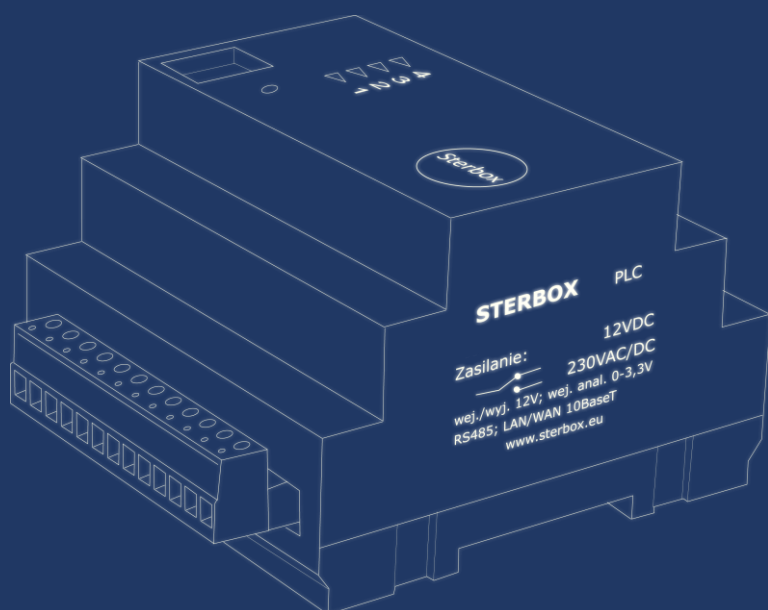




# STERBOX

## INSTRUKCJA EDYCJI STRON STEROWANIA



Od wersji 4.1.3.c

## Wyświetlanie na stronach *sterowania*.

Na **stronie wyświetlania** każdy element posiada swoje miejsce przydzielone pozycją X - nr kolumny i Y numer wiersza . Strona *sterowania* zaczyna się w lewym górnym narożniku i np. strona główna od X=0, Y=0 a kończy na X=7, Y=7 w prawym dolnym narożniku. W zależności od strony układ i ilość klawiszy oraz pozycje są różne dla każdej strony.

Sterbox posiada 1 główną stronę z ilością 64 pola, Stronę 1 z ilością 48 pól, Strony 2-6 każda po 24 pola, i stronę zdarzenia. Razem 8 stron.

Strony 1 do 6 i strona Zdarzenia, mogą być podmieniane za pomocą programu Sterbox PC zakładka zasoby. Można stworzyć dowolne własne strony sterowania.

### Domyślne pozycjonowanie.

Jeśli posiadamy Sterbox bez konfiguracji i zadeklarujemy w pierwszej makroceli *klawisze ekranowe* nie podając w *opcjonalnych ustawieniach Makroceli* żadnego *stylu*, klawisze zostaną wyświetlone w pierwszym rzędzie (Y=0), od pierwszej kolumny (X=0) do 8 kolumny (X=7). Zadeklarowanie następnej Makroceli, o dowolnym numerze porządkowym ale powiedzmy: 3, spowoduje wyświetlenie następnego rzędu, Jeśli teraz w Makroceli 2 wstawimy klawisze "wepchną" się one do drugiego rzędu, przestawiając klawisze z Makroceli 3 na rząd następny.

Na tej samej zasadzie wyświetlane są wszystkie elementy z makro cel (klawisze, wskaźniki, teksty).

### Zmiany:

podanie w *stylu* pozycji X=x, Y=y wyświetla element na wskazanej pozycji,

**Jeżeli nie chcemy wyświetlać elementu** podajmy pozycję poza stroną np.: X=E;Y=E. Wszystkie nie wyświetlane mogą posiadać tą sama pozycję.

Przykład pozycji pól dla strony głównej.

X=0;Y=0	X=1;Y=0	X=2;Y=0	X=3;Y=0	X=4;Y=0	X=5;Y=0	X=6;Y=0	X=7;Y=0
X=0;Y=1	X=1;Y=1	X=2;Y=1	X=3;Y=1	X=4;Y=1	X=5;Y=1	X=6;Y=1	X=7;Y=1
X=0;Y=2	X=1;Y=2	X=2;Y=2	X=3;Y=2	X=4;Y=2	X=5;Y=2	X=6;Y=2	X=7;Y=2
X=0;Y=3	X=1;Y=3	X=2;Y=3	X=3;Y=3	X=4;Y=3	X=5;Y=3	X=6;Y=3	X=7;Y=3
X=0;Y=4	X=1;Y=4	X=2;Y=4	X=3;Y=4	X=4;Y=4	X=5;Y=4	X=6;Y=4	X=7;Y=4
X=0;Y=5	X=1;Y=5	X=2;Y=5	X=3;Y=5	X=4;Y=5	X=5;Y=5	X=6;Y=5	X=7;Y=5
X=0;Y=6	X=1;Y=6	X=2;Y=6	X=3;Y=6	X=4;Y=6	X=5;Y=6	X=6;Y=6	X=7;Y=6
X=0;Y=7	X=1;Y=7	X=2;Y=7	X=3;Y=7	X=4;Y=7	X=5;Y=7	X=6;Y=7	X=7;Y=7

# Wyświetlanie na stronach sterowania.

Na stronach sterowania można wyświetlać klawisze ekranowe, wskaźniki, ikony, teksty w ramkach i bez, identyfikatory, wartość temperatur, wilgotności, poboru mocy, liczników itp..

2017-08-16 16:44:35  
STERBOX

TEMPERATURA

Temperatura 1: 15,1°C  
Temperatura 2: 32,5°C  
Temperatura 3: 61,6°C

ZASILANIE 230V

STAN ZASILANIE 1: BRAK  
STAN ZASILANIE 2: BRAK  
STAN ZASILANIE 3: BRAK

WEJŚCIE 1: 1128 Obecny dzień, 1128 Obecny tydzień, 1128 Obecny miesiąc  
WEJŚCIE 2: 564 Obecny dzień, TEST

Wyj.1 Restart, Wyj.2 Restart, Wyj.3 ON/OFF, Automatyczne, Wyślij Raport

KAMERA Podgląd

IMTP / WAN STAN: OK

SALON ośw. Główne, ON

Stop

24,3 °C

Roleta 1 Góra

Ośw. OGRÓD

Światło Ogród

STERBOX: TABLICA - Data: 2018-02-23 17:19:10

ROLETA 1, ROLETA 2, PODBIES wszystkie, OPUSC wszystkie, Rolety 50%, Rolety Auto

TEST 1, TEST 2, TEST 3, TEST 6, TEST 7, TLO, Strona U1, Strona U2, Strona U3

INFORMACJE: Alarm WYŁĄCZONY, Płocza młot w trybie auto od 05:55 do 17:42, Na zewnątrz jest już CIEMNO, ZEGAR: 1, Zegar: 00:00:00, Temperatura 27,48°C, Ogrzewanie WYŁĄCZONE, Report

Standardowo do Sterboxa wgrane są wszystkie strony użytkownika od u1 do u8.

Są one zrobione na różnych współrzędnych i w różnych układach.

Poniżej rozplanowanie wgranych stron. Oczywiście jest to tylko nasza propozycja i w to miejsce można wgrać dowolną inną własną stronę poza stroną główną.

<b>GŁÓWNA</b>		<b>64 pola</b>					
X=0;Y=0	X=1;Y=0	X=2;Y=0	X=3;Y=0	X=4;Y=0	X=5;Y=0	X=6;Y=0	X=7;Y=0
X=0;Y=1	X=1;Y=1	X=2;Y=1	X=3;Y=1	X=4;Y=1	X=5;Y=1	X=6;Y=1	X=7;Y=1
X=0;Y=2	X=1;Y=2	X=2;Y=2	X=3;Y=2	X=4;Y=2	X=5;Y=2	X=6;Y=2	X=7;Y=2
X=0;Y=3	X=1;Y=3	X=2;Y=3	X=3;Y=3	X=4;Y=3	X=5;Y=3	X=6;Y=3	X=7;Y=3
X=0;Y=4	X=1;Y=4	X=2;Y=4	X=3;Y=4	X=4;Y=4	X=5;Y=4	X=6;Y=4	X=7;Y=4
X=0;Y=5	X=1;Y=5	X=2;Y=5	X=3;Y=5	X=4;Y=5	X=5;Y=5	X=6;Y=5	X=7;Y=5
X=0;Y=6	X=1;Y=6	X=2;Y=6	X=3;Y=6	X=4;Y=6	X=5;Y=6	X=6;Y=6	X=7;Y=6
X=0;Y=7	X=1;Y=7	X=2;Y=7	X=3;Y=7	X=4;Y=7	X=5;Y=7	X=6;Y=7	X=7;Y=7

<b>STRONA 1</b>		<b>48 pól</b>					
X=0;Y=8	X=1;Y=8	X=2;Y=8	X=3;Y=8	X=4;Y=8	X=5;Y=8	X=6;Y=8	X=7;Y=8
X=0;Y=9	X=1;Y=9	X=2;Y=9	X=3;Y=9	X=4;Y=9	X=5;Y=9	X=6;Y=9	X=7;Y=9
X=0;Y=A	X=1;Y=A	X=2;Y=A	X=3;Y=A	X=4;Y=A	X=5;Y=A	X=6;Y=A	X=7;Y=A
X=0;Y=B	X=1;Y=B	X=2;Y=B	X=3;Y=B	X=4;Y=B	X=5;Y=B	X=6;Y=B	X=7;Y=B
X=0;Y=C	X=1;Y=C	X=2;Y=C	X=3;Y=C	X=4;Y=C	X=5;Y=C	X=6;Y=C	X=7;Y=C
X=0;Y=D	X=1;Y=D	X=2;Y=D	X=3;Y=D	X=4;Y=D	X=5;Y=D	X=6;Y=D	X=7;Y=D

<b>STRONA 2</b>		<b>24 pola</b>	
X=0;Y=E	X=1;Y=E	X=2;Y=E	X=3;Y=E
X=4;Y=E	X=5;Y=E	X=6;Y=E	X=7;Y=E
X=0;Y=F	X=1;Y=F	X=2;Y=F	X=3;Y=F
X=4;Y=F	X=5;Y=F	X=6;Y=F	X=7;Y=F
X=8;Y=0	X=9;Y=0	X=A;Y=0	X=B;Y=0
X=C;Y=0	X=D;Y=0	X=E;Y=0	X=F;Y=0

<b>STRONA 3</b>		<b>24 pola</b>	
X=8;Y=1	X=9;Y=1	X=A;Y=1	X=B;Y=1
X=C;Y=1	X=D;Y=1	X=E;Y=1	X=F;Y=1
X=8;Y=2	X=9;Y=2	X=A;Y=2	X=B;Y=2
X=C;Y=2	X=D;Y=2	X=E;Y=2	X=F;Y=2
X=8;Y=3	X=9;Y=3	X=A;Y=3	X=B;Y=3
X=C;Y=3	X=D;Y=3	X=E;Y=3	X=F;Y=3

<b>STRONA 4</b>		<b>24 pola</b>	
X=8;Y=4	X=9;Y=4	X=A;Y=4	X=B;Y=4
X=C;Y=4	X=D;Y=4	X=E;Y=4	X=F;Y=4
X=8;Y=5	X=9;Y=5	X=A;Y=5	X=B;Y=5
X=C;Y=5	X=D;Y=5	X=E;Y=5	X=F;Y=5
X=8;Y=6	X=9;Y=6	X=A;Y=6	X=B;Y=6
X=C;Y=6	X=D;Y=6	X=E;Y=6	X=F;Y=6

<b>STRONA 5</b>		<b>24 pola</b>	
X=8;Y=7	X=9;Y=7	X=A;Y=7	X=B;Y=7
X=C;Y=7	X=D;Y=7	X=E;Y=7	X=F;Y=7
X=8;Y=8	X=9;Y=8	X=A;Y=8	X=B;Y=8
X=C;Y=8	X=D;Y=8	X=E;Y=8	X=F;Y=8
X=8;Y=9	X=9;Y=9	X=A;Y=9	X=B;Y=9
X=C;Y=9	X=D;Y=9	X=E;Y=9	X=F;Y=9

<b>STRONA 6</b>		<b>24 pola</b>	
X=8;Y=A	X=9;Y=A	X=A;Y=A	X=B;Y=A
X=C;Y=A	X=D;Y=A	X=E;Y=A	X=F;Y=A
X=8;Y=B	X=9;Y=B	X=A;Y=B	X=B;Y=B
X=C;Y=B	X=D;Y=B	X=E;Y=B	X=F;Y=B
X=8;Y=C	X=9;Y=C	X=A;Y=C	X=B;Y=C
X=C;Y=C	X=D;Y=C	X=E;Y=C	X=F;Y=C

# Kolejna strona u8 nazwana standardowo Zdarzenia

Jest to strona, do której możemy zapisywać dowolne zdarzenia, które wystąpiły podczas użytkownika. O tych wpisach decydujemy podczas programowania wykorzystując Makrocele nadajnik tekstu .Możemy tutaj wysyłać różne informacje. Sterbox pamięta ostatnie 256 zdarzeń, które tu zostały wysłane.

## Wygląd i przykład strony.

Zdarzenia użytkownika

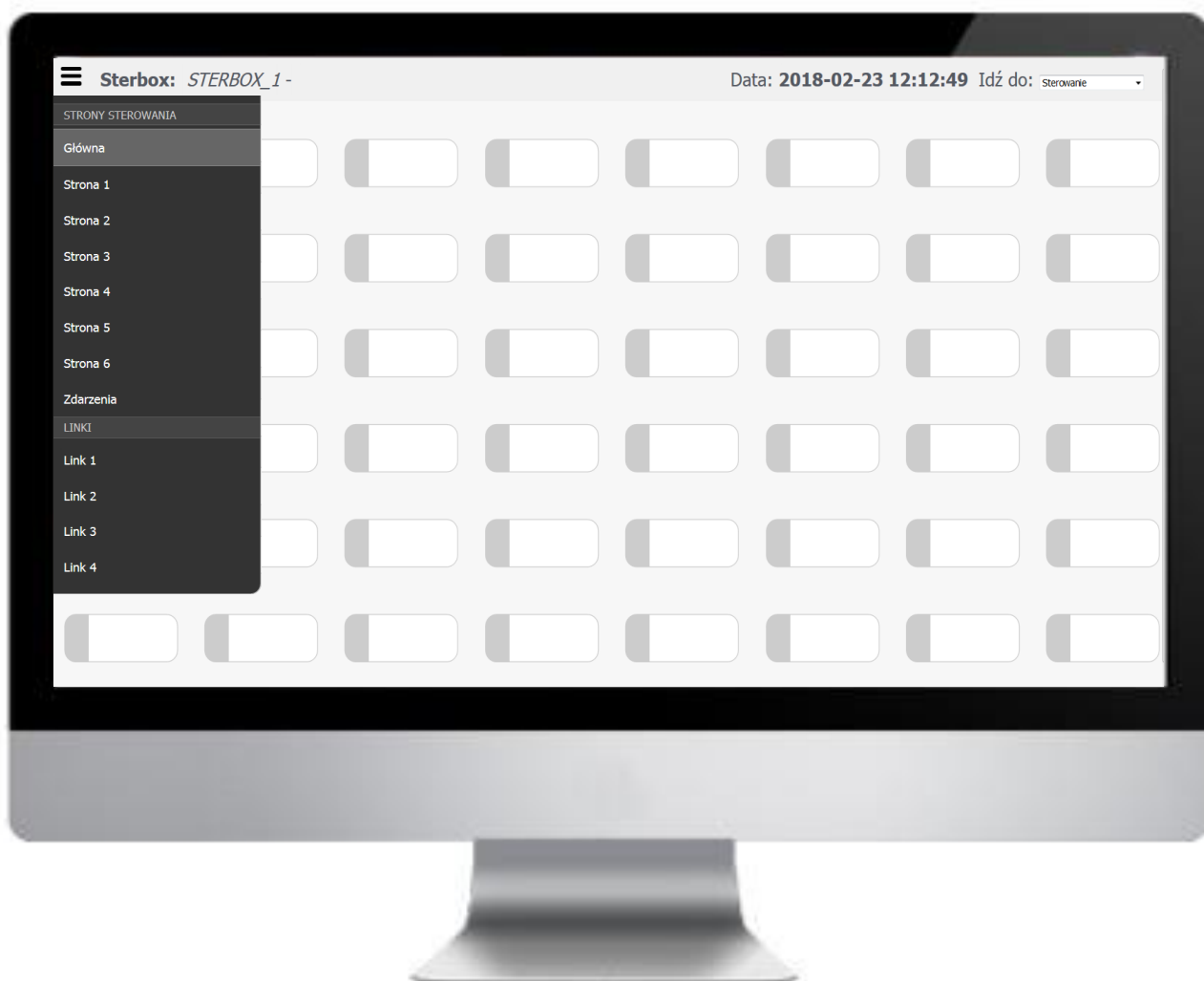
Lp.	Data i godzina	Rodzaj zdarzenia
1	2018-02-23 12:55:18	I tak kolejne zdarzenia
2	2018-02-23 12:55:16	Powrot zasilania.
3	2018-02-23 12:55:12	Awaria zasilania.
4	2018-02-23 12:55:09	Zmiana pracy stanu rekuperatora - bieg 2
5	2018-02-23 12:55:08	Wykryto obecność w domu.
6	2018-02-23 12:55:07	Podlewanie ogrodu wykonane.
7	2018-02-23 12:55:04	Raport Okien - Stan otwarte okno parter.
8	2018-02-23 12:55:02	Raport Okien - Stan wszystkie okna zamknięte
9	2018-02-23 12:54:56	Raport temperatury na zewnątrz. Wartość temperatury 12,4.C
10	2018-02-23 12:54:53	Raport temperatury dom. Wartość temperatury 21,5.C
11	2018-02-23 12:54:52	Przekroczona dopuszczalna temperatura. Wartość 28.C
12	2018-02-23 12:54:48	Wykryto ruch z tyłu domu
13	2018-02-23 12:54:47	Drzwi otwarte
14	2018-02-23 12:54:45	Drzwi zamknięte
15	2018-02-23 12:54:43	System alarmowy OFF
16	2018-02-23 12:54:35	System alarmowy ON
17	2018-02-23 12:54:04	I tak kolejne zdarzenia
18	2018-02-23 12:54:04	I tak kolejne zdarzenia
19	2018-02-23 12:54:03	I tak kolejne zdarzenia
20	2018-02-23 12:54:02	I tak kolejne zdarzenia
21	2018-02-23 12:54:01	I tak kolejne zdarzenia
22	2018-02-23 12:53:59	I tak kolejne zdarzenia
23	2018-02-23 12:53:59	I tak kolejne zdarzenia
24	2018-02-23 12:53:56	I tak kolejne zdarzenia
25	2018-02-23 12:53:56	I tak kolejne zdarzenia
26	2018-02-23 12:53:55	I tak kolejne zdarzenia



Wygląd stron 2,3,4,5,6 po wpisaniu wszystkich pól.

