

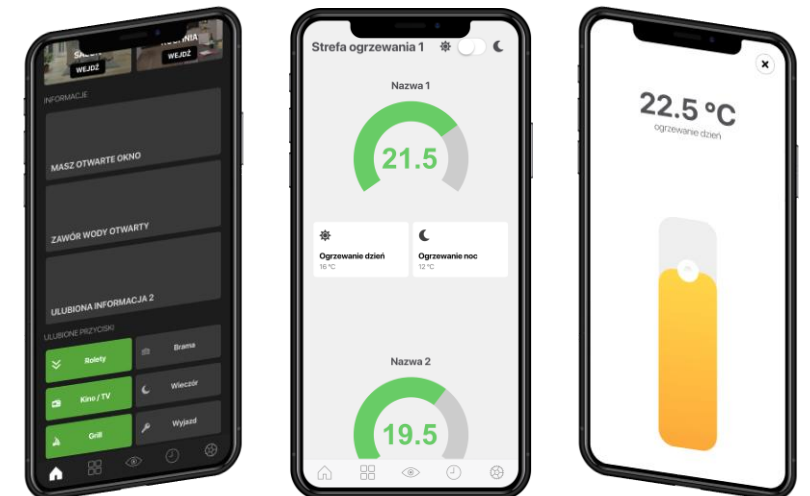
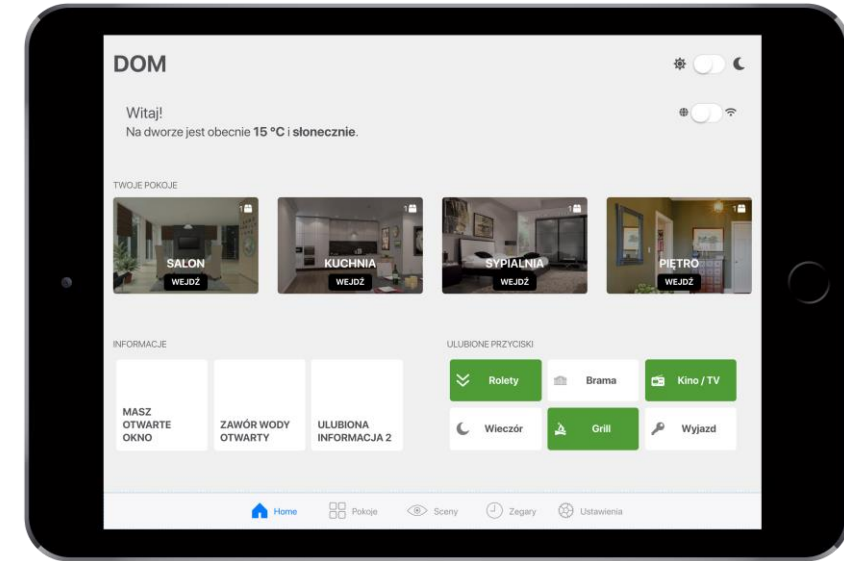


**Sterbox**Control



## Ogólne informacje o Aplikacji

Aplikacja umożliwia sterowanie odbiornikami podłączonymi do sterownika Sterbox. Sterbox to uniwersalny Internetowy Sterownik PLC, dowolnie konfigurowalny. Do sterowania Inteligentnym domem, mieszkaniem, biurem, magazynem itp. Aplikacja jest w pełni dwukierunkowa. Dzięki temu użytkownik ma zawsze informację o aktualnym stanie swoich urządzeń (oświetlenie, rolety, bramy wjazdowe i garażowe, podlewanie, stan alarmu, otwarcie okien, temperatura, stan ogrzewania, zawór wody itd.). Uproszczony sposób konfiguracji. Konfiguracja bezpośrednio w sterowniku. Ustawienie/konfiguracja przenosi się na aplikacje zamontowane na każdym urządzeniu. Posiada specjalne suwaki do ustawienia temperatur oraz ściemniania. Sceny ogrzewania. Sceny do ściemniania oraz sterowanie oświetleniem RGB. Ustawianie zegarów. Wyświetlanie istotnych informacji, zdarzeń czy wiadomości wybieranych przez użytkownika. Sterowanie lokalne i globalne. Przy dołożeniu kolejnego modułu Sterbox, aplikacja automatycznie powiększa się. ( Aktualnie można do niej zalogować 3 zestawy). Zmienna kolorystyka tła – jasna/ciemna. Aplikacja współpracuje ze sterownikami od wersji 4.1.4.d.



## Struktura aplikacji i zasada działania.

Aplikacja pobiera wszystkie informacje, stany, ikony, opisy stron, klawiszy, teksty bezpośrednio ze Sterboxa.

Jeżeli nie ma opisu to aplikacja podstawia domyślne nazwy lub nie wyświetla elementu lub pokoju/zakładki/tekstu/klawisza itp..

Po skonfigurowaniu w Sterboxie wygląd opisy itd. są takie same na wszystkich otwieranych aplikacjach w dowolnym urządzeniu.

Jedynie obrazki na ekranie głównym są pobierane z galerii urządzenia i tylko one wymagają indywidualnej konfiguracji.

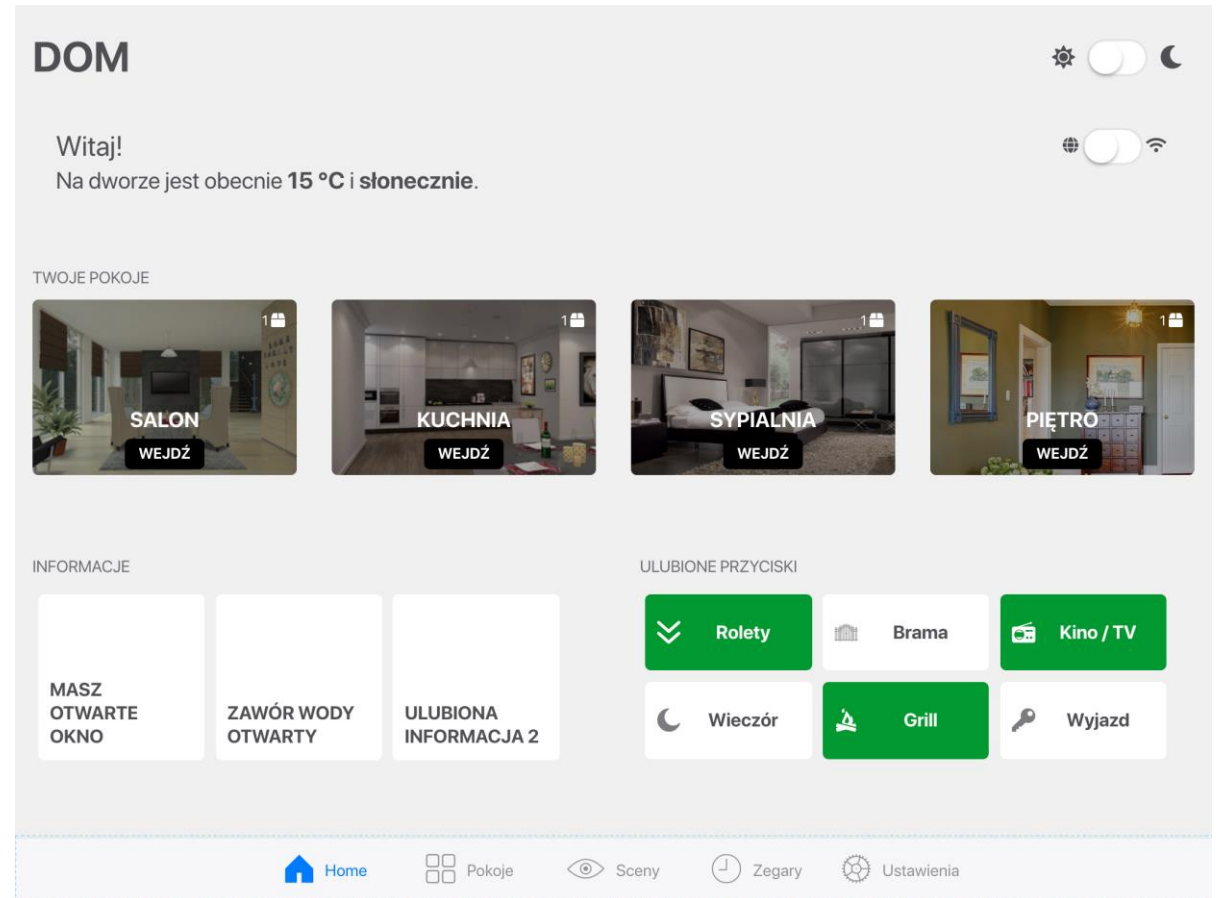
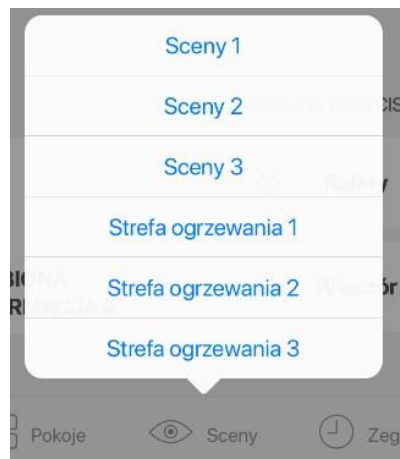
**Dla jednego Sterboxa lub Sterboxa w zestawie aplikacja posiada:**

**-Ekran główny z nawigacją po pokojach/zakładkach w którym znajdują się również trzy dowolne informacje tekstowe i 6 ulubionych klawiszy, przełącznik zmiany kolorystyki - jasna/ciemna i rodzaju sterownia - lokalnie/globalnie oraz widżet pogody ( który można wyłączyć w ustawieniach).**

UWAGA: trzy dowolne informacje tekstowe i 6 ulubionych klawiszy na ekranie głównym pobierane są tylko ze Sterboxa z pierwszym adresem.

Na dole każdego ekranu znajduje się też rozwijany pasek nawigacyjny.

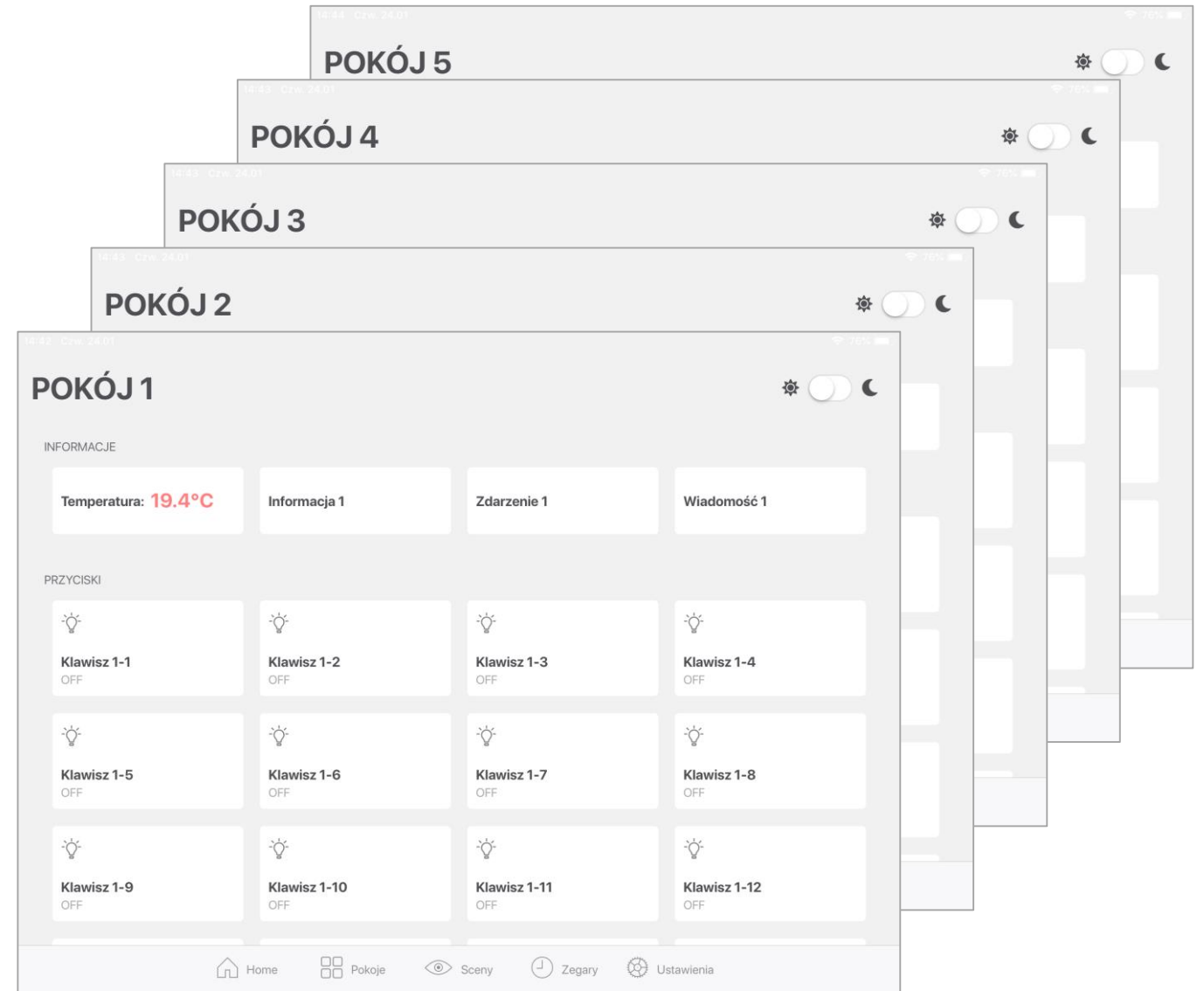
W przypadku jednego lub dwóch Sterboxów czy zestawów, automatycznie tych zakładek będzie mniej.



## Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

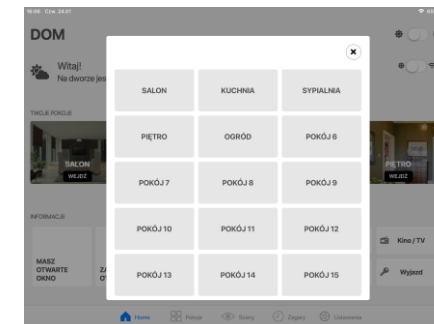
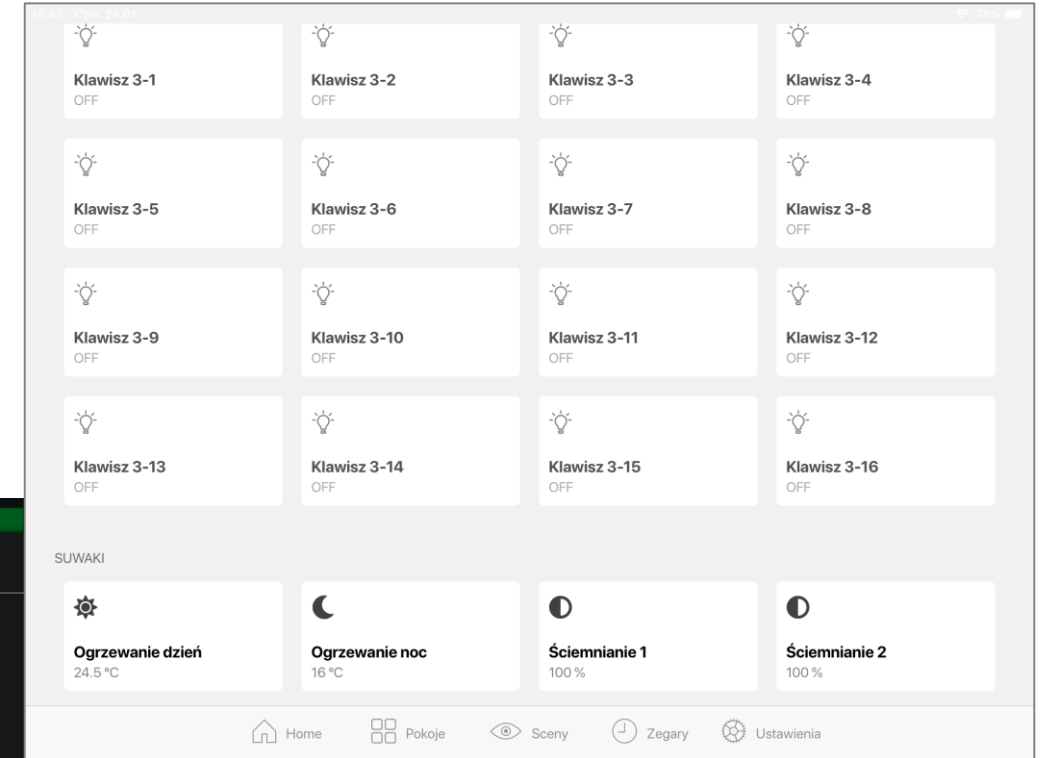
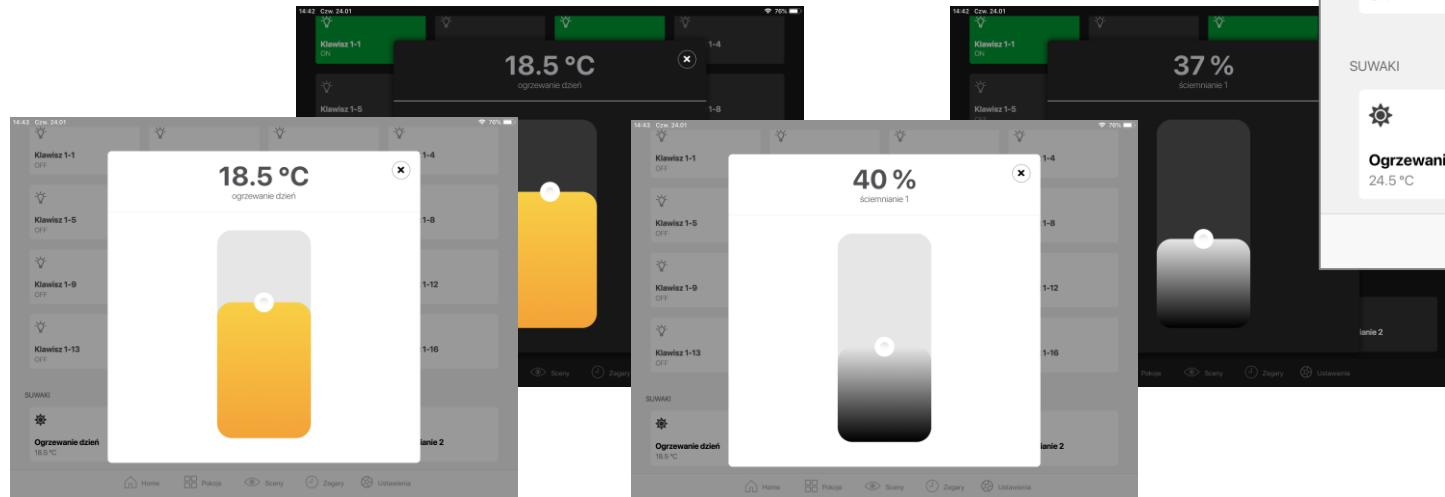
5 ekranów – zakładki nazywanych standardowo pokojami  
w każdej z tych zakładek znajdują się :

- **Informacja o wybranej temperaturze**
- **Trzy dodatkowe zakładki informacyjne pobierające tekst z nadajnika tekstu.**  
( jeżeli ich nie będzie to informacje automatycznie znikają)
- **16 klawiszy, które pobierają nazwę i ikonę oraz stan z określonych Makrocel – Klawisz ekranowy „BUTTON”**  
( jeżeli klawisz nie ma nazwy nie jest wyświetlany)
- **( jeżeli klawisz nie ma nazwy nie jest wyświetlany)**



oraz

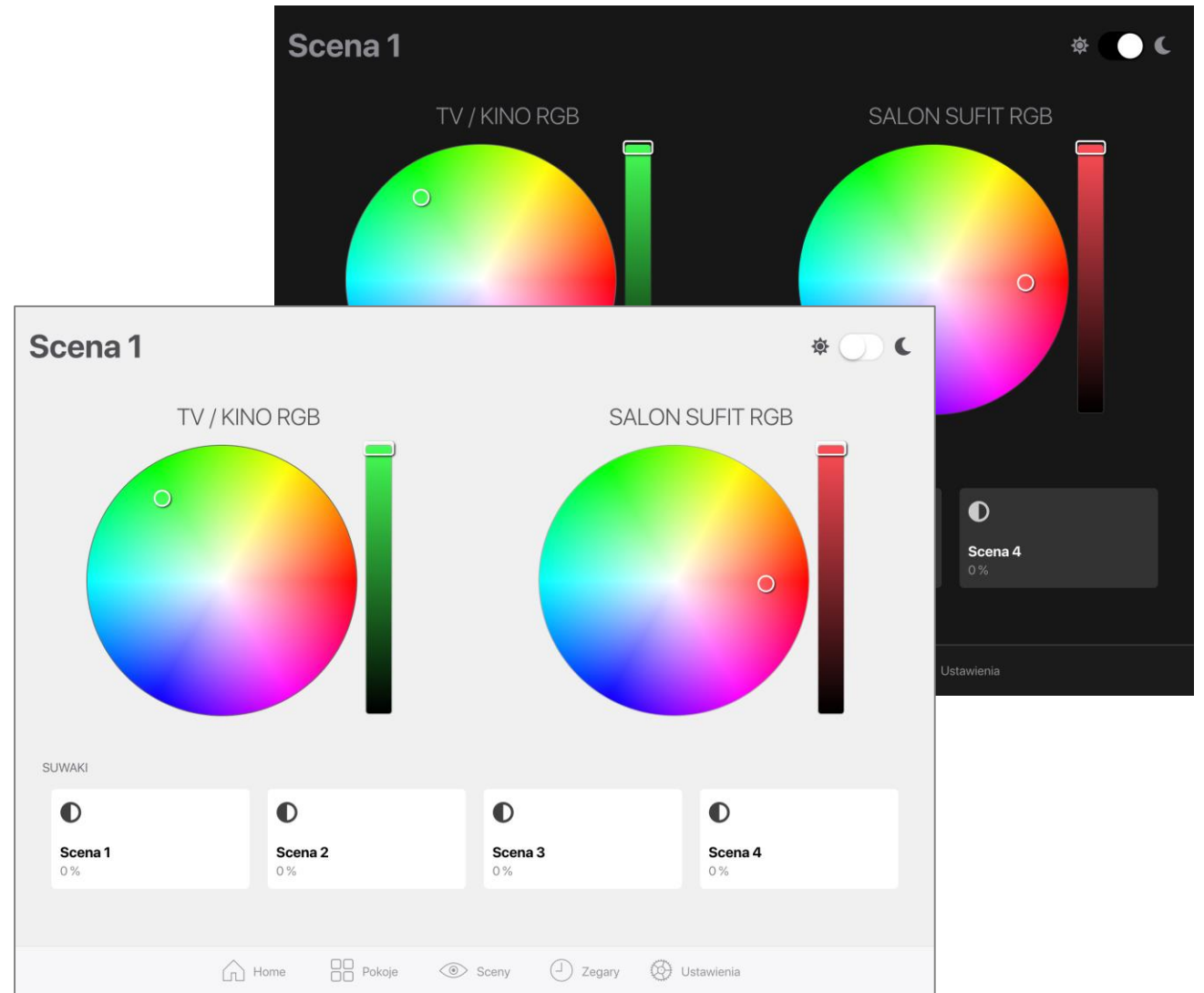
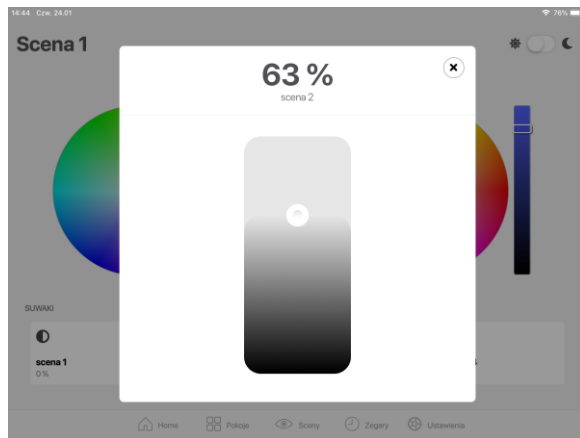
- Dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków temperatury
- Dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków ściemniania



## Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran scen w których znajdują się :

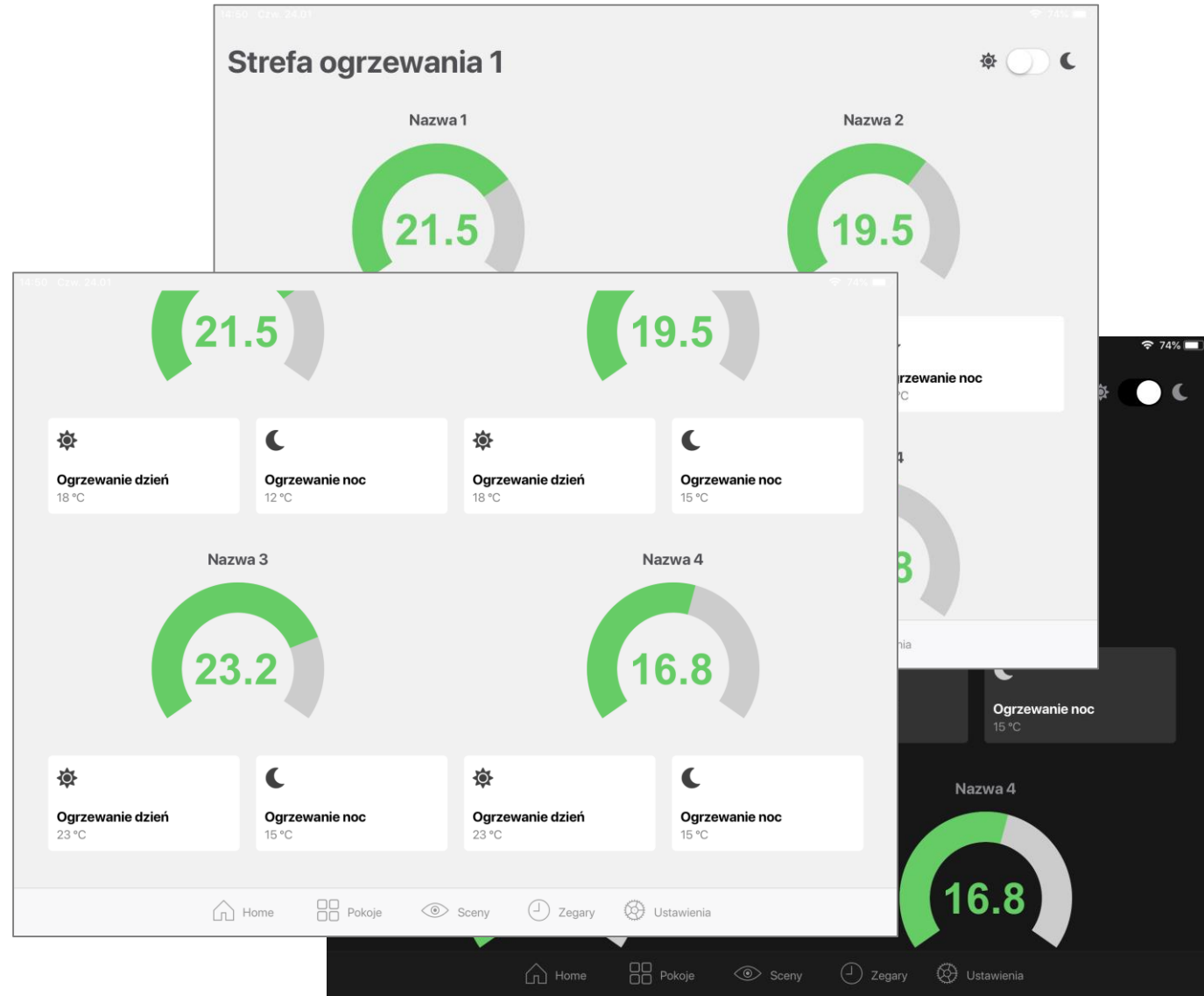
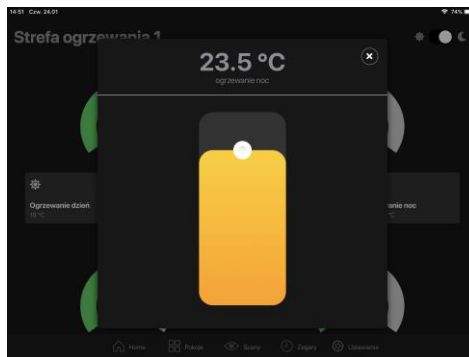
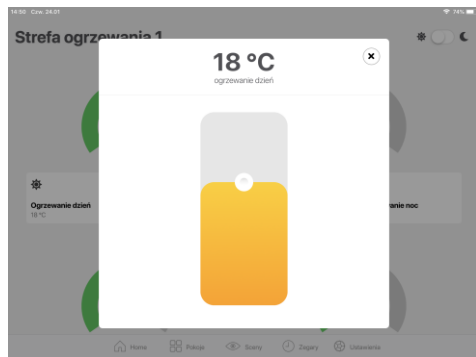
- Dwie pełne palety kolorów do sterowania RGB i boczny suwak do jasności RGB
- Cztery dodatkowe (poza tymi w pokojach/zakładkach) klawisze dające dostęp do suwaków ściemniania.



## Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran scen ogrzewania w których znajdują się :

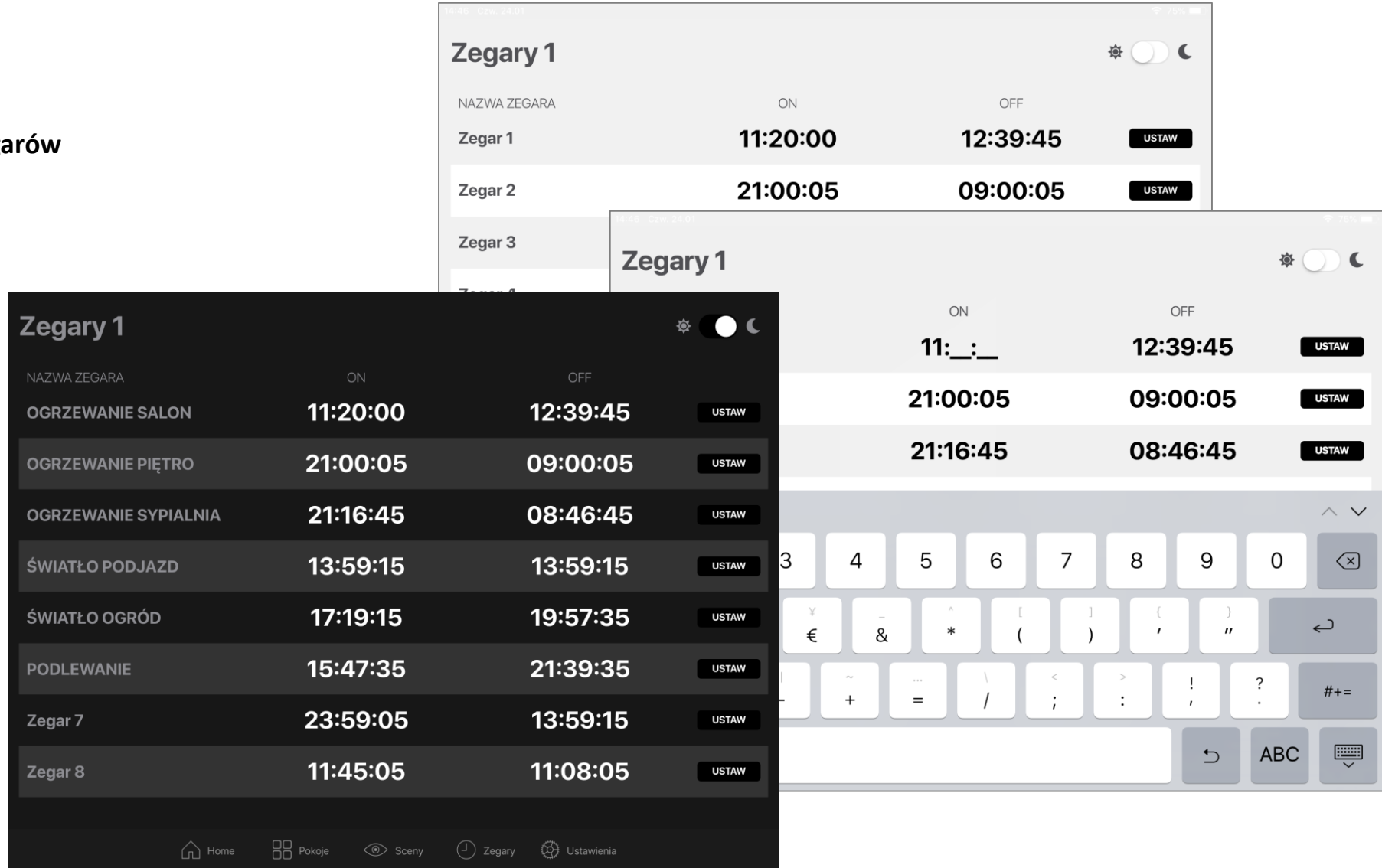
- Cztery wskaźniki dowolnie wybranych temperatur
- a pod każdym z nich po dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków ustawiania temperatury (są to dodatkowe suwaki niezależne od tych, które znajdują się w pokojach/zakładkach)



## Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran zegarów w których znajduje się :

- po osiem dowolnie ustawianych zegarów

**Zegary 1**

NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
Zegar 1	11:20:00	12:39:45	USTAW
Zegar 2	21:00:05	09:00:05	USTAW
Zegar 3			
Zegar 4			

**Zegary 1**

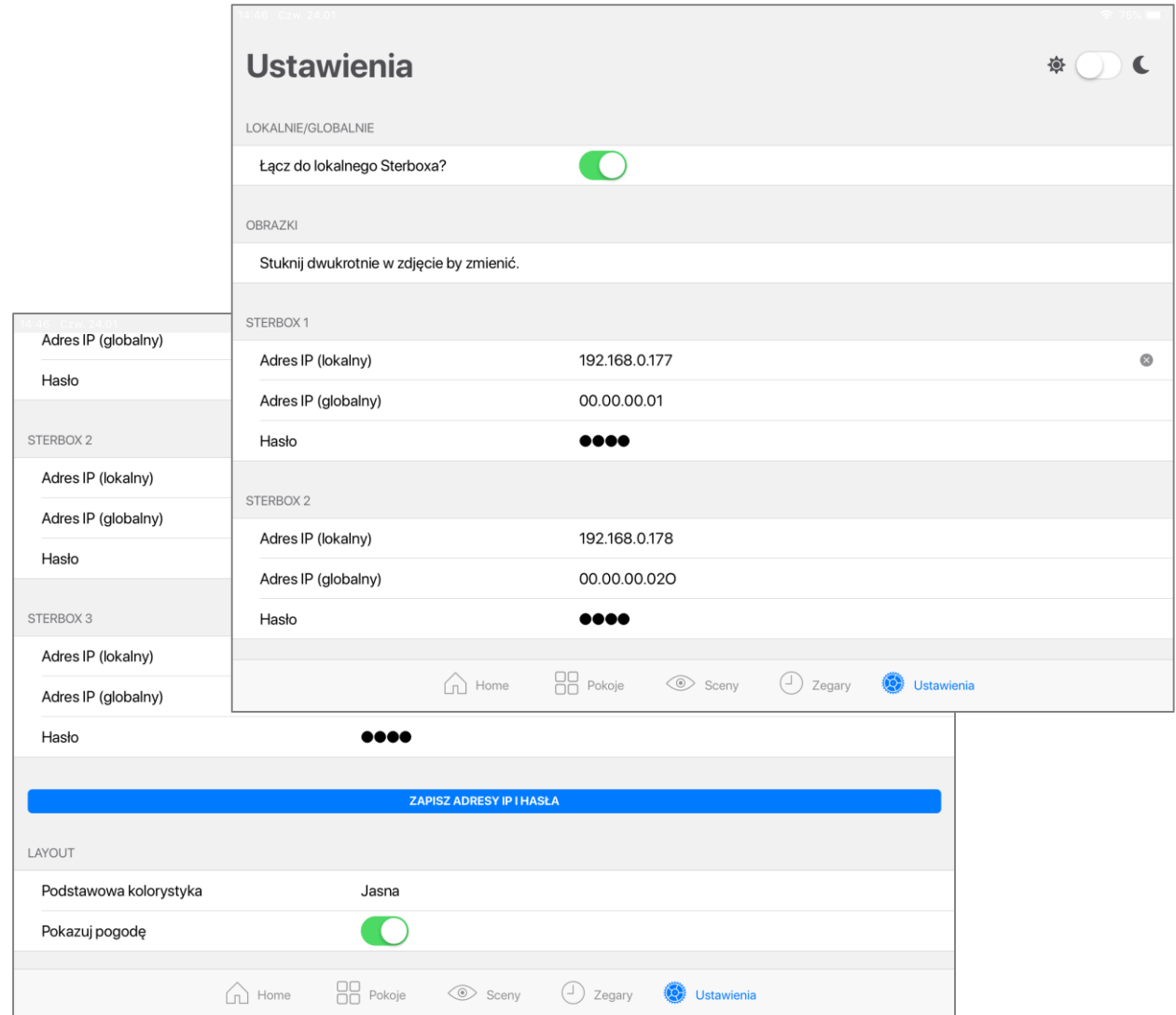
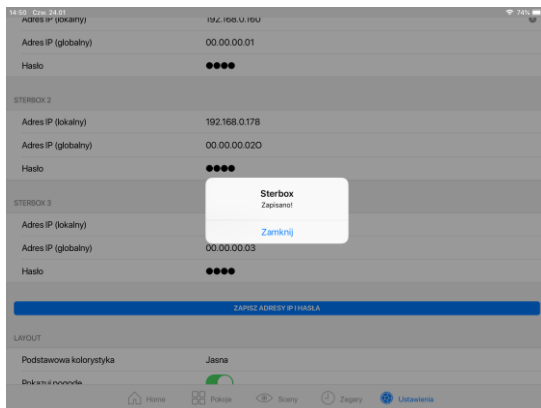
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
OGRZEWANIE SALON	11:20:00	12:39:45	USTAW
OGRZEWANIE PIĘTRO	21:00:05	09:00:05	USTAW
OGRZEWANIE SYPIALNIA	21:16:45	08:46:45	USTAW
ŚWIATŁO PODJAZD	13:59:15	13:59:15	USTAW
ŚWIATŁO OGRÓD	17:19:15	19:57:35	USTAW
PODLEWANIE	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW



## Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran ustawień wspólny dla wszystkich Sterboxów lub zestawów w którym możemy:

- Ustawić adresy IP Lokalne i Globalne
- Wybrać rodzaj połączenia
- Wybrać podstawową kolorystykę
- Wybrać pokazywanie pogody na ekranie głównym



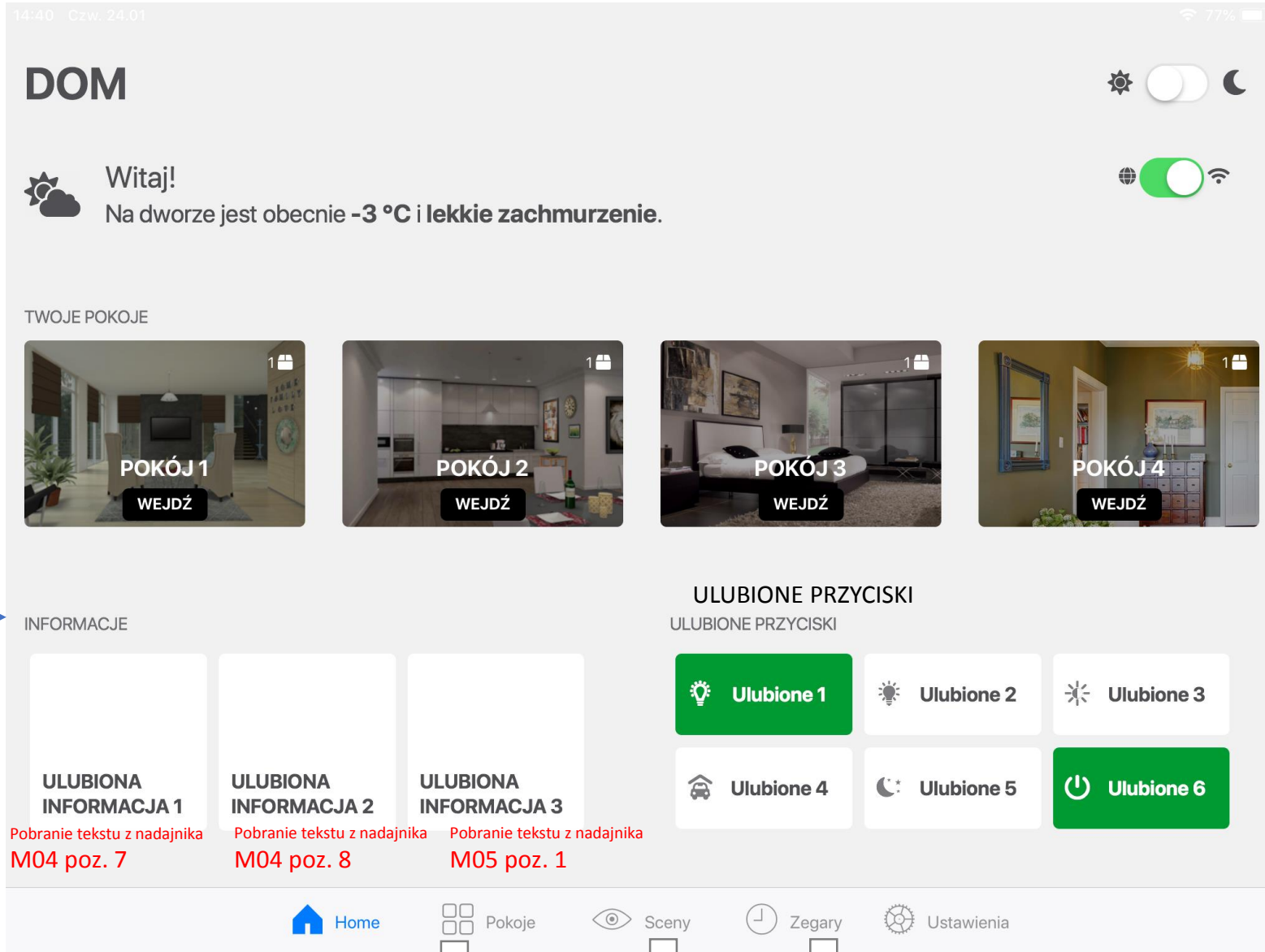
Tak jak jest opisane na początku instrukcji, aplikacja pobiera wszystkie informacje, stany, ikony, opisy stron, klawiszy, teksty bezpośrednio ze Sterboxa. Jeżeli nie ma opisu to aplikacja podstawia domyślne nazwy lub nie wyświetla elementu lub pokoju/zakładki/tekstu/klawisza itp..

Te opisy oraz klawisze **muszą znajdować** się w konkretnych Makrocelach o konkretnym numerze i odpowiednio nazwanych obwodach lub zmiennych. Podstawowa struktura ułożenia Makrocel jest następująca ( dotyczy to każdego Sterboxa lub zestawu). Pozostałe Makrocele mogą być na dowolnych pozycjach – istotne są tylko nazwy obwodów.

### Makrocela:

1: Przekazniki Sterbox-a 1 do 4	
1: Przekazniki Sterbox-a 1 do 4	
2: Porty podstawowe Sterbox-a 5 do 12	Porty podstawowe Sterboxa modułu głównego
3: Porty rozszerzone Sterbox-a 13 do 20	
4: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajnik (4) odpowiedzialny za nazwę główną, nazwę pokoi i dwa teksty informacyjne na stronie głównej.
5: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajniki (5,6) odpowiedzialne za trzeci tekst informacyjny na stronie głównej oraz teksty informacyjne dla poszczególnych pokoi/zakładek
6: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	
7: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajnik (7) odpowiedzialny za opis zegarów, scen RGB, scen ściemniania oraz nazwy scen ogrzewania
8: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocela (8) odpowiedzialna za klawisze ulubione ekranu głównego
9: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (9,10) odpowiedzialne za klawisze pokój 1 /zakładka 1
10: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
11: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (11,12) odpowiedzialne za klawisze pokój 2 /zakładka 2
12: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
13: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (13,14) odpowiedzialne za klawisze pokój 3 /zakładka 3
14: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
15: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (15,16) odpowiedzialne za klawisze pokój 4 /zakładka 4
16: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
17: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (17,18) odpowiedzialne za klawisze pokój 5 /zakładka 5
18: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	

Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 1



INFORMACJE

Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 7

Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 8

Pobranie tekstu z nadajnika  
M05 poz. 1

Nazwa klawisza,  
Ikona klawisza,  
Stan klawisza,  
pierwsze 6 klawiszy  
Makroceli 8

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

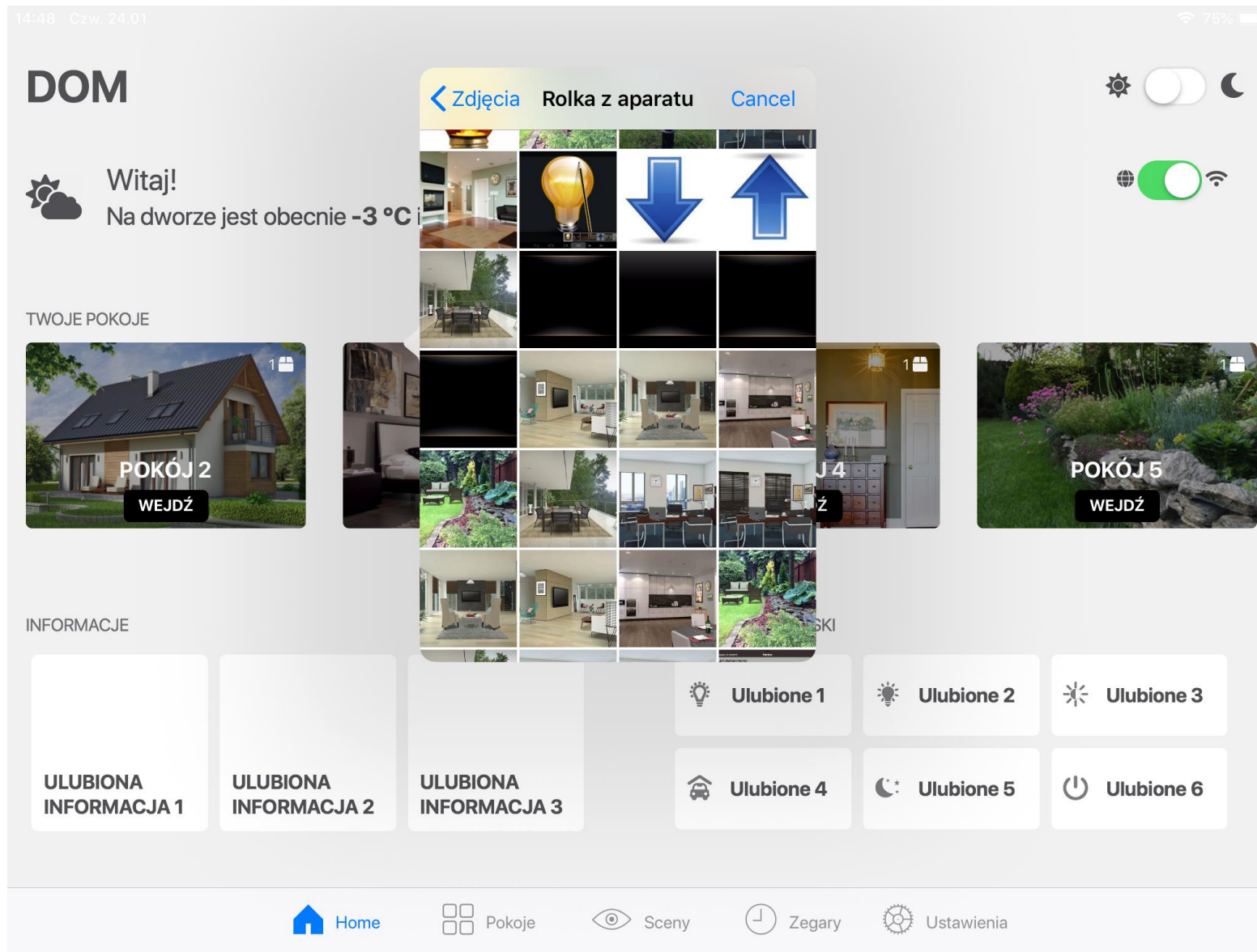
Ustawienia

Po 5 pokoi dla jednego  
dla Sterboxa

3 sceny po jednej dla  
każdego Sterboxa

3 zakładki zegary po  
jednej dla każdego  
Sterboxa

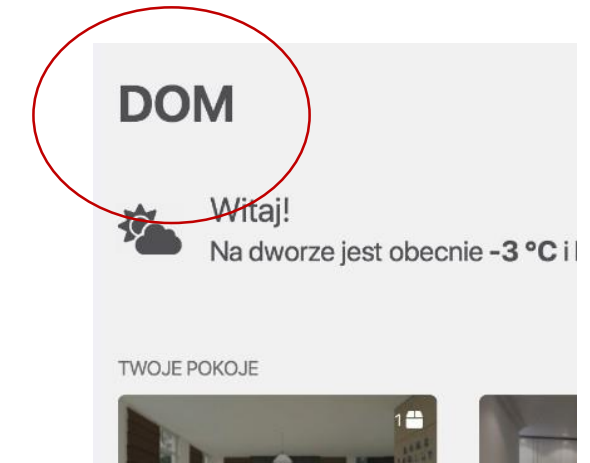
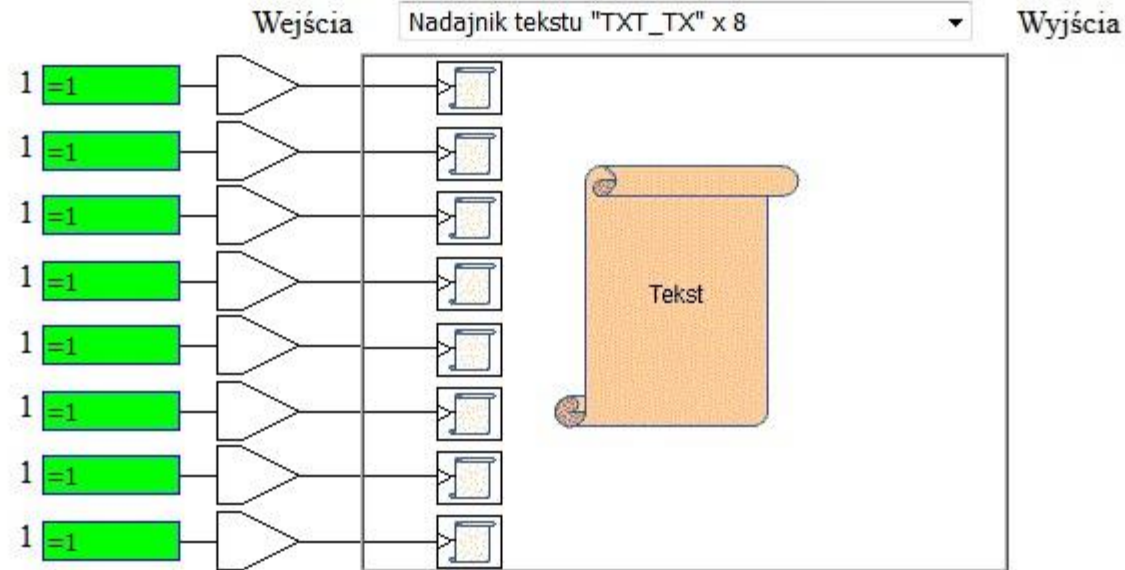
Aby zmienić obrazek należy stuknąć dwa razy i pojawi się opcja galerii z telefonu/tabletu itp..



