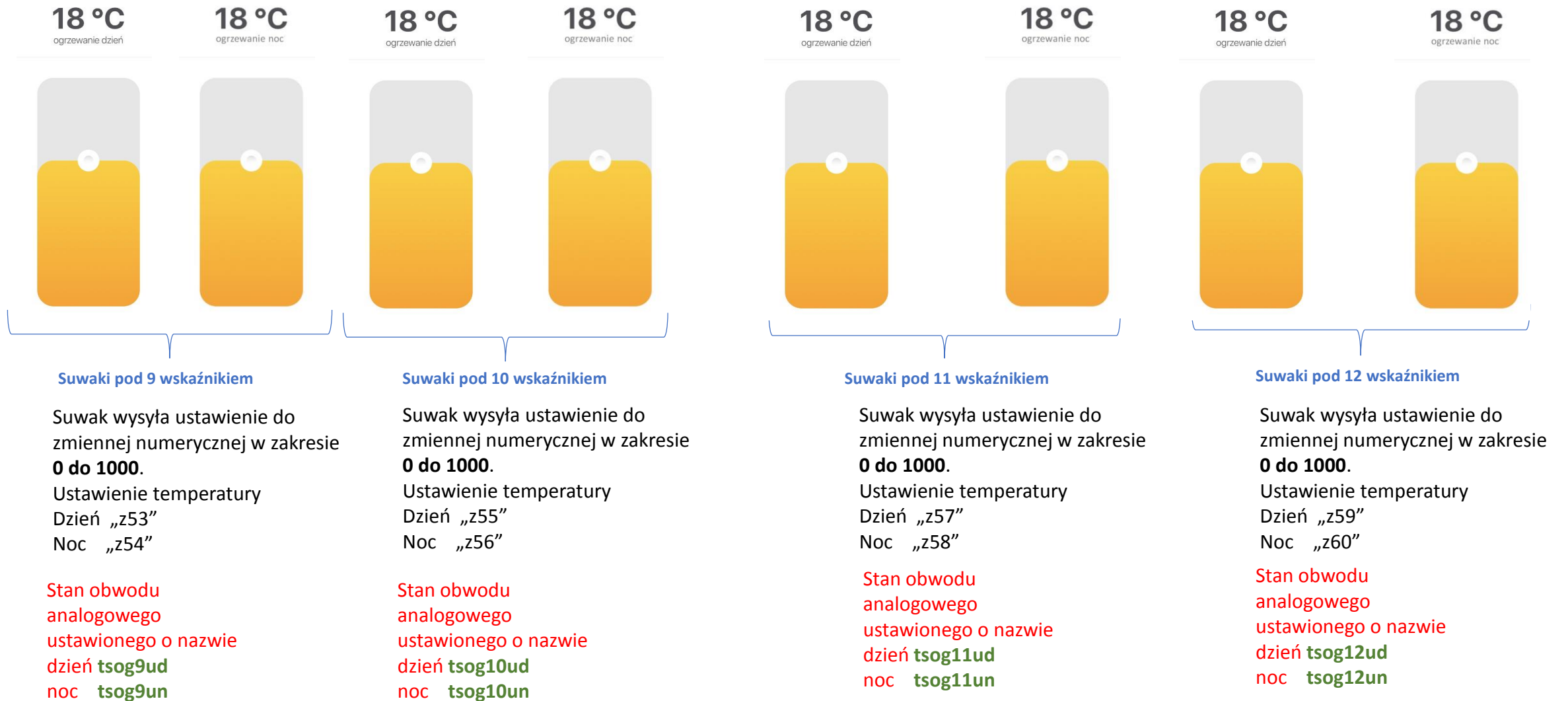


Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy obwodów i zmiennych są takie same.

Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4#Temp 5#Temp 6#Temp 7#Temp 8#Centralne 9#Centralne 10#Centralne 11#Centralne 12#

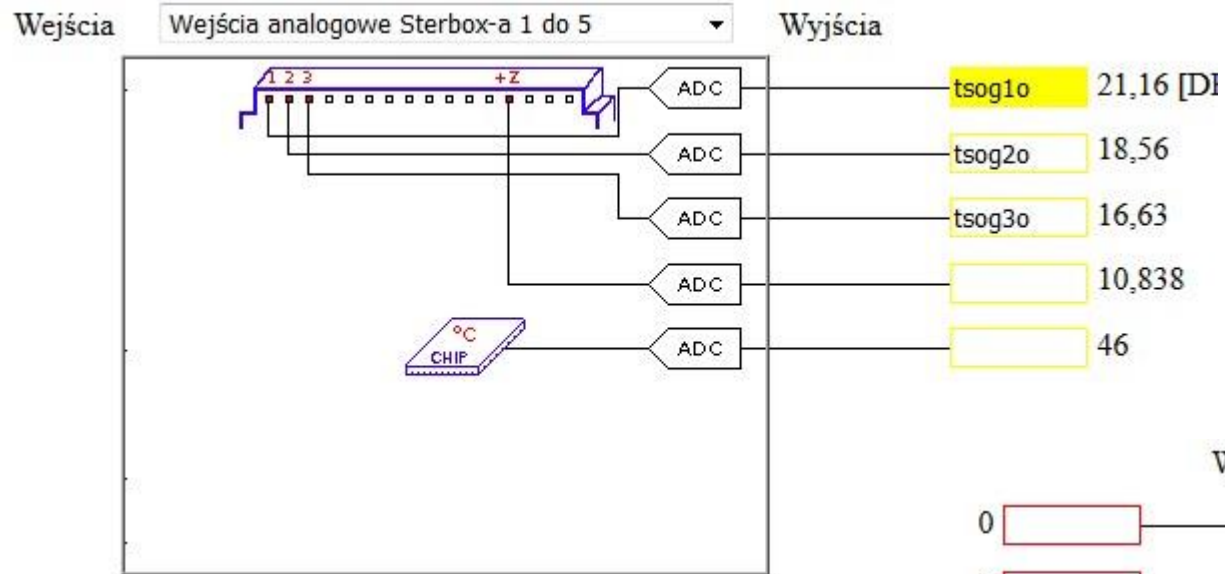
Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog9ud** noc **tsog9un**Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog10ud** noc **tsog10un**Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog11ud** noc **tsog11un**Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog12ud** noc **tsog12un**

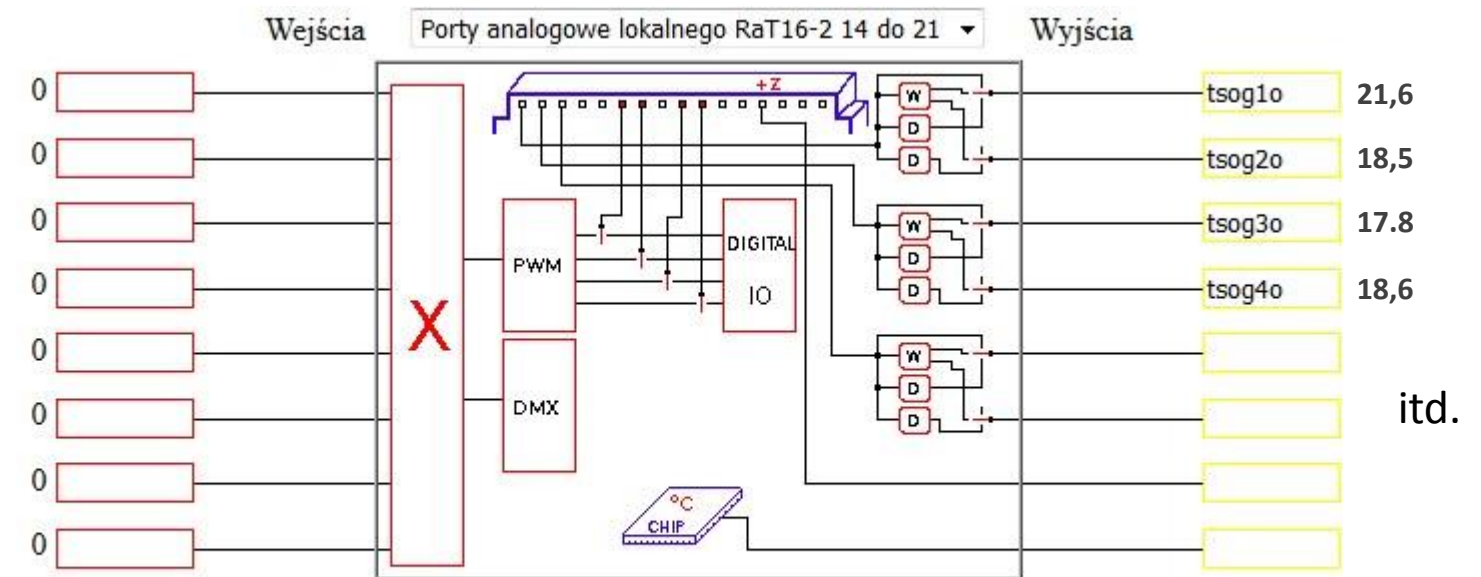


Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy obwodów i zmiennych są takie same.