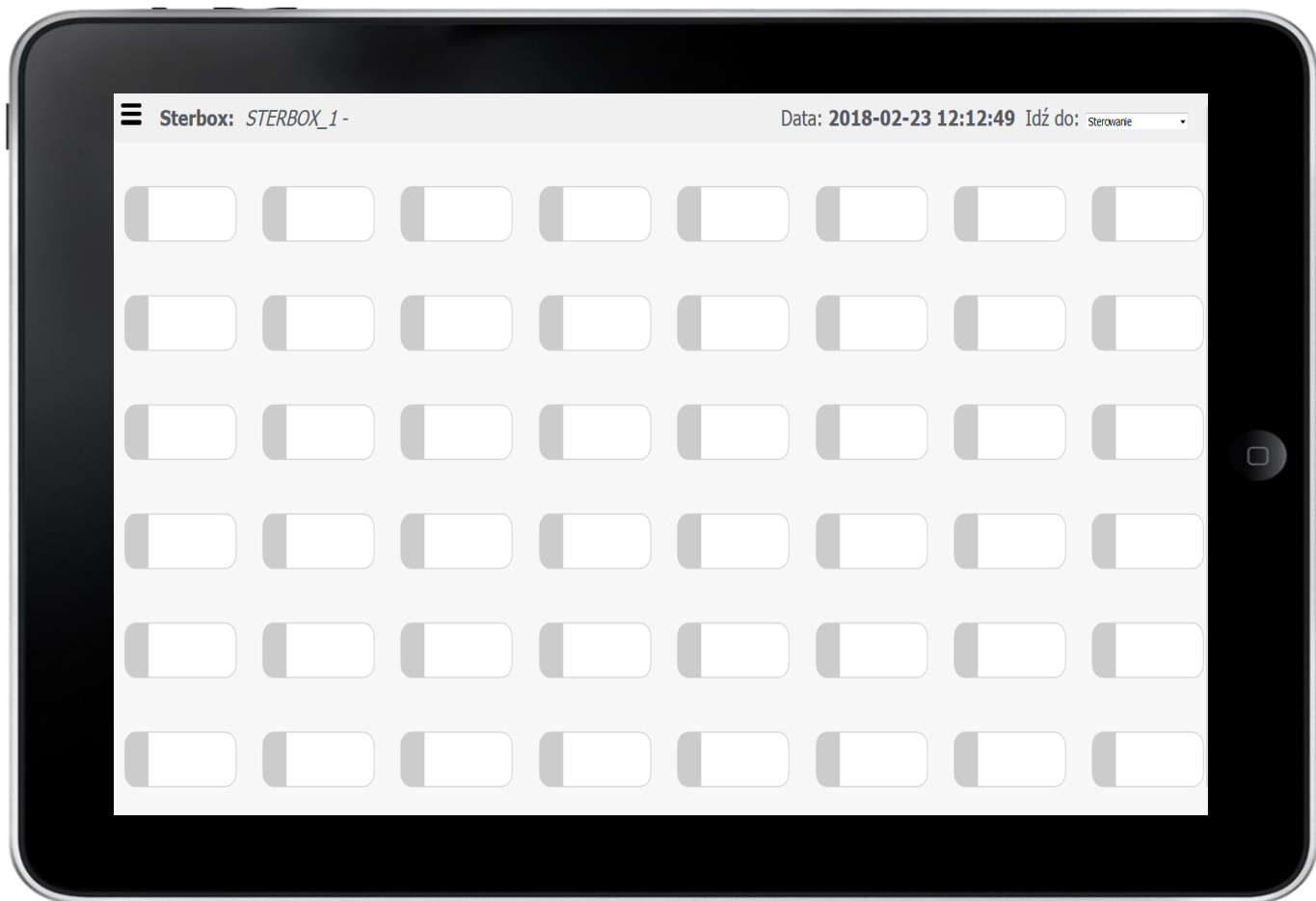


Przykładowy wygląd **strony podstawowej** na monitorze komputera PC

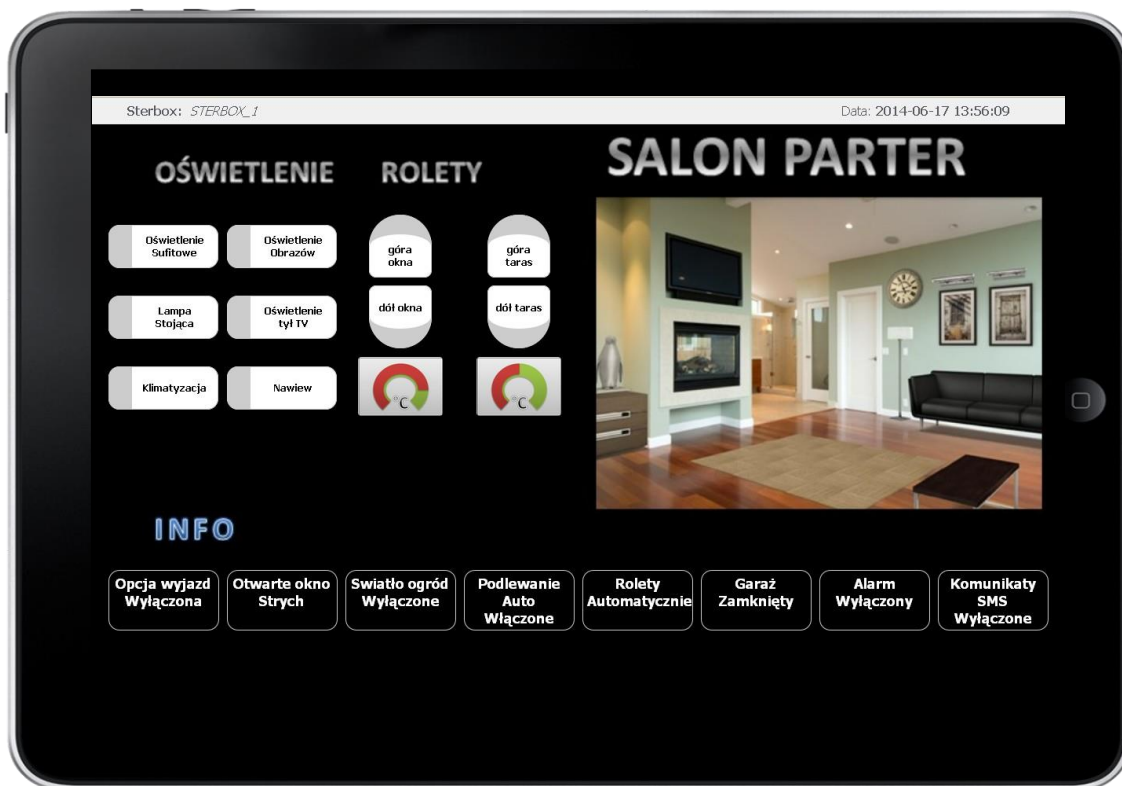
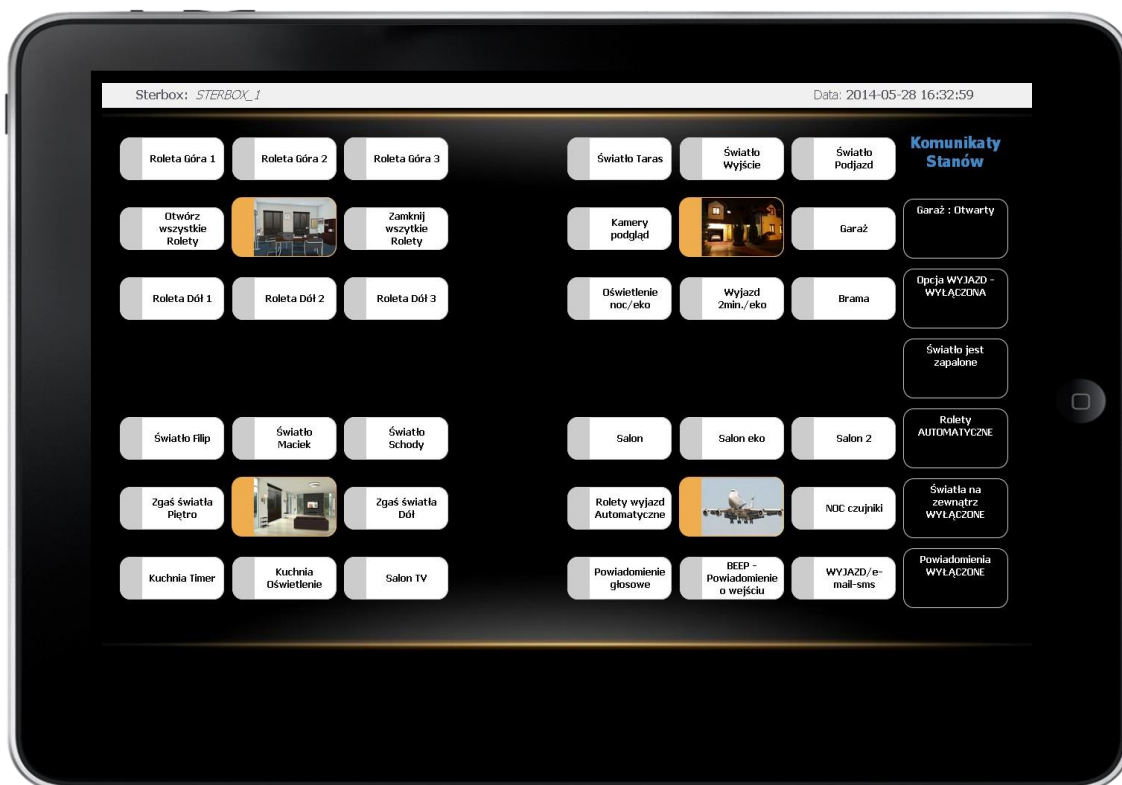




Przykładowy wygląd stron na tablet, iPad itp..



A tak może wyglądać strona po edycji własnej

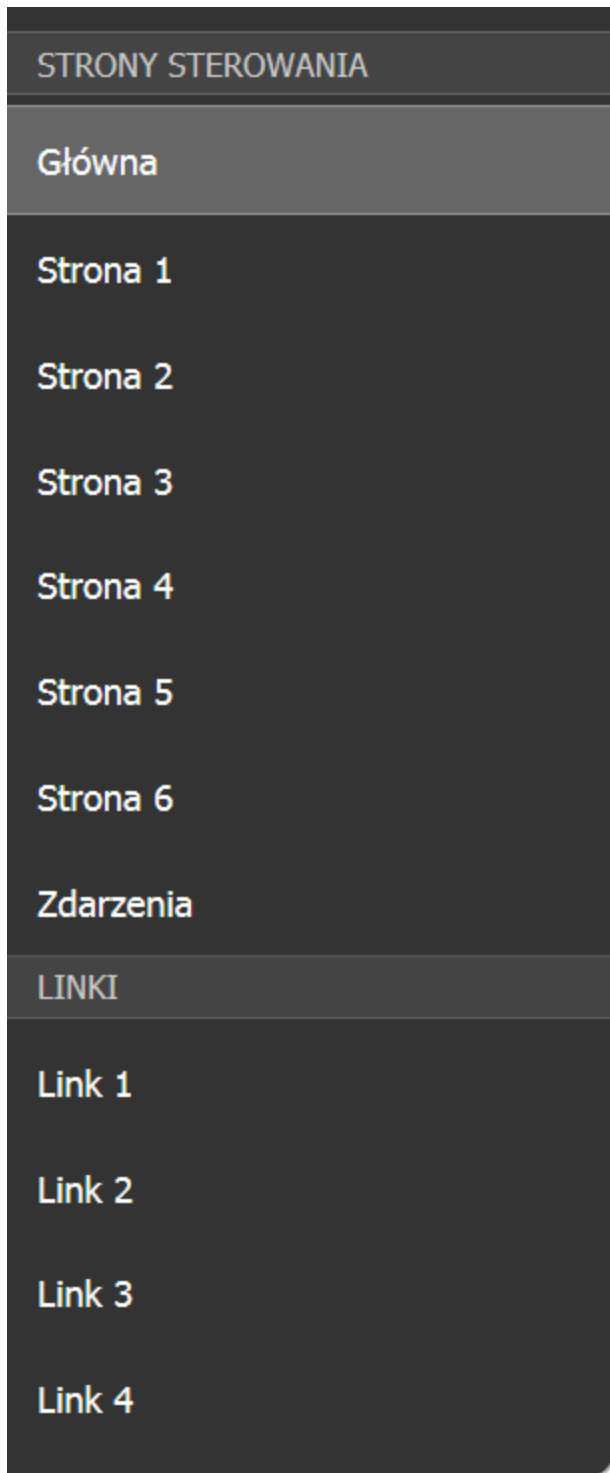


# Nawigacja po stronach.

Do nawigacji (przechodzenia) po stronach służy wysuwane menu po kliknięciu w górnym lewym rogu w znaczek.

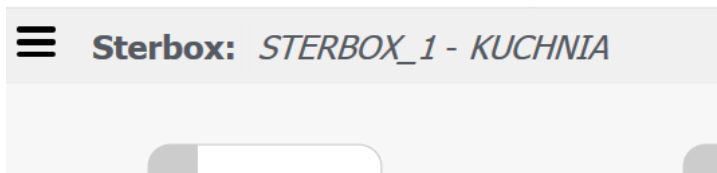


Wysuwa się wtedy następujące menu

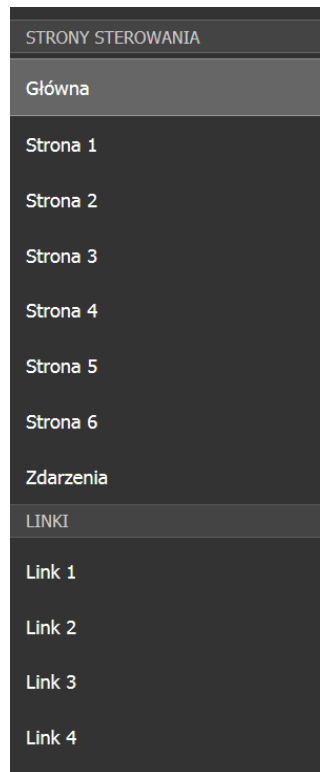


## Edycja menu.

Standardowe wpisy możemy zamienić na własne. Będą się one również pokazywały w każdym oknie w górnej lewej części zaraz za napisem **STERBOX\_1**- który również może być edytowalny w **Ustawieniach generalnych**.