Makroceli:  
4: Nadajnik tekstu "TXT\_TX" x 8

[Ustawienia makroceli](#)

Idź do:



[Szczegóły makroceli](#)

Nazwa ekranu głównego    Tekst 1:     Dyspozycja     OK

Kolejne teksty  
odpowiadają za nazwę  
pokoi/zakładek.  
Szczegółowy opis przy  
konfiguracji  
pokoi/zakładek

Makrocela:  
8: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makroce



**Nazwy obwodów mogą być dowolne.**  
Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

**Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.**  
Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

Styl 1: `V=Ulubione 1;C=iko1 bt`

Styl 2: `V=Ulubione 2;C=iko2 bt`

Styl 3: `V=Ulubione 3;C=iko3 bt`

Styl 4: `V=Ulubione 4;C=iko4 bt`

Styl 5: `V=Ulubione 5;C=iko5 bt`

Styl 6: `V=Ulubione 6;C=iko6 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

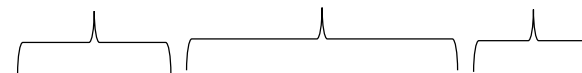
Styl 1: `X=1;Y=1;V=Ulubione 1;C=iko1 bt`

## Struktura wpisu dla klawiszy

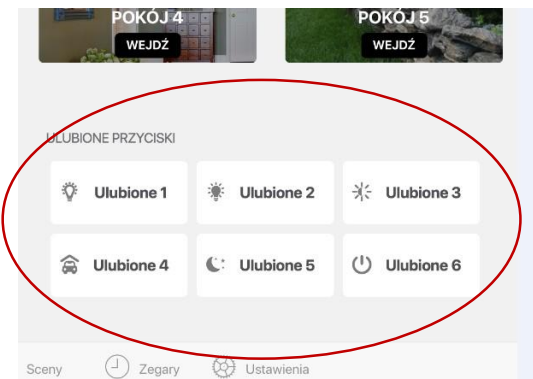
**Współrzędne** - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

**Nazwa klawisza**

**Ikona klawisza** - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji



`X=1;Y=1;V=Ulubione 1;C=iko1 bt`



# **POKÓJ 1 / ZAKŁADKA 1**

Pobranie tekstu z nadajnika

M04 poz. 2

( jeśli w nazwie wpisujemy „er” pokój będzie ukryty )

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok1o**

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 2

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 3

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 4

14:41 Czw. 24.01

77%

# POKÓJ 1

INFORMACJE

Temperatura: **19.5°C**

Informacja 1

Zdarzenie 1

Wiadomość 1

PRZYCISKI



Klawisz 1-1

OFF



Klawisz 1-2

OFF



Klawisz 1-3

OFF



Klawisz 1-4

OFF



Klawisz 1-5

OFF



Klawisz 1-6

OFF



Klawisz 1-7

OFF



Klawisz 1-8

OFF



Klawisz 1-9

OFF



Klawisz 1-10

OFF



Klawisz 1-11

OFF



Klawisz 1-12

OFF



Home



Pokoje



Sceny



Zegary

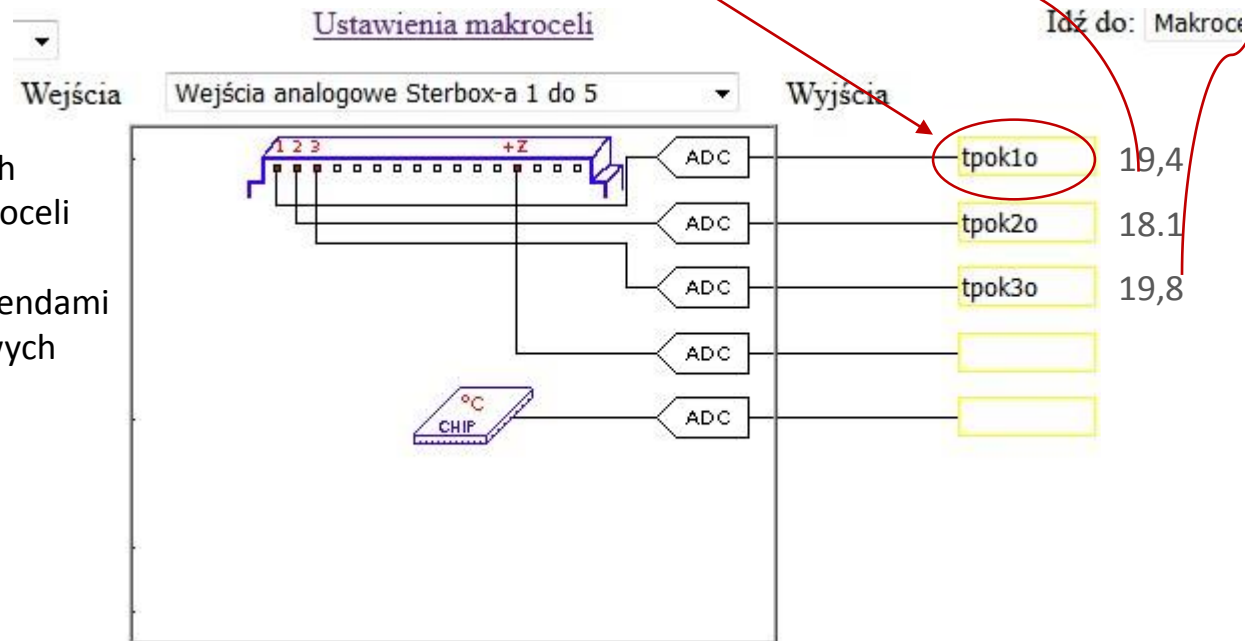
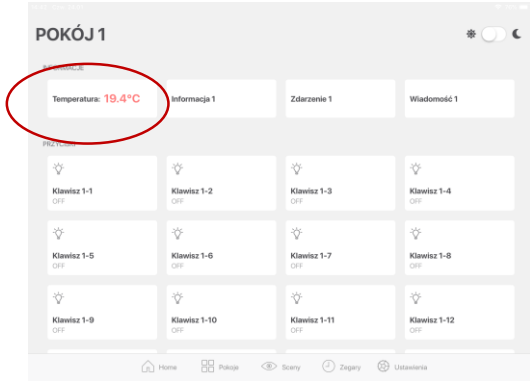


Ustawienia

Nazwa klawisza,  
Ikona klawisza,  
Stan klawisza,  
Pobierana z Makroceli  
Makroceli 9 i 10



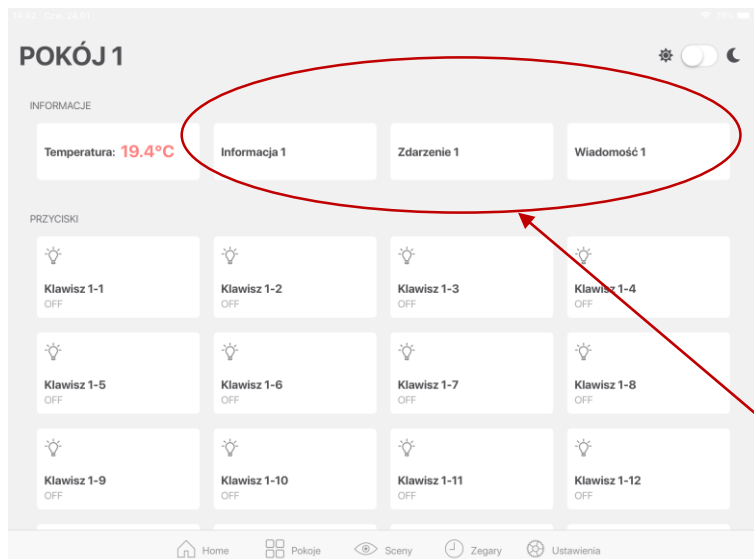
Dotyczy odczytu w górnej części ekranu



Przykład wpisanych obwodów dla trzech pokoi/zakładek z wykorzystaniem Makroceli wejścia analogowe.  
Dokładnie tak samo z określonymi komendami możemy wpisywać w Portach analogowych lokalnych modułów RaT16

# Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli dla trzech informacji tekstowych

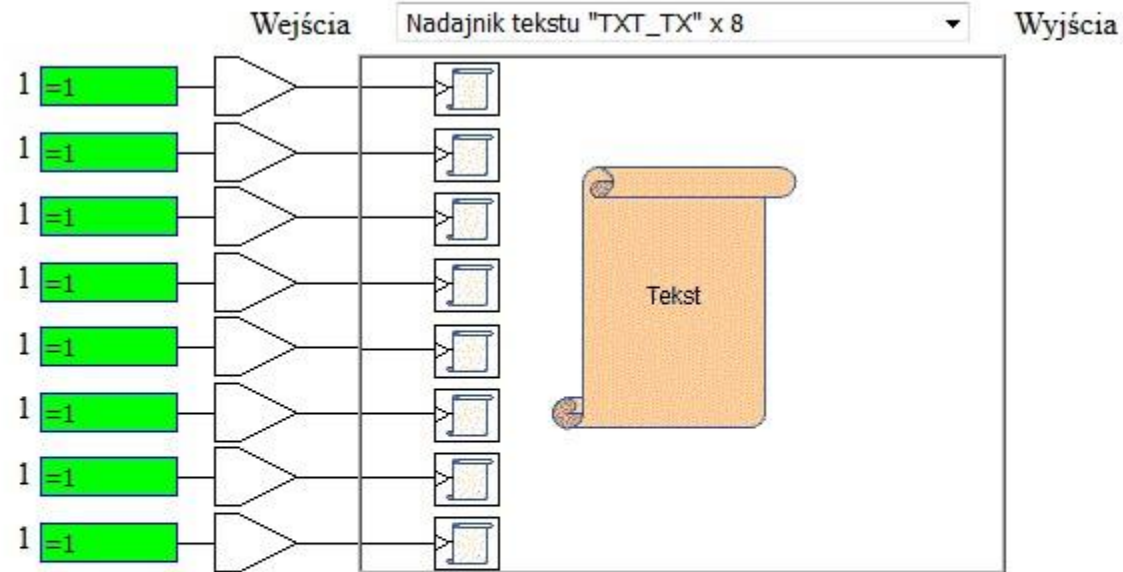
Dotyczy informacji w górnej części ekranu



Makrocela:

5: Nadajnik tekstu "TXT\_TX" x 8

Ustawienia makroceli



Szczegóły makroceli

- Tekst 1:  Dyspozycja  OK
- Tekst 2:  Dyspozycja  OK
- Tekst 3:  Dyspozycja  OK
- Tekst 4:  Dyspozycja  OK

Przykład wpisanych tekstów dla trzech informacji z wykorzystaniem Makroceli nr 5 nadajnik tekst  
Podobnie jest z następnymi pokojami/zakładkami

Jeżeli dopiszemy współrzędne to informacja również pojawi się w przeglądarce

Tekst 2:  Dyspozycja  OK

Makroceli:  
9: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makrocel



**Nazwy obwodów mogą być dowolne.**  
Taki nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

**Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.**  
Taki nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

- Styl 1: `V=Klawisz 1-1;C=iko152 bt`
- Styl 2: `V=Klawisz 1-2;C=iko152 bt`
- Styl 3: `V=Klawisz 1-3;C=iko8 bt`
- Styl 4: `V=Klawisz 1-4;C=iko3 bt`
- Styl 5: `V=Klawisz 1-5;C=iko141 bt`
- Styl 6: `V=Klawisz 1-6;C=iko97 bt`
- Styl 7: `V=Klawisz 1-7;C=iko8 bt`
- Styl 8: `V=Klawisz 1-8;C=iko3 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

Styl 1: `X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko15 bt`

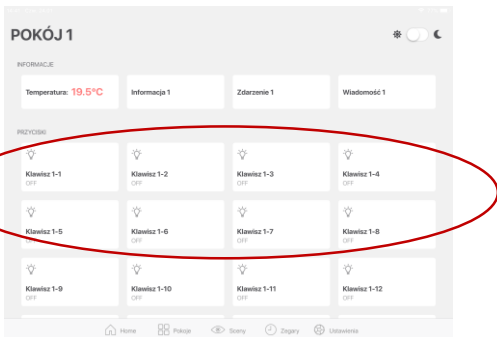
## Struktura wpisu dla klawiszy

**Współrzędne** - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

**Nazwa klawisza**

**Ikona klawisza** - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji

`X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko1 bt`



Makroceli:  
10: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makrocel



**Nazwy obwodów mogą być dowolne.**  
Taki nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

**Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.**  
Taki nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

- Styl 1: `V=Klawisz 1-9;C=iko104 bt`
- Styl 2: `V=Klawisz 1-10;C=iko115 bt`
- Styl 3: `V=Klawisz 1-11;C=iko79 bt`
- Styl 4: `V=Klawisz 1-12;C=iko78 bt`
- Styl 5: `V=Klawisz 1-13;C=iko13 bt`
- Styl 6: `V=Klawisz 1-14;C=iko14 bt`
- Styl 7: `V=Klawisz 1-15;C=iko15 bt`
- Styl 8: `V=Klawisz 1-16;C=iko16 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

Styl 1: `X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko15 bt`

## Struktura wpisu dla klawiszy

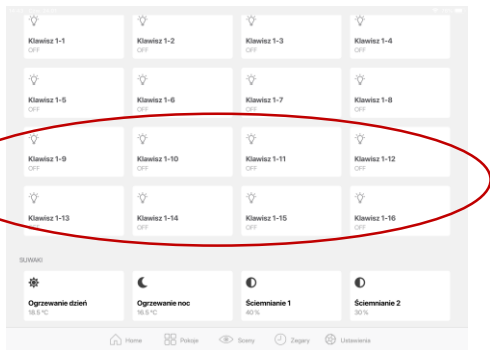
**Współrzędne** - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

**Ikona klawisza** - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji

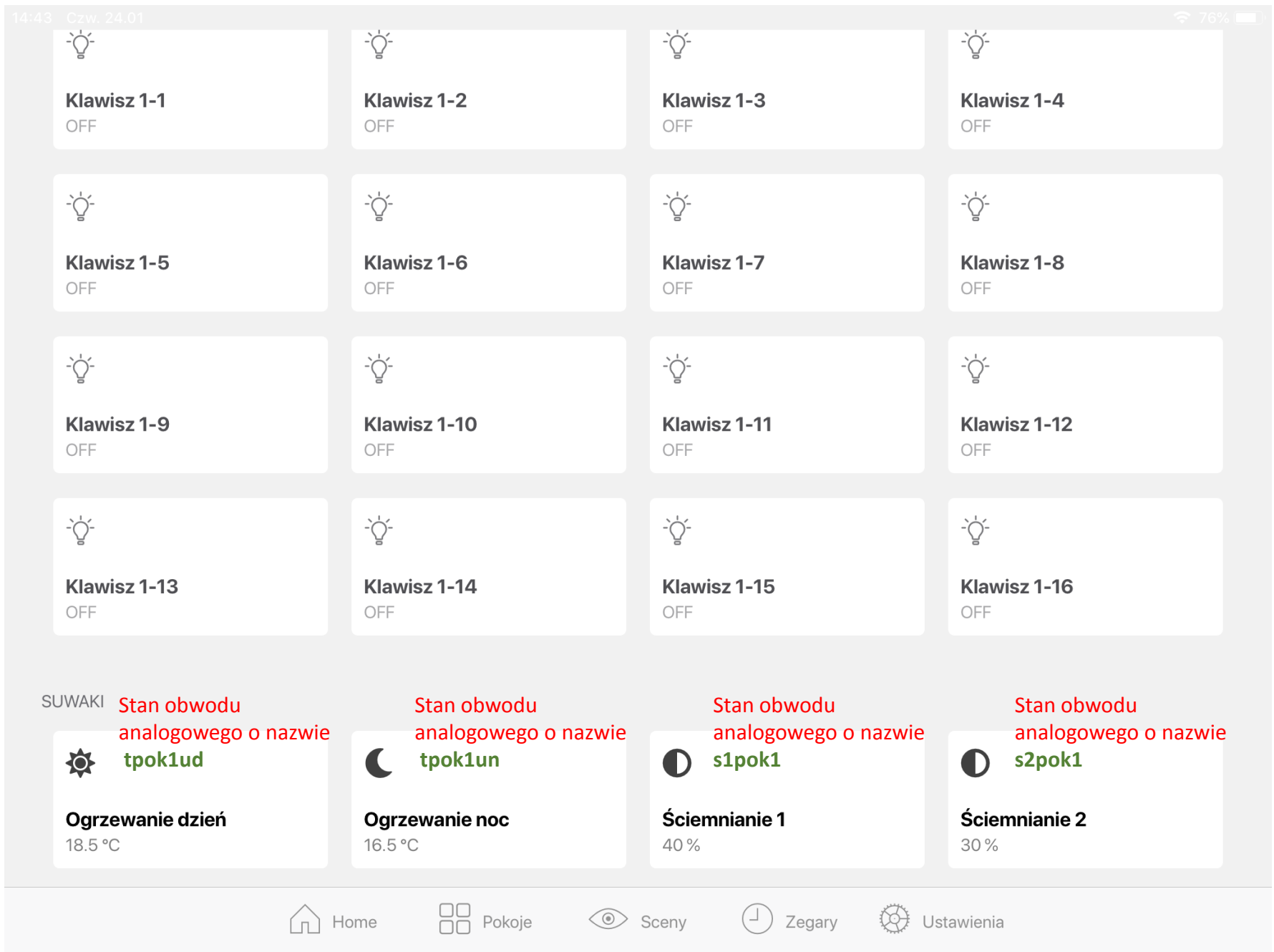
Nazwa klawisza























`X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko1 bt`



## Pokój 1



14:43 Czw. 24.01 76%

 <b>Klawisz 1-1</b> OFF	 <b>Klawisz 1-2</b> OFF	 <b>Klawisz 1-3</b> OFF	 <b>Klawisz 1-4</b> OFF
 <b>Klawisz 1-5</b> OFF	 <b>Klawisz 1-6</b> OFF	 <b>Klawisz 1-7</b> OFF	 <b>Klawisz 1-8</b> OFF
 <b>Klawisz 1-9</b> OFF	 <b>Klawisz 1-10</b> OFF	 <b>Klawisz 1-11</b> OFF	 <b>Klawisz 1-12</b> OFF
 <b>Klawisz 1-13</b> OFF	 <b>Klawisz 1-14</b> OFF	 <b>Klawisz 1-15</b> OFF	 <b>Klawisz 1-16</b> OFF
<b>SUWAKI</b>  <b>Ogrzewanie dzień</b> 18.5 °C	 <b>Ogrzewanie noc</b> 16.5 °C	 <b>Ściemnianie 1</b> 40%	 <b>Ściemnianie 2</b> 30%

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

# Pokój 1

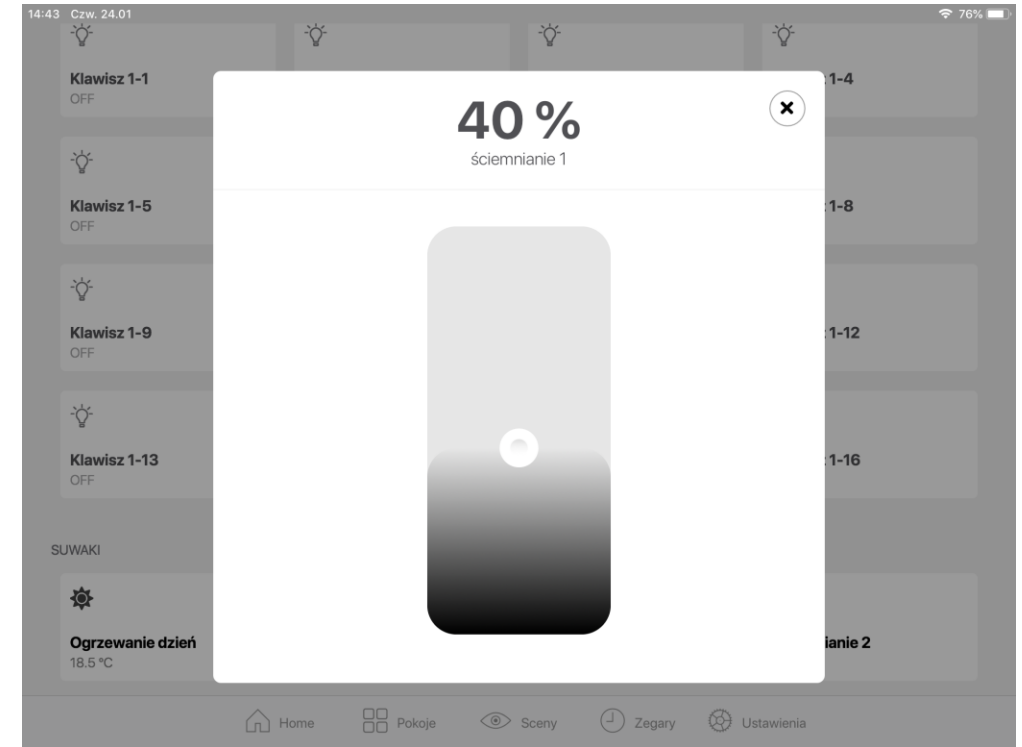


Ustawienie temperatury dzień.  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 1( z1)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok1ud**

Ustawienie temperatury noc.  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 2( z2)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok1un**



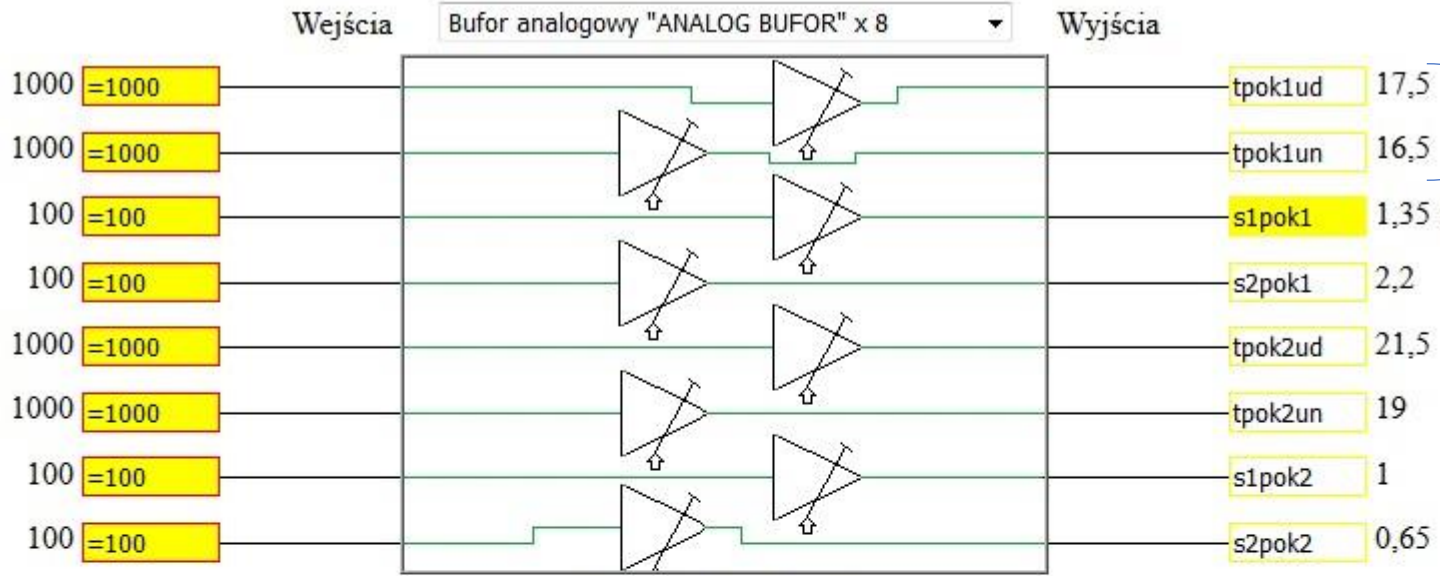
Ustawienie ściemnianie 1 -  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 3( z3) -  
0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s1pok1**

Ustawienie ściemnianie 2 -  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 4( z4) -  
0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s2pok1**

# Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli odczytu i ustawień wartości



Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Obwody analogowe ściemniania, które możemy dowolnie wykorzystać np. PWM lub DMX