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – odczyt temperatury do wskaźnika



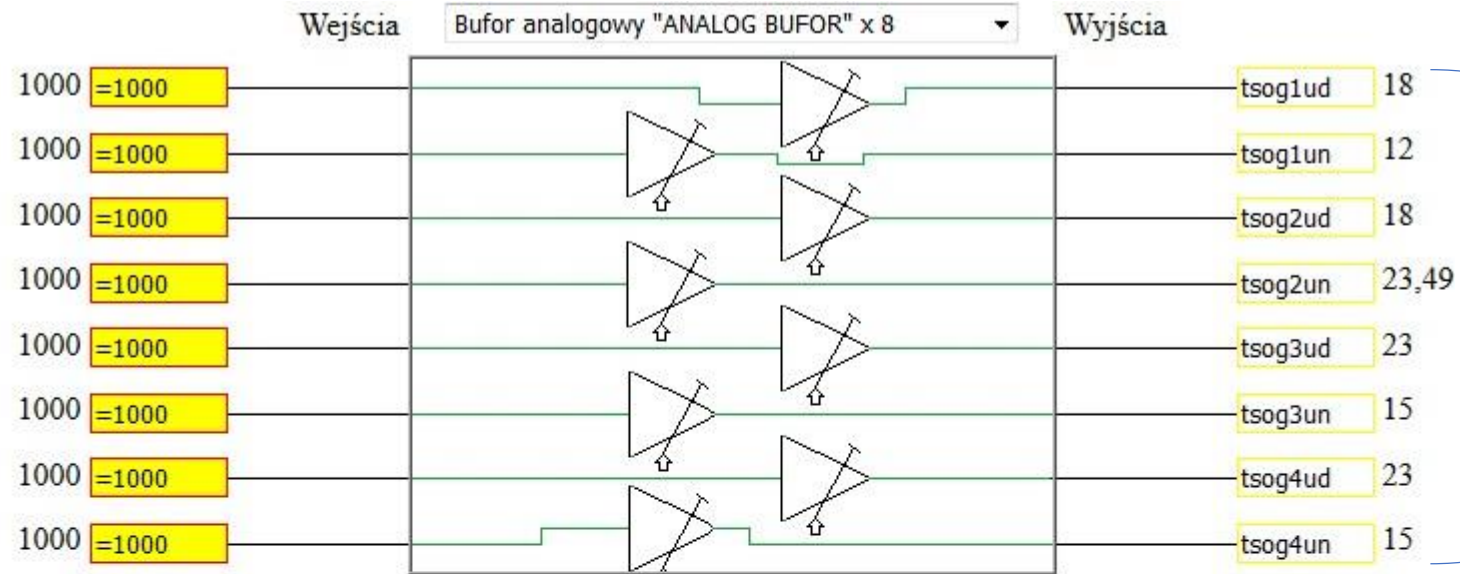
Lub



Szczegóły makroceli

muła wyjścia 1: ai Formuła wejścia 1: ao

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

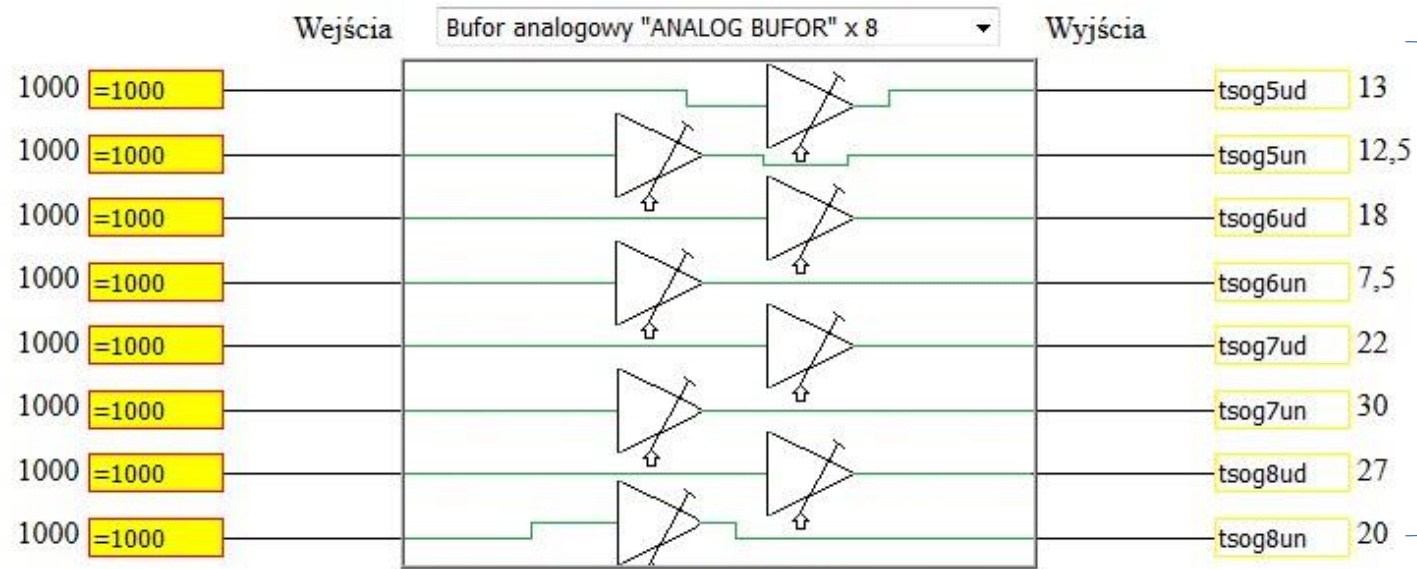
Szczegóły makroceli

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="\z37 0,018"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="\z38 0,012"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="\z39 0,018"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="\z40 0,0235"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="\z41 0,023"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="\z42 0,015"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="\z43 0,023"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="\z44 0,015"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych



Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



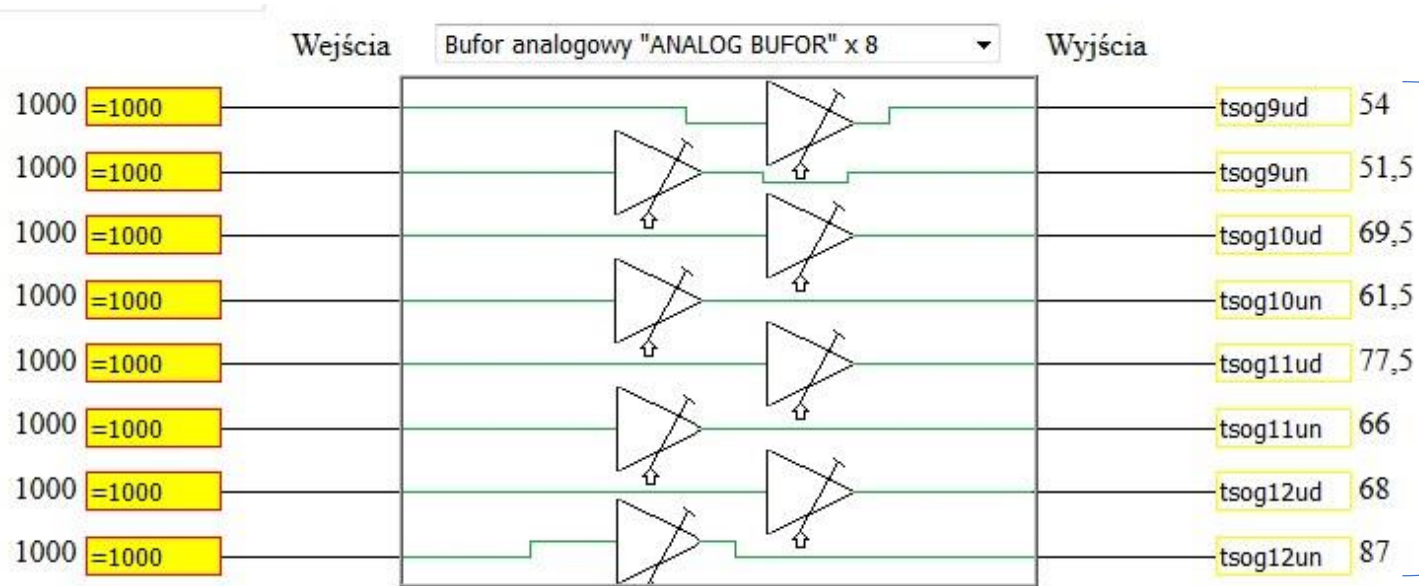
Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Szczegóły makroceli

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="z45 0,013"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="z46 0,0125"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="z47 0,018"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="z48 0,0075"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="z49 0,022"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="z50 0,03"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="z51 0,027"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="z52 0,02"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



Szczegóły makroceli

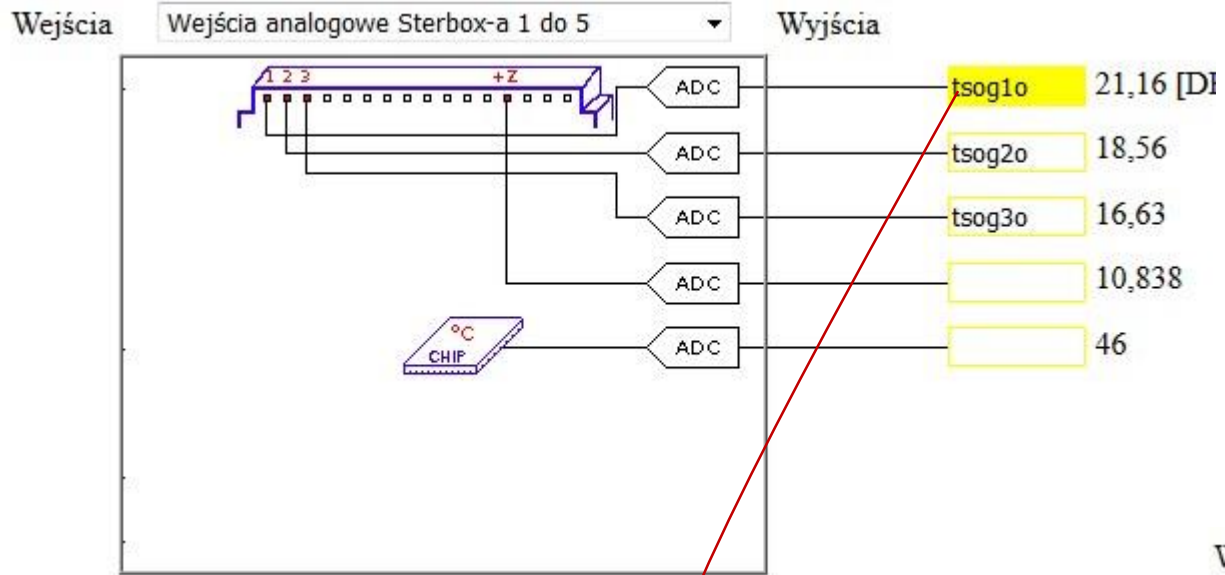
Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="z53 0,054"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="z54 0,0515"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="z55 0,0695"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="z56 0,0615"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="z57 0,0775"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="z58 0,066"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="z59 0,068"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="z60 0,087"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych



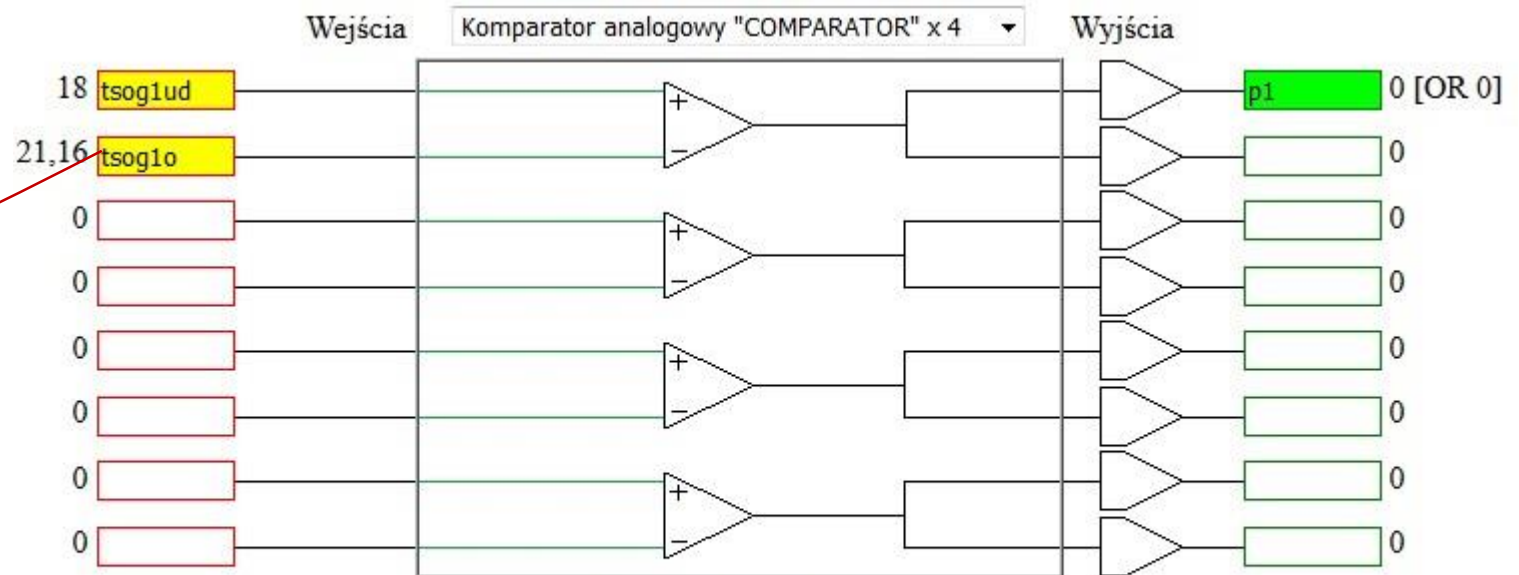
Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Konfiguracja aplikacji – Strefa Ogrzewania: przykład Makroceli, które wykorzystują wpis obwodu ustawienie temperatury przy prostym podstawowym ustawieniu.



Obwód z wejścia analogowego od czujnika temperatury (może być z modułu podstawowego lub modułu rozbudowy)

Obwód z wyjścia analogowego wartości sterowanej suwakiem



[Szczegóły makroceli](#)

Histeresa 1: 1

ZEGARY

ZEGARY

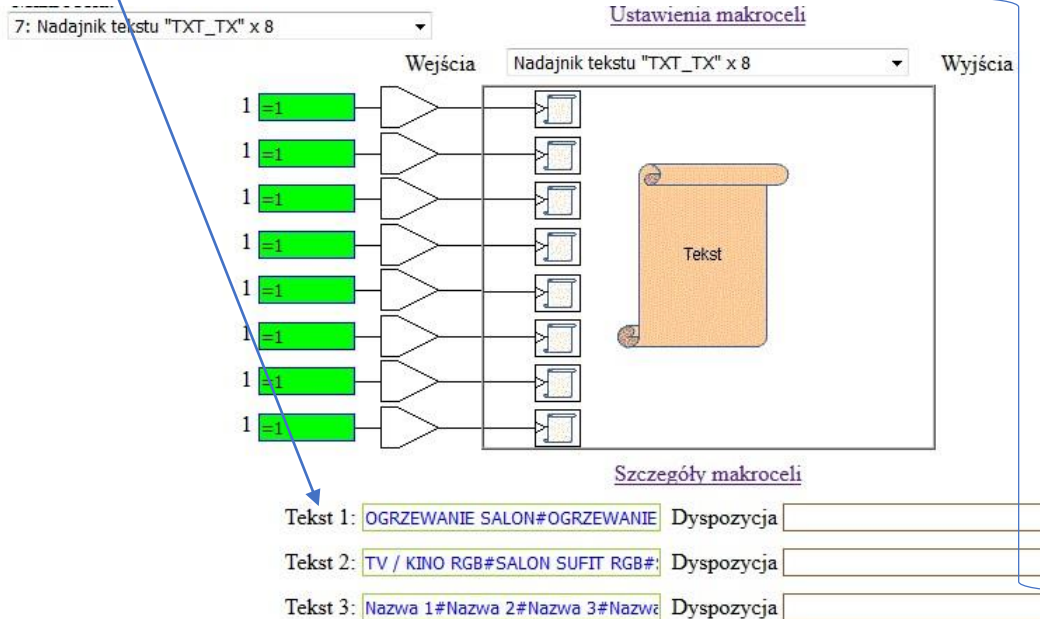
Dla każdego Sterboxa lub zestawu 8 zegarów ON/ OFF

Ustawienie i odczyt zegarów poprzez ustawienie i odczyt zmiennej numerycznej od z21 do z36

Nazwy zegarów Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 1

Zasada wpisywania

Zegar 1#Zegar 2#Zegar 3#Zegar 4#Zegar 5#Zegar 6#Zegar 7#Zegar 8



Zegary 1			
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
Zegar 1	11:20:00	12:39:45	USTAW
Zegar 2	21:00:05	09:00:05	USTAW
Zegar 3	21:16:45	08:46:45	USTAW
Zegar 4	13:59:15	13:59:15	USTAW
Zegar 5	17:19:15	19:57:35	USTAW
Zegar 6	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

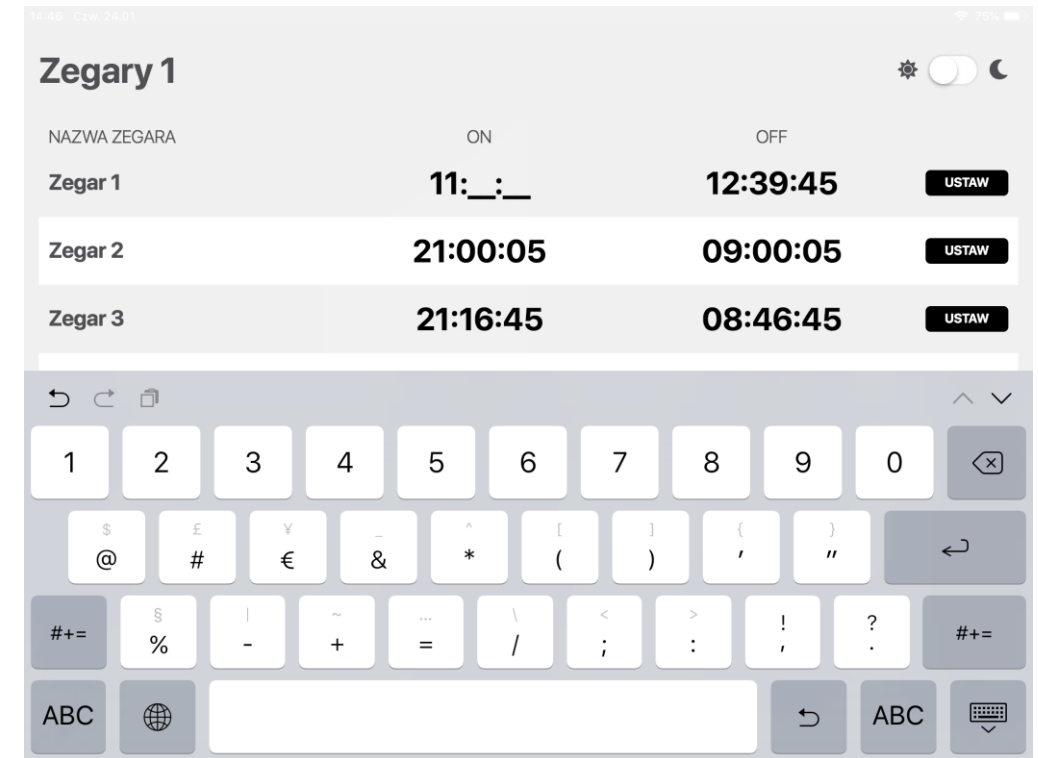
Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