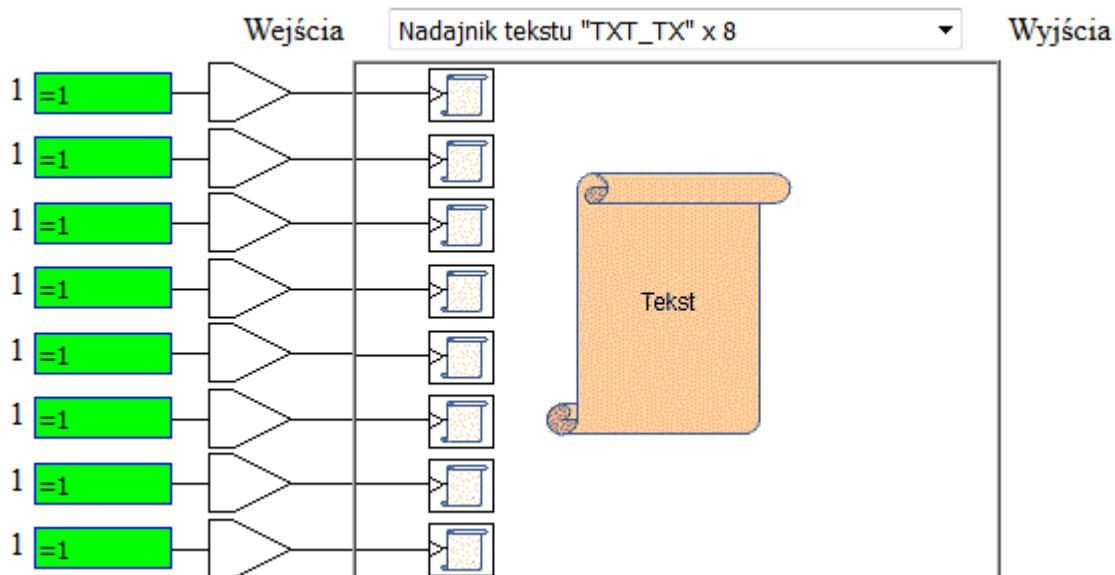
Do edycji napisów wykorzystujemy Makrocele **Nadajnik tekstu**, gdzie w pierwszym polu wpisujemy określony tekst a w dyspozycji odpowiednią wartość współrzędnych i parametr.



Html/strona	Napis Deafault	Opis własny nadajnik tekstu- dyspozycja
	STRONY STEROWANIA	X=8;Y=D;F=h
n01	Home	X=9;Y=D;F=h
u1	Strona 1	X=A;Y=D;F=h
u2	Strona 2	X=B;Y=D;F=h
u3	Strona 3	X=C;Y=D;F=h
u4	Strona 4	X=D;Y=D;F=h
u5	Strona 5	X=E;Y=D;F=h
u6	Strona 6	X=F;Y=D;F=h
u8	ZDARZENIA	X=8;Y=E;F=h

Napis Deafault	Opis własny nadajnik tekstu- dyspozycja
LINKI	X=9;Y=E;F=h
LINK 1	X=A;Y=E;F=h
LINK 2	X=B;Y=E;F=h
LINK 3	X=C;Y=E;F=h
LINK 4	X=D;Y=E;F=h

## Przykład wprowadzenia własnych nazw do menu.



### Szczegóły makroceli



Tekst 1:	<input type="text" value="MÓJ DOM ZIELONE WZGÓRZE"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=8;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 2:	<input type="text" value="SALON"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=9;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 3:	<input type="text" value="POKOJE PIĘTRO"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=A;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 4:	<input type="text" value="KUCHNIA"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=B;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 5:	<input type="text" value="OGRÓD"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=C;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 6:	<input type="text" value="ROLETY"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=D;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 7:	<input type="text" value="OGRZEWANIE"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=E;Y=D;F=h"/>	OK
Tekst 8:	<input type="text" value="GARAŻ"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="X=F;Y=D;F=h"/>	OK

# Wpisywanie linków i nazw.

Mogą to być linki do innych Sterboxów, stron www, do kamer, itp..

Tutaj wpisujemy określony link

Tutaj wpisujemy nazwę.

  
<a href='https://sterbox.eu' target='\_blank'>Sterbox</a> - otwieranie w nowej karcie  
  
<a href='https://sterbox.eu'>Sterbox</a> - otwieranie w tej samej karcie

**Przykład wpisania linku do innego Sterboxa do strony głównej z wysłaniem hasła** (adres drugiego Sterboxa 192.168.0.179 hasło : 1234 nazwa linku: Sterbox-2 Pietro)

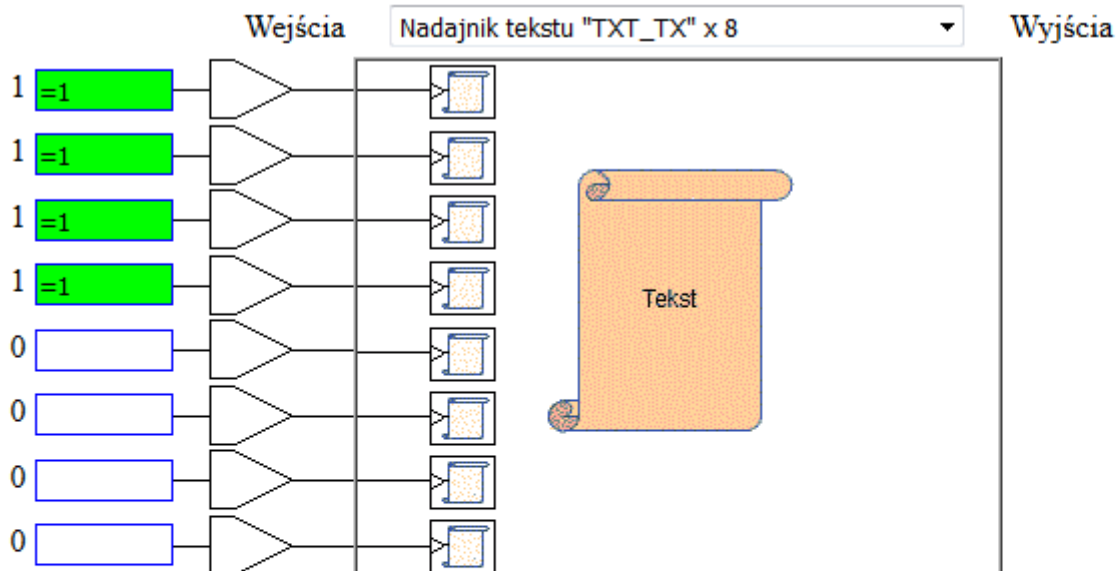
```
<a href='http://192.168.0.179/01.cgi?q0=1234'>Sterbox -2 Piętro</a>
```

**Przykład wpisania linku do innego Sterboxa np. do strony 2 (strona u2) z wysłaniem hasła** (adres drugiego Sterboxa 192.168.0.179 hasło : 1234 nazwa linku: Sterbox-2 Poddasze)

```
<a href='http://192.168.0.179/u2.cgi?q0=1234'>Sterbox -2 Poddasze</a>
```

**Przykład wpisania linku do Kamery** (adres kamery 192.168.0.252 nazwa linku: KAMERY)  
<a href='http://192.168.0.252' target='\_blank'>KAMERY</a>

# Przykład wprowadzenia Linków oraz własnych nazw.



## Szczegóły makroceli

- Tekst 1: MOJE INNE STEROWANIE I KAMERY Dyspozycja X=9;Y=E;F=h OK
- Tekst 2: <a href='http://192.168.0.179/01.cg Dyspozycja X=A;Y=E;F=h OK
- Tekst 3: <a href='http://192.168.0.179/u2.cg Dyspozycja X=B;Y=E;F=h OK
- Tekst 4: <a href='http://192.168.0.252' target Dyspozycja X=C;Y=E;F=h OK

**Wygląd standardowy**

STRONY STEROWANIA
Główna
Strona 1
Strona 2
Strona 3
Strona 4
Strona 5
Strona 6
Zdarzenia
LINKI
Link 1
Link 2
Link 3
Link 4

Tutaj wpisujemy według wzoru jak na poprzedniej stronie.

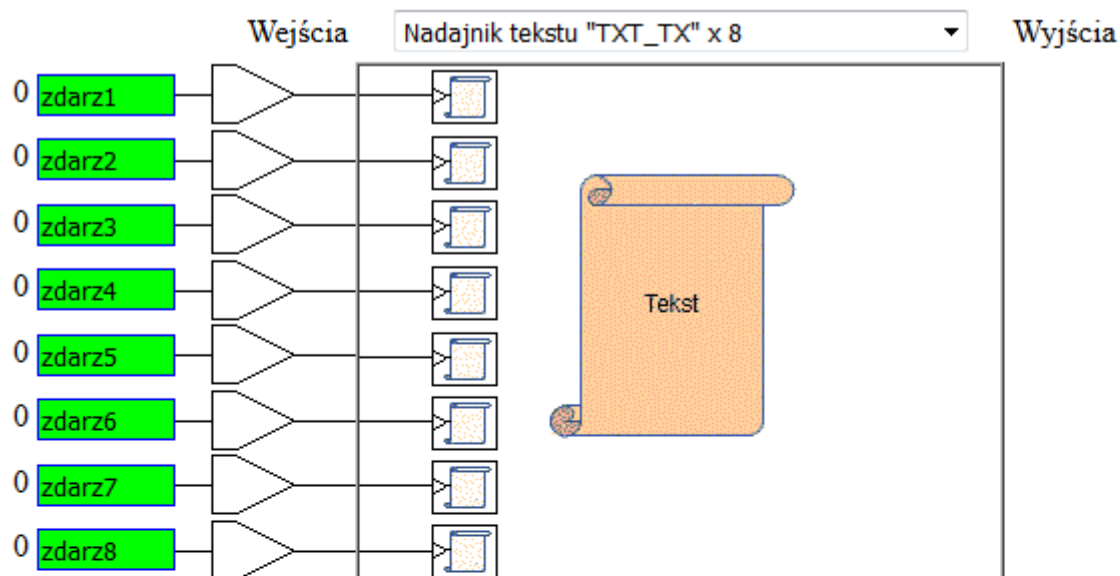
**Wygląd po wprowadzeniu nazw**

MÓJ DOM ZIELONE WZGÓRZE
SALON
POKOJE PIĘTRO
KUCHNIA
OGRÓD
ROLETY
OGRZEWANIE
GARAŻ
Zdarzenia
MOJE INNE STEROWANIE I KAMERY
Sterbox -2 Piętro
Sterbox -2 Poddasze
KAMERY
Link 4

## Strona zdarzenia Sterboxa.

Tak jak wcześniej było opisane jest to strona, do której możemy zapisywać dowolne zdarzenia, które wystąpiły podczas użytkowania. O tych wpisach decydujemy podczas programowania wykorzystując Makrocele nadajnik tekstu. Możemy tutaj wysyłać różne informacje. Sterbox pamięta ostatnie 256 zdarzeń, które tu zostały wysłane.

## Przykład zaprogramowania zdarzeń użytkownika



### Szczegóły makroceli

Tekst 1:	<input type="text" value="System alarmowy ON"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 2:	<input type="text" value="System alarmowy OFF"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 3:	<input type="text" value="Drzwi zamknięte"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 4:	<input type="text" value="Drzwi otwarte"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 5:	<input type="text" value="Wykryto ruch z tyłu domu"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 6:	<input type="text" value="Przekroczona dopuszczalna tempera"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 7:	<input type="text" value="Raport temperatury dom. Wartosc te"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK
Tekst 8:	<input type="text" value="Raport temperatury na zewnatrz. Wi"/>	Dyspozycja	<input type="text" value="E=f"/>	OK

Zdarzenie wysyłane jest do pamięci Sterboxa i na stronę zawsze po zmianie stanu na wejściu Makroceli z „0” na „1”. Data i godzina jest dopisywana automatycznie

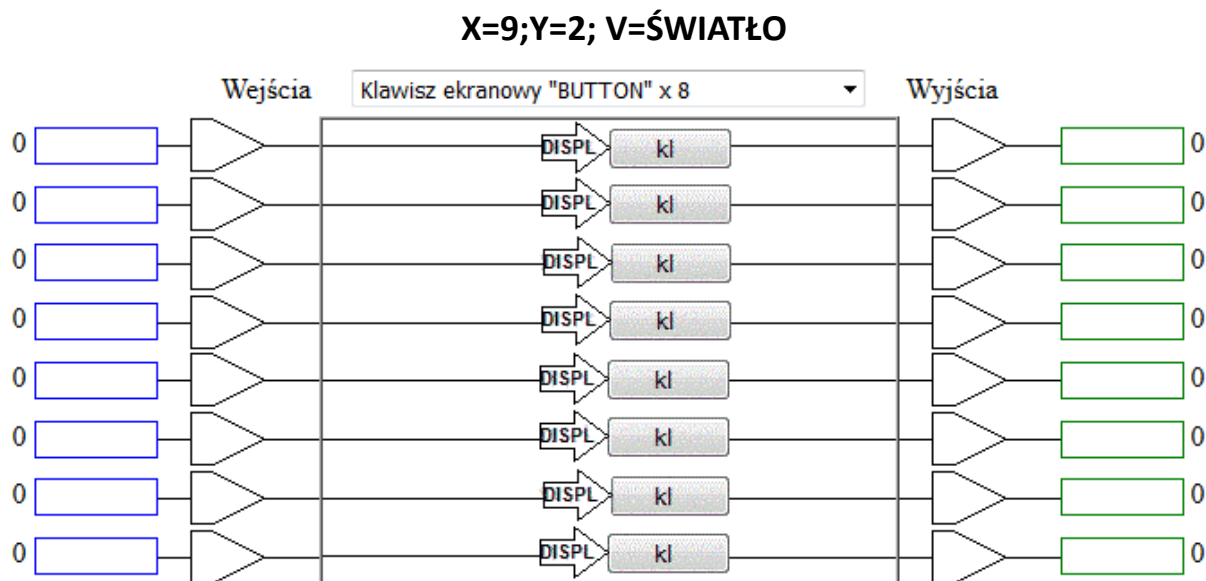


## Umieszczanie klawiszy ekranowych

Umieszczenie makroceli **klawisze ekranowe** powoduje wyświetlanie na *stronie sterowania*, ośmiu klawiszy. Wtedy podajemy w *opcjonalnych ustawieniach makroceli* "V=nazwa\_klawisza".

Klawisz można umieścić w dowolnym miejscu strony sterowania. W *opcjonalnych ustawieniach makroceli* podajemy wartości X i Y (oddzielone średnikami ";" po znakach równości "="), a wyświetlaną nazwę po "V=".

Przykładowy wpis umiejscowienia klawisza na stronie 3, o nazwie ŚWIATŁO



Styl 1:

Styl 2:

Styl 3:

**Przykład wpisu**

**Efekt wpisu**

ŚWIATŁO

Klawisz oprócz sterowania obwodami, może wykonywać inne funkcje "A=" „linkuje” do podanej strony.

Oczywiście do linkowania można również wykorzystać pole MENU

Dodatkowo klawiszowi jak i każdemu innemu elementowi umieszczanemu na stronie sterowania można nadać odpowiedni wygląd, wielkość tego elementu, kolor elementu, wielkość czcionki, wstawić ikonę itp.

Do tego celu stosujemy parametr "C=" **nadaje klasę Klawisza (użyta w HTML strony sterowania)** ", do nazwy klasy Sterbox dodaje końcówki "\_on" dla stanu włączonego, a "off" dla wyłączonego.

