



Sterbox

e-pilot

Dla iPhone/iPad/ ANDROID

Wersja dla Sterbox od v.4.0

INSTRUKCJA KONFIGURACJI
e-PILOT oraz Programowanie
STERBOX-a

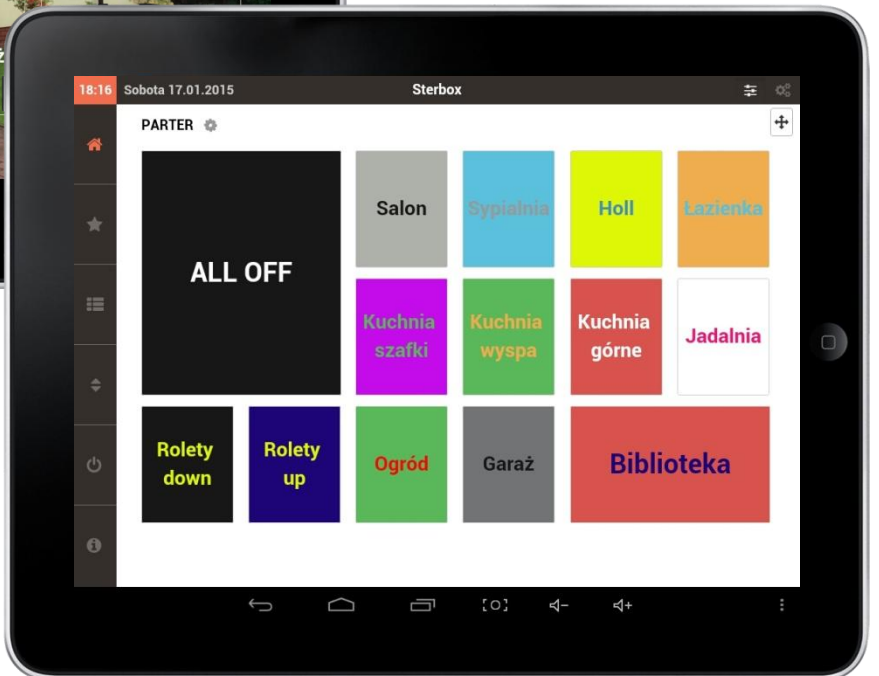
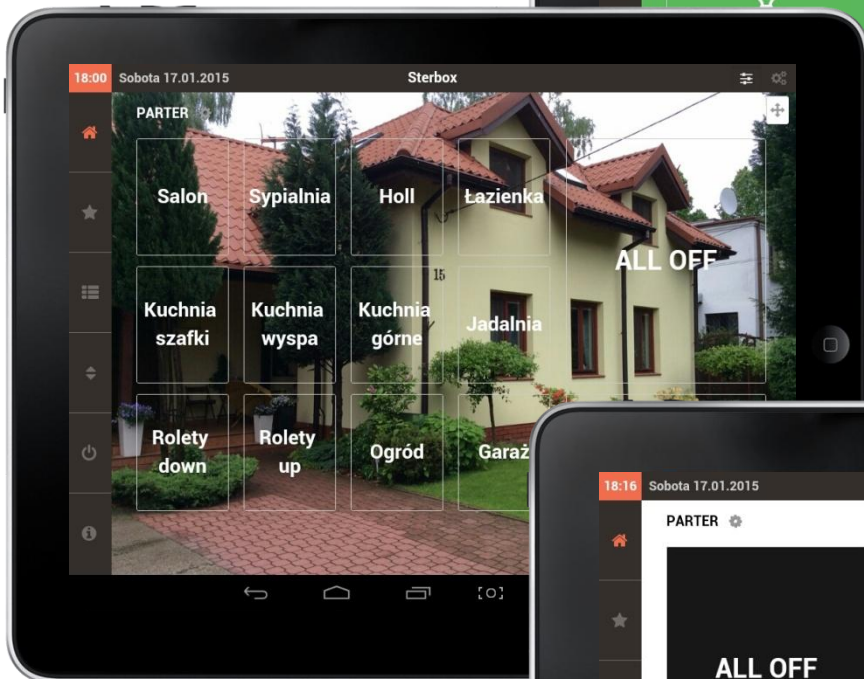