ZEGARY

Dla każdego Sterboxa lub zestawu 8 zegarów ON/ OFF

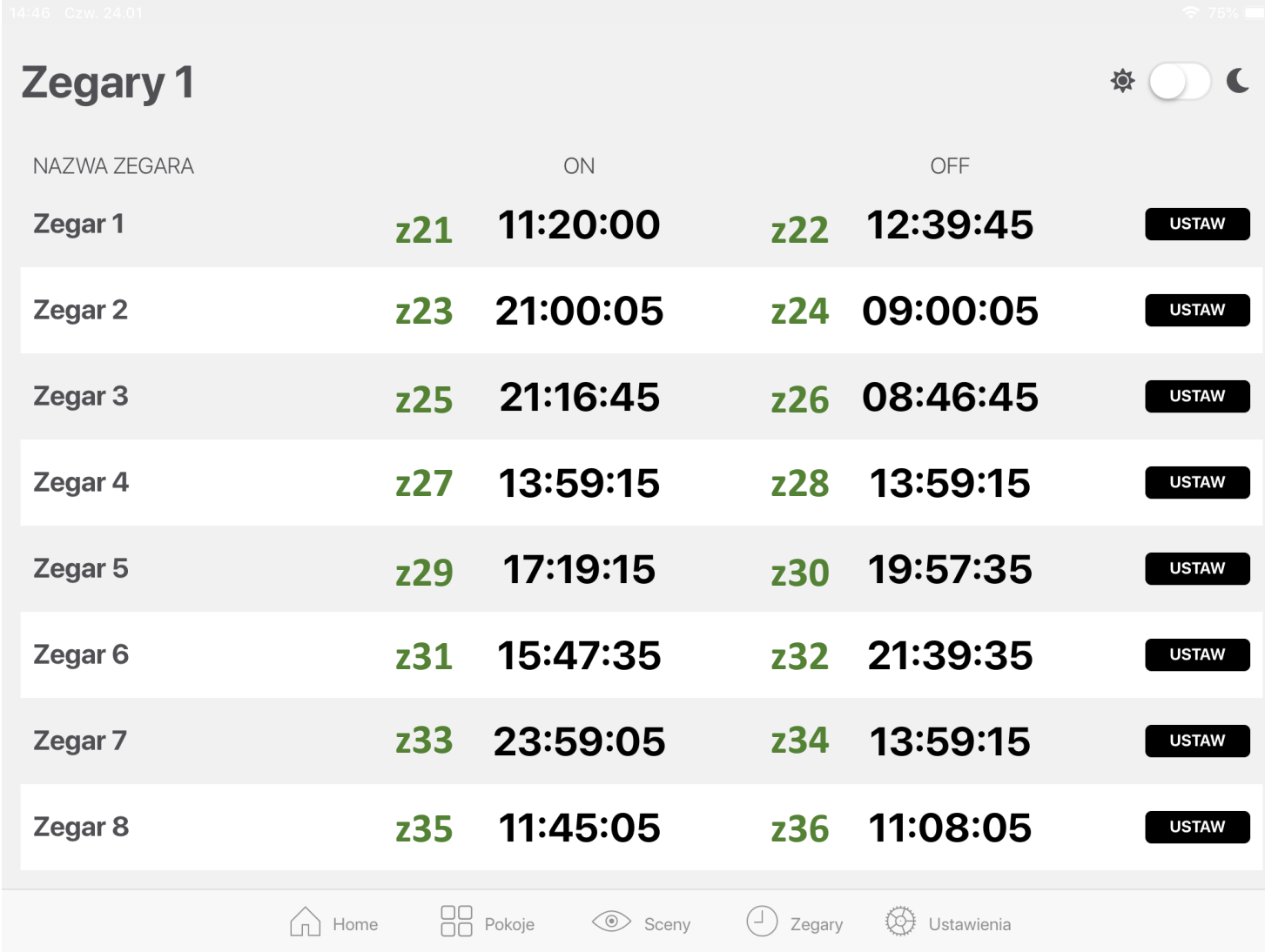
Przykład wyglądu z wpisanymi nazwami

Zegary 1			
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
OGRZEWANIE SALON	11:20:00	12:39:45	USTAW
OGRZEWANIE PIĘTRO	21:00:05	09:00:05	USTAW
OGRZEWANIE SYPIALNIA	21:16:45	08:46:45	USTAW
ŚWIATŁO PODJAZD	13:59:15	13:59:15	USTAW
ŚWIATŁO OGRÓD	17:19:15	19:57:35	USTAW
PODLEWANIE	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW



Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

Ustawienie i odczyt zegarów poprzez
ustawienie i odczyt zmiennej numerycznej od
z21 do z36



14:46 Czw. 24.01 75%

Zegary 1

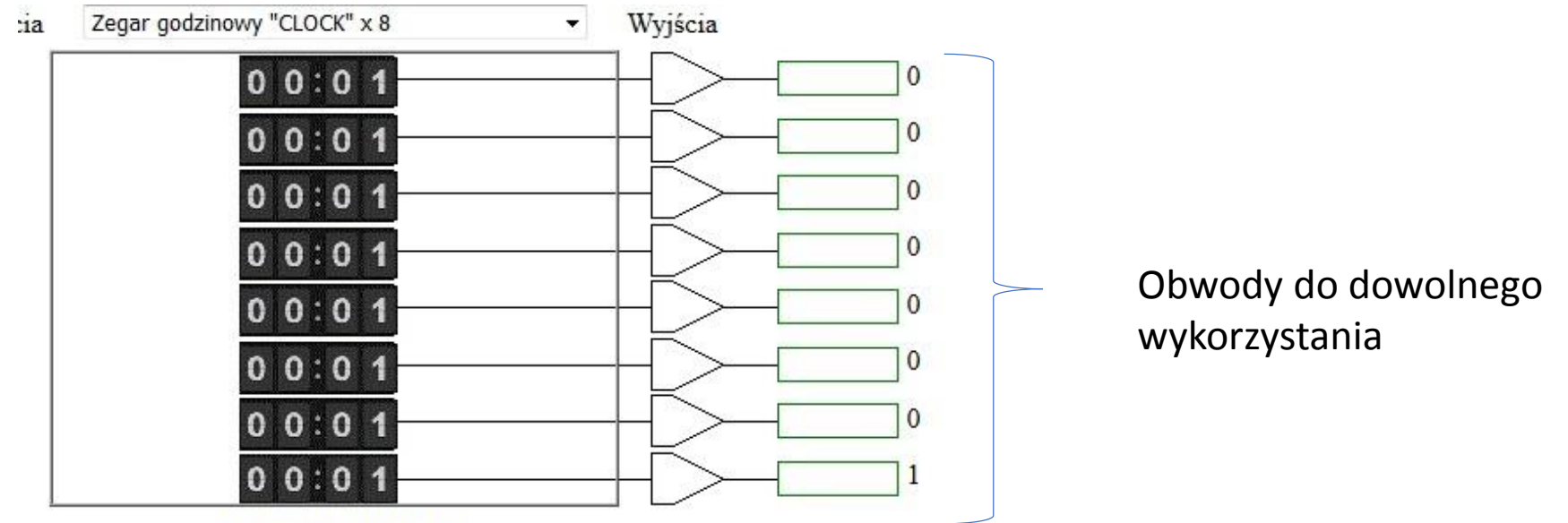
NAZWA ZEGARA		ON		OFF	
Zegar 1	z21	11:20:00	z22	12:39:45	USTAW
Zegar 2	z23	21:00:05	z24	09:00:05	USTAW
Zegar 3	z25	21:16:45	z26	08:46:45	USTAW
Zegar 4	z27	13:59:15	z28	13:59:15	USTAW
Zegar 5	z29	17:19:15	z30	19:57:35	USTAW
Zegar 6	z31	15:47:35	z32	21:39:35	USTAW
Zegar 7	z33	23:59:05	z34	13:59:15	USTAW
Zegar 8	z35	11:45:05	z36	11:08:05	USTAW

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

ZEGARY

Konfiguracja aplikacji – ZEGARY przykład konfiguracji Makroceli zegar godzinowy.



Szczegóły makroceli




Zegar 1 od	<code>\z21 12:58:20</code>	do	<code>\z22 13:35:00</code>
Zegar 2 od	<code>\z23 20:00:00</code>	do	<code>\z24 08:00:00</code>
Zegar 3 od	<code>\z25 20:16:40</code>	do	<code>\z26 07:46:40</code>
Zegar 4 od	<code>\z27 12:59:10</code>	do	<code>\z28 12:59:12</code>
Zegar 5 od	<code>\z29 16:19:16</code>	do	<code>\z30 18:57:25</code>
Zegar 6 od	<code>\z31 19:47:25</code>	do	<code>\z32 22:39:40</code>
Zegar 7 od	<code>\z33 12:59:17</code>	do	<code>\z34 12:59:19</code>
Zegar 8 od	<code>\z35 18:45:23</code>	do	<code>\z36 21:08:48</code>

Zmienne zegara mogą być wpisane do różnych Makrocel. Nie muszą wszystkie znajdować się w jednej Makroceli .

USTAWIENIA

14:46 Czw 24.01 78%

Ustawienia

Zmiana koloru tła   


LOKALNIE/GLOBALNIE

Łącz do lokalnego Sterboxa? **Przełączenie pomiędzy adresem lokalnym a globalnym**

OBRAZKI

Stuknij dwukrotnie w zdjęcie by zmienić.