Np. taki wpis **X=9;Y=2; V=ŚWIATŁO;C=kolko**



Szczegóły makroceli

Styl 1:

Styl 2:

Da nam taki efekt na stronie



Inne przykłady  
na następnych  
stronach

Specjalny **klawisz do linkowania** deklarujemy poprzez użycie "A=adres.www; F=l" (=mała litera L)

Np.: A=http://sterbox.eu;F=l;V=Link

*Może to być np. link do kamer, stron itp..*

Na następnych stronach znajdują się opis klas dla elementów umieszczanych na stronie a pod nimi wiele przykładów wpisywania

Do edycji elementów sterowania, tekstów, identyfikatorów itp. możemy używać następujących klas

Wpis klasy	Efekt
tek-czys	robi czysty tekst dla komunikatu (bez białego tła i obramowania)
roz-16	rozmiar tekstu
roz-18	rozmiar tekstu
roz-20	rozmiar tekstu
roz-22	rozmiar tekstu
roz-24	rozmiar tekstu
roz-26	rozmiar tekstu
roz-30	rozmiar tekstu
roz-35	rozmiar tekstu
roz-40	rozmiar tekstu
roz-45	rozmiar tekstu
roz-55	rozmiar tekstu
	UWAGA. Jeśli chcemy dodać kolor lub rozmiar napisu do defaultowego klawisza, to jako ostatnia klasa musimy wpisać bt
apkA	powiększenie elementu x 1,5
apkB	powiększenie elementu x 2
apkC	powiększenie elementu x 3
apkD	powiększenie elementu x 4
apkE	powiększenie elementu x 5
kl-czer	kolor tekstu
kl-ziel	kolor tekstu
kl-nieb	kolor tekstu
kl-mors	kolor tekstu
kl-zolt	kolor tekstu
kl-bial	kolor tekstu
kwadrat	klawisz kwadratowy
st-up	klawisz strzałka zaokrąglona góra
st-down	klawisz strzałka zaokrąglona dół
kolko	klawisz kółko
kwad	klawisz kwadrat wypełniony
prost	klawisz prostokąt wypełniony
arrow_up	klawisz strzałka góra
arrow_dn	klawisz strzałka dół
arrow_both	klawisz strzałka góra-dół
triangle_up	klawisz trójkąt góra
triangle_dn	klawisz trójkąt dół

<b>kol-czer</b>	<b>kolor tła klawisza</b>
<b>kol-ziel</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-nieb</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-mors</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-zolt</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-czarny</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-szary</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-bladziel</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-ciemnszar</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-bordo</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-bial</b>	kolor tła klawisza
<b>kol-zolty</b>	kolor tła klawisza
	UWAGA. Kolor tła wpisujemy na początku, a kształt klawisza jako ostatnia klasa, czyli np.C= kol-czer kolko.
<b>ob-czys</b>	obrazek czysty bez obramowań
<b>ob-czys_off</b>	obrazek wskaźnika czysty bez obramowań
<b>przez</b>	przezroczystość
	UWAGA żeby zrobić jakiś klawisz przezroczysty, to jako pierwsza klasa musimy wpisać przez a potem przez-ziel (aby ustalić kolor obramowanie dla ON) i dalej klasa klawisza. Np.C= przez przez-ziel kwad

## Przykładowe wpisy

C=przez przez-ziel kwad

C=przez przez-ziel bt

C=kl-czer przez przez-ziel bt

## Tło – wpis w nadajnik TEKSTU

<code>background-image: url('http://www.sterbox.eu/tlo1.jpg');</code>	tło obrazek
<code>background-color: #fff</code>	biały
<code>background-color: #000</code>	czarny
<code>background-color: #1B13B0</code>	granat
<code>background-color: #0B0675</code>	ciemny granat
<code>background-color: #9C0924</code>	ciemny czerwony

Itd. według palety kolorów np. z :

<http://www.colorpicker.com/>

**Uwaga: proszę zwrócić uwagę na prawidłowy wpis**

`background-image: url('http://www.sterbox.eu/tlo9.jpg');` **DOBRCZE**

`background - image:url ('http://www.sterbox.eu/tlo9.jpg');` **ŹLE**

`background-image: url('http://www.sterbox.eu/tlo/1.png');` **DOBRCZE**

`background - image: url ('http://www.sterbox.eu/tlo/1.png');` **ŹLE**

`background-color: #0B0675` **DOBRCZE**

`background - color : #0B0675` **ŹLE**

### Dyspozycja nadajnika tekstu dla tła do poszczególnych stron

<code>X=8;Y=F; F=h</code>	dla strony podstawowej GŁÓWNEJ
<code>X=9;Y=F; F=h</code>	dla strony 1 u1 ( w konfiguracji fabrycznej)
<code>X=A;Y=F; F=h</code>	dla strony 2 u2 ( w konfiguracji fabrycznej)
<code>X=B;Y=F; F=h</code>	dla strony 3 u3 ( w konfiguracji fabrycznej)
<code>X=C;Y=F; F=h</code>	dla strony 4 u4 ( w konfiguracji fabrycznej)
<code>X=D;Y=F; F=h</code>	dla strony 5 u5 ( w konfiguracji fabrycznej)
<code>X=E;Y=F; F=h</code>	dla strony 6 u6 ( w konfiguracji fabrycznej)
<code>X=F;Y=F; F=h</code>	dla strony Zdarzenia u8 ( w konfiguracji fabrycznej)

# Przykład konfiguracji klawiszy ekranowych

Sterbox: STERBOX\_1

Data: 2014-05-16 14:44:11 Idź do: Sterowanie

Swiatlo salon  
scena 1

KAMERA  
Podglad

Światło Ogród

SALON  
ośw.  
Główne

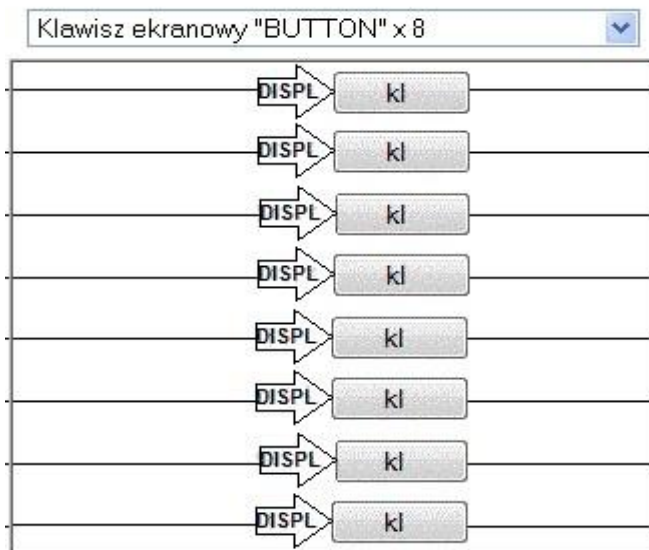
KI 40

TEST

Rolety  
salon  
górn

Ośw.  
OGRÓD

## Ustawienia makroceli



## Szczegóły makroceli

- Styl 1: V=Swiatlo salon scena 1
- Styl 2: A=http://192.168.0.252;F=I;V=KAMI
- Styl 3: C=kol-ziel prost;V=Światło Ogród
- Styl 4: V=SALON ośw. Główne;C=kwadrat
- Styl 5: C=kl-nieb przez przez-czer bt
- Styl 6: C=kl-ziel kol-zolt kolk;V=TEST
- Styl 7: V=Rolety salon góra;C=st-up
- Styl 8: V=Ośw. OGRÓD;C=roz-20 kwad

# Umieszczenie klawisza/elementu w dowolnym miejscu – przykład.

Sterbox: *STERBOX\_1*

Data: 2014-05-15 17:04:36

Idź do: Sterowanie



Swiatlo salon scena 1	Podgląd Kamer	Światło Ogród	SALON ośw. Główne	KI 40	TEST	Rolety salon góra	Ośw. OGRÓD
Start							Stop
KI 02	KI 12	KI 22	KI 32	KI 42	KI 52	KI 62	KI 72
KI 03	KI 13	KI 23	KI 33	KI 43	KI 53	KI 63	KI 73
OFF			Roleta 1 Góra	Roleta 2 Góra			ON
			Roleta 1 Dół	Roleta 2 Dół			

## Szczegóły makroceli

Styl 1: V=Start;C=kol-ziel bt

Styl 2: X=4;Y=5;C=st-up;V=Roleta 2 Góra

Styl 3: X=3;Y=6;C=st-down; V=Roleta 1 D

Styl 4: X=4;Y=6;C=st-down;V=Roleta. 2 D

Styl 5: X=3;Y=5;C=st-up;V=Roleta 1 Góra

Styl 6: X=7;Y=5;C=kol-mors kwadrat;V=ON

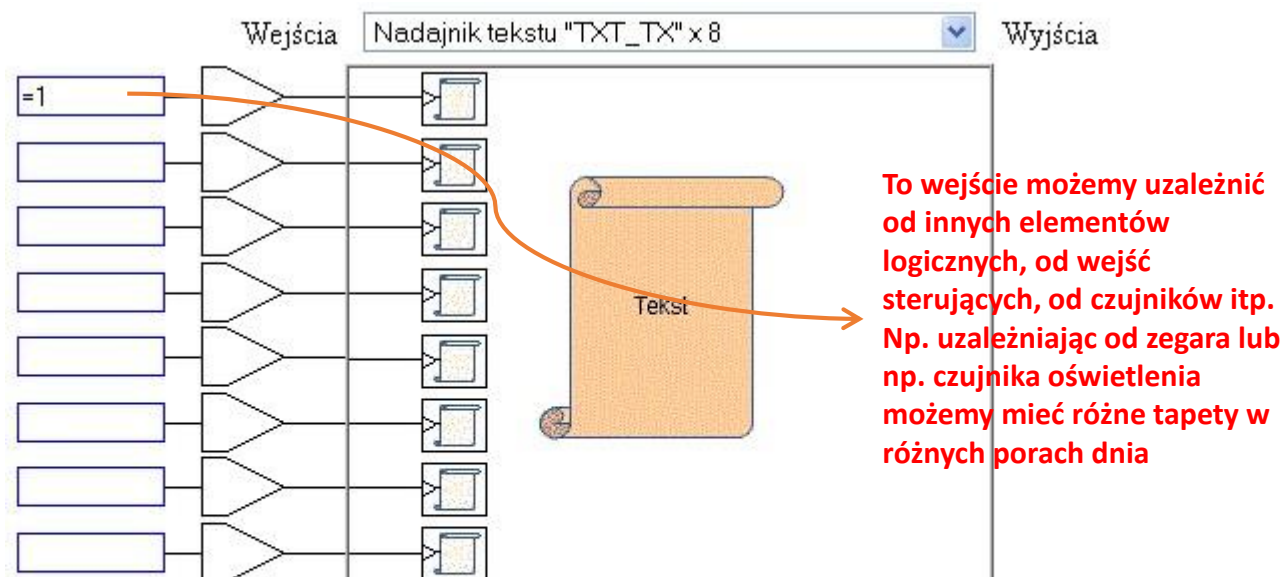
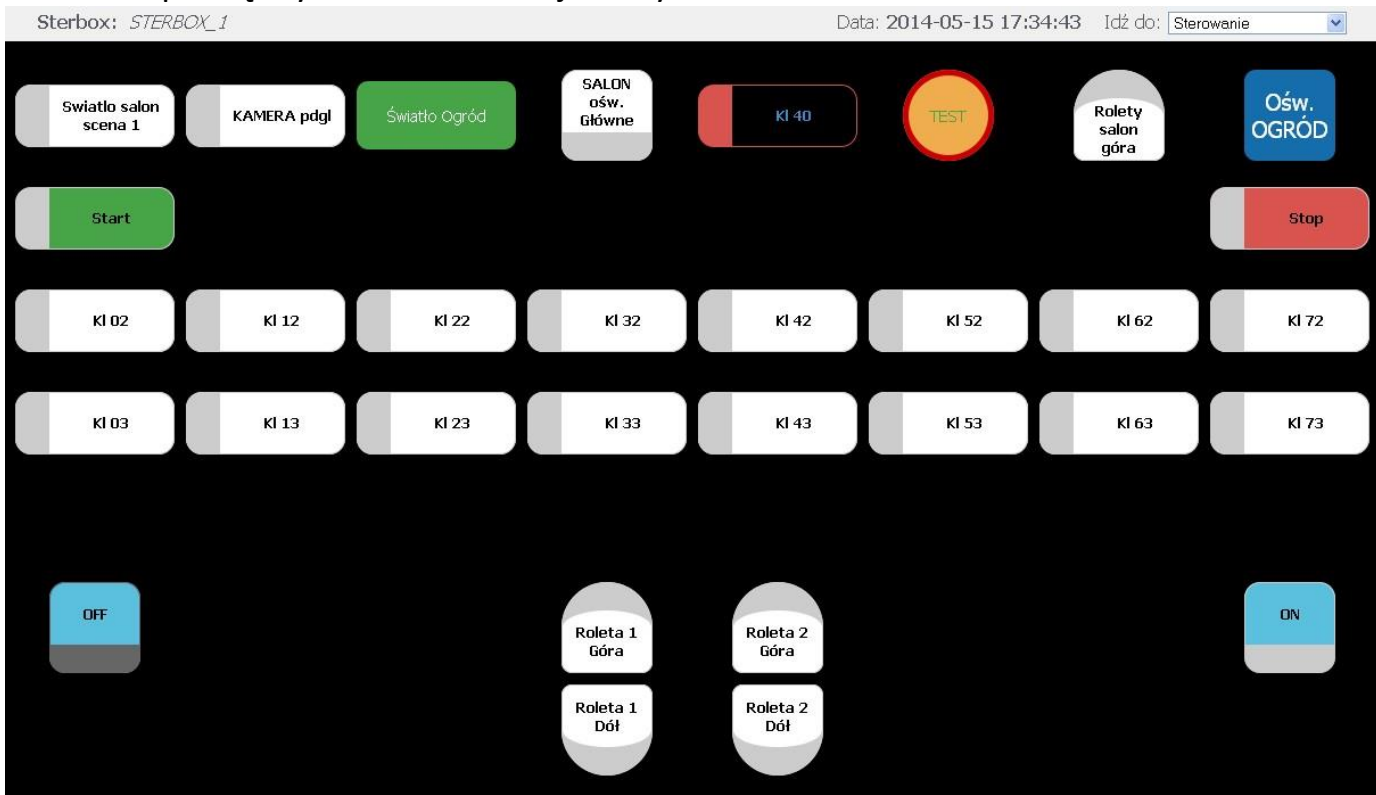
Styl 7: X=0;Y=5;C=kol-mors kwadrat;V=OFF

Styl 8: V=Stop;C=kol-czer bt

Linie przerywane są tu pokazane tylko dla zobrazowania niewidocznej tabeli

## Ta sama strona z tłem jako kolor – przykład dla strony podstawowej.

Dla każdej strony można wstawić dowolne tło w postaci koloru lub obrazka. Określamy to w Makroceli nadajnik tekstu wraz z podaniem określonych współrzędnych dla określonej strony.