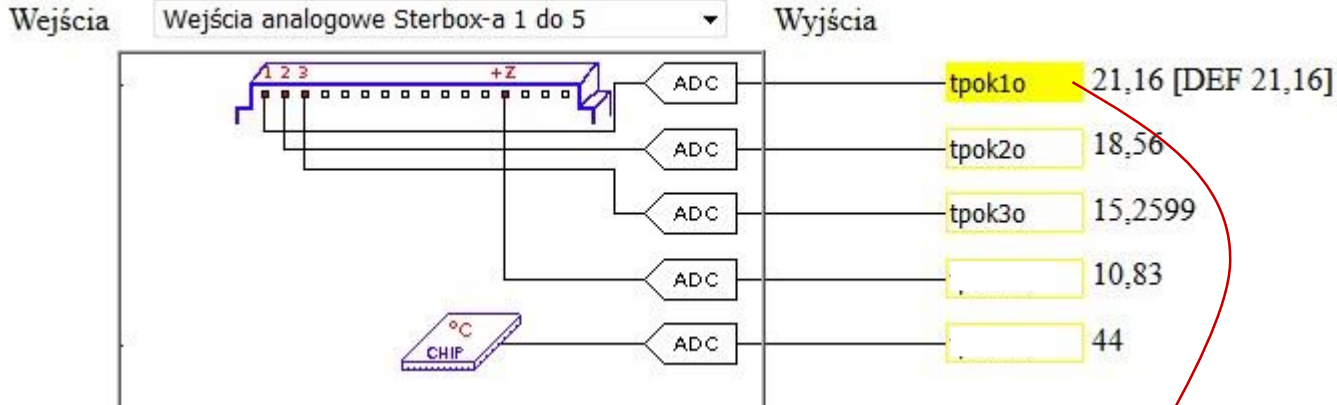
•  
•  
•  
**jw. dla kolejnego pokoju/zakładki**

### Szczegóły makroceli

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

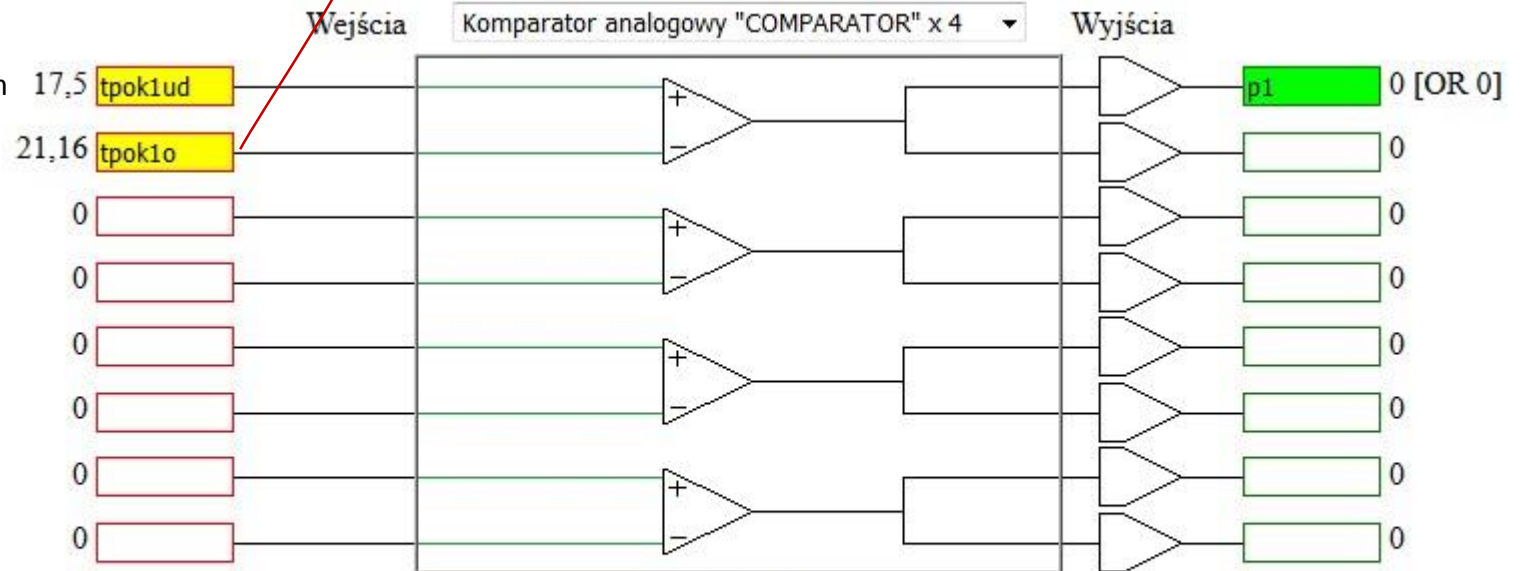
Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="z1 0,0175"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	} Pokój 1/zakładka 1
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="z2 0,0165"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="z3 0,0135"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="z4 0,022"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="z5 0,0215"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	} Pokój 2/zakładka 2
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="z6 0,019"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="z7 0,01"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="z8 0,0065"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	

## Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makrocel, które wykorzystują wpis obwodu ustawienie temperatury przy prostym podstawowym ustawieniu.



Obwód z wejścia analogowego od czujnika temperatury

Obwód z wyjścia analogowego wartości sterowanej suwakiem



### Szczegóły makroceli

Histeresa 1:

Histeresa 2:



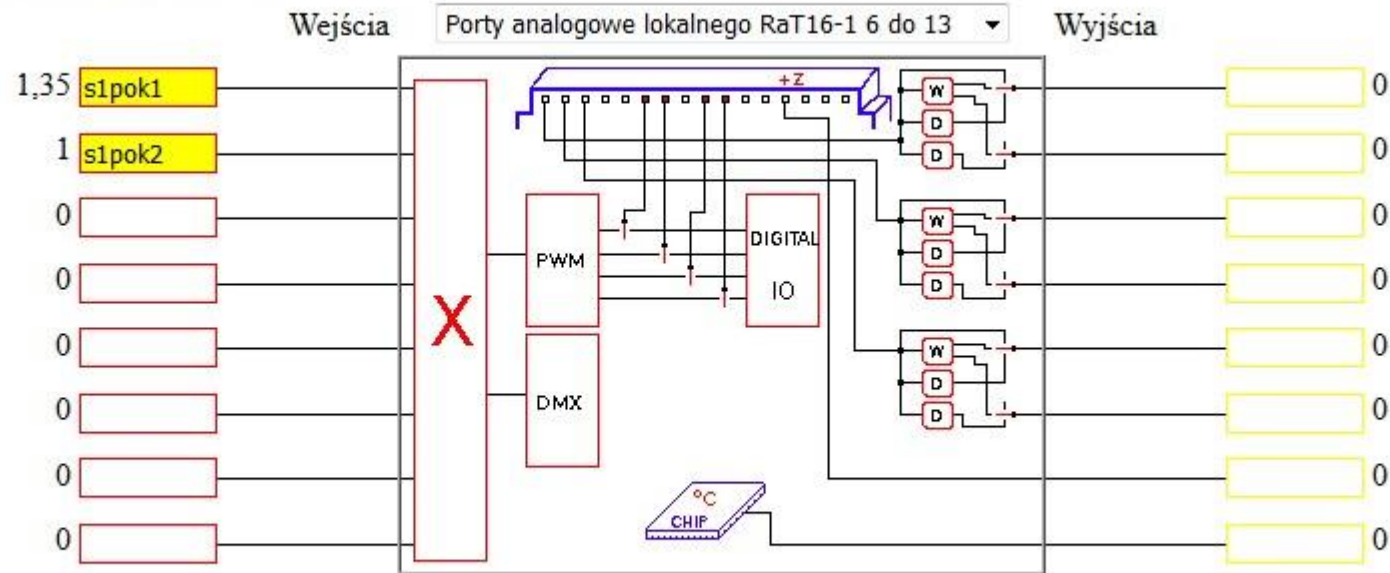
## Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu ściemniania do PWM lub DMX

Makroceli:

40: Porty analogowe lokalnego RaT16-1 6 do 13 ▾

[Ustawienia makroceli](#)

Idź do:

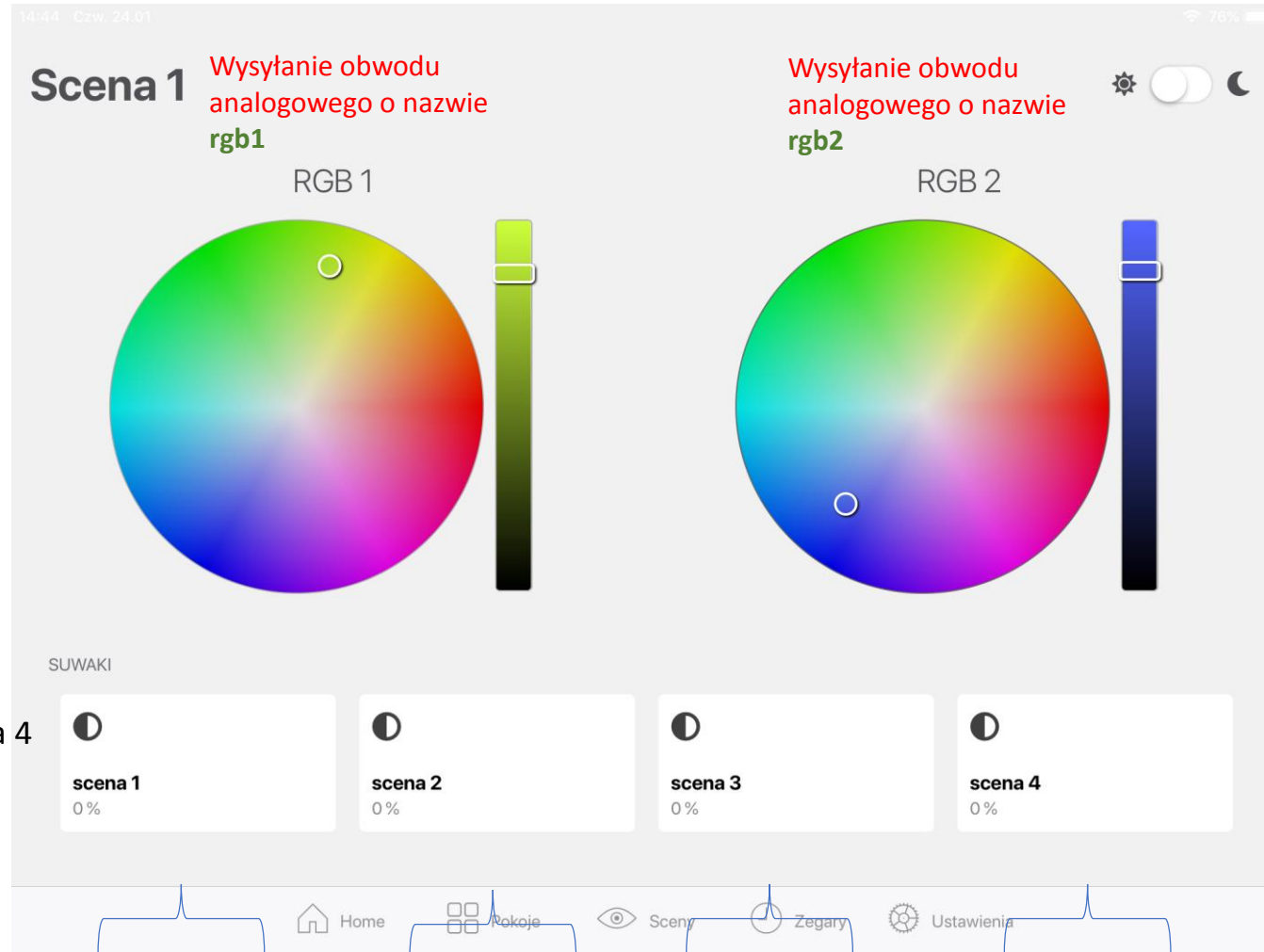


[Szczegóły makroceli](#)

Formuła wyjścia 1: ai  Formuła wejścia 1: ao

# **SCENY RGB I ŚCIEMNIANIA**

**SCENY**



Nazwy kółek/koloru i nazwy scen  
Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 2

Sposób wpisywania

RGB 1#RGB 2#scena 1#scena2#scena 3#scena 4

Pobranie wartości analogowej do ustawionego koloru to następujące obwody dla  
**RGB1**  
ro1  
go1  
bo1  
dla  
**RGB2**  
ro2  
go2  
bo2

Po kliknięciu w klawisz sceny otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono

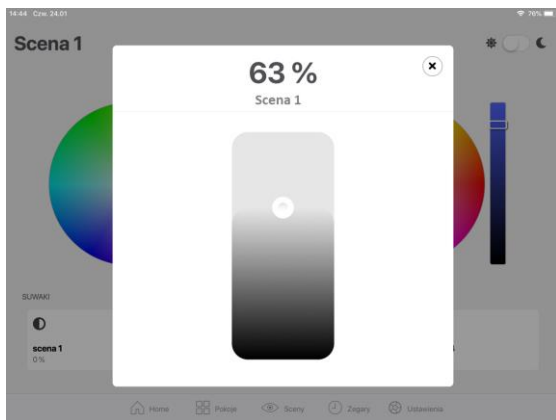
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena1**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena1u**

Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena2**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena2u**

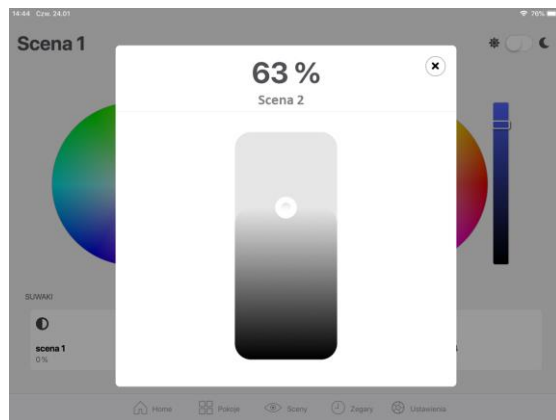
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena3**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena3u**

Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena4**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena4u**

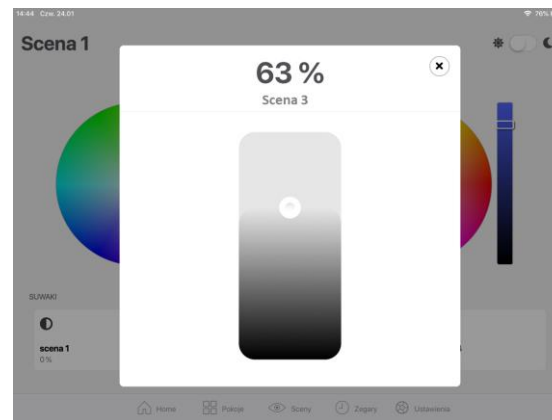
## SCENY



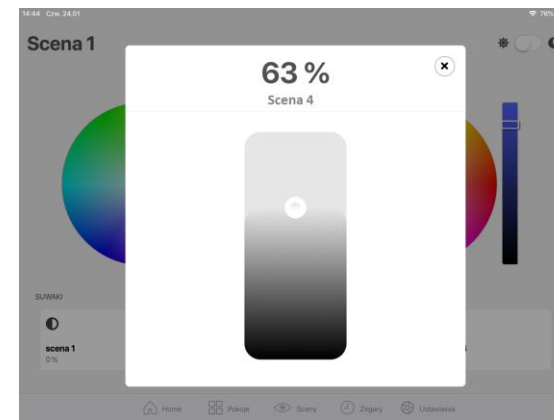
Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena1**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena1u**



Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena2**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena2u**

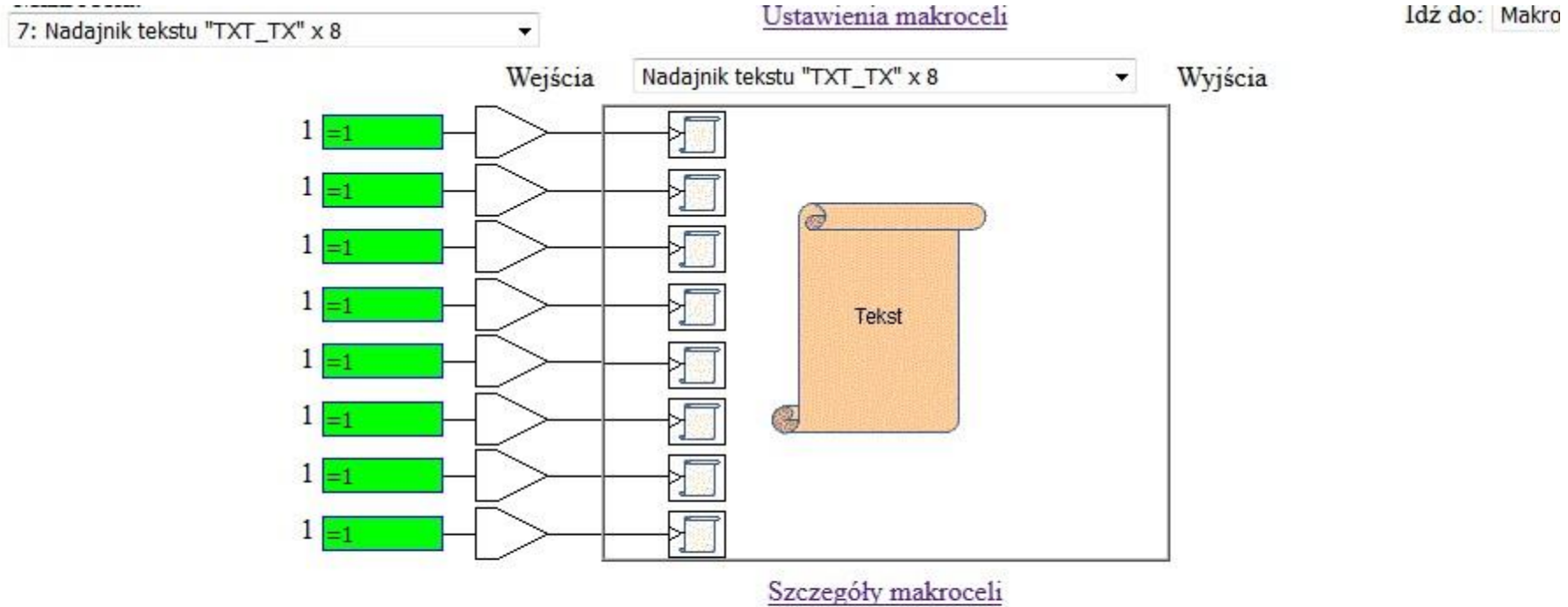


Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena3**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena3u**



Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie **scena4**  
Odczyt obwodu analogowego o nazwie **scena4u**

## Konfiguracja aplikacji – SCENY: Makroceli 7 nadajnik tekstu nazwy



Nazwy kółek/koloru i nazwy scen  
Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 2



Tekst 1: OGRZEWANIE SALON#OGRZEWANIE Dyspozycja  OK

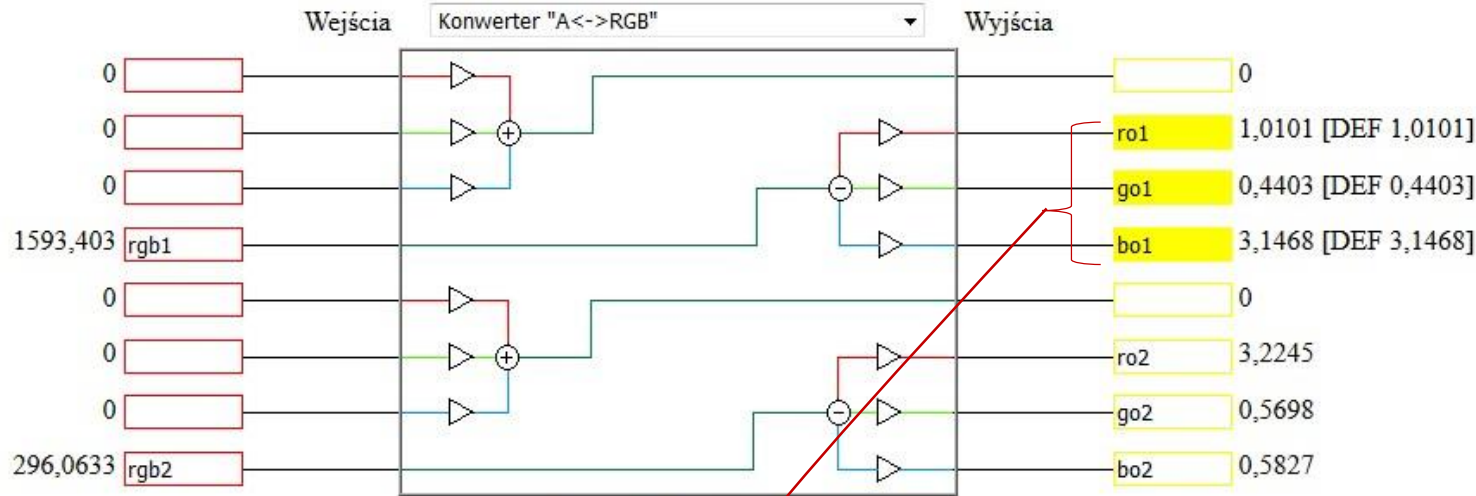
Tekst 2: TV / KINO RGB#SALON SUFIT RGB#; Dyspozycja  OK

Tekst 3: Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4 Dyspozycja  OK

Sposób wpisywania

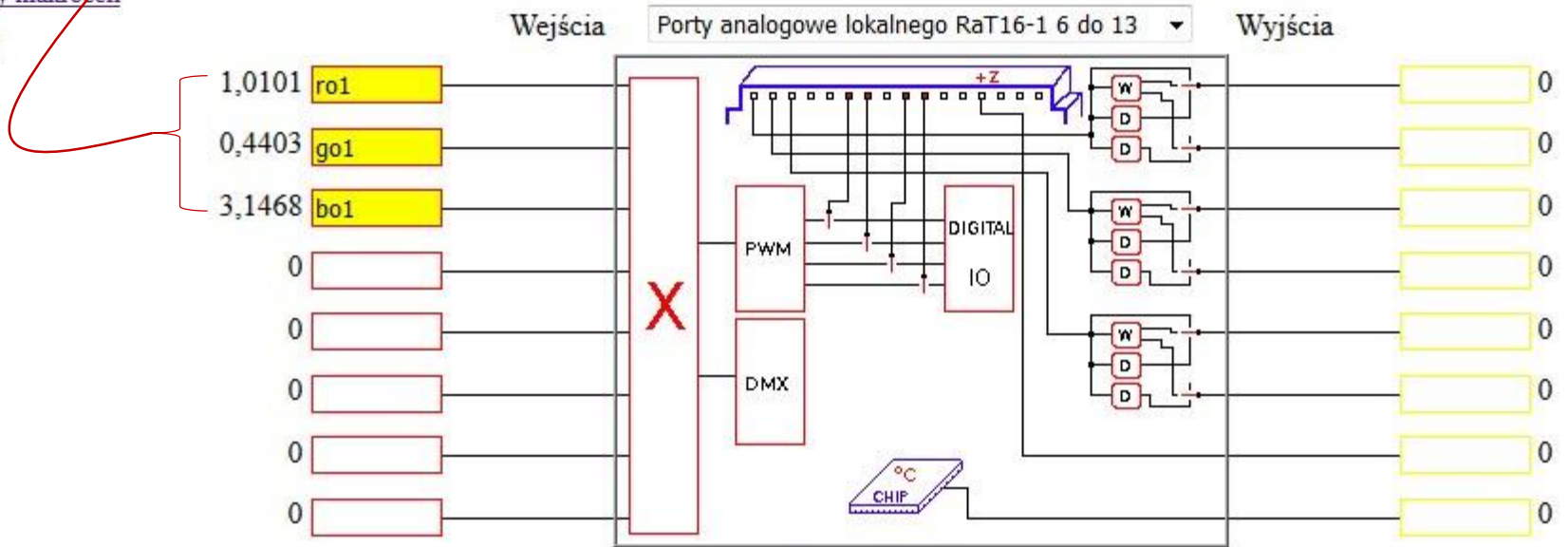
RGB 1#RGB 2#scena 1#scena2#scena 3#scena 4

## Konfiguracja aplikacji – SCENY: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania RGB i sterowania przez PWM lub DMX