STERBOX 1

Adres IP (lokalny)	192.168.0.177	
Adres IP (globalny)	00.00.00.01	Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 1
Hasło	●●●●	

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)	192.168.0.178	Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 2
Adres IP (globalny)	00.00.00.020	
Hasło	●●●●	

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

14:46 Czw 24.01 78%

Adres IP (globalny)	00.00.00.01
Hasło	●●●●

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)	192.168.0.178
Adres IP (globalny)	00.00.00.020
Hasło	●●●●

STERBOX 3

Adres IP (lokalny)	192.168.0.179	Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 3
Adres IP (globalny)	00.00.00.03	
Hasło	●●●●	

ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA

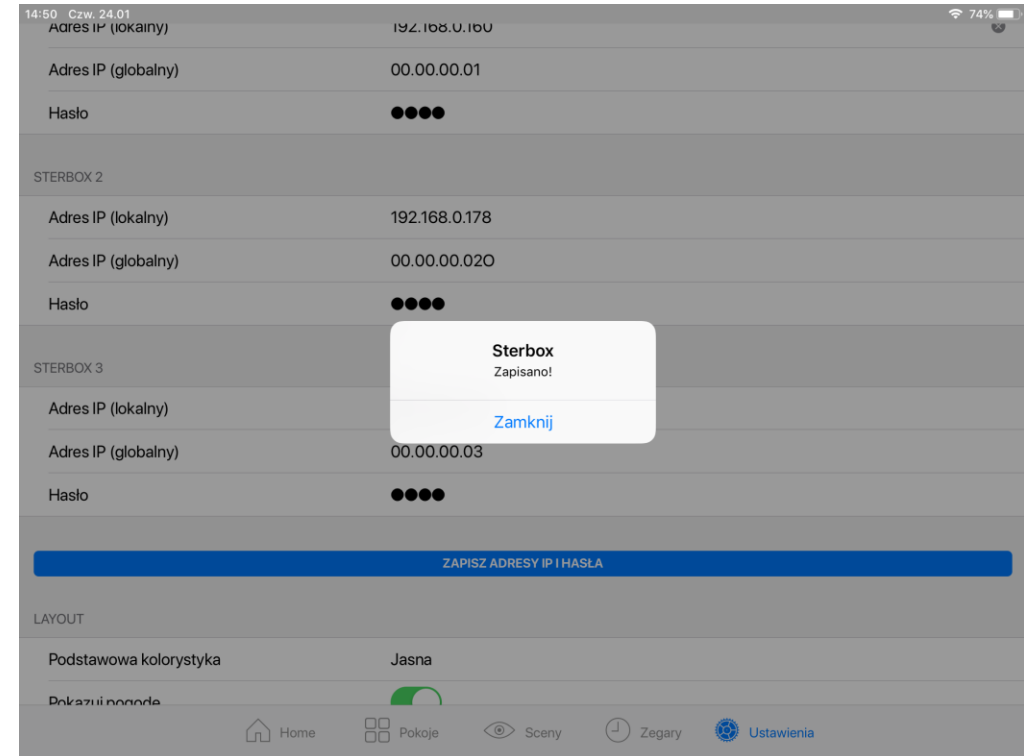
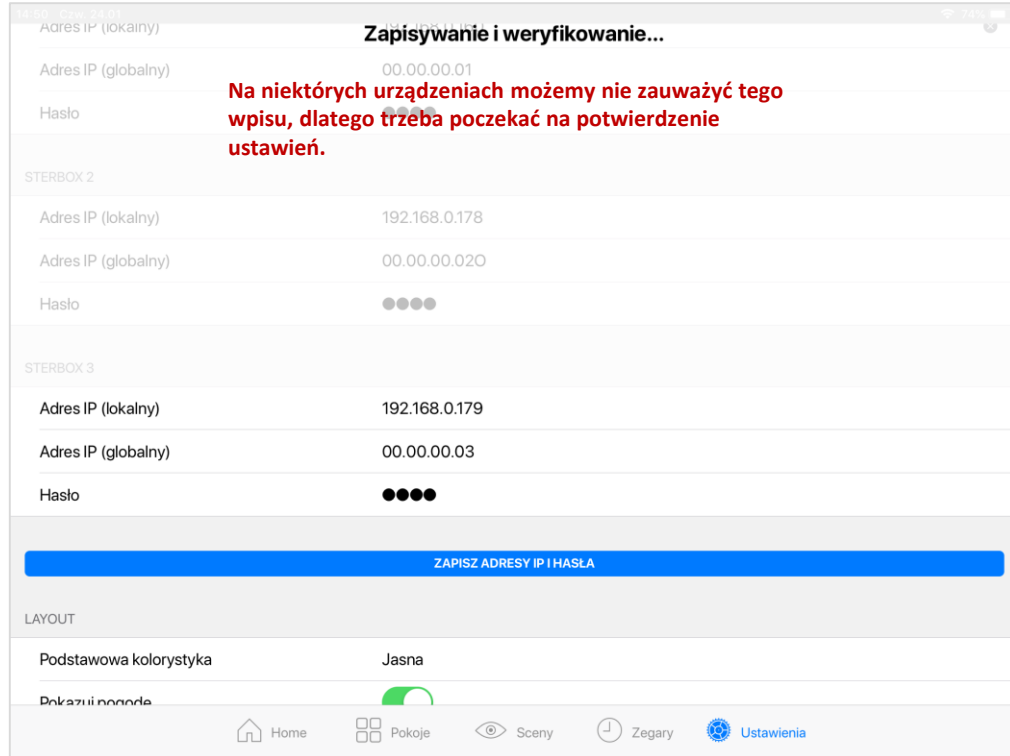
Zapisz ustawień.

LAYOUT

Podstawowa kolorystyka	Jasna	Wybór podstawowej kolorystyki tła
Pokazuj pogodę	<input checked="" type="checkbox"/>	Wybór pokazywania lub ukrywania pogody na ekranie głównym

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Po kliknięciu **ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA** następuje weryfikacja i potwierdzenie zapisu.



Pozostałe pokoje

Poniżej znajduje się specyfikacja nazw obwodów i Makrocel dla poszczególnych pokoi/zakładek

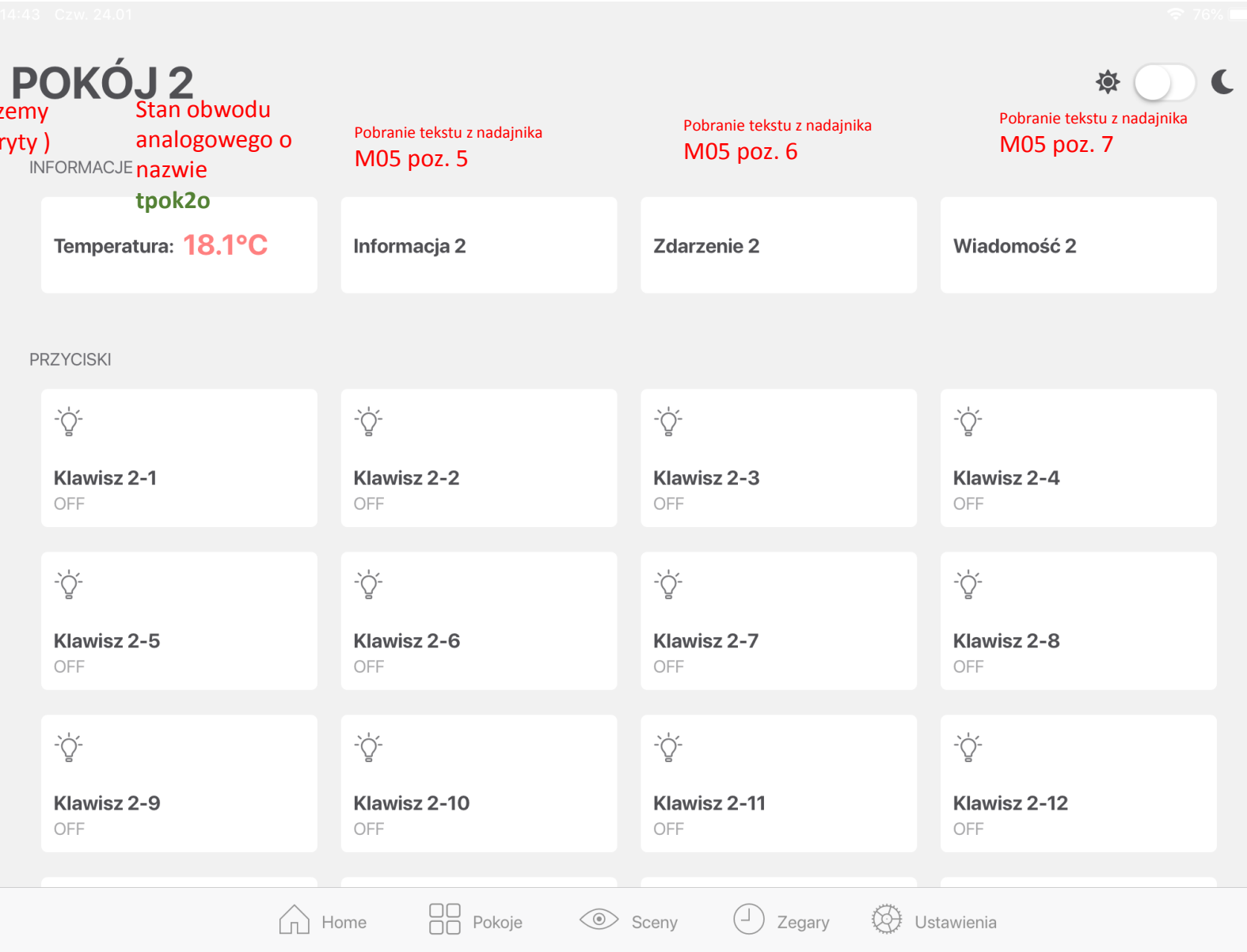
Są to takie same nazwy tylko następuje zmiana nr pokoju/zakładki np. `tpok1ud` na `tpok2ud` itp. lub mogą to być kolejne zmienne. Programowanie i konfiguracja jest identyczna.