### Szczegóły makroceli

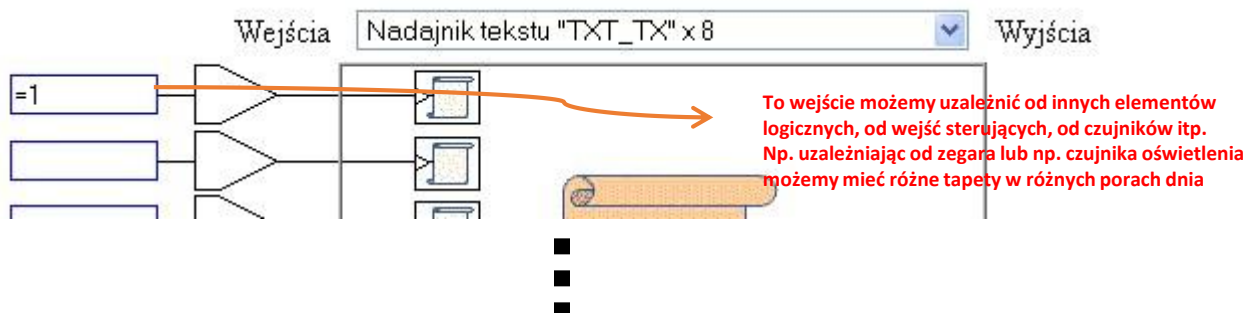
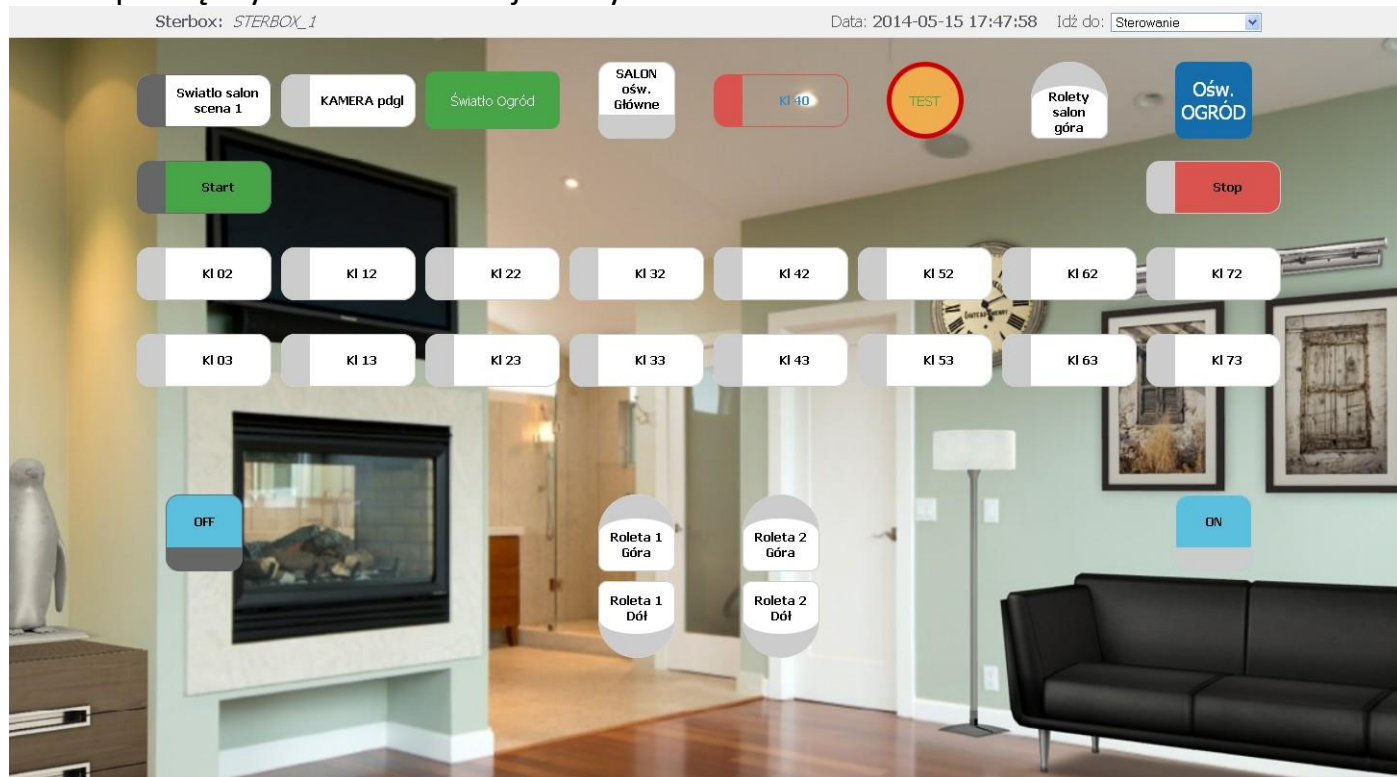
Tekst 1:  Dyspozycja

Tekst 2:  Dyspozycja



## Ta sama strona z tłem jako obrazek – przykład dla strony podstawowej

Dla każdej strony można wstawić dowolne tło w postaci koloru lub obrazka. Określamy to w Makroceli nadajnik tekstu wraz z podaniem określonych współrzędnych dla określonej strony.




Tekst 1: 
  
Tekst 2:  Dyspozycja

**W tym przypadku obrazek brany jest z serwera zewnętrznego. Oczywiście może on być brany z lokalnego FTP pracującego w sieci LAN lub może być wgrany do Sterboxa – jednak zbyt duży obrazek może spowolnić pracę, dlatego zalecamy pobieranie go z zewnętrznych źródeł.**

background-image: url('http://www.sterbox.eu/sal1.jpg');

## Wstawianie symboli graficznych do klawiszy i tekstów.

W opisach klawiszy jak i tekstach możemy użyć symboli wpisując określenie danego znaku np.: wpis `&#9730;` to  (parasolka). Dodatkowo stosując klasę C=... można zmienić rozmiar lub kolor.

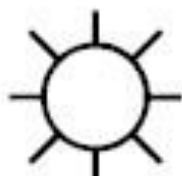
Dla przykładu podaję inne wpisy (symbolikę można znaleźć w Internecie) lub skopiować symbol z edytora tekstowego :



`&#9992;`



`&#9728;`



`&#9788;`



`&#9729;`



`&#9990;`



`&#9742;`



`&#9743;`



`&#9993;`



`&#9756;`



`&#9757;`

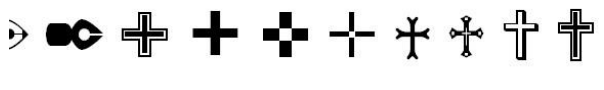
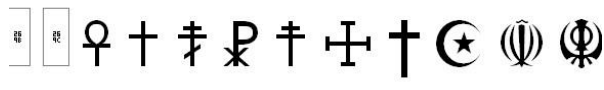
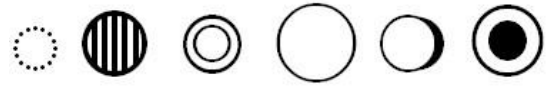
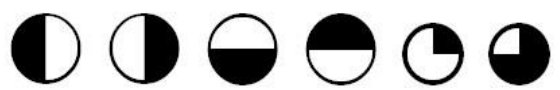
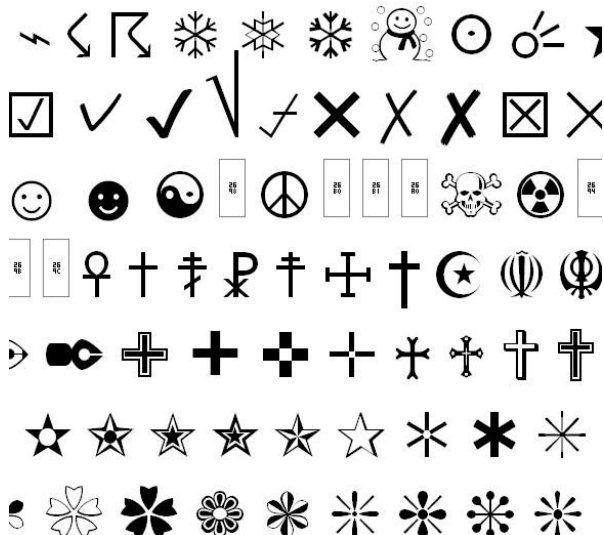


`&#9758;`



`&#9759;`

Oraz wiele innych których symbolikę możemy znaleźć w Internecie lub edytorach tekstowych.

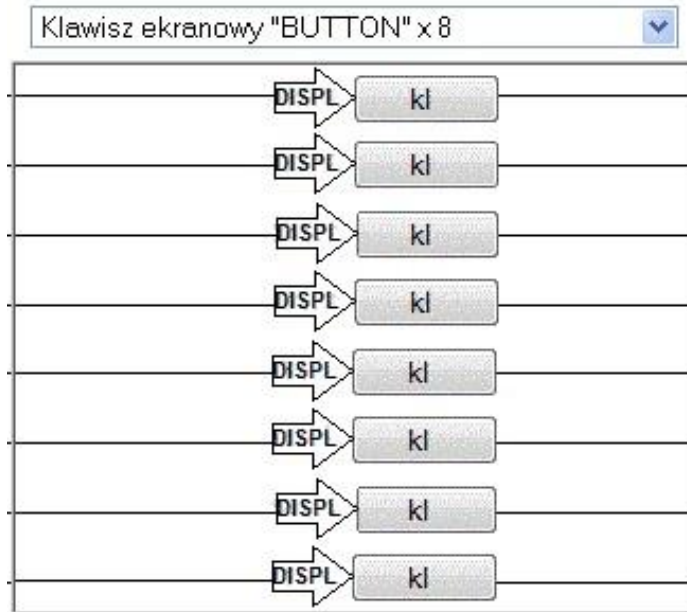
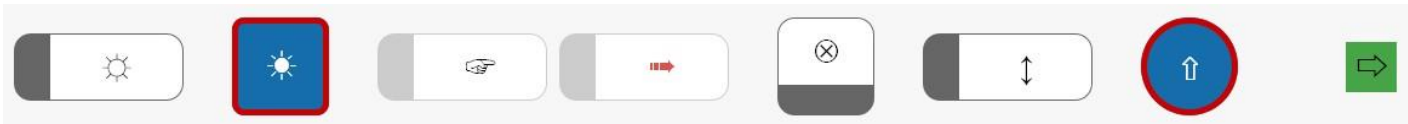


Symboly do HTML

<http://character-code.com/arrows-html-codes.php>

<http://coppypastecharacter.com/> i wiele innych...

## Przykład klawiszy z wstawionymi symbolami graficznymi



- Szczegóły makroceli
- &#9788 = :C=roz-26 bt
  - &#9788; = :C=roz-26 kwad
  - ltd..
  - Styl 4: :C=roz-26 kl-czer bt
  - Styl 5: :C=roz-26 kwadrat
  - Styl 6: :C=roz-26 bt
  - Styl 7: :C=roz-26 kolk
  - Styl 8: :C=roz-26 kol-ziel

# Przykłady klawiszy umiejscowionych na stronie sterowania

☰ Sterbox: STERBOX\_1 - SALON Data: 2018-03-13 13:47:30 Idź do: Sterowanie

ROLETA 1  
ROLETA 2  
PODNIĘĆ wszystkie  
OPUŚĆ wszystkie  
ALL OFF LED  
Światło  
Światło  
Światło salon  
Światło salon  
Raport  
LED 1  
GARAŻ  
BRAMA  
Do GÓRY  
UP  
DOWN  
Element Standard  
Element pow. 1,5  
Element pow. 2  
Element pow. 3  
Element pow. 4

☰ Sterbox: STERBOX\_1 - SALON Data: 2018-03-13 13:48:26 Idź do: Sterowanie

ROLETA 1  
ROLETA 2  
PODNIĘĆ wszystkie  
OPUŚĆ wszystkie  
ALL OFF LED  
Światło  
Światło  
Światło salon  
Światło salon  
Raport  
LED 1  
GARAŻ  
BRAMA  
Do GÓRY  
UP  
DOWN  
Element Standard  
Element pow. 1,5  
Element pow. 2  
Element pow. 3  
Element pow. 4

Poniżej dokładne opisy jak należy deklarować wpisy.

# Przykłady klawisz i wpisywania klas.



V=ROLETA 1;C=kol-nieb arrow\_up



V=ROLETA 2;C=kol-nieb st-up



V=PODNIĘĆ wszystkie ;C= kol-czer st-up



V=Rolety Auto;C=kol-ziel kolko



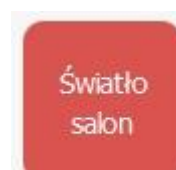
V=Światło;C=kwadrat



V=Światło;C=kol-zolty kwadrat



V=Światło salon;C=kwad



V=Światło salon;C=kol-czer kwad



V=ROLETA 1;C= kol-nieb arrow\_dn



V=ROLETA 2;C= kol-nieb st-down



V=OPUŚĆ wszystkie;C= kol-czer st-down



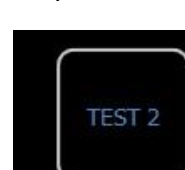
V=ALL OFF LED ;C=kol-czer roz-16 prost



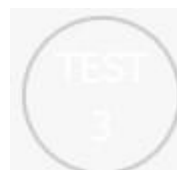
V=🏠C=roz-26 przez kolko



V=TEST 1;C=przez przez-ziel kwad



V=TEST 2;C=przez przez-nieb kl-nieb kwad



V=TEST 3;C=roz-20 przez przez-czer kolko

Klawisze przezroczyste pokazane na standardowym tle i na czarnym dla lepszego zobrazowania



V=Raport; C=kl-ziel roz-22 przez



V=💡; C=roz-55 przez kolko



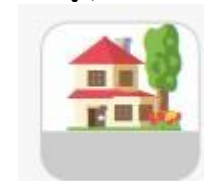
V=LED 1; C=prost



V=💡; C=roz-55 kwadrat



V=GARAŻ; C=arrow\_both



V=🏠; C=roz-55 kwadrat



V=BRAMA; C=kol-ciemnszar arrow\_both



V=🪑; C=roz-55 przez kolko



V=Do GÓRY; C=triangle\_up



V=Do DOŁU; C=kol-czer triangle\_dn



V=UP; C=kol-czarny roz-26 triangle\_up



V=DOWN; C=kol-mors roz-16 triangle\_dn



V=⬆️; C=roz-45 bt



V=🚗; C=roz-55



V=☀️; C=roz-45 kol-zolt kwadrat



V=☕️; C=roz-55 kol-bladziel kwad

**Powiększanie elementów –  
klawiszy tekstów, wskaźników  
identyfikatorów itp..  
Przykład użycia klasy „apk”.**

Element  
Standard

V=Element Standard;C=kwadrat

Element  
pow. 1,5

V=Element pow. 1,5;C=apkA kwadrat

Element  
pow. 2

V=Element pow. 2;C=apkB kwadrat

Element  
pow. 3

V=Element pow. 3;C=apkC kwadrat

Element  
pow. 4

V=Element pow. 4;C=apkD kwadrat

**Przy dużych  
powiększeniach  
proszę pamiętać, że  
klawisz może  
zachodzić na inny –  
wtedy trzeba te  
sąsiednie przenieść  
w inne miejsce.**

## Analogicznie z innymi elementami

INDICATOR standardowy i powiększony.



X=A;Y=2;L=<https://www.sterbox.eu/obs/rol2.png>;H=<https://www.sterbox.eu/obs/rol1.png>



X=A;Y=2;L=<https://www.sterbox.eu/obs/rol2.png>;H=<https://www.sterbox.eu/obs/rol1.png>;C=apkC

WSKAŹNIK analogowy lub cyfrowy standardowy i powiększony.



X=A;Y=2



X=A;Y=2;C=apkC



## Wstawianie tekstów – komunikatów

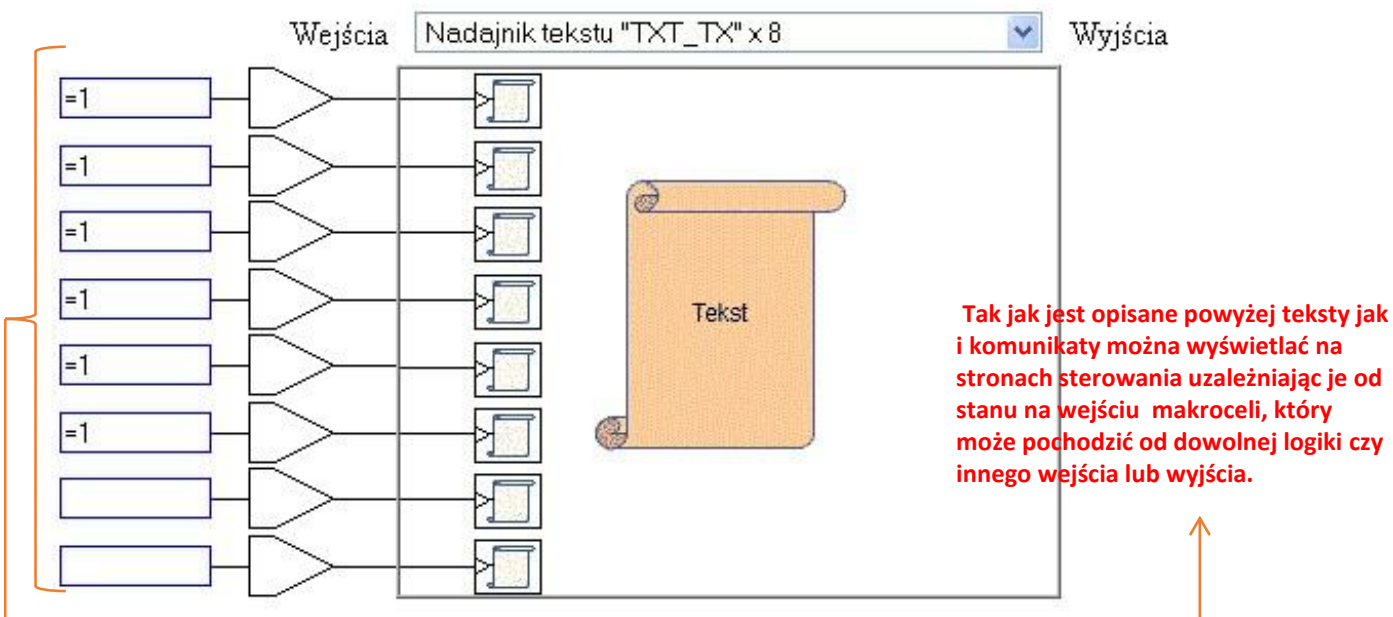
Teksty jak i komunikaty można wyświetlać na stronach sterowania uzależniając je od stanu na wejściu Makroceli, który może pochodzić od dowolnej logiki czy innego wejścia lub wyjścia. Jeżeli chcemy tylko wyświetlić komunikat wystarczy wpisać „=1”. Poniżej kilka przykładów wpisanych tekstów. ( w tym przykładzie na każdym wejściu jest wpisany stan wysoki aby móc pokazać wygląd tekstu.