Szczegóły makroceli

Formuła wejścia r: ri

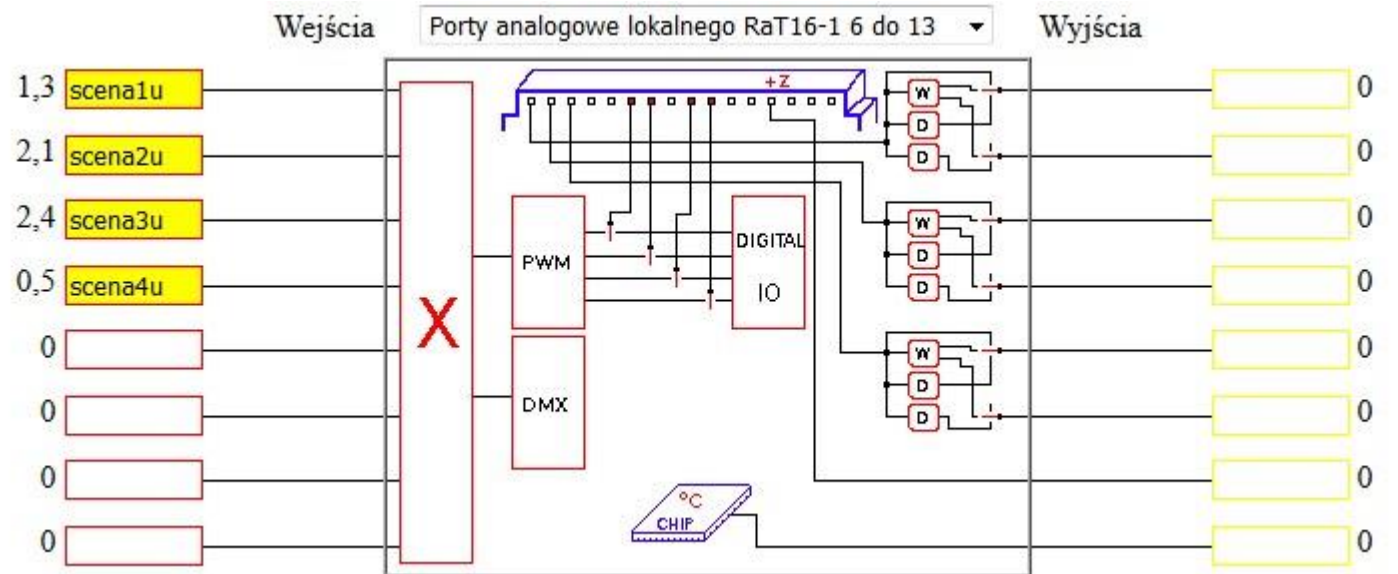
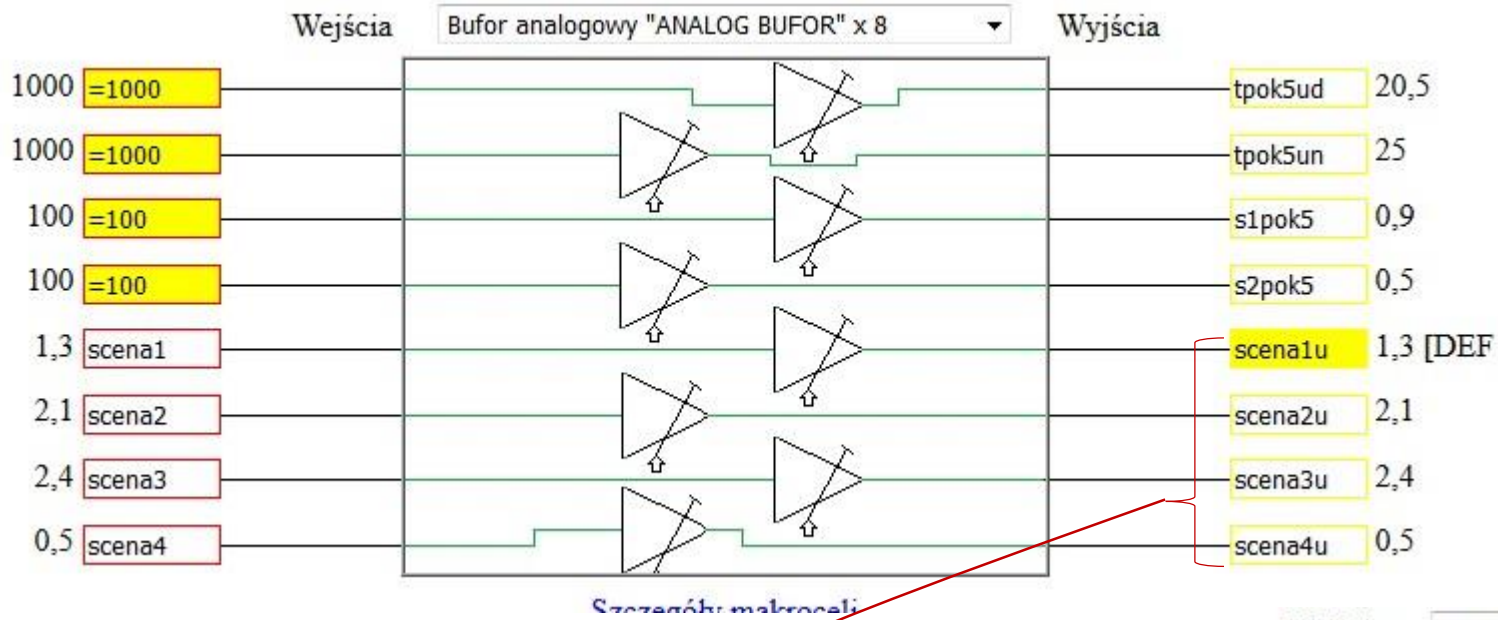


Szczegóły makroceli

Formuła wejścia 1: ci

Formuła wejścia 1: co

## Konfiguracja aplikacji – SCENY: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ściemniania i sterowania przez PWM lub DMX



# **STREFY OGRZEWANIA**

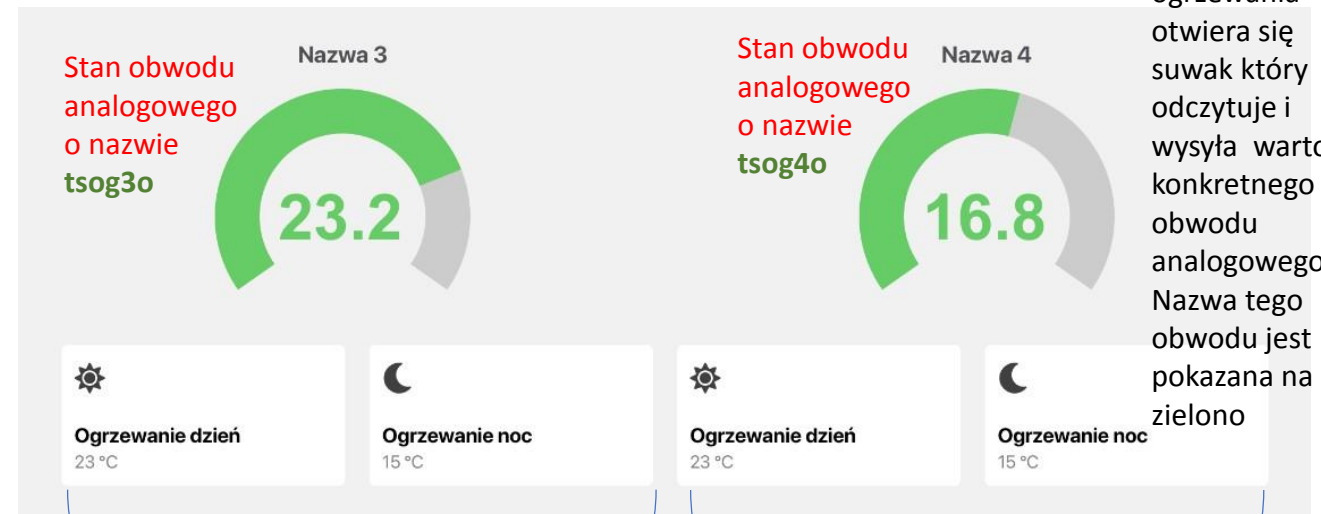


Nazwy nad wskaźnikami Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 3 Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog1ud** noc **tsog1un**

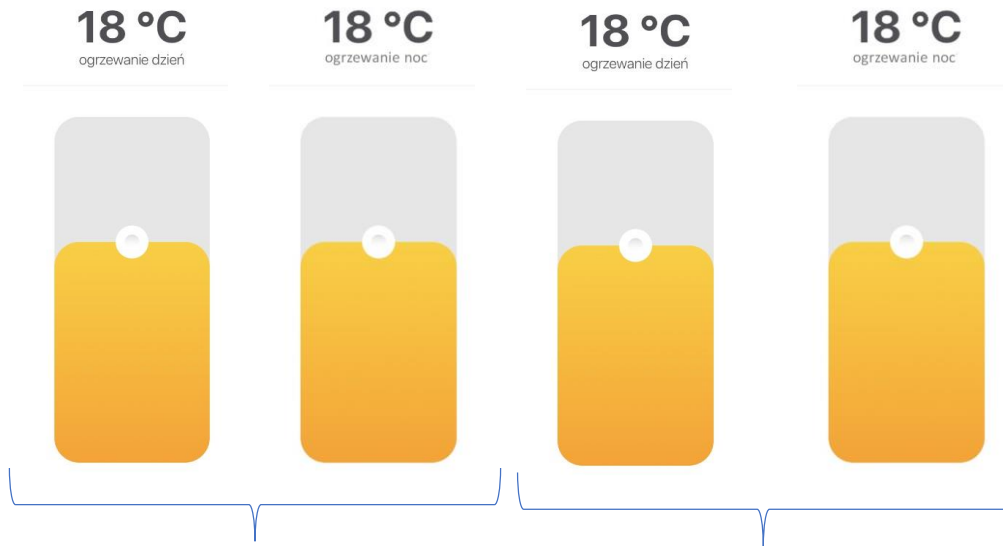
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog2ud** noc **tsog2un**



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog3ud** noc **tsog3un**

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog4ud** noc **tsog4un**

Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono



Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

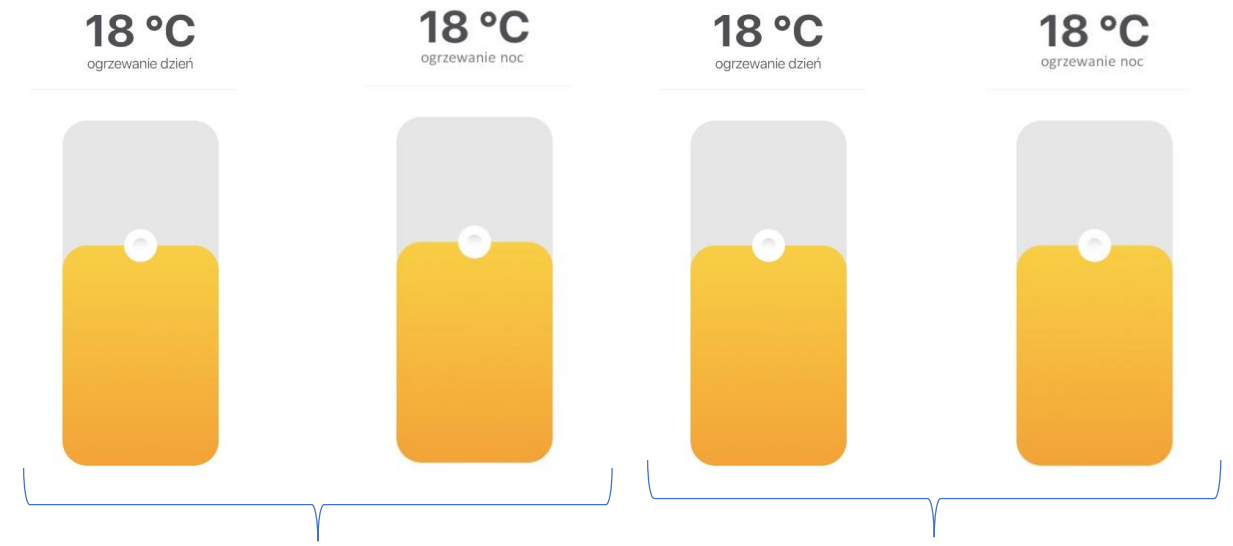
Ustawienie temperatury  
Dzień „z37”  
Noc „z38”

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog1ud**  
noc **tsog1un**

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury  
Dzień „z39”  
Noc „z40”

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog2ud**  
noc **tsog2un**



Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury  
Dzień „z41”  
Noc „z42”

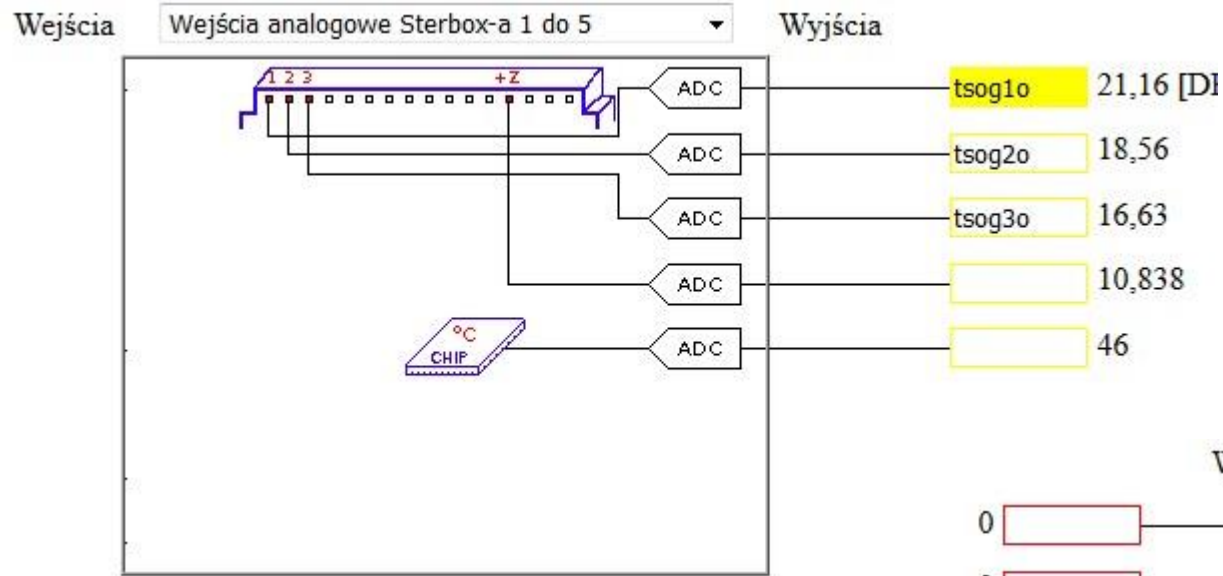
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog3ud**  
noc **tsog3un**

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

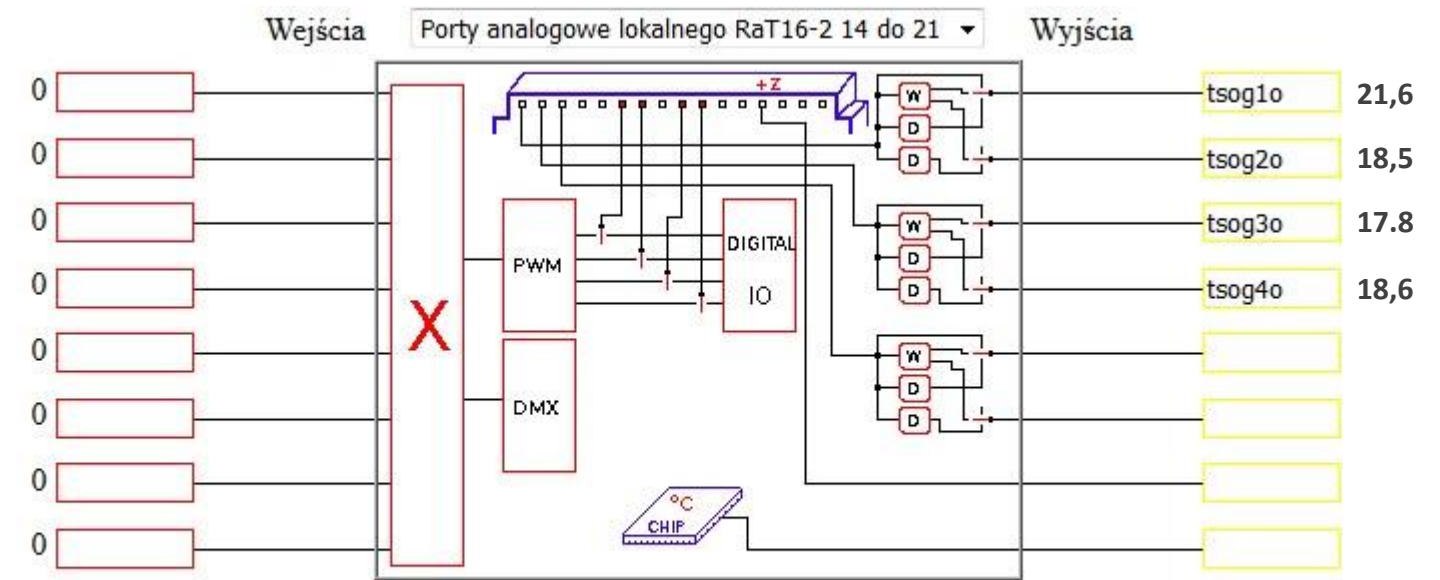
Ustawienie temperatury  
Dzień „z43”  
Noc „z44”

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog4ud**  
noc **tsog4un**

## Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – odczyt temperatury do wskaźnika



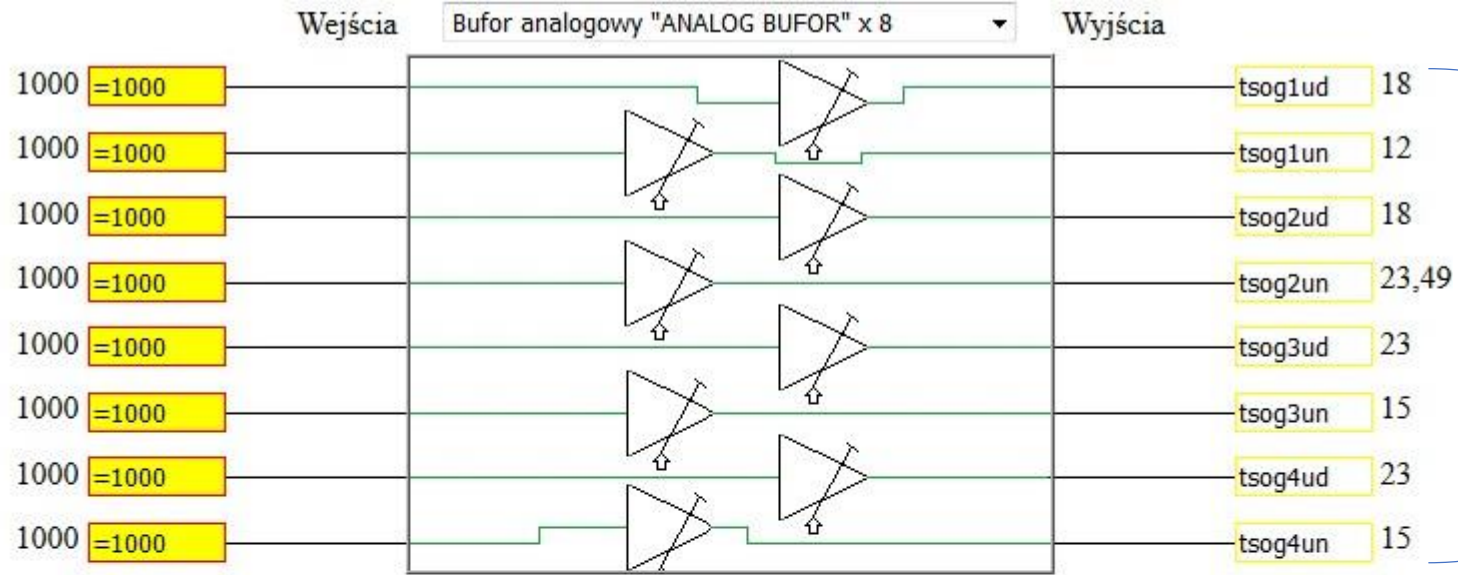
Lub



Szczegóły makroceli

muła wyjścia 1: ai  Formuła wejścia 1: ao

## Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

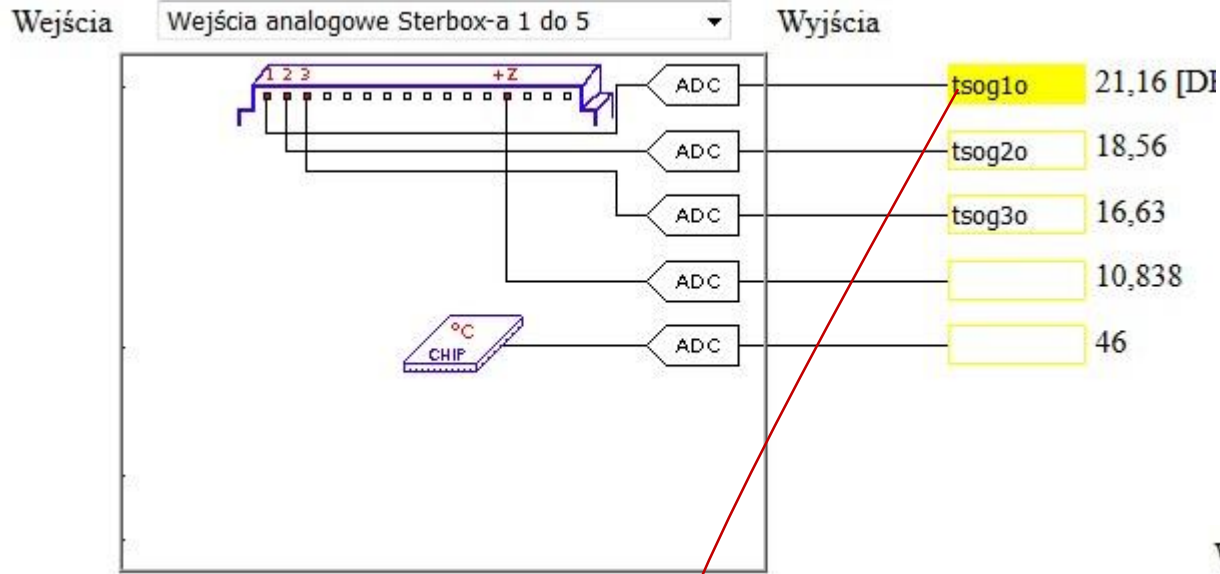
### Szczegóły makroceli

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="\z37 0,018"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="\z38 0,012"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="\z39 0,018"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="\z40 0,0235"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="\z41 0,023"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="\z42 0,015"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="\z43 0,023"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="\z44 0,015"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

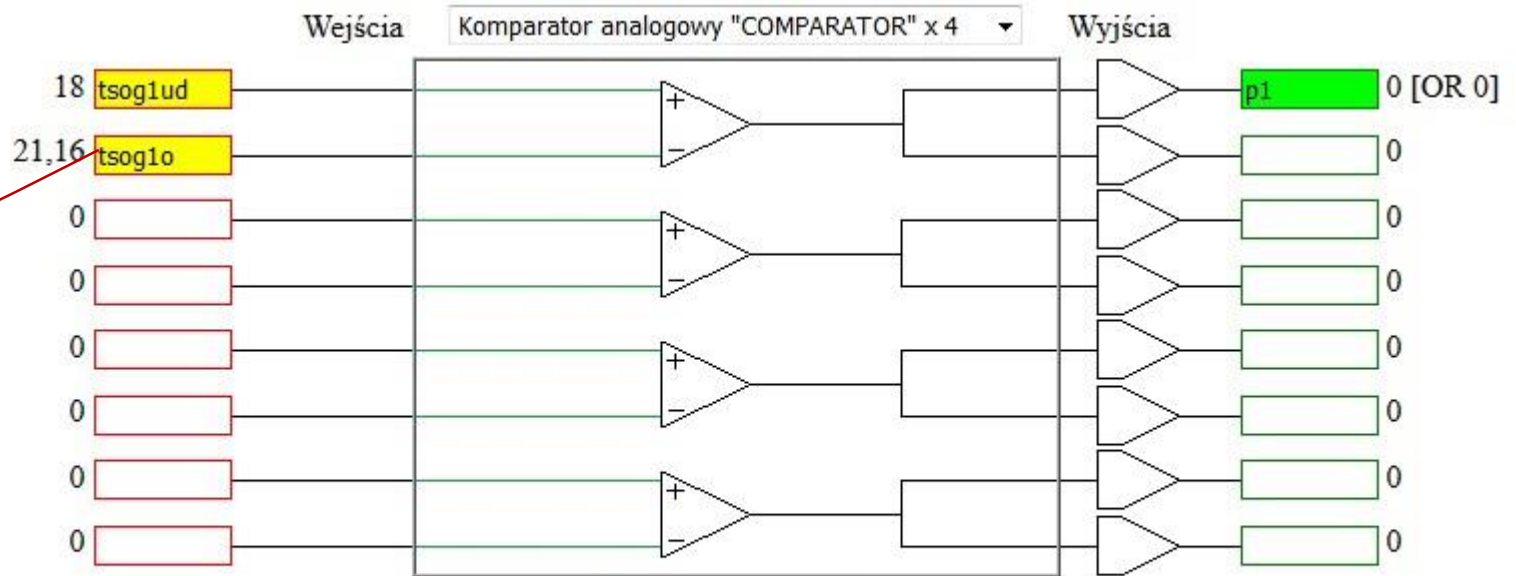


## Konfiguracja aplikacji – Strefa Ogrzewania: przykład Makrocel, które wykorzystują wpis obwodu ustawienie temperatury przy prostym podstawowym ustawieniu.