POKÓJ 2

Pobranie tekstu z nadajnika

M04 poz. 3

(jeśli w nazwie wpisujemy „er” pokój będzie ukryty)



Stan obwodu analogowego o nazwie

tpok2o

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 5

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 6

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 7

















Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 11 i 12

Przytrzymanie klawisza
wysyła polecenie zmiana
stanu na obwody cyfrowe o
nazwie:





- k21
- k22
- k23
- k34
- k25
- k26
- k27
- k28
- k29
- k210
- k211
- k212
- k213
- k214
- k215
- k216

Pokój 2

14:43 Czw. 24.01 76%

 Klawisz 2-1 OFF	 Klawisz 2-2 OFF	 Klawisz 2-3 OFF	 Klawisz 2-4 OFF
 Klawisz 2-5 OFF	 Klawisz 2-6 OFF	 Klawisz 2-7 OFF	 Klawisz 2-8 OFF
 Klawisz 2-9 OFF	 Klawisz 2-10 OFF	 Klawisz 2-11 OFF	 Klawisz 2-12 OFF
 Klawisz 2-13 OFF	 Klawisz 2-14 OFF	 Klawisz 2-15 OFF	 Klawisz 2-16 OFF

SUWAKI

 Stan obwodu analogowego o nazwie tpok2ud Ogrzewanie dzień 21.5 °C	 Stan obwodu analogowego o nazwie tpok2un Ogrzewanie noc 19 °C	 Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok2 Ściemnianie 1 30 %	 Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok2 Ściemnianie 2 20 %
--	--	---	---

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 2

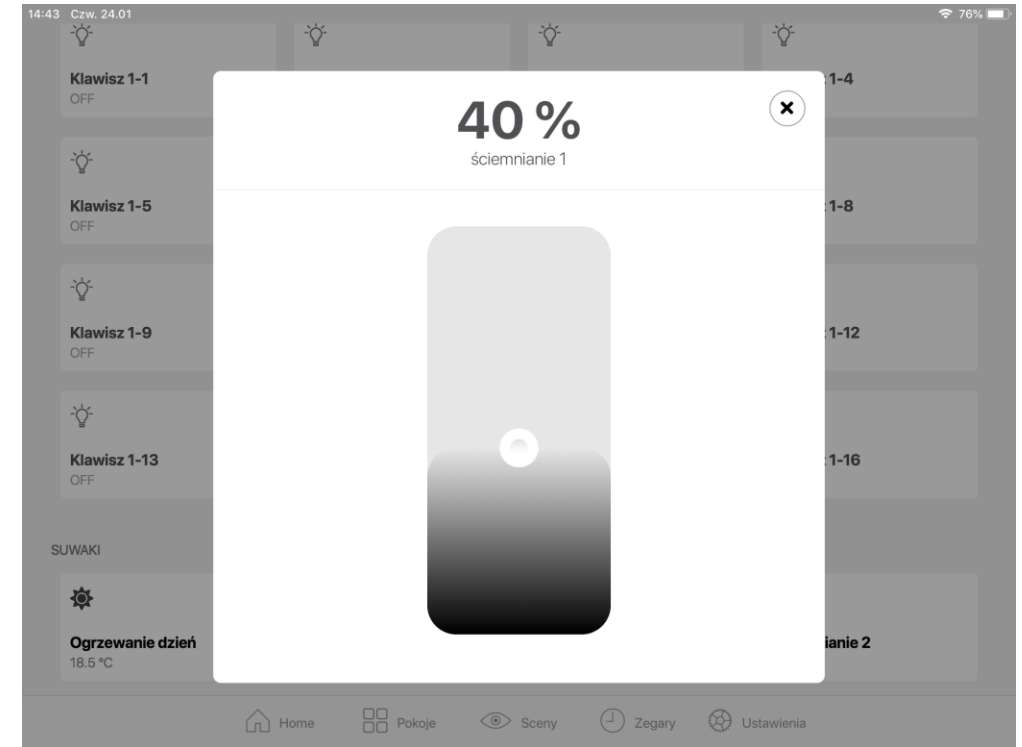


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 5(z5)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok2ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 7(z6)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok2un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 7(z7) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok2

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 8(z8) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok2

POKÓJ 3

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 4

(jeśli w nazwie wpisujemy
„er” pokój będzie ukryty)

POKÓJ 3

INFORMACJE

Stan obwodu
analogowego o
nazwie

Pobranie tekstu z nadajnika
M05 poz. 8

Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 1

Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 2

tpok3o

Temperatura: **19.8°C**

Informacja 3

Zdarzenie 3

Wiadomość 3

PRZYCISKI



Klawisz 3-1

OFF



Klawisz 3-2

OFF



Klawisz 3-3

OFF



Klawisz 3-4

OFF



Klawisz 3-5

OFF



Klawisz 3-6

OFF



Klawisz 3-7

OFF



Klawisz 3-8

OFF



Klawisz 3-9

OFF



Klawisz 3-10

OFF



Klawisz 3-11

OFF



Klawisz 3-12

OFF



Home



Pokoje



Sceny



Zegary



Ustawienia

Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 13 i 14

















Przytrzymanie klawisza
wysyła polecenie zmiana
stanu na obwody cyfrowe o
nazwie:

k31
k32
k33
k34
k35
k36
k37
k38
k39
k310
k311
k312
k313
k314
k315
k316





Pokój 3

Konfiguracja aplikacji – Pokój 3 / Zakładka 3 temperatura i ściemniania

14:43 Czw. 24.01 76%

 Klawisz 3-1 OFF	 Klawisz 3-2 OFF	 Klawisz 3-3 OFF	 Klawisz 3-4 OFF
 Klawisz 3-5 OFF	 Klawisz 3-6 OFF	 Klawisz 3-7 OFF	 Klawisz 3-8 OFF
 Klawisz 3-9 OFF	 Klawisz 3-10 OFF	 Klawisz 3-11 OFF	 Klawisz 3-12 OFF
 Klawisz 3-13 OFF	 Klawisz 3-14 OFF	 Klawisz 3-15 OFF	 Klawisz 3-16 OFF

SUWAKI

 Stan obwodu analogowego o nazwie tpok3ud Ogrzewanie dzień 24.5 °C	 Stan obwodu analogowego o nazwie tpok3un Ogrzewanie noc 16 °C	 Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok3 Ściemnianie 1 100 %	 Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok3 Ściemnianie 2 100 %
--	--	--	--

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 3

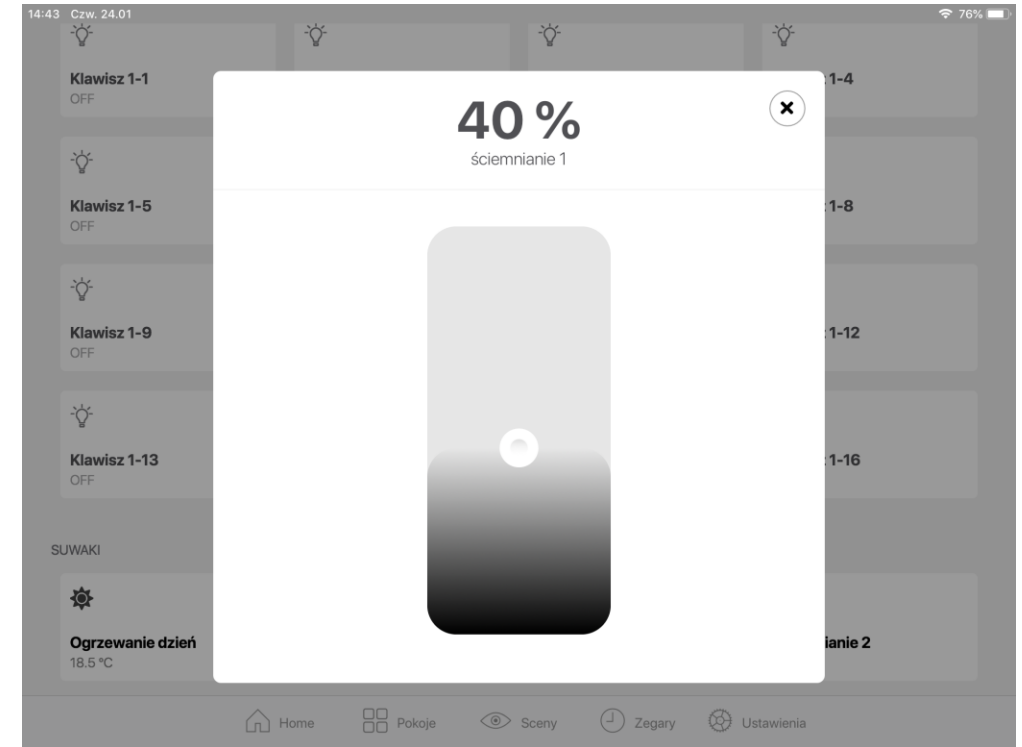


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 9(z9)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok3ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 10(z10)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok3un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 11(z11)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok3

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 12(z12)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok3