Teksty mogą być w ramce lub bez. Można zmieniać kolor i wielkość czcionki, wielkość elementu oraz tło. Teksty mogą wyświetlać zmienne liczbowe w których są zagnieżdżone wartości np. z wejść analogowych czy liczników itp.. Teksty mogą być umieszczane w dowolnym miejscu ekranu sterującego za pomocą określania współrzędnych.



## Ustawienia makroceli



## Szczegóły makroceli

Tekst 1:	Podlewanie AUTO włączone	Dyspozycja	X=0;Y=6
Tekst 2:	Otwarte okno dachowe	Dyspozycja	X=1;Y=6;C=roz-18 kl-czer bt
Tekst 3:	Temperatura wynosi   \#frm[z1	Dyspozycja	X=2;Y=6;C=roz-18 bt
Tekst 4:	. ☀   \#frm[z1,10000,0,1] °C	Dyspozycja	X=2;Y=7;C=roz-26 kl-czer
Tekst 5:	Rolety ALL podniesione	Dyspozycja	X=1;Y=7;C=kl-ziel roz-22 tek-czys
Tekst 6:	 Alarm ON	Dyspozycja	X=0;Y=7;C=kol-czer kl-bial
Tekst 7:		Dyspozycja	
Tekst 8:		Dyspozycja	

Dla wyświetlania temperatury zmienna została sformatowana wpisem `\#frm[.....]`. Opis działań na tekstach znajduje się na następnym stronie.

### Przykładowe wpisy:

dwa miejsca po przecinku

**Temperatura wynosi \#frm[z1,10000,0,2]°C**

jedno miejsce po przecinku

**Temperatura wynosi \#frm[z1,10000,0,1]°C**

## Zmienne specjalne:

	opis	przykład użycia	opis przykładu
\xx	zamienia wartość szesnastkową na znak ASCII ( <a href="#">tablica znaków ASCII</a> - wikipedia)	test \0D	wysyła znak CR po tekście test, na ekran, RS, mail itd
\\	wstawia backslash	test \\	wysyła "\" po tekście test, na ekran, RS, mail itd
\zg	wstawia aktualną datę i godzinę	czas \zg	na ekran, RS, mail itd
\zd	wstawia aktualną datę	data \zd	na ekran, RS, mail itd
\zt	wstawia aktualną godzinę	godzina \zt	na ekran, RS, mail itd
\nm	wstawia nazwę sterboxa	nazwa \nm	podaje nazwę
\ma	otwiera instrukcję MODBUS tryb ASCII		
\xa	kończy instrukcję MODBUS w trybie ASCII, dopisuje sumę kontrolną	\ma000102030\xa	tylko do RS485
\mb	otwiera instrukcję MODBUS tryb binarny		
\xb	kończy instrukcję MODBUS w trybie binarnym, dopisuje sumę kontrolną	\mb\01\05\00\00\FF\00 \xb	tylko do RS485

## Wstawianie zmiennych tekstowych i zmiennych liczbowych

\{t0} .. \{t63}

- \* odnośnik do rejestru tekstowego w RAM

\{z0} .. \{z63}

- \* odnośnik do rejestru ram

**Operacje na zmiennych tekstowych:** (do użycia w odbiorniku i andajniku tekstu)

użyto symboli:

*	dla modeli WP i WZ
@	tylko dla modeli WZ
zn	zmienna numeryczna (liczbowa) np: z0
tn	zmienna tekstowa np: t0
sn	stała numeryczna
s_zn	stała lub zmienna numeryczna
s_tn	stała lub zmienna tekstowa

	opis
\{tn}	wstawia zawartość zmiennej
\{zn}	wstawia zawartość zmiennej
\sa0	wstawia godzinę świtu astronomicznego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - górnej połowy. Od v1.1.1d
\sa1	wstawia godzinę świtu astronomicznego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - dolnej połowy. Od v1.1.1d
\ka0	wstawia godzinę kulminację wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - górnej połowy. Od v1.1.1d
\ka1	wstawia godzinę kulminację wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - dolnej połowy. Od v1.1.1d
\za0	wstawia godzinę zachodu astronomicznego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - górnej połowy. Od v1.1.1d
\za1	wstawia godzinę zachodu astronomicznego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - dolnej połowy. Od v1.1.1d
\sc0	wstawia godzinę świtu cywilnego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - górnej połowy. Od v1.1.1d
\sc1	wstawia godzinę świtu cywilnego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - dolnej połowy. Od v1.1.1d
\zc0	wstawia godzinę zachodu cywilnego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - górnej połowy. Od v1.1.1d
\zc1	wstawia godzinę zachodu cywilnego wg pierwszej ustawionej <a href="#">makroceli</a> - dolnej połowy. Od v1.1.1d
\#tim[zn]	wyswietla czas w postaci hh:mm:ss (poniważ w zmiennej mamy ilość sekund, uwaga, działa tylko do maksymalnie 24 godzin) od v2.1.1d
\#len[tn]	zwróć rozmiar tekstu ze zmiennej tn, np t0
\#len[zn,tn]	zapisuje rozmiar zmiennej tn w zn

<code>\#rep[i,nazwa_obwodu,stan_on,stan_off]</code>	podmienia tekst dla stanów obwodu <b>wejściowego</b> , <b>nazwa_obwodu</b> maksymalnie 8 znaków. <b>i</b> , <b>nazwa_obwodu</b> , <b>stan_on</b> i <b>Stan_off</b> są stałymi <b>stan_on</b> - tekst który wyświetli się dla obwodu o stanie "1" <b>stan_off</b> - tekst który wyświetli się dla obwodu o stanie "0"
<code>\#rep[o,nazwa_obwodu,stan_on,stan_off]</code>	podmienia tekst dla stanów obwodu <b>wyjściowego</b> , <b>patrz wyżej.</b>
<code>\#frm[zn,dokładność,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]</code>	formatuj zmienną numeryczną zn np z0, "dokładność" dla wartości liczbowej wstaw "1", dla czasu wstaw "100", dla wartości analogowej "10000", "cyfry_cakowite" - ilość wyświetlanych cyfr całkowitych, "cyfry_ułamkowe"- ilość wyświetlanych cyfr po przecinku. Np: Temperatura <code>\#frm[z3,10000,2,1]*C</code> wyświetli <b>temperatura 11,5*C</b>
<code>\#frm[i,dokładność,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]</code>	oddaje sformatowaną wartość obwodu wejściowego analogowego "i"
<code>\#frm[o,dokładność,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]</code>	oddaje sformatowaną wartość obwodu wyjściowego analogowego "o"
<code>\#cpy[tn,pozycja,ilość_znaków]</code>	kopiuje (wycina) ze zmiennej tekstowej zn, od pozycji określoną ilość znaków. pozycja - zmienna numeryczna lub stała, ilość_znaków - zmienna numeryczna lub stała.
<code>\#cpy[tn_cel,tn_źródło,pozycja,ilość_znaków]</code>	wpisuje do zmiennej tn_cel, wycięty fragment ze zmiennej tn_źródło od pozycji, określoną ilość_znaków
<code>\#pos[tn_tekst_źródłowy,tekst_do_wyszukania]</code>	wstawia do zmiennej tn_tekst_źródłowy pozycję początku tekstu_do_wyszukania. tekst_do_wyszukania - zmienna lub stała tekstowa.
<code>\#pos[zn,tekst_źródłowy,tekst_do_wyszukania]</code>	wstawia do zmiennej zn pozycję początku tekstu_do_wyszukania z tekst_źródłowy. tekst_do_wyszukania - zmienna lub stała tekstowa. tekst_źródłowy - zmienna tekstowa.
<code>\#dig[tn]</code>	znajdź pozycję pierwszej cyfry w zmiennej tekstowej.
<code>\#dig[zn,tn]</code>	znajdź pozycję pierwszej cyfry w zmiennej tekstowej i zapisz ją do zmiennej numerycznej.
<code>\#chr[tn]</code>	znajdź pozycję pierwszej litery w zmiennej tekstowej.
<code>\#chr[zn,tn]</code>	znajdź pozycję pierwszej litery w zmiennej tekstowej i zapisz ją do zmiennej numerycznej.

\#del[tn,pozycja,ilość_znaków]	usuń znaki w tekst_źródłowy od pozycja. Uwaga: instrukcja nie spowoduje wyświetlenia na ekranie wyniku.
\#ins[tn,tekst_do_wstawienia,pozycja_wstawienia]	do zmiennej tn wstawia tekst_do_wstawienia od pozycji_wstawienia. tekst_do_wstawienia - zmienna lub stała tekstowa pozycji_wstawienia - zmienna lub stała numeryczna Uwaga: instrukcja nie spowoduje wyświetlenia na ekranie wyniku.
\#add(tn,tekst_do_dodania_1,tekst_do_dodania_2]	Dodaje do zmiennej tn, teksty ze stałych lub zmiennych. Tekst 2 jest opcjonalny. cUwaga: instrukcja nie spowoduje wyświetlenia na ekranie wyniku.
\#trl[tn]	Usuń spacje z lewej strony. Uwaga: instrukcja nie spowoduje wyświetlenia na ekranie wyniku.
\#trr[tn]	Usuń spacje z prawej strony. Uwaga: instrukcja nie spowoduje wyświetlenia na ekranie wyniku.
\#trm[tn]	Usuń spacje z lewej i prawej strony. Uwaga: instrukcja nie spowoduje wyświetlenia na ekranie wyniku.
\#num[zn,	

## Konfiguracja wyświetlania wartości analogowej np. temperatury.

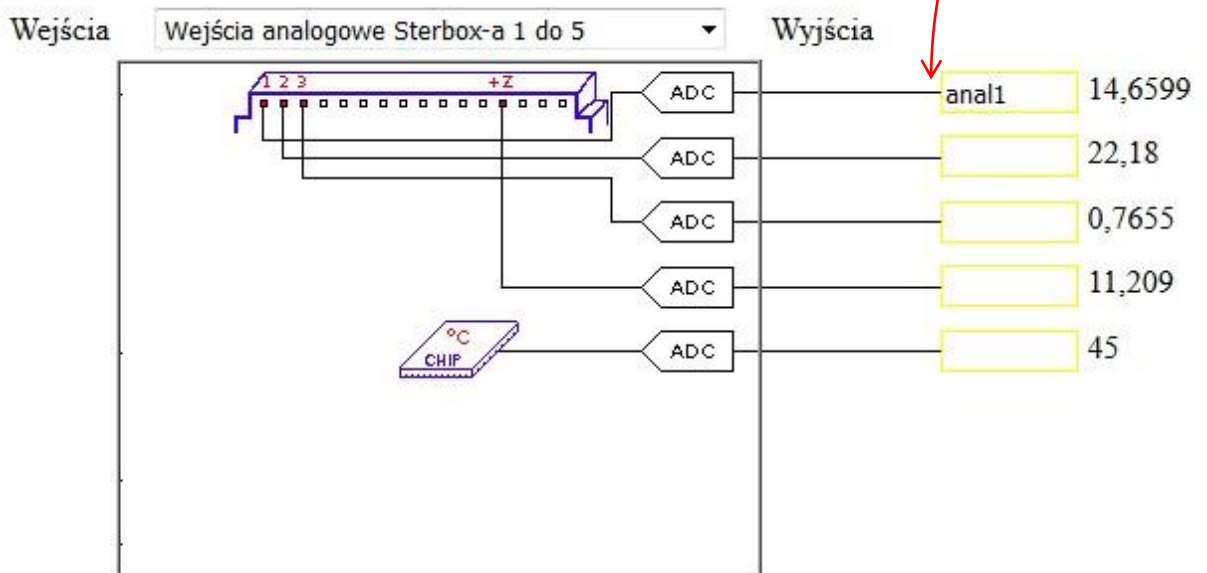


Wartość analogową możemy wyświetlić poprzez wstawienie w tekst zmiennej numerycznej według opisu jak na poprzednich stronach za pomocą wpisu `\{z0} .. \{z63}`

Jeżeli wartość ma inny format niż potrzebujemy należy go sformatować za pomocą wpisu `\#frm[z0,dokładność,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]`. Jak opisano wcześniej.

Do wstawienia wartości analogowej należy użyć najpierw makroceli **Wejścia analogowe** wpisując dowolną nazwę na wyjściu danego portu (tworząc tgz. Obwód analogowy) a następnie należy użyć **Przetwornik „A/C x 8** gdzie podanie na wejściu danego obwodu wpisuje wartość do zmiennej, którą wskażemy. Należy pamiętać, że wartość w zmiennej dla wejść analogowych

to 1=10000. ( patrz opis instrukcji operacje na zmiennych).



### Szczegóły makroceli

Formuła wejścia 1: ao

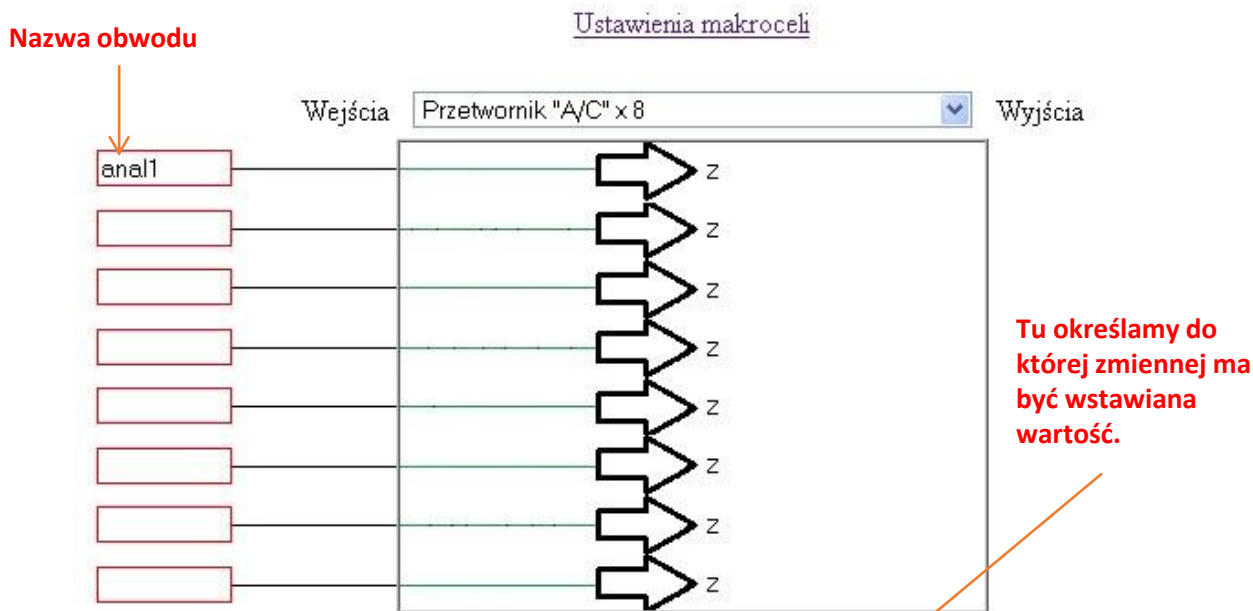
Formuła wejścia 2: ao

Formuła wejścia 3: ao

Formuła wejścia 4: ao

Formuła wejścia 5: ao

# Cd. Konfiguracja wyświetlania wartości analogowej np. temperatury.



Szczegóły makroceli

- Wzmocnienie 1:  Zmienna
- Wzmocnienie 2:  Zmienna
- Wzmocnienie 3:  Zmienna
- Wzmocnienie 4:  Zmienna
- Wzmocnienie 5:  Zmienna
- Wzmocnienie 6:  Zmienna
- Wzmocnienie 7:  Zmienna
- Wzmocnienie 8:  Zmienna