Obwód z wejścia analogowego od czujnika temperatury ( może być z modułu podstawowego lub modułu rozbudowy)

Obwód z wyjścia analogowego wartości sterowanej suwakiem



Szczegóły makroceli

Histereza 1: 1

# ZEGARY

## ZEGARY

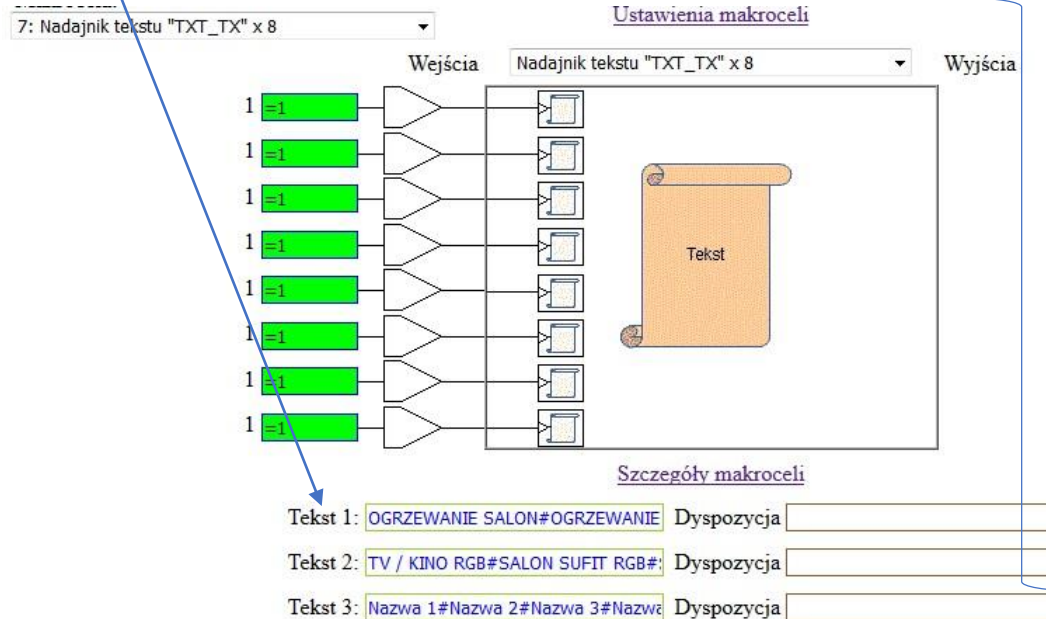
Dla każdego Sterboxa lub zestawu 8 zegarów ON/ OFF

Ustawienie i odczyt zegarów poprzez ustawienie i odczyt zmiennej numerycznej od z21 do z36

### Nazwy zegarów Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 1

Zasada wpisywania

Zegar 1#Zegar 2#Zegar 3#Zegar 4#Zegar 5#Zegar 6#Zegar 7#Zegar 8



14:46 Czw, 24.01 78%

## Zegary 1

NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
Zegar 1	11:20:00	12:39:45	USTAW
Zegar 2	21:00:05	09:00:05	USTAW
Zegar 3	21:16:45	08:46:45	USTAW
Zegar 4	13:59:15	13:59:15	USTAW
Zegar 5	17:19:15	19:57:35	USTAW
Zegar 6	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

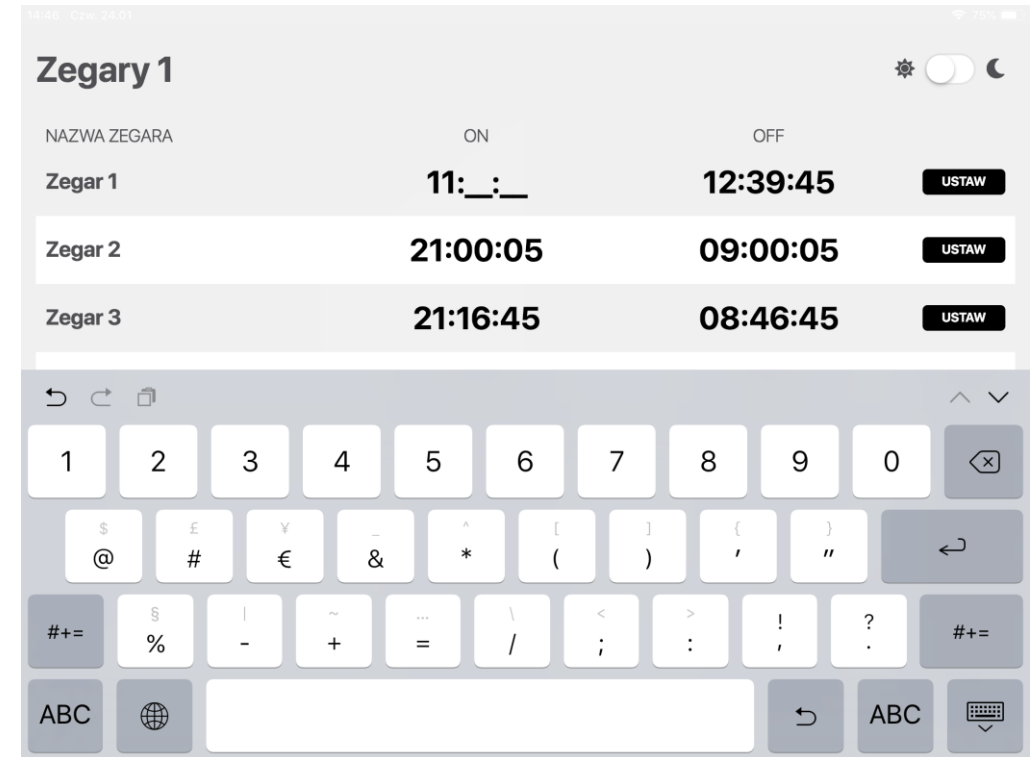
## ZEGARY

Dla każdego Sterboxa lub zestawu 8 zegarów ON/ OFF

Przykład wyglądu z wpisanymi nazwami

Zegary 1			
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
OGRZEWANIE SALON	11:20:00	12:39:45	USTAW
OGRZEWANIE PIĘTRO	21:00:05	09:00:05	USTAW
OGRZEWANIE SYPIALNIA	21:16:45	08:46:45	USTAW
ŚWIATŁO PODJAZD	13:59:15	13:59:15	USTAW
ŚWIATŁO OGRÓD	17:19:15	19:57:35	USTAW
PODLEWANIE	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW

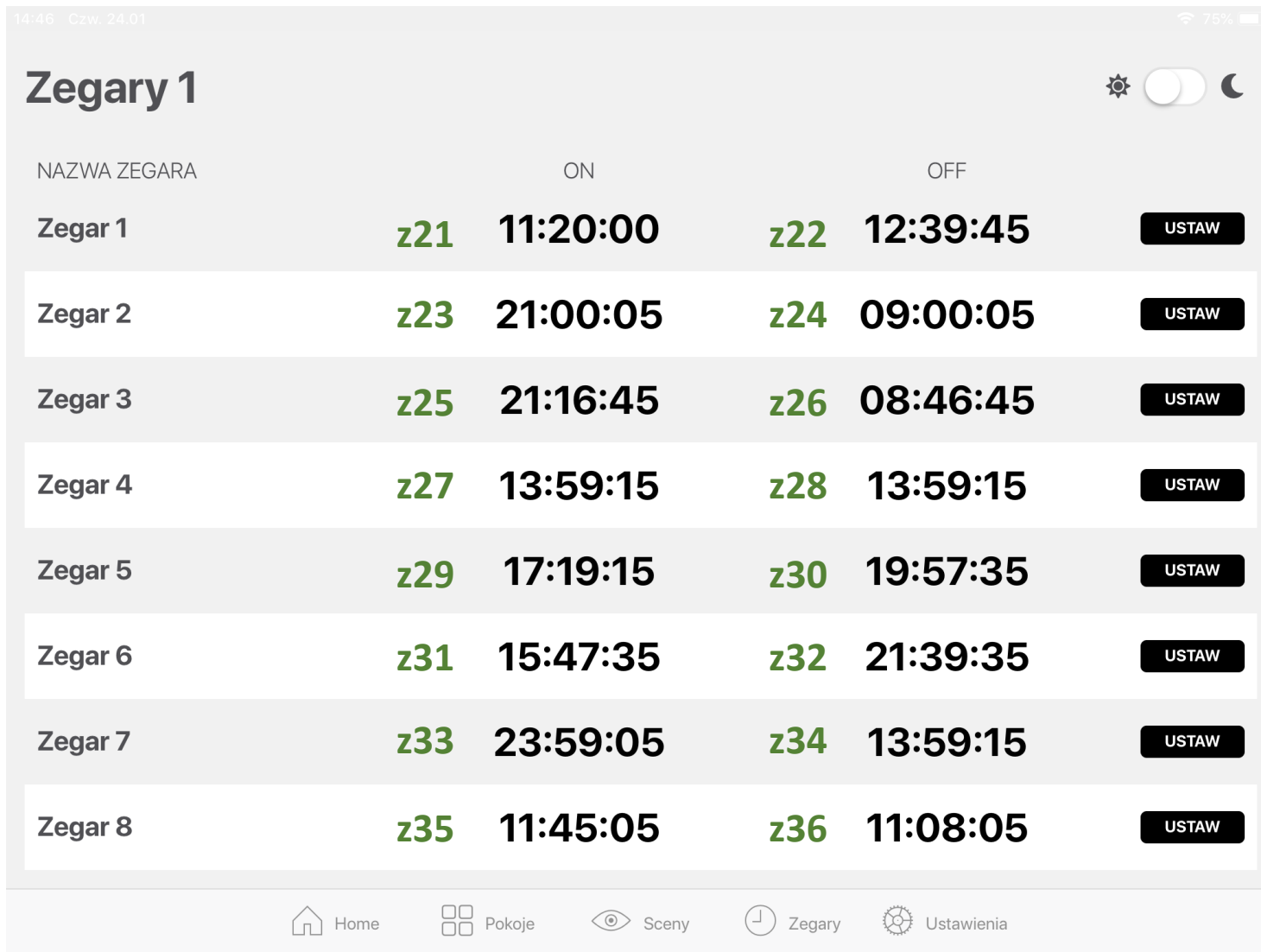
Aby edytować godzinę należy kliknąć na godzinę, wpisać a następnie zatwierdzić przyciskiem **USTAW**



Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.



Ustawienie i odczyt zegarów poprzez  
ustawienie i odczyt zmiennej numerycznej od  
z21 do z36



14:46 Czw. 24.01 75%

### Zegary 1 ⚙️ 🌙

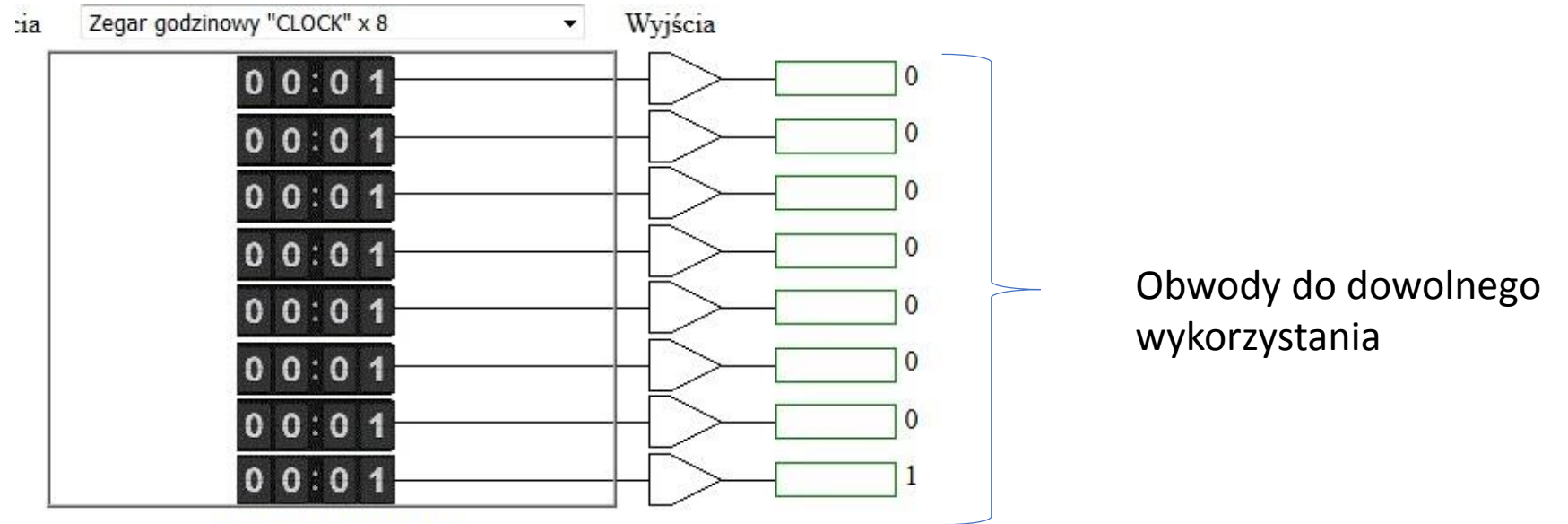
NAZWA ZEGARA		ON		OFF	
Zegar 1	<b>z21</b>	<b>11:20:00</b>	<b>z22</b>	<b>12:39:45</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 2	<b>z23</b>	<b>21:00:05</b>	<b>z24</b>	<b>09:00:05</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 3	<b>z25</b>	<b>21:16:45</b>	<b>z26</b>	<b>08:46:45</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 4	<b>z27</b>	<b>13:59:15</b>	<b>z28</b>	<b>13:59:15</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 5	<b>z29</b>	<b>17:19:15</b>	<b>z30</b>	<b>19:57:35</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 6	<b>z31</b>	<b>15:47:35</b>	<b>z32</b>	<b>21:39:35</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 7	<b>z33</b>	<b>23:59:05</b>	<b>z34</b>	<b>13:59:15</b>	<b>USTAW</b>
Zegar 8	<b>z35</b>	<b>11:45:05</b>	<b>z36</b>	<b>11:08:05</b>	<b>USTAW</b>

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

## Konfiguracja aplikacji – ZEGARY przykład konfiguracji Makroceli zegar godzinowy.

# ZEGARY

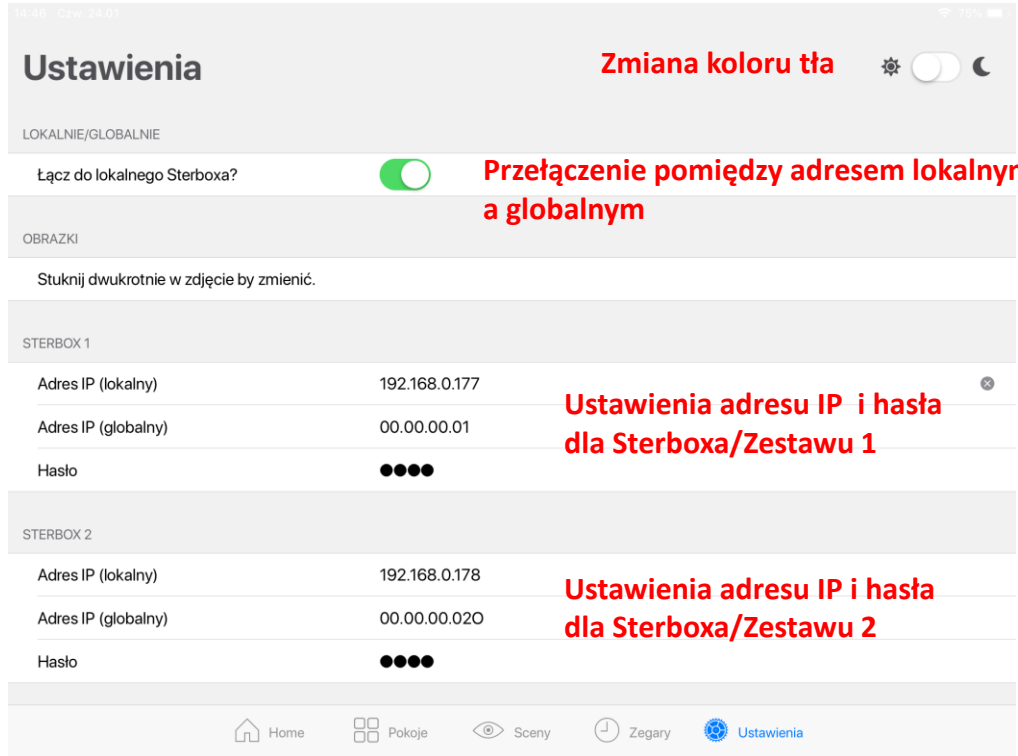


### Szczegóły makroceli

- Zegar 1 od \z21 12:58:20 do \z22 13:35:00
- Zegar 2 od \z23 20:00:00 do \z24 08:00:00
- Zegar 3 od \z25 20:16:40 do \z26 07:46:40
- Zegar 4 od \z27 12:59:10 do \z28 12:59:12
- Zegar 5 od \z29 16:19:16 do \z30 18:57:25
- Zegar 6 od \z31 19:47:25 do \z32 22:39:40
- Zegar 7 od \z33 12:59:17 do \z34 12:59:19
- Zegar 8 od \z35 18:45:23 do \z36 21:08:48




Zmienne zegara mogą być wpisane do różnych Makrocel. Nie muszą wszystkie znajdować się w jednej Makroceli .

# USTAWIENIA



14:46 Czw 24.01 78%

## Ustawienia

Zmiana koloru tła   


LOKALNIE/GLOBALNIE

Łącz do lokalnego Sterboxa?  **Przełączenie pomiędzy adresem lokalnym a globalnym**

OBRAZKI

Stuknij dwukrotnie w zdjęcie by zmienić.

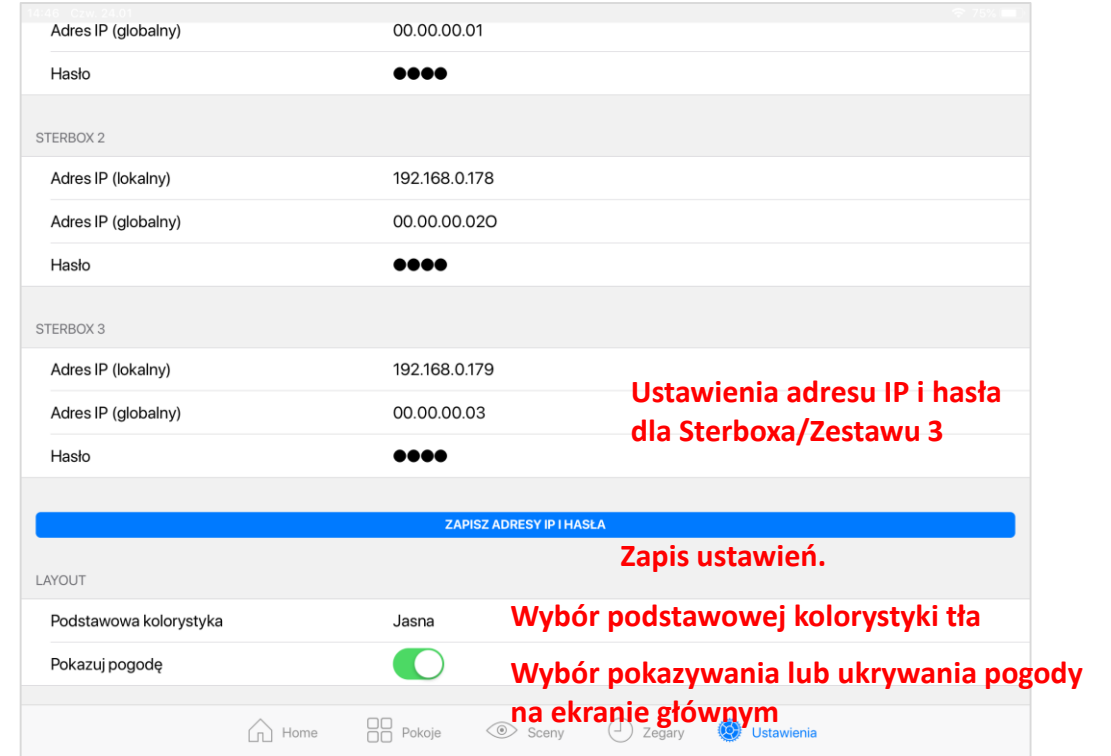
STERBOX 1

Adres IP (lokalny)	192.168.0.177	
Adres IP (globalny)	00.00.00.01	<b>Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 1</b>
Hasło	●●●●	

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)	192.168.0.178	<b>Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 2</b>
Adres IP (globalny)	00.00.00.020	
Hasło	●●●●	

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia



14:46 Czw 24.01 78%

Adres IP (globalny)	00.00.00.01
Hasło	●●●●

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)	192.168.0.178
Adres IP (globalny)	00.00.00.020
Hasło	●●●●

STERBOX 3

Adres IP (lokalny)	192.168.0.179	<b>Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 3</b>
Adres IP (globalny)	00.00.00.03	
Hasło	●●●●	

**ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA**

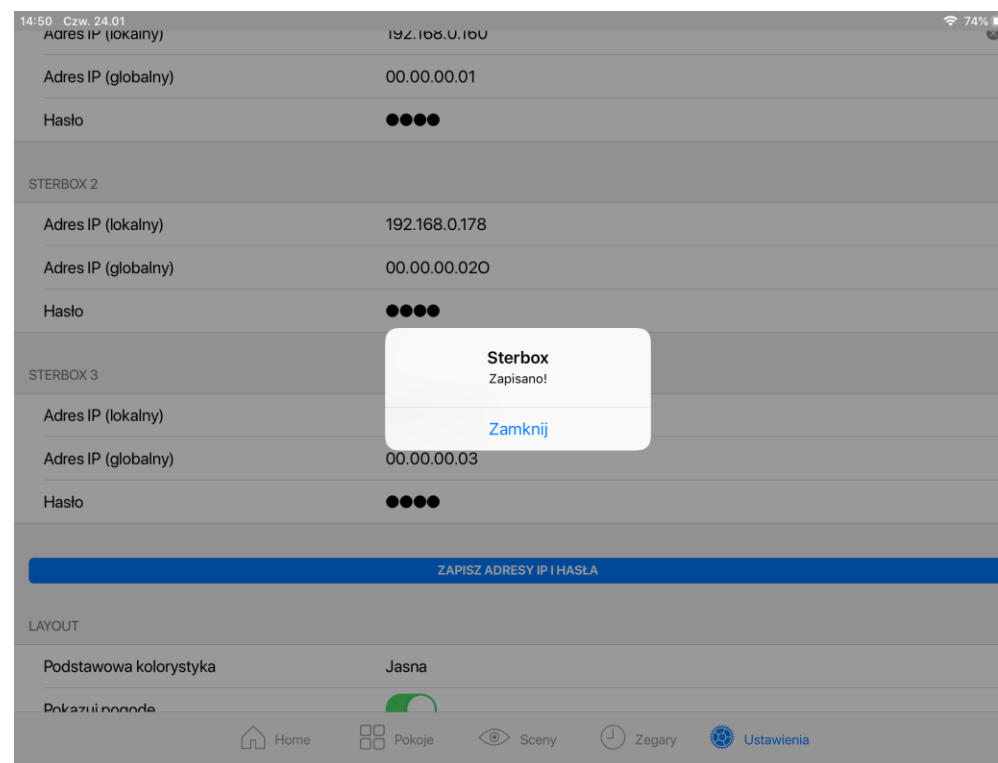
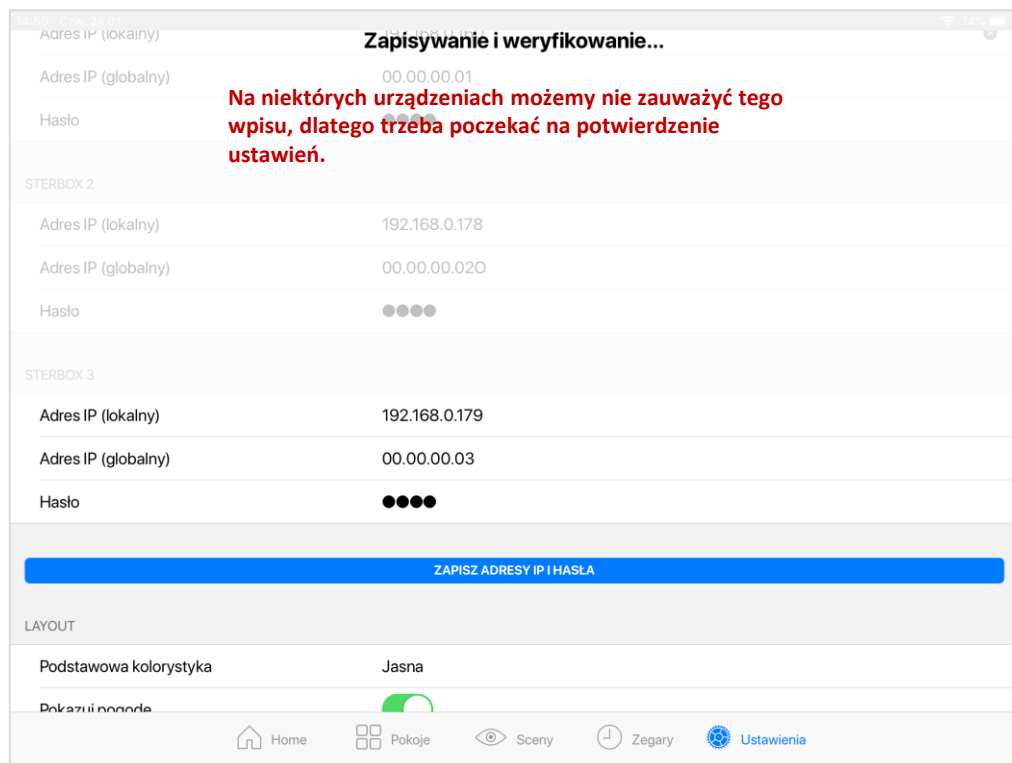
**Zapisz ustawień.**

LAYOUT

Podstawowa kolorystyka	Jasna	<b>Wybór podstawowej kolorystyki tła</b>
Pokazuj pogodę	<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Wybór pokazywania lub ukrywania pogody na ekranie głównym</b>

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Po kliknięciu **ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA** następuje weryfikacja i potwierdzenie zapisu.