POKÓJ 4

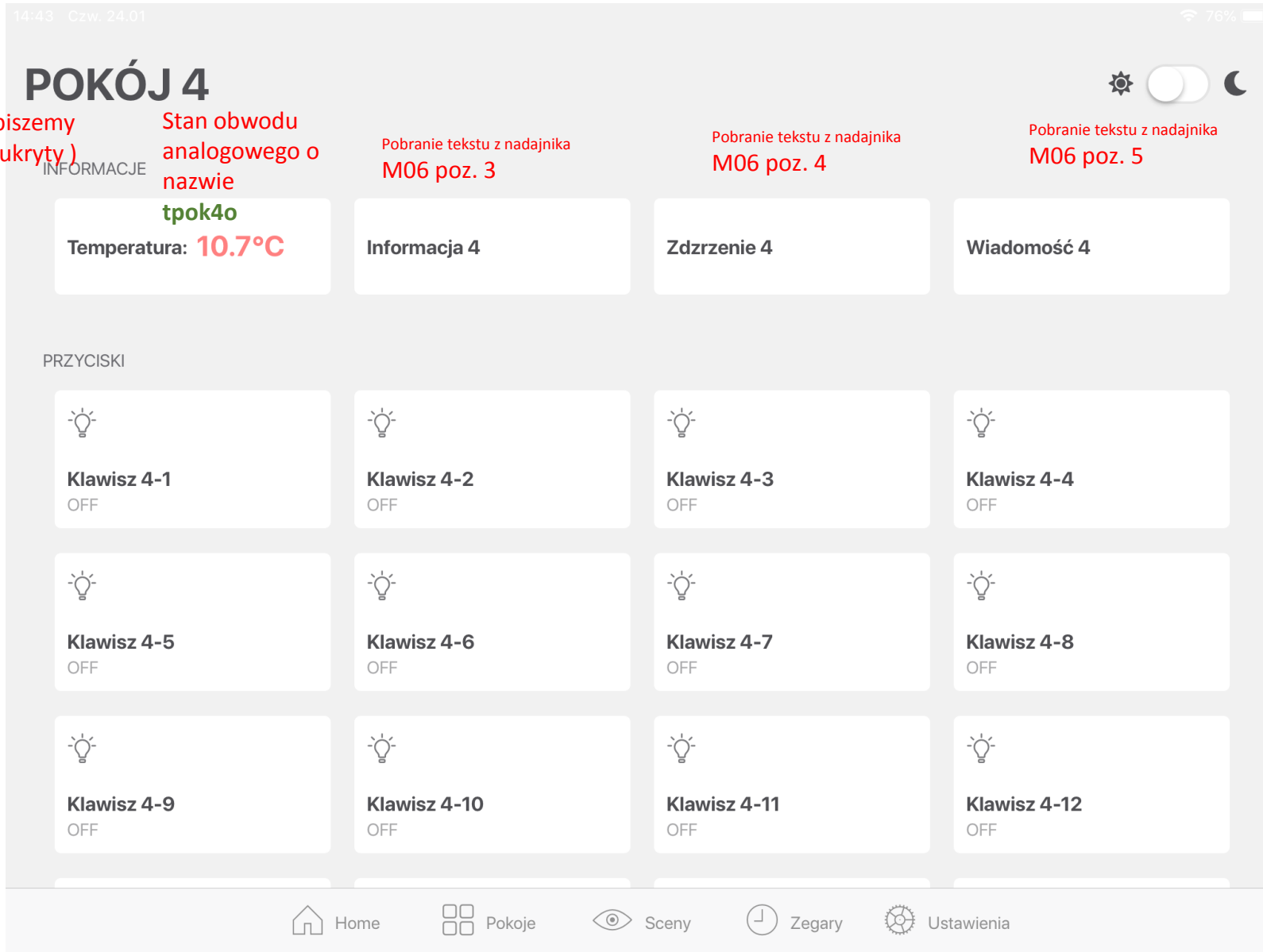
Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 5
(jeśli w nazwie wpisujemy
„er” pokój będzie ukryty)

Stan obwodu
analogowego o
nazwie

Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 3

Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 4

Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 5



14:43 Czw. 24.01 76%

POKÓJ 4

INFORMACJE

Temperatura: **10.7°C**

Informacja 4

Zdzrzenie 4

Wiadomość 4

PRZYCISKI

Klawisz 4-1 OFF

Klawisz 4-2 OFF

Klawisz 4-3 OFF

Klawisz 4-4 OFF

Klawisz 4-5 OFF

Klawisz 4-6 OFF

Klawisz 4-7 OFF

Klawisz 4-8 OFF

Klawisz 4-9 OFF

Klawisz 4-10 OFF

Klawisz 4-11 OFF

Klawisz 4-12 OFF

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia





















Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 15 i 16

Przytrzymanie klawisza
wysyła polecenie zmiana
stanu na obwody cyfrowe o
nazwie:

k41
k42
k43
k44
k45
k46
k47
k48
k49
k410
k411
k412
k413
k414
k415
k416

Pokój 4

14:44 Czw. 24.01 76%

 Klawisz 4-1 OFF	 Klawisz 4-2 OFF	 Klawisz 4-3 OFF	 Klawisz 4-4 OFF
 Klawisz 4-5 OFF	 Klawisz 4-6 OFF	 Klawisz 4-7 OFF	 Klawisz 4-8 OFF
 Klawisz 4-9 OFF	 Klawisz 4-10 OFF	 Klawisz 4-11 OFF	 Klawisz 4-12 OFF
 Klawisz 4-13 OFF	 Klawisz 4-14 OFF	 Klawisz 4-15 OFF	 Klawisz 4-16 OFF
SUWAKI			
 Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4ud Ogrzewanie dzień 21 °C	 Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4un Ogrzewanie noc 22.5 °C	 Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok4 Ściemnianie 1 50 %	 Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok4 Ściemnianie 2 50 %

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 4

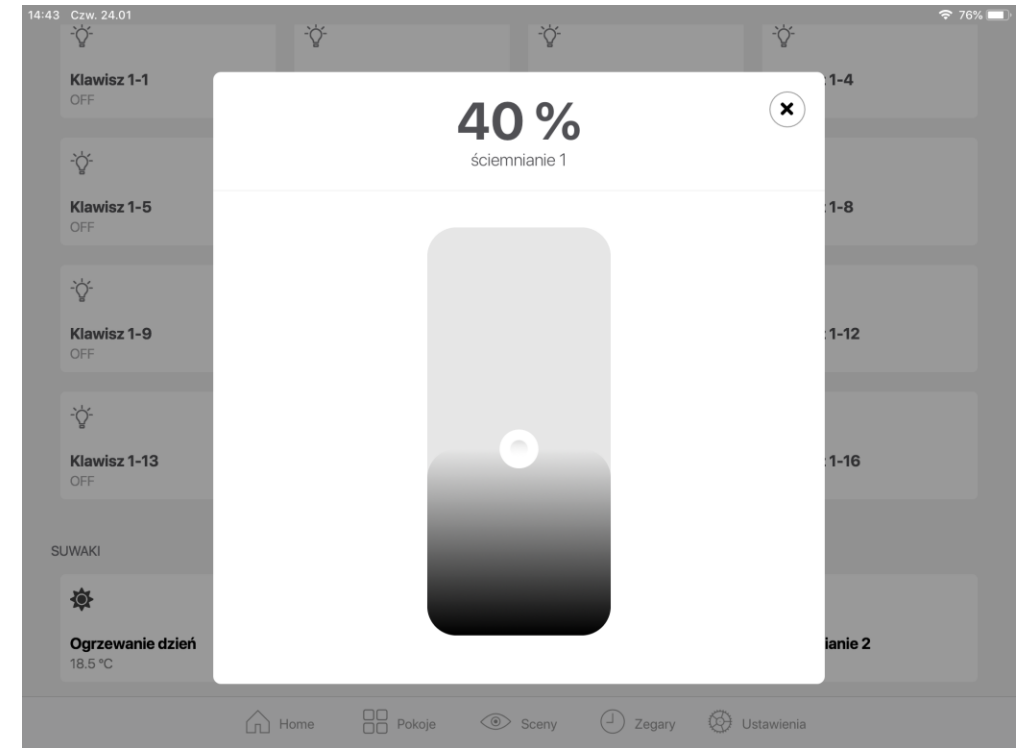


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 13(z13)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok4ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 14(z14)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok4un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 15(z15)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok4

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 16(z16)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok4

POKÓJ 5

Pobranie tekstu z nadajnika

M04 poz. 6

(jeśli w nazwie wpisujemy „er” pokój będzie ukryty)

14:44 Czw, 24.01 76%

POKÓJ 5

INFORMACJE

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok5o**
Temperatura: **42°C**

Pobranie tekstu z nadajnika M06 poz. 6

Informacja 5

Pobranie tekstu z nadajnika M06 poz. 7

Zdarzenie 4

Pobranie tekstu z nadajnika M06 poz. 8

Wiadomość 5

PRZYCISKI

 Klawisz 5-1 OFF	 Klawisz 5-2 OFF	 Klawisz 5-3 OFF	 Klawisz 5-4 OFF
 Klawisz 5-5 OFF	 Klawisz 5-6 OFF	 Klawisz 5-7 OFF	 Klawisz 5-8 OFF
 Klawisz 5-9 OFF	 Klawisz 5-10 OFF	 Klawisz 5-11 OFF	 Klawisz 5-12 OFF