**Zmienna numeryczna będzie miała wartość według 1=10000 czyli aby ją wyświetlić musimy dokonać formatowania**

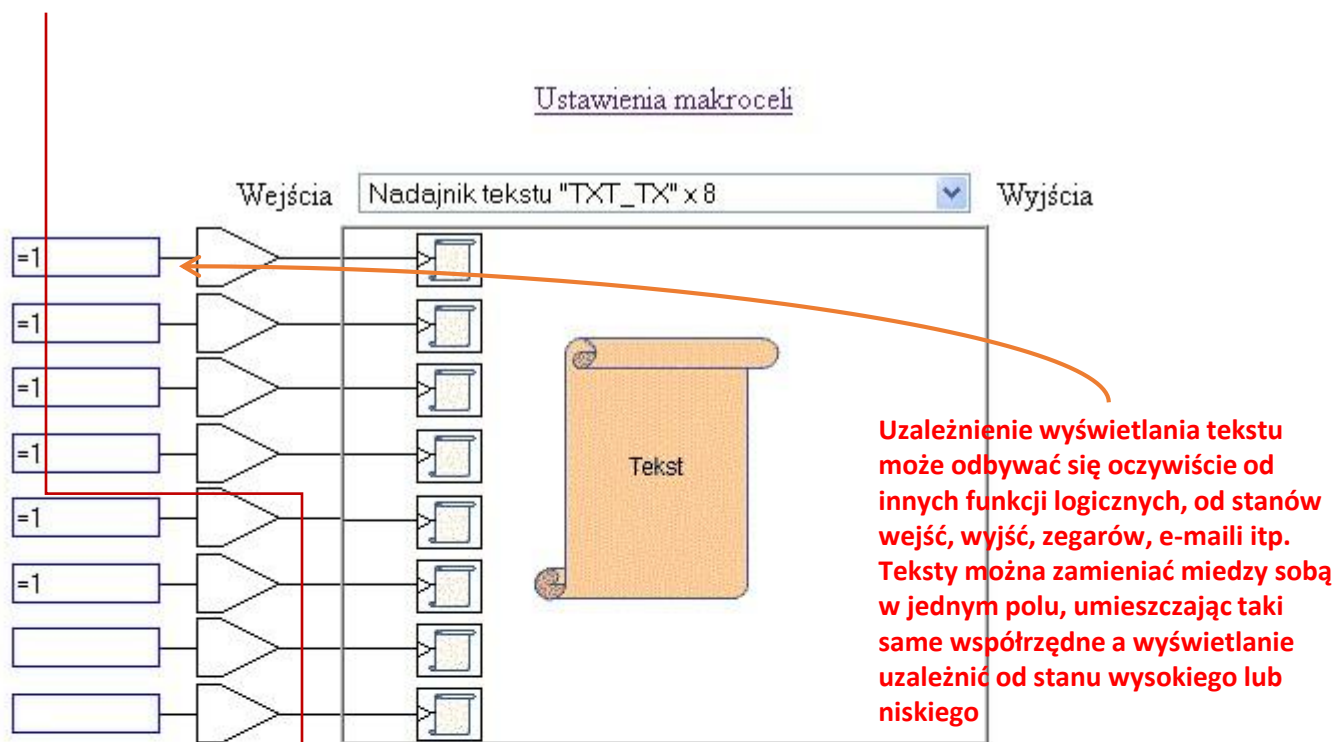
Zmienne numeryczne

Zmienna	Wartość
\z0	0
\z1	246500



## Cd. Konfiguracja wyświetlania wartości analogowej np. temperatury.

Następnie używamy makroceli **Nadajnik Tekstu „TXT\_TX x 8**, do której wpisujemy nasze przygotowane zmienne tekstowe z formatowaniem i opisem.



### Szczegóły makroceli

Tekst 1:	Podlewanie AUTO włączone	Dyspozycja	X=0;Y=6
Tekst 2:	Otwarte okno dachowe	Dyspozycja	X=1;Y=6;C=roz-18 kl-czer bt
Tekst 3:	Temperatura wynosi\#frm[z1,10000,0,2]°C	Dyspozycja	X=2;Y=6;C=roz-18 bt
Tekst 4:	\t6 ☀   \#frm[z1,10000,0,1] °C	Dyspozycja	X=2;Y=7;C=roz-26 kl-czer
Tekst 5:	Rolety ALL podniesione	Dyspozycja	\t7 X=1;Y=7;C=kl-ziel roz-22 tek-czys
Tekst 6:	 Alarm ON	Dyspozycja	X=0;Y=7;C=kol-czer kl-bial
Tekst 7:		Dyspozycja	
Tekst 8:		Dyspozycja	

## Wstawianie wskaźnika ekranowego „INDICATOR”

Zadeklarowanie *Makroceli* **Wskaźnik ekranowy** powoduje wyświetlenie na *stronie sterowania* ośmiu wskaźników. Dokonując wpisu na wejściu Makroceli wskaźnika możemy wyświetlić w sposób graficzny stan wysoki i niski. Może on być powiązany z dowolnym wejściem, wyjściem lub elementem logicznym. **Może on również pełnić rolę klawisza ekranowego z obrazkiem.**

Wskaźnik można wyświetlić w dowolnym miejscu strony sterowania, wpisem w *opcjonalnych ustawieniach Makroceli* ("X=x;Y=y").

Zamiast standardowych obrazków możemy podać alternatywne źródło obrazka dla jedynki "H=" i dla zera "L=„.

Źródłem może być zewnętrzny serwer, wewnętrzny serwer w sieci LAN, może być obrazek wgrany do Sterboxa (jednak zbyt duży obrazek może spowolnić pracę, dlatego zalecamy pobieranie go z zewnętrznych źródeł). Może być do tego wykorzystany również np. tablet z funkcją FTP.

Np. jeden obrazek przy stanie „1” pokazuje salon z zapalonym światłem a drugi przy stanie „0” pokazuje ten sam salon ze światłem zgaszonym lub rolety otwarte i rolety zamknięte itp..

### Przykład z obrazkami



### Przykład z ikonami



Bez podania alternatywnych źródeł obrazków, wyświetlane są domyślne jak na obrazku poniżej.



Parametr "C=" nadaje klasę *wskaźnika ekranowego*, do nazwy klasy Sterbox dodaje końcówki "\_on" dla stanu włączonego, a "off" dla wyłączonego.

Dzięki klasom możemy wyświetlać „Indicator” w dowolnym kształcie lub bez ramek.

## Przykład zaprogramowania Makroceli „INDICATOR”

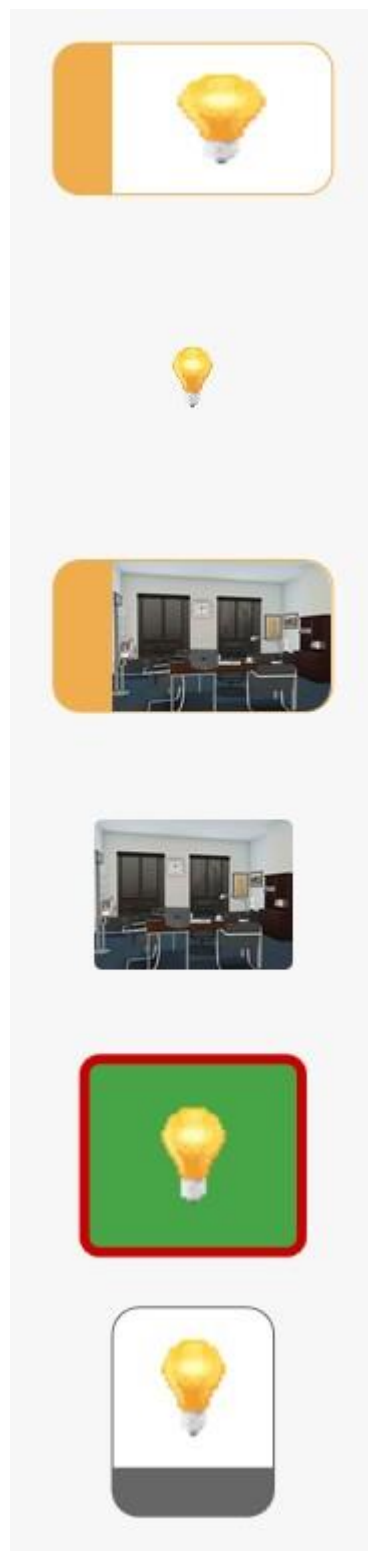
Tutaj pokazane są obrazki przed i po zmianie stanu.

W tym przypadku INDICATOR steruje bezpośrednio portami ale może on sterować dowolnymi obwodami.

### Przykład wyłączonego obwodu



### Przykład włączonego obwodu



## Wygląd wpisów do Makroceli INDICATOR dla obrazków jak powyżej



### Szczegóły makroceli

Styl 1:

Styl 2:

Styl 3:

Styl 4:

Styl 5:

Styl 6:

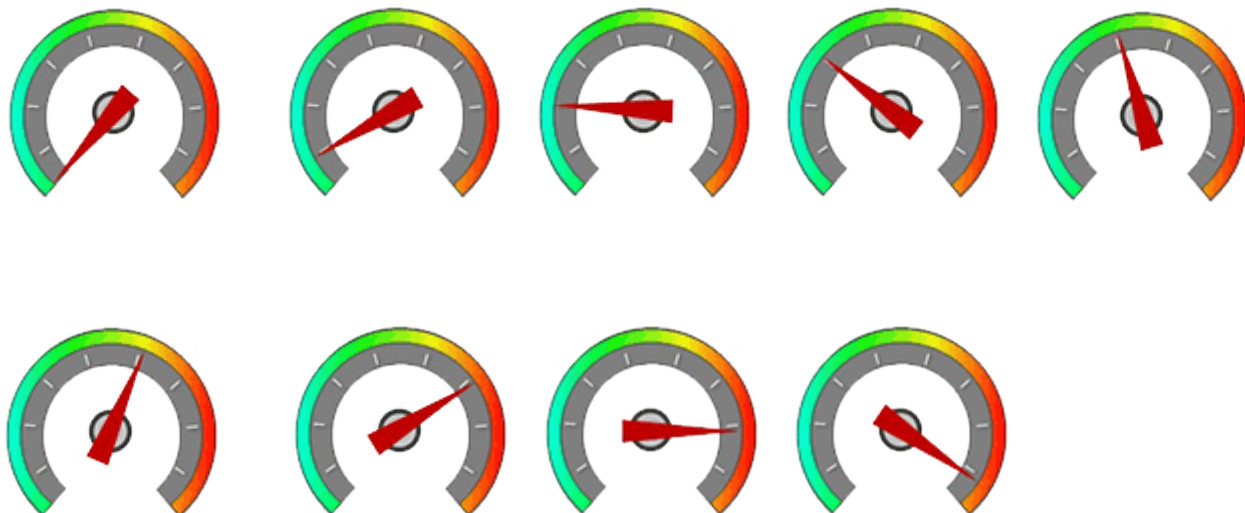
Styl 7:

Styl 8:

Ponieważ nie widać tutaj pełnych wpisów poniżej prezentujemy cały wpis.

1. X=A;Y=1
2. X=E;Y=1;C=ob-czys
3. X=A;Y=2;L=https://www.sterbox.eu/obs/rol2.png;H=https://www.sterbox.eu/obs/rol1.png
4. X=E;Y=2;L=https://www.sterbox.eu/obs/rol2.png;H=https://www.sterbox.eu/obs/rol1.png; C=ob-czys
5. X=A;Y=3;C=kol-ziel kwad
6. X=E;Y=3;C=kwadrat

## Wskaźnik cyfrowy, wskaźnik analogowy.

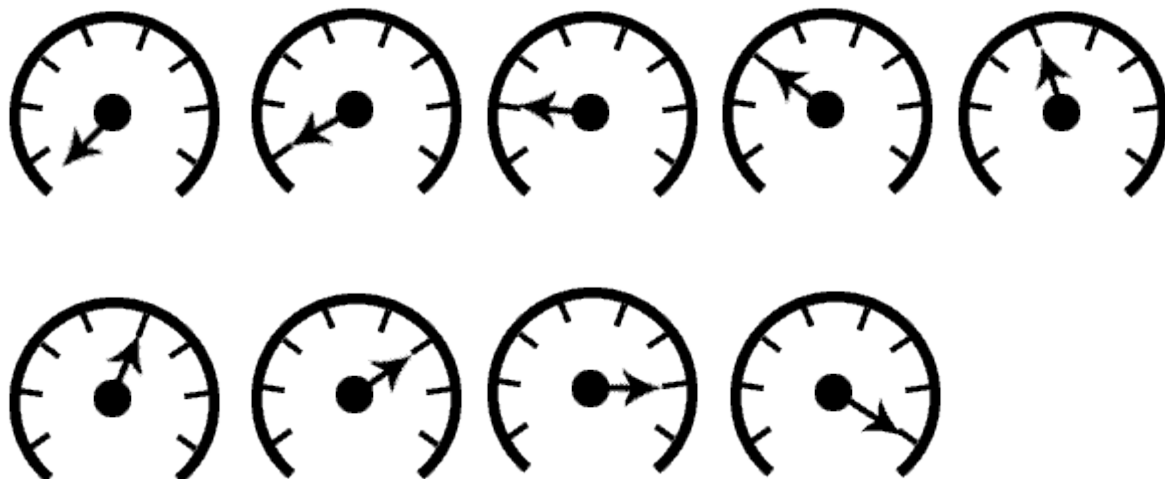


*Wskaźnik cyfrowy i wskaźnik analogowy* wyświetla szereg obrazków zależnie od stanu wejścia lub wartości analogowej.

We wskaźniku cyfrowym sterując kolejnymi wejściami cyfrowymi możemy przedstawiać/zmieniać obrazki. Można również zadeklarować swoje obrazki.

We wskaźniku analogowym sterujemy wartością – czyli przedstawiamy wartość liczbową. Gdy wartość z wejścia leży w zadeklarowanym zakresie wyświetlany jest odpowiedni obrazek. Do dyspozycji mamy wskaźniki jw..

Gdy Sterbox nie ma dostępu do Internetu wskaźniki wyglądają:



Standardowe wyświetlenie wygląda następująco



Wskaźniki można wstawiać w dowolnych kształtach, bez obramowań i deklarować własne obrazy w opcjonalnych ustawieniach Makroceli. Można dla każdego wejścia lub poziomu zadeklarować inną klasę.

- pozycja na *stronie sterowania* "X=x;Y=y",
- "I=" deklaracja obrazu,
- "C=" [klasa obrazu](#).

Wygląd wskaźnika bez obramowań lub w innym kształcie z wykorzystaniem klasy. Przykładowy wpis dla obrazków jak poniżej



X=A;Y=4;C=ob-czys\_off  
(obrazek bez tła i obwoluty)



X=A;Y=4;C=przez kwad\_off  
(obrazek w kształcie kwadratu)

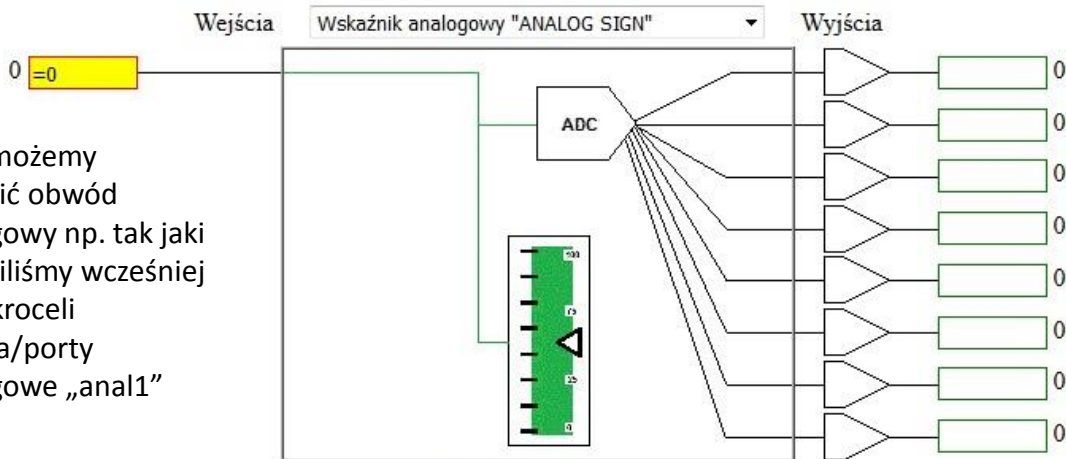


X=A;Y=4;C=przez przez-ziel kwad\_on  
(obrazek w kształcie kwadratu z zieloną obwódką)

itd. możemy dowolnie zmieniając według tabeli klas

# Zaprogramowanie Makroceli dla standardowego wyglądu

Tutaj możemy wstawić obwód analogowy np. tak jak wstawiliśmy wcześniej w Makroceli wejścia/porty analogowe „anal1”