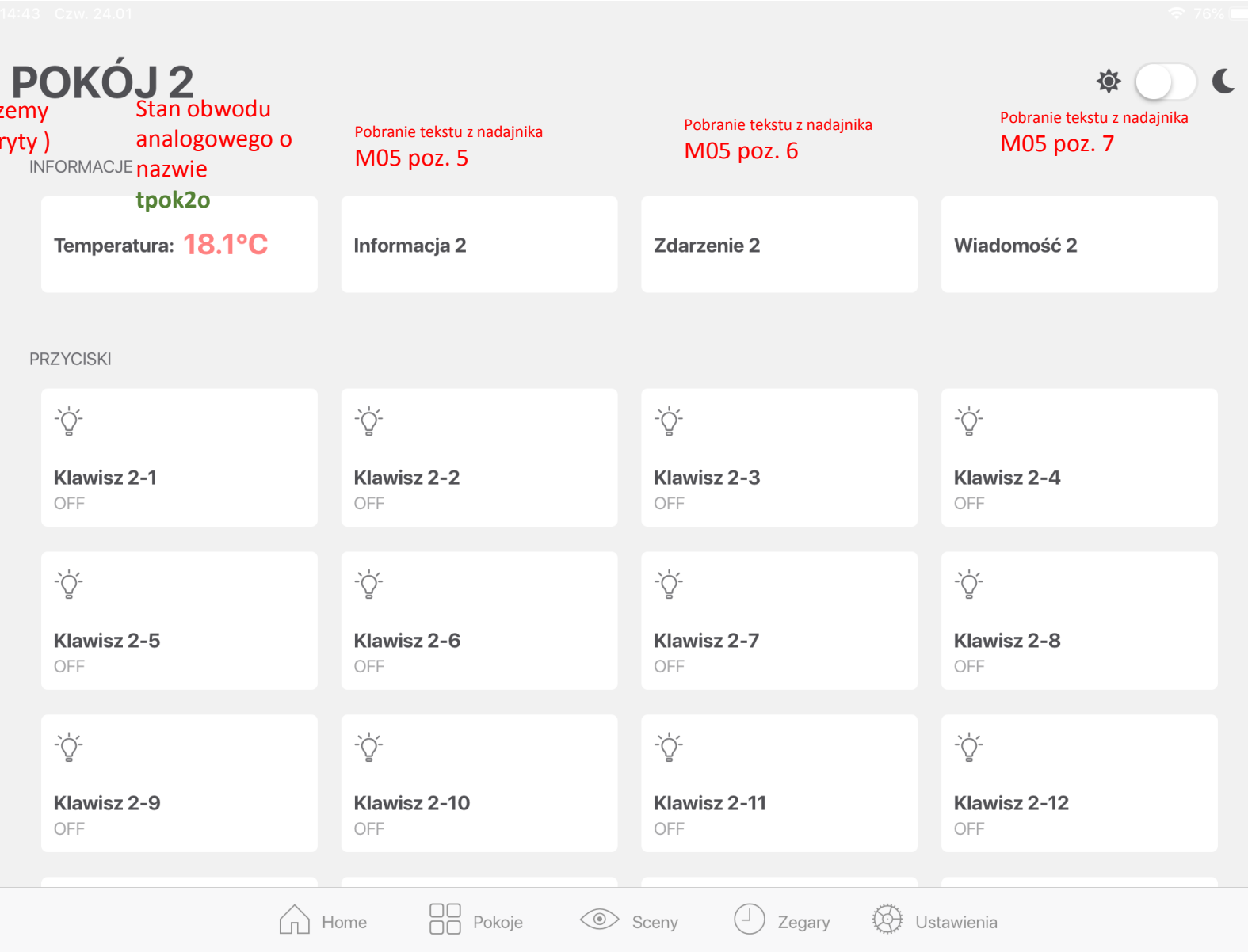
# Pozostałe pokoje

**Poniżej znajduje się specyfikacja nazw obwodów i Makrocel dla poszczególnych pokoi/zakładek**

**Są to takie same nazwy tylko następuje zmiana nr pokoju/zakładki np. `tpok1ud` na `tpok2ud` itp. lub mogą to być kolejne zmienne. Programowanie i konfiguracja jest identyczna.**

# POKÓJ 2

Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 3  
( jeśli w nazwie wpisujemy  
„er” pokój będzie ukryty )



The screenshot shows the 'POKÓJ 2' configuration page. At the top, there's a status bar with the time '14:43', date 'Czw. 24.01', and battery level '76%'. Below the title 'POKÓJ 2', there are four informational cards: 'Temperatura: 18.1°C', 'Informacja 2', 'Zdarzenie 2', and 'Wiadomość 2'. The temperature card also shows 'INFORMACJE nazwie tpok2o'. Below these are 12 light switch buttons, each labeled 'Klawisz 2-1' through 'Klawisz 2-12', all currently 'OFF'. At the bottom is a navigation bar with icons for Home, Pokoje, Sceny, Zegary, and Ustawienia.

Stan obwodu  
analogowego o  
nazwie  
tpok2o

Pobranie tekstu z nadajnika  
M05 poz. 5

Pobranie tekstu z nadajnika  
M05 poz. 6





















Pobranie tekstu z nadajnika  
M05 poz. 7

Nazwa klawisza,  
Ikona klawisza,  
Stan klawisza,  
Pobierana z Makroceli  
Makroceli 11 i 12



# Pokój 2

14:43 Czw. 24.01 76%

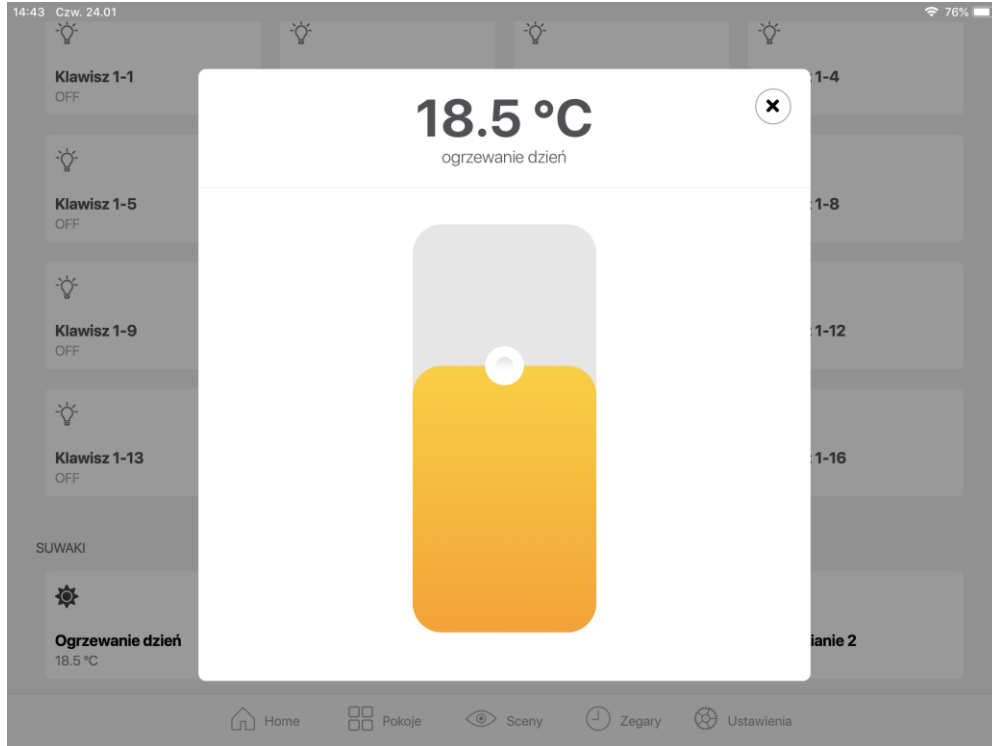
 <b>Klawisz 2-1</b> OFF	 <b>Klawisz 2-2</b> OFF	 <b>Klawisz 2-3</b> OFF	 <b>Klawisz 2-4</b> OFF
 <b>Klawisz 2-5</b> OFF	 <b>Klawisz 2-6</b> OFF	 <b>Klawisz 2-7</b> OFF	 <b>Klawisz 2-8</b> OFF
 <b>Klawisz 2-9</b> OFF	 <b>Klawisz 2-10</b> OFF	 <b>Klawisz 2-11</b> OFF	 <b>Klawisz 2-12</b> OFF
 <b>Klawisz 2-13</b> OFF	 <b>Klawisz 2-14</b> OFF	 <b>Klawisz 2-15</b> OFF	 <b>Klawisz 2-16</b> OFF
SUWAKI			
 <b>Stan obwodu analogowego o nazwie tpok2ud</b> <b>Ogrzewanie dzień</b> 21.5 °C	 <b>Stan obwodu analogowego o nazwie tpok2un</b> <b>Ogrzewanie noc</b> 19 °C	 <b>Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok2</b> <b>Ściemnianie 1</b> 30 %	 <b>Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok2</b> <b>Ściemnianie 2</b> 20 %

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

## Pokój 2

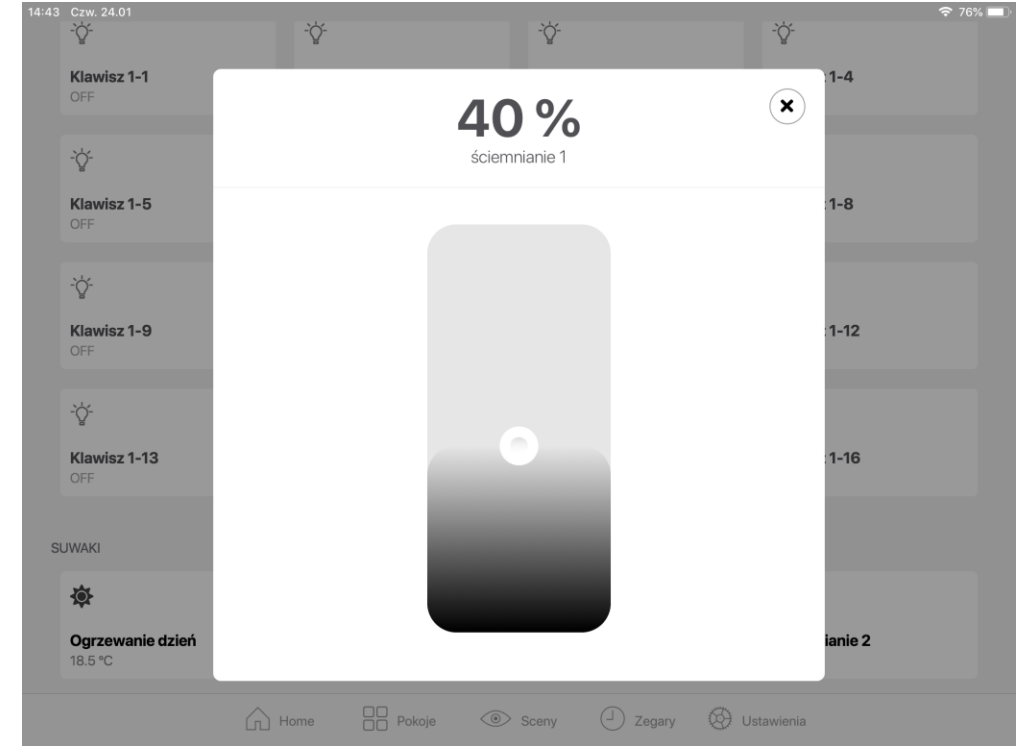


Ustawienie temperatury dzień.  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 5( z5)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
tpok2ud

Ustawienie temperatury noc.  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 7( z6)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
tpok2un



Ustawienie ściemnianie 1 -  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 7( z7) -  
0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
s1pok2

Ustawienie ściemnianie 2 -  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 8( z8) -  
0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
s2pok2

# POKÓJ 3

Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 4

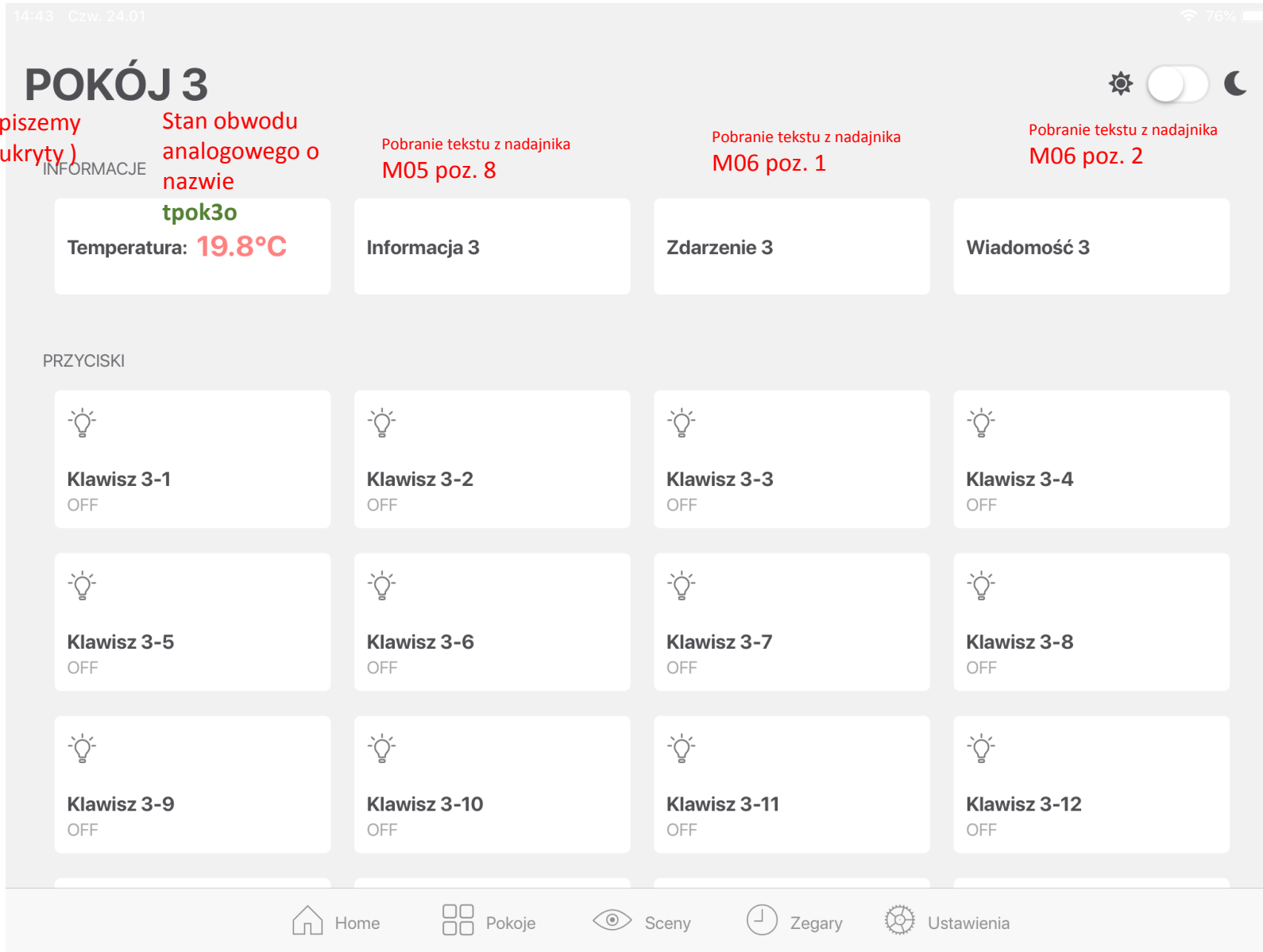
( jeśli w nazwie wpisemy  
„er” pokój będzie ukryty )

Stan obwodu  
analogowego o  
nazwie

Pobranie tekstu z nadajnika  
M05 poz. 8

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 1

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 2

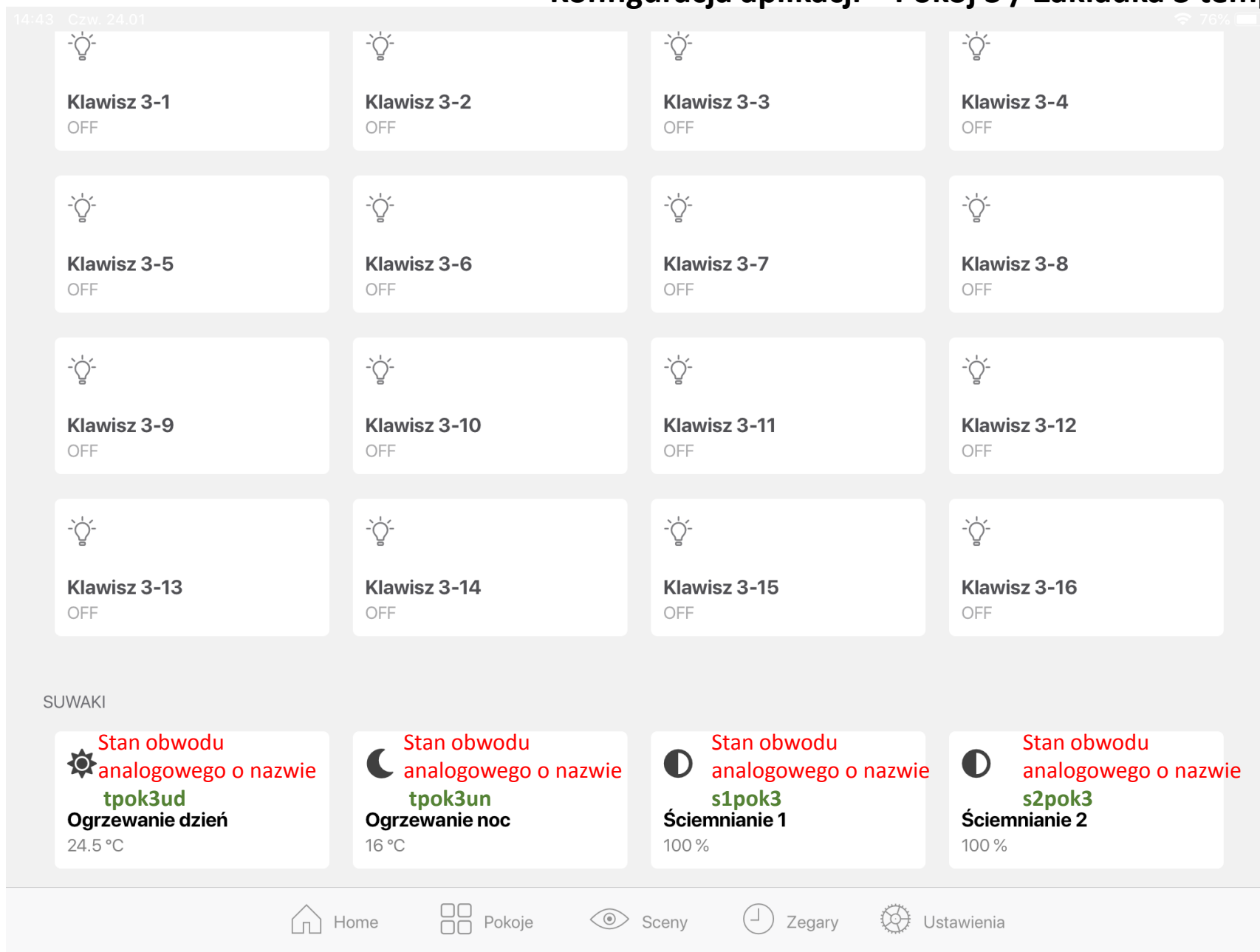


The screenshot shows the 'POKÓJ 3' configuration page. At the top, there's a status bar with the time '14:43', date 'Czw. 24.01', and battery level '76%'. Below the title 'POKÓJ 3', there are four informational cards: 'Informacje' (showing 'tpok3o' and 'Temperatura: 19.8°C'), 'Informacja 3', 'Zdarzenie 3', and 'Wiadomość 3'. The 'PRZYCISKI' section contains a 3x4 grid of buttons labeled 'Klawisz 3-1' through 'Klawisz 3-12', each with a lightbulb icon and 'OFF' status. A bottom navigation bar includes icons for 'Home', 'Pokoje', 'Sceny', 'Zegary', and 'Ustawienia'.

Nazwa klawisza,  
Ikona klawisza,  
Stan klawisza,  
Pobierana z Makroceli  
Makroceli 13 i 14

# Pokój 3

## Konfiguracja aplikacji – Pokój 3 / Zakładka 3 temperatura i ściemniania



14:43 Czw. 24.01 76%

**Klawisz 3-1**  
OFF

**Klawisz 3-2**  
OFF

**Klawisz 3-3**  
OFF

**Klawisz 3-4**  
OFF

**Klawisz 3-5**  
OFF

**Klawisz 3-6**  
OFF

**Klawisz 3-7**  
OFF

**Klawisz 3-8**  
OFF

**Klawisz 3-9**  
OFF

**Klawisz 3-10**  
OFF

**Klawisz 3-11**  
OFF

**Klawisz 3-12**  
OFF

**Klawisz 3-13**  
OFF

**Klawisz 3-14**  
OFF

**Klawisz 3-15**  
OFF

**Klawisz 3-16**  
OFF

SUWAKI

**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok3ud**  
Ogrzewanie dzień  
24.5 °C

**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok3un**  
Ogrzewanie noc  
16 °C

**Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok3**  
Ściemnianie 1  
100 %

**Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok3**  
Ściemnianie 2  
100 %

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

## Pokój 3

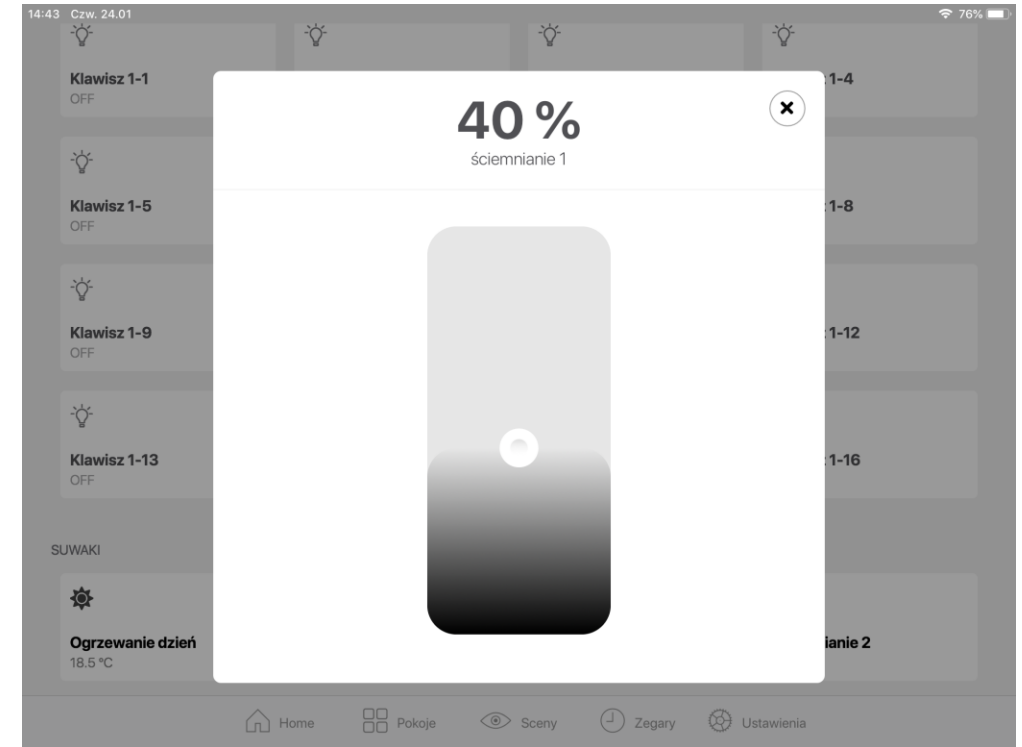


Ustawienie temperatury dzień.  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 9( z9)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok3ud**

Ustawienie temperatury noc.  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 10( z10)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok3un**



Ustawienie ściemnianie 1 -  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 11( z11)  
- 0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s1pok3**

Ustawienie ściemnianie 2 -  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 12( z12)  
- 0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s2pok3**