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

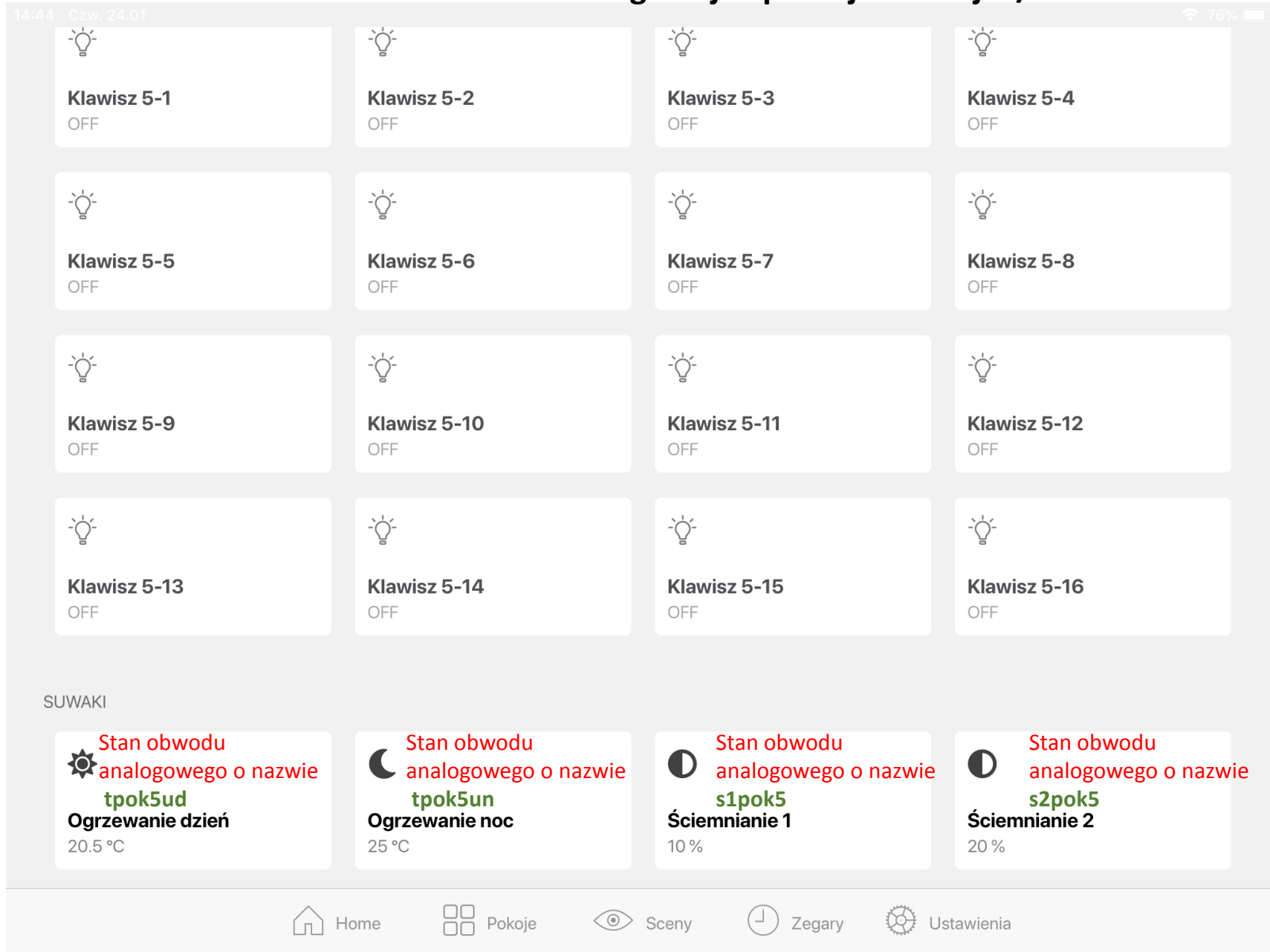
Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 17 i 18

Przytrzymanie klawisza
wysyła polecenie zmiana
stanu na obwody cyfrowe o
nazwie:

- k51
- k52
- k53
- k54
- k55
- k56
- k57
- k58
- k59
- k510
- k511
- k512
- k513
- k514
- k515
- k516

Pokój 5

Konfiguracja aplikacji – Pokój 5 / Zakładka 5 temperatura i ściemniania



14:44 Czw. 24.01 76%

Klawisz 5-1
OFF

Klawisz 5-2
OFF

Klawisz 5-3
OFF

Klawisz 5-4
OFF

Klawisz 5-5
OFF

Klawisz 5-6
OFF

Klawisz 5-7
OFF

Klawisz 5-8
OFF

Klawisz 5-9
OFF

Klawisz 5-10
OFF

Klawisz 5-11
OFF

Klawisz 5-12
OFF

Klawisz 5-13
OFF

Klawisz 5-14
OFF

Klawisz 5-15
OFF

Klawisz 5-16
OFF

SUWAKI

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok5ud**
Ogrzewanie dzień
20.5 °C

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok5un**
Ogrzewanie noc
25 °C

Stan obwodu analogowego o nazwie **s1pok5**
Ściemnianie 1
10 %

Stan obwodu analogowego o nazwie **s2pok5**
Ściemnianie 2
20 %

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 5

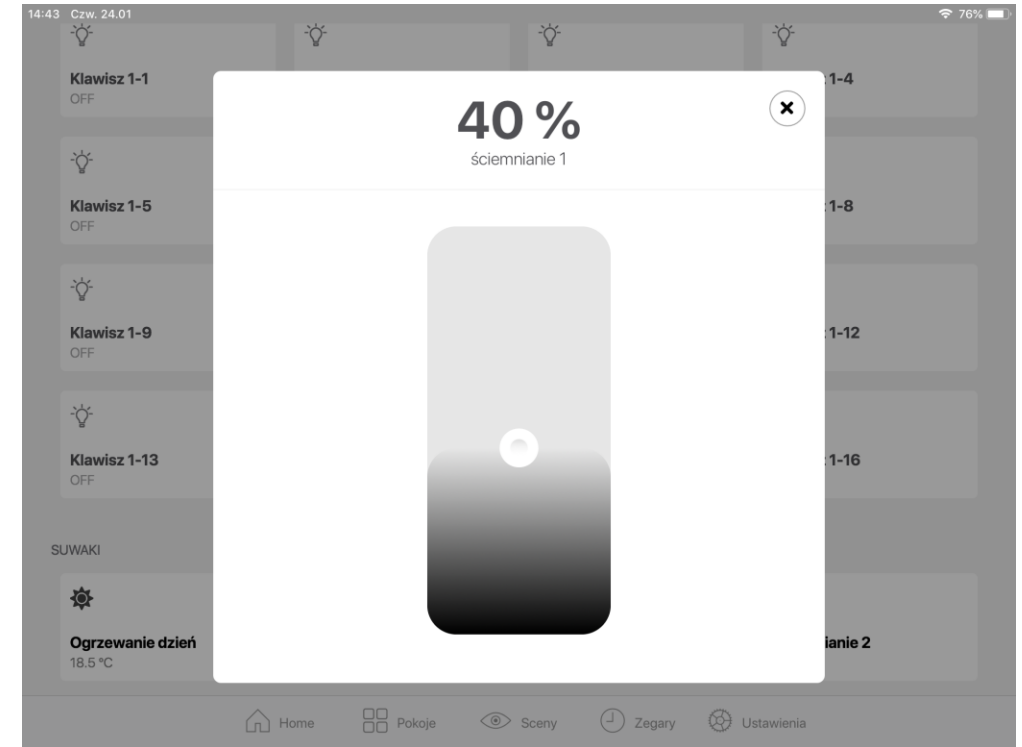


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 17(z17)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok5ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 18(z18)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok5un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 19(z19)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok5

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysła ustawienie do
zmiennnej numerycznej 20(z20)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok5

Konfiguracja aplikacji- IKONY str1



iko1



iko2



iko3



iko4



iko5



iko6



iko7



iko8



iko9



iko10



iko11



iko12



iko13



iko14



iko15



iko16



iko17



iko18



iko19



iko20



iko21



iko22



iko23



iko24



iko25



iko26



iko27



iko28



iko29



iko30



iko31



iko32



iko33



iko34



iko35



iko36



iko37



iko38



iko39



iko40

Konfiguracja aplikacji- IKONY str2



iko41



iko42



iko43



iko44



iko45



iko46



iko47



iko48



iko49



iko50



iko51



iko52



iko53



iko54



iko55



iko56



iko57



iko58



iko59



iko60



iko61



iko62



iko63



iko64



iko65



iko66



iko67



iko68



iko69



iko70



iko71



iko72



iko73



iko74



iko75



iko76



iko77



iko78



iko79



iko80

Konfiguracja aplikacji- IKONY str3



iko81



iko82



iko83



iko84



iko85



iko86



iko87



iko88



iko89



iko90



iko91



iko92



iko93



iko94



iko95



iko96



iko97



iko98



iko99



iko100



iko101



iko102



iko103



iko104



iko105



iko106



iko107



iko108



iko109



iko110



iko111



iko112



iko113



iko114



iko115



iko116



iko117



iko118



iko119



iko120

Konfiguracja aplikacji- IKONY str4



iko121



iko122



iko123



iko124



iko125



iko126



iko127



iko128



iko129



iko130



iko131



iko132



iko133



iko134



iko135



iko136



iko137



iko138



iko139



iko140



iko141



iko142



iko143



iko144



iko145



iko146



iko147



iko148



iko149



iko150



iko151



iko152



iko153



iko154



iko155



iko156



iko157



iko158



iko159



iko160

Konfiguracja aplikacji- IKONY str5



iko161



iko162



iko163



iko164



iko165



iko166



iko167



iko168



iko169



iko170



iko171



iko172



iko173



iko174



iko175



iko176



iko177



iko178



iko179



iko180



iko181



iko182



iko183



iko184



iko185



iko186



iko187



iko188



iko189



iko190



iko191



iko192



iko193



iko194



iko195



iko196



iko197



iko198



iko199



iko200



iko201

KONIEC



SterboxControl
Plus