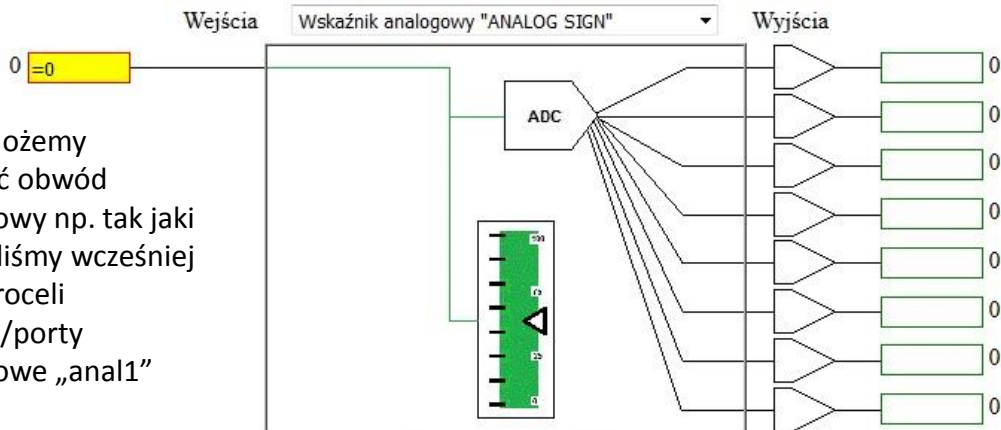


Szczegóły makroceli

Poziom 1:	<input type="text" value="1"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4"/>
Poziom 2:	<input type="text" value="2"/>	Styl	<input type="text"/>
Poziom 3:	<input type="text" value="3"/>	Styl	<input type="text"/>
Poziom 4:	<input type="text" value="4"/>	Styl	<input type="text"/>
Poziom 5:	<input type="text" value="5"/>	Styl	<input type="text"/>
Poziom 6:	<input type="text" value="6"/>	Styl	<input type="text"/>
Poziom 7:	<input type="text" value="7"/>	Styl	<input type="text"/>
Poziom 8:	<input type="text" value="8"/>	Styl	<input type="text"/>

# Zaprogramowanie Makroceli dla wyglądu z wykorzystaniem klas

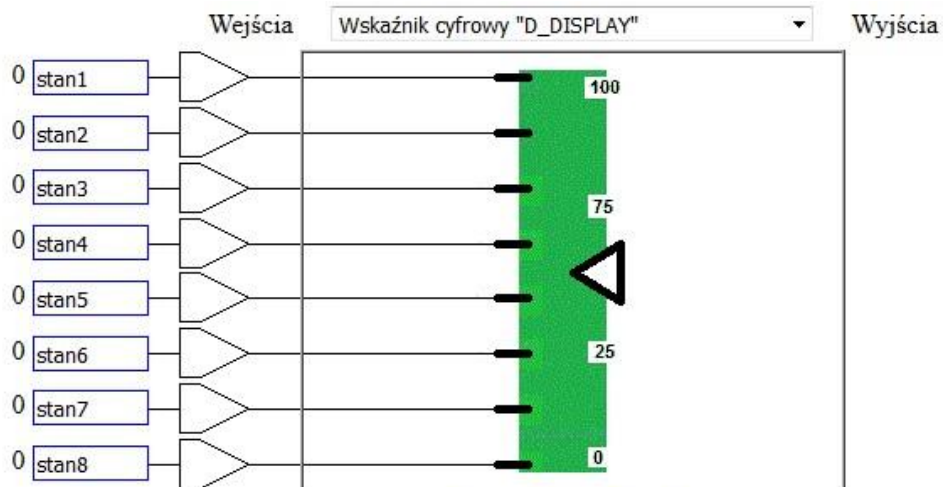
Tutaj możemy wstawić obwód analogowy np. tak jak wstawiliśmy wcześniej w Makroceli wejścia/porty analogowe „anal1”



Szczegóły makroceli

Poziom 1:	<input type="text" value="1"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 2:	<input type="text" value="2"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 3:	<input type="text" value="3"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 4:	<input type="text" value="4"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 5:	<input type="text" value="5"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 6:	<input type="text" value="6"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 7:	<input type="text" value="7"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>
Poziom 8:	<input type="text" value="8"/>	Styl	<input type="text" value="X=A;Y=4;C=ob-czys_off"/>

# Podobnie wygląda zaprogramowanie Makroceli wskaźnik cyfrowy (D\_DISPLAY)



## Szczegóły makroceli

Styl 1:

Styl 2:

Styl 3:

Styl 4:

Styl 5:

Styl 6:

Styl 7:

Styl 8:

Wyświetlanie określonego obrazka/wskaźnika jest uzależnione od stanu na wejściu .

### UWAGA:

Oczywiście stan ten może być uzależniony od innej logiki poprzez odpowiednie powiązanie dowolnym wpisem wejścia lub wyjścia

W przypadku standardowego wskaźnika pozycję wyświetlania na stronie wystarczy umieścić w pierwszym polu Styl 1;

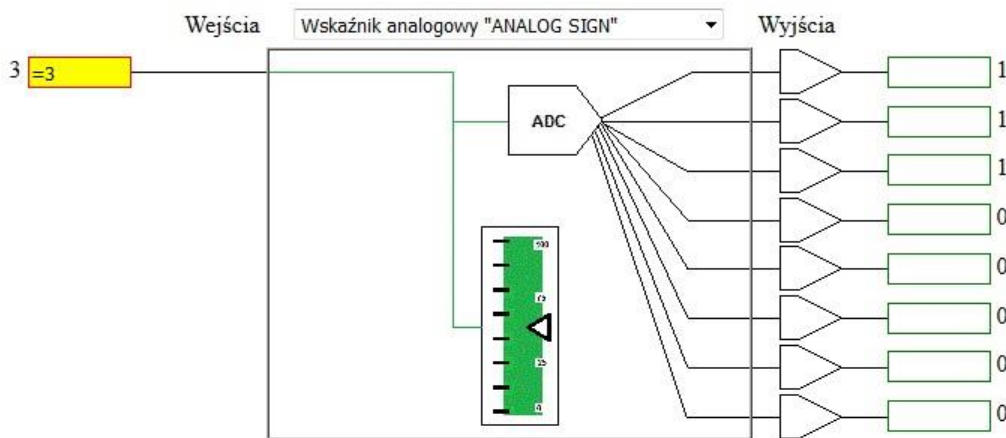


# Przykład zaprogramowania makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład:  
wskaźnik w standardowym kształcie/obramowaniu z wstawionym własnym obrazkiem z serwera zewnętrznego lub wewnętrznego.



Najpierw należy sobie przygotować własne obrazki lub wskaźniki i umieścić je na serwerze zewnętrznym, wewnętrznym lub w Sterbox-ie. np. ja przygotowałem takie:



Szczegóły makroceli

Poziom 1:	<input type="text" value="1"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 2:	<input type="text" value="2"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 3:	<input type="text" value="3"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 4:	<input type="text" value="4"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 5:	<input type="text" value="5"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 6:	<input type="text" value="6"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 7:	<input type="text" value="7"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 8:	<input type="text" value="8"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>

**W takim przypadku pozycję wyświetlania na stronie należy umieścić w każdym polu.**

**Tutaj zostały do tego celu obrazki zostały umieszczone na zewnętrznym serwerze.**

## Przykłady wpisów

X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obrazki/ws2.jpg

X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obrazki/ws3.jpg

X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obrazki/ws4.jpg

ltd.. ...

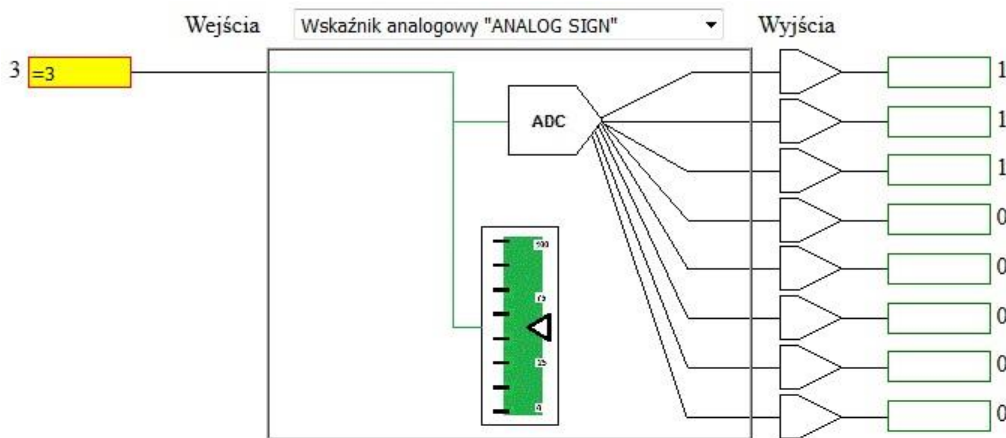
Oczywiście mogą to być obrazki brane z FTP

# Przykład zaprogramowania Makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład kolejny:  
wskaźnik bez  
kształtu/obramowania z  
wstawionym własnym obrazkiem.



Najpierw należy sobie przygotować własne obrazki lub wskaźniki i umieścić je na serwerze zewnętrznym, wewnętrznym lub w Sterbox-ie. np. ja przygotowałem takie:



Szczegóły makroceli

Poziom 1:	<input type="text" value="1"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 2:	<input type="text" value="2"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 3:	<input type="text" value="3"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 4:	<input type="text" value="4"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 5:	<input type="text" value="5"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 6:	<input type="text" value="6"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 7:	<input type="text" value="7"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>
Poziom 8:	<input type="text" value="8"/>	Styl	<input type="text" value="X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obraz"/>

**W takim przypadku pozycję wyświetlania na stronie należy umieścić w każdym polu.**

**Tutaj zostały do tego celu obrazki zostały umieszczone na zewnętrznym serwerze.**



## Przykłady wpisów



X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obrazki/ws2.jpg;C=ob-czys\_off  
X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obrazki/ws3.jpg; C=ob-czys\_off  
X=9;Y=4;I=https://sterbox.eu/obrazki/ws4.jpg; C=ob-czys\_off  
ltd.. ...

Oczywiście mogą to być obrazki brane z FTP

Teraz możecie Państwo stworzyć dowolną własną stronę w oparciu o nasze sugerowane tabele z umieszczonymi współrzędnymi w stronach użytkownika od u1 do u8, lub wgrać własne dowolne wyglądy stron sterowania.

Sterbox: *STERBOX\_1* Data: 2014-05-28 16:32:59

Roleta Góra 1	Roleta Góra 2	Roleta Góra 3
Otwórz wszystkie Rolety		Zamknij wszystkie Rolety
Roleta Dół 1	Roleta Dół 2	Roleta Dół 3
Światło Filip	Światło Maciek	Światło Schody
Zgaś światła Piętro		Zgaś światła Dół
Kuchnia Timer	Kuchnia Oświetlenie	Salon TV

Światło Taras	Światło Wyjście	Światło Podjazd	<b>Komunikaty Stanów</b>	
Kamery podgląd		Garaż		Garaż : Otwarty
Oświetlenie noc/eko	Wyjazd 2min./eko	Brama		Opcja WYJAZD - WYŁĄCZONA
Salon	Salon eko	Salon 2		Światło jest zapalone
Rolety wyjazd Automagiczne		NOC czujniki		Rolety AUTOMATYCZNE
Powiadomienie głosowe	BEEP - Powiadomienie o wejściu	WYJAZD/e-mail-sms		Światła na zewnątrz WYŁĄCZONE
			Powiadomienia WYŁĄCZONE	

Sterbox: *STERBOX\_1* Data: 2014-05-30 15:53:00

A 3D rendering of a modern living room with a dark brown sofa, a large TV, and floor-to-ceiling windows with blinds. The scene is annotated with smart home control labels: 'ROLETA GÓRA' (top of blinds), 'ŚWIATŁO' (wall sconce), 'ŚWIATŁO3' (ceiling light), 'ŚWIATŁO2' (other sconce), 'ROLETA DÓŁ' (bottom of blinds), 'TELEWIZOR' (TV), 'OPCJA KIND DOMEWE' (TV screen), 'WYJAZD - STRONA U1' (window area), and 'TARAS - STRONA H2' (balcony area).

ŚWIATŁO

LED-1 LED-2

LED-3 LED-4

LED-5 LED-6

LED-7 LED-8

WŁĄCZ WSZYSTKIE LED WYŁĄCZ WSZYSTKIE LED

GNIAZDA

Gniazdo Kotłownia

Gniazdo Kuchnia

Gniazdo Garaż

WYŁĄCZ Wszystkie

GNIAZDA OKRESOWE

Gniazdo Światło 1

Gniazdo Światło 2

Gniazdo Światło 3

MANUAL AUTO

WYŁĄCZ Wszystkie

WJAZD

LED Podjazd do garażu

LED Droga przed posesją

GARAŻ

BRAMA

INFORMACJE

ster.Automat od godz. 15:34 do godz. 24:00

Obwód 9/10/11 tryb pracy AUTOMAT

BRAMA GARAŻOWA stan NIEUSTALONY

BRAMA WJAZDOWA stan NIEUSTALONY

PODNIĘŚ wszystkie

OPUŚĆ wszystkie

Rolety Auto

Praca rolet w trybie MANUALNYM.

1 ROLETA ROLETA 1

2 ROLETA ROLETA 2

3 ROLETA ROLETA 3

4 ROLETA ROLETA 4

5 ROLETA ROLETA 5

6 ROLETA ROLETA 6

7 ROLETA ROLETA 7

8 ROLETA ROLETA 8

Światło 1 Światło 2 Światło 3 Światło 4

Wyłącz wszystko

POKÓJ 1 23,8°C +

POKÓJ 2 23,6°C +

ŁAZIENKA 23,6°C +

WC 23,5°C +

SALON 22,6°C +

NA ZEWNĄTRZ 22,5°C

USTAWIONA 21°C ogrzew\_off -

USTAWIONA 21°C ogrzew\_off -

USTAWIONA 21°C ogrzew\_off -

USTAWIONA 22°C ogrzew\_off -

USTAWIONA 24°C ogrzew\_on -

RESET


ŚWIATŁO DOM


ŚWIATŁO NA ZEWNĄTRZ

TEMPERATURA 1	TEMPERATURA 2

ROLETY


ALARM

--

WILGOTNOŚĆ 1

--

WILGOTNOŚĆ 2

--

ROLETY


ŚWIATŁO


INFO

Temperatura	ŚWIATŁO 3 tryb

ROLETA 1 (up/down), ROLETA 2, PODNIĘŚ wszystkie, OPUŚĆ wszystkie, Rolęty 50%, Rolęty Auto, LED 1-6, ALL OFF LED, TEST 1-7, Strona U1-U3, Rolęty tryb MANUALNY, Na zewnątrz jest już CIEMNO, Temperatura 26,99°C, Alarm WYŁĄCZONY, Praca rolet w trybie auto od 05:16 do 18:14, ZEGAR 1 ustawiony 00:00:00, Ogrzewanie WYŁĄCZONE, Raport

### ROLETY

1 ROLETA, 2 ROLETA, 3 ROLETA, 4 ROLETA, 5 ROLETA, 6 ROLETA, 7 ROLETA  
 ROLETA 1, ROLETA 2, ROLETA 3, ROLETA 4, ROLETA 5, ROLETA 6, ROLETA 7  
 8 ROLETA, 9 ROLETA, 10 ROLETA, 11 ROLETA, 12 ROLETA, 13 ROLETA  
 ROLETA 8, ROLETA 9, ROLETA 10, ROLETA 11, ROLETA 12, ROLETA 13

### GRUPY

PODNIĘŚ wszystkie, OPUŚĆ wszystkie, PODNIĘŚ Grupa 1, OPUŚĆ Grupa 1, PODNIĘŚ Grupa 2, OPUŚĆ Grupa 2, PODNIĘŚ Grupa 3, OPUŚĆ Grupa 3

### Tryb pracy

Rolęty Auto, Praca rolet w trybie MANUALNYM.

### ROLETY

PODNIĘŚ wszystkie, OPUŚĆ wszystkie, Rolęty Auto, Praca rolet w trybie MANUALNYM, PODNIĘŚ SALON, OPUŚĆ SALON, GARAŻ 1, GARAŻ 2, SALON PRAWO, SALON PRAWO, POKÓJ DÓŁ, POKÓJ DÓŁ, GARAŻ 1, GARAŻ 2, TRAS, TARAS, POKÓJ DROGA GÓRA, POKÓJ DROGA GÓRA

### ŚWIATŁO

ŁAZIENKA, ŁAZIENKA, JADALNIA, JADALNIA, SYPIALNIA, SYPIALNIA, SALON LEWE, SALON LEWE, KUCHNIA, KUCHNIA, SALON 1, SALON 2, SALON 3, SALON 4, HOL GÓRA 1, HOL GÓRA 2, GARAŻ 1, GARAŻ 2, GARAŻ 3, SCHODY 1, SCHODY 2, WYŁĄCZ WSZYSTKO