# POKÓJ 4

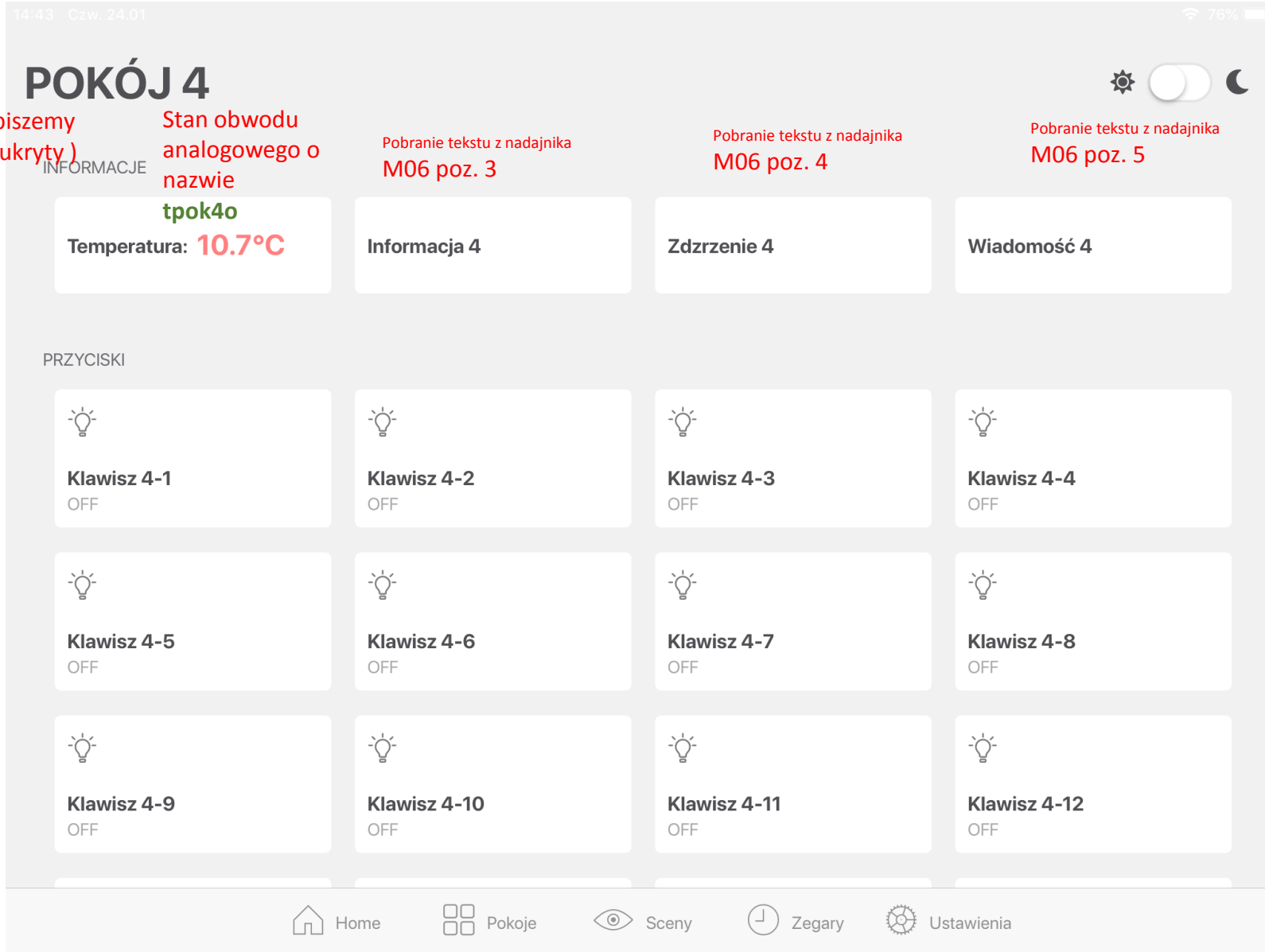
Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 5  
( jeśli w nazwie wpisujemy  
„er” pokój będzie ukryty )

Stan obwodu  
analogowego o  
nazwie

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 3

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 4

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 5

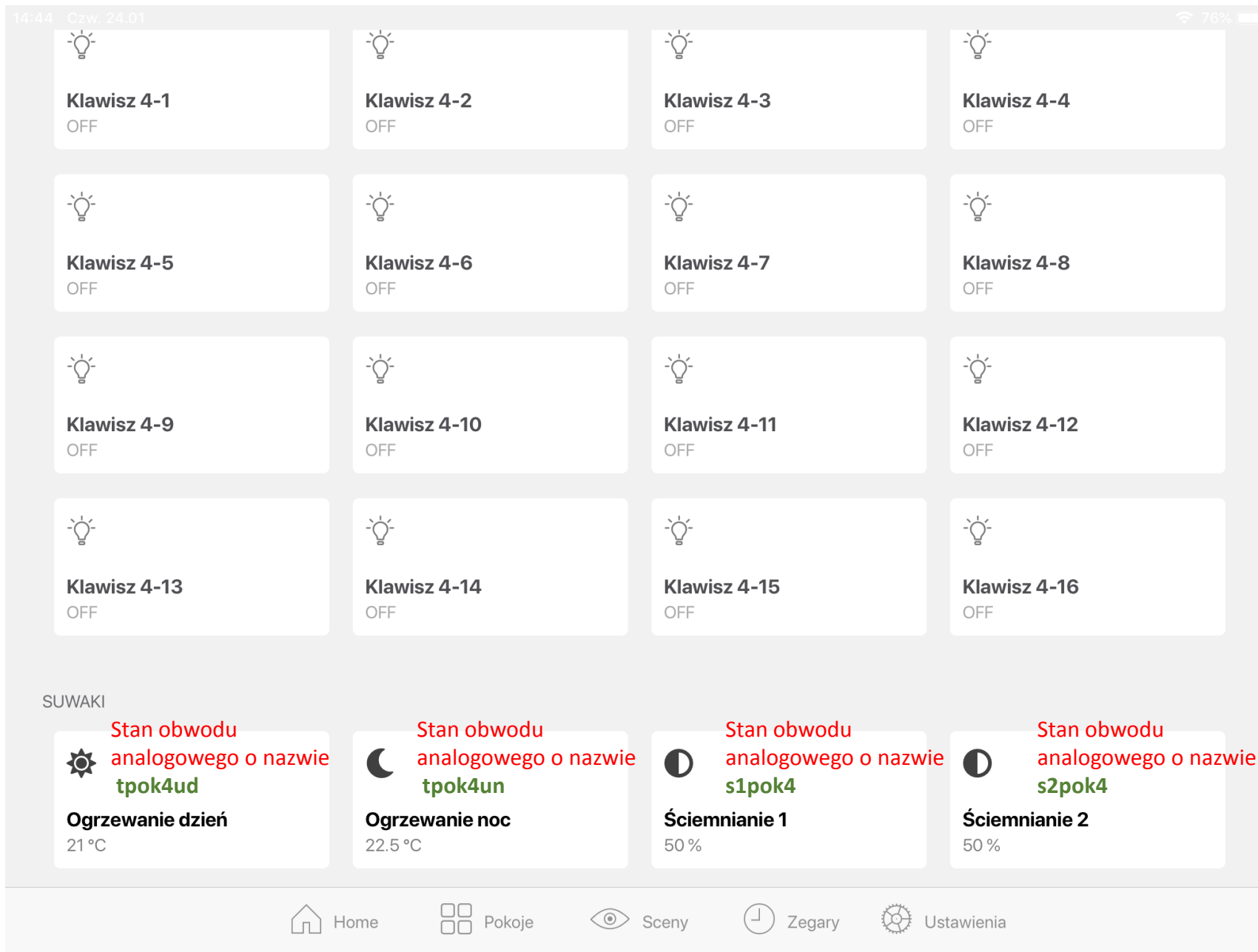


The screenshot shows the 'POKÓJ 4' configuration page in the Sterbox Control app. At the top, the time is 14:43, the day is Czw. 24.01, and the battery level is 76%. The page title is 'POKÓJ 4'. Below the title, there are four information cards: 'Informacje' (with a green 'tpok4o' label and 'Temperatura: 10.7°C'), 'Informacja 4', 'Zdzrzenie 4', and 'Wiadomość 4'. Below these are three rows of buttons, each with a lightbulb icon and a label: 'Klawisz 4-1' through 'Klawisz 4-12', all with 'OFF' status. At the bottom, there is a navigation bar with icons for Home, Pokoje, Sceny, Zegary, and Ustawienia.

Nazwa klawisza,  
Ikona klawisza,  
Stan klawisza,  
Pobierana z Makroceli  
Makroceli 15 i 16



# Pokój 4



14:44 Czw. 24.01 76%

**Klawisz 4-1**  
OFF

**Klawisz 4-2**  
OFF

**Klawisz 4-3**  
OFF

**Klawisz 4-4**  
OFF

**Klawisz 4-5**  
OFF

**Klawisz 4-6**  
OFF

**Klawisz 4-7**  
OFF

**Klawisz 4-8**  
OFF

**Klawisz 4-9**  
OFF

**Klawisz 4-10**  
OFF

**Klawisz 4-11**  
OFF

**Klawisz 4-12**  
OFF

**Klawisz 4-13**  
OFF

**Klawisz 4-14**  
OFF

**Klawisz 4-15**  
OFF

**Klawisz 4-16**  
OFF

SUWAKI

**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4ud**  
**Ogrzewanie dzień**  
21 °C

**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4un**  
**Ogrzewanie noc**  
22.5 °C

**Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok4**  
**Ściemnianie 1**  
50 %

**Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok4**  
**Ściemnianie 2**  
50 %

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

# Pokój 4

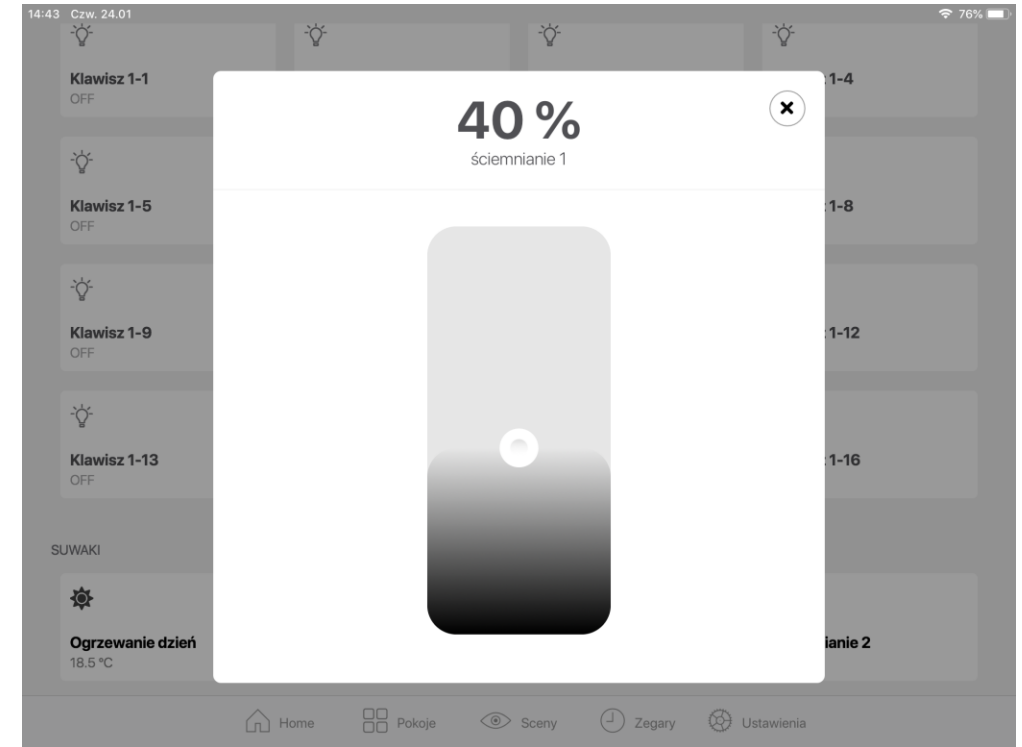


Ustawienie temperatury dzień.  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 13( z13)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok4ud**

Ustawienie temperatury noc.  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 14( z14)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok4un**



Ustawienie ściemnianie 1 -  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 15( z15)  
- 0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s1pok4**

Ustawienie ściemnianie 2 -  
Suwak wysyła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 16( z16)  
- 0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s2pok4**

# POKÓJ 5

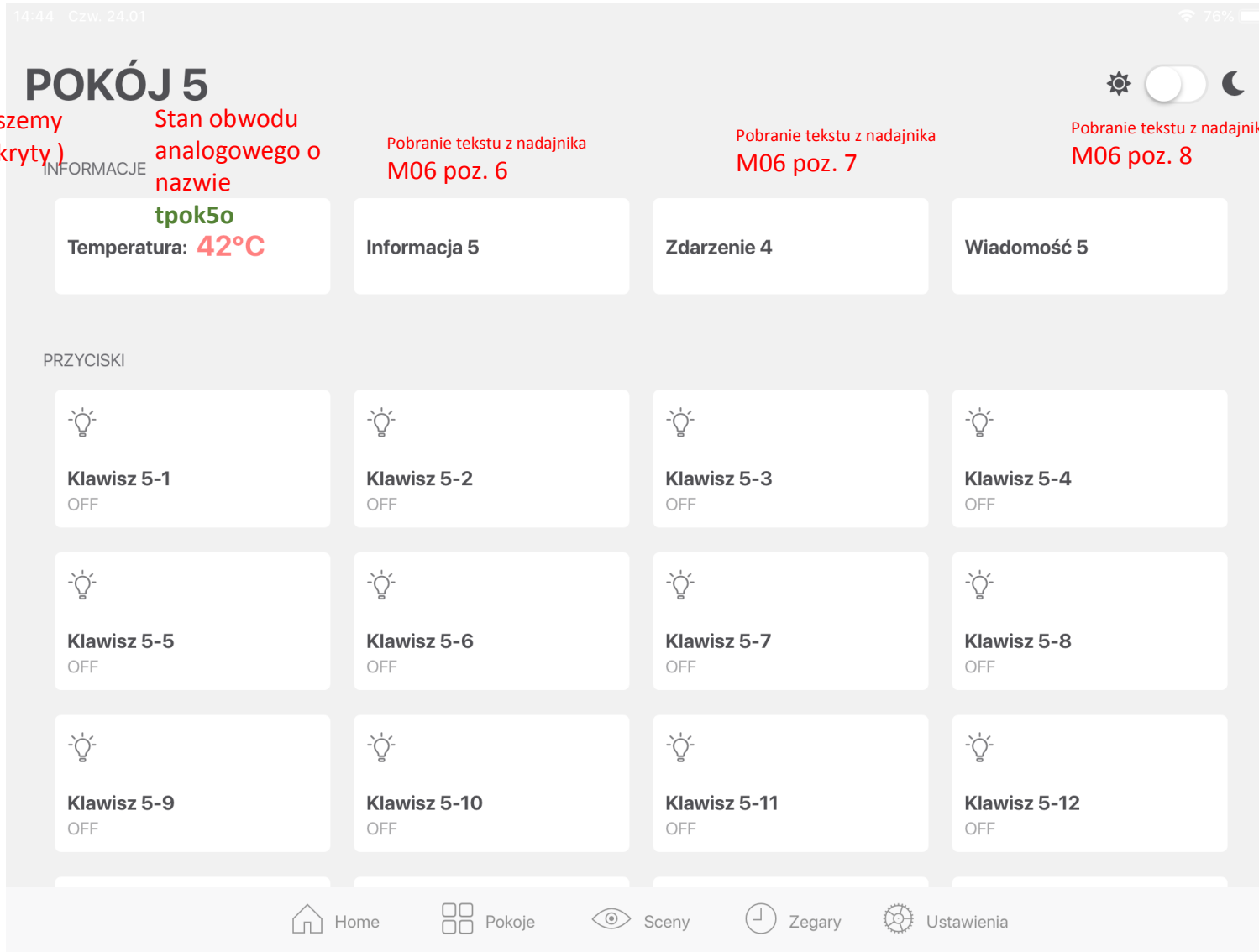
Pobranie tekstu z nadajnika  
M04 poz. 6  
( jeśli w nazwie wpisujemy  
„er” pokój będzie ukryty )

Stan obwodu  
analogowego o  
nazwie

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 6

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 7

Pobranie tekstu z nadajnika  
M06 poz. 8



14:44 Czw, 24.01 76%

# POKÓJ 5

INFORMACJE













Temperatura: **42°C**

Informacja 5

Zdarzenie 4

Wiadomość 5

PRZYCISKI

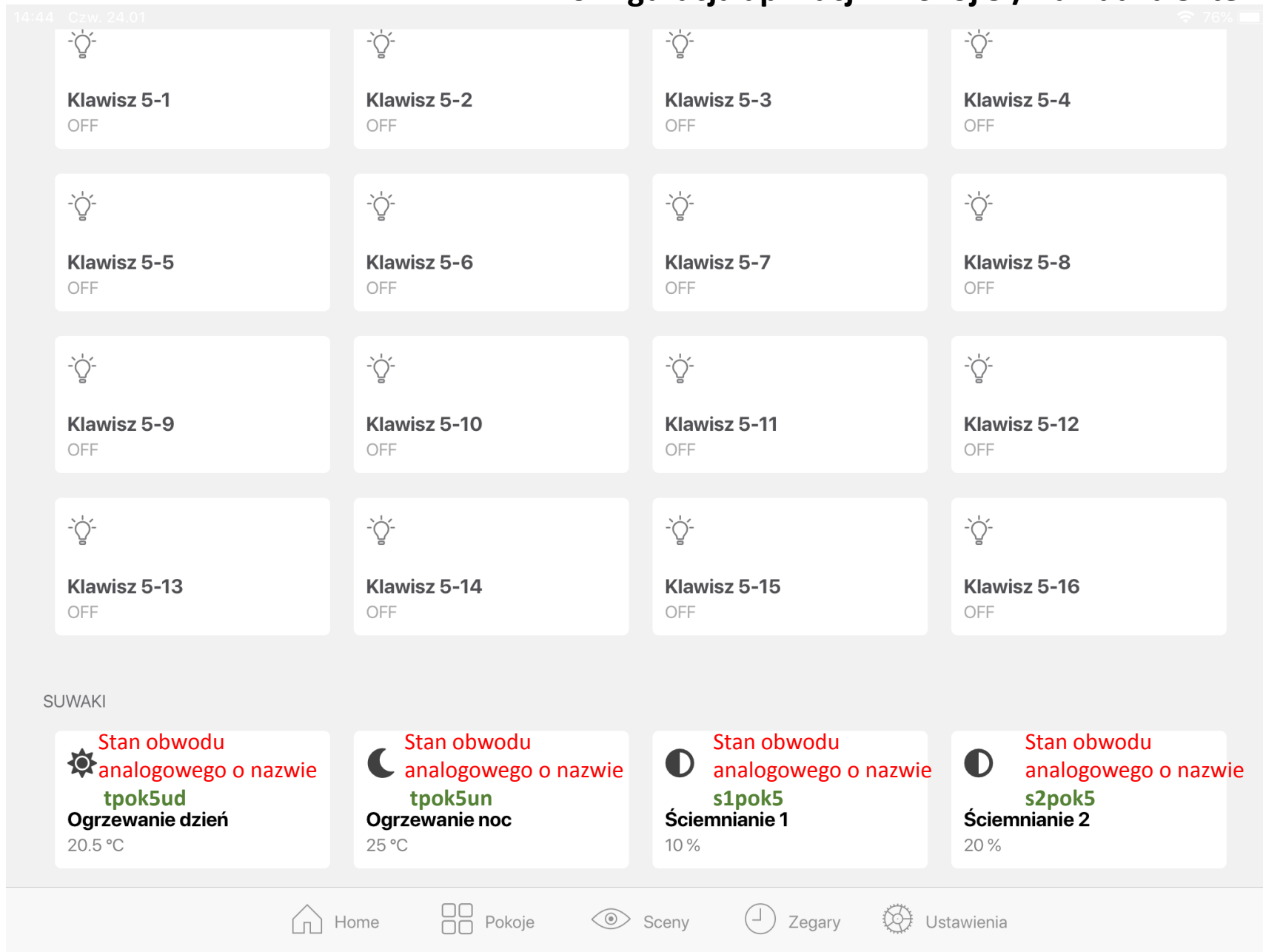
 <b>Klawisz 5-1</b> OFF	 <b>Klawisz 5-2</b> OFF	 <b>Klawisz 5-3</b> OFF	 <b>Klawisz 5-4</b> OFF
 <b>Klawisz 5-5</b> OFF	 <b>Klawisz 5-6</b> OFF	 <b>Klawisz 5-7</b> OFF	 <b>Klawisz 5-8</b> OFF
 <b>Klawisz 5-9</b> OFF	 <b>Klawisz 5-10</b> OFF	 <b>Klawisz 5-11</b> OFF	 <b>Klawisz 5-12</b> OFF

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Nazwa klawisza,  
Ikona klawisza,  
Stan klawisza,  
Pobierana z Makroceli  
Makroceli 17 i 18

# Pokój 5

## Konfiguracja aplikacji – Pokój 5 / Zakładka 5 temperatura i ściemniania



14:44 Czw. 24.01 76%

Klawisz 5-1  
OFF

Klawisz 5-2  
OFF

Klawisz 5-3  
OFF

Klawisz 5-4  
OFF

Klawisz 5-5  
OFF

Klawisz 5-6  
OFF

Klawisz 5-7  
OFF

Klawisz 5-8  
OFF

Klawisz 5-9  
OFF

Klawisz 5-10  
OFF

Klawisz 5-11  
OFF

Klawisz 5-12  
OFF

Klawisz 5-13  
OFF

Klawisz 5-14  
OFF

Klawisz 5-15  
OFF

Klawisz 5-16  
OFF

SUWAKI

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok5ud**  
Ogrzewanie dzień  
20.5 °C

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok5un**  
Ogrzewanie noc  
25 °C

Stan obwodu analogowego o nazwie **s1pok5**  
Ściemnianie 1  
10 %

Stan obwodu analogowego o nazwie **s2pok5**  
Ściemnianie 2  
20 %

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

# Pokój 5

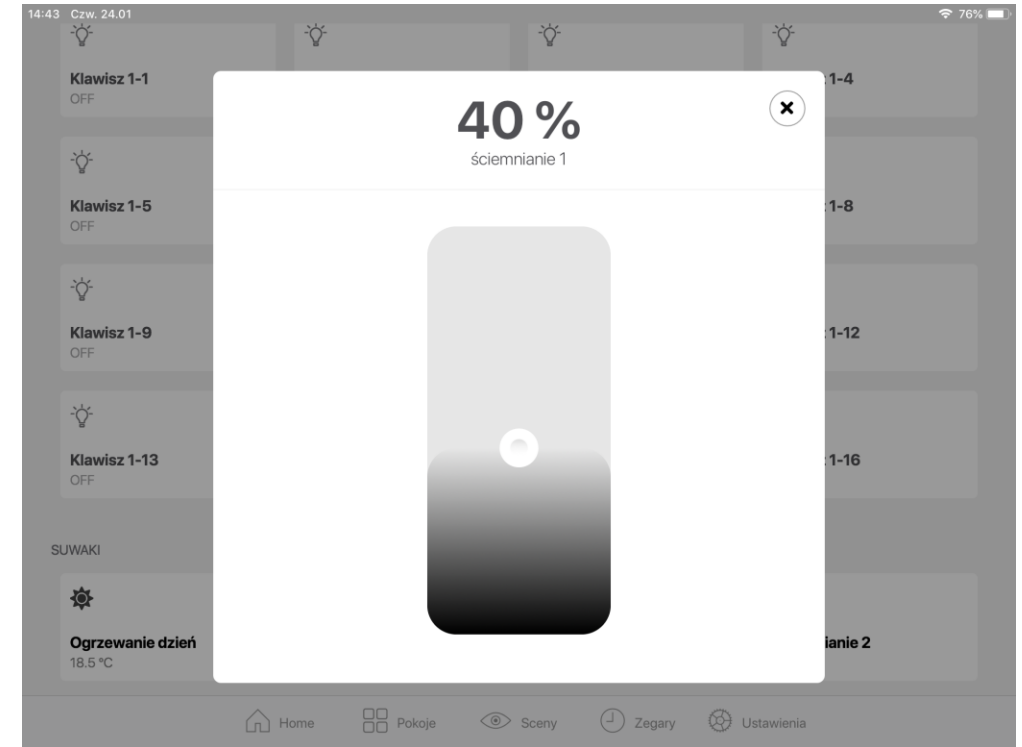


Ustawienie temperatury dzień.  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 17( z17)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok5ud**

Ustawienie temperatury noc.  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 18( z18)  
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**tpok5un**



Ustawienie ściemnianie 1 -  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 19( z19)  
- 0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s1pok5**

Ustawienie ściemnianie 2 -  
Suwak wysła ustawienie do  
zmiennnej numerycznej 20( z20)  
- 0 do 300

Stan obwodu  
analogowego o nazwie  
**s2pok5**

## Konfiguracja aplikacji- IKONY str1



iko1



iko2



iko3



iko4



iko5



iko6



iko7



iko8



iko9



iko10



iko11



iko12



iko13



iko14



iko15



iko16



iko17



iko18



iko19



iko20



iko21



iko22



iko23



iko24



iko25



iko26



iko27



iko28



iko29



iko30



iko31



iko32



iko33



iko34



iko35



iko36



iko37



iko38



iko39



iko40

## Konfiguracja aplikacji- IKONY str2



iko41



iko42



iko43



iko44



iko45



iko46



iko47



iko48



iko49



iko50



iko51



iko52



iko53



iko54



iko55



iko56



iko57



iko58



iko59



iko60



iko61



iko62



iko63



iko64



iko65



iko66



iko67



iko68



iko69



iko70



iko71



iko72



iko73



iko74



iko75



iko76



iko77



iko78



iko79



iko80



## Konfiguracja aplikacji- IKONY str3



iko81



iko82



iko83



iko84



iko85



iko86



iko87



iko88



iko89



iko90



iko91



iko92



iko93



iko94



iko95



iko96



iko97



iko98



iko99



iko100



iko101



iko102



iko103



iko104



iko105



iko106



iko107



iko108



iko109



iko110



iko111



iko112



iko113



iko114



iko115



iko116



iko117



iko118



iko119



iko120

## Konfiguracja aplikacji- IKONY str4



**iko121**



**iko122**



**iko123**



**iko124**



**iko125**



**iko126**



**iko127**



**iko128**



**iko129**



**iko130**



**iko131**



**iko132**



**iko133**



**iko134**



**iko135**



**iko136**



**iko137**



**iko138**



**iko139**



**iko140**



**iko141**



**iko142**



**iko143**



**iko144**



**iko145**



**iko146**



**iko147**



**iko148**



**iko149**



**iko150**



**iko151**



**iko152**



**iko153**



**iko154**



**iko155**



**iko156**



**iko157**



**iko158**



**iko159**



**iko160**

## Konfiguracja aplikacji- IKONY str5



iko161



iko162



iko163



iko164



iko165



iko166



iko167



iko168



iko169



iko170



iko171



iko172



iko173



iko174



iko175



iko176



iko177



iko178



iko179



iko180



iko181



iko182



iko183



iko184



iko185



iko186



iko187



iko188



iko189



iko190



iko191



iko192



iko193



iko194



iko195



iko196



iko197



iko198



iko199



iko200



iko201

KONIEC



**SterboxControl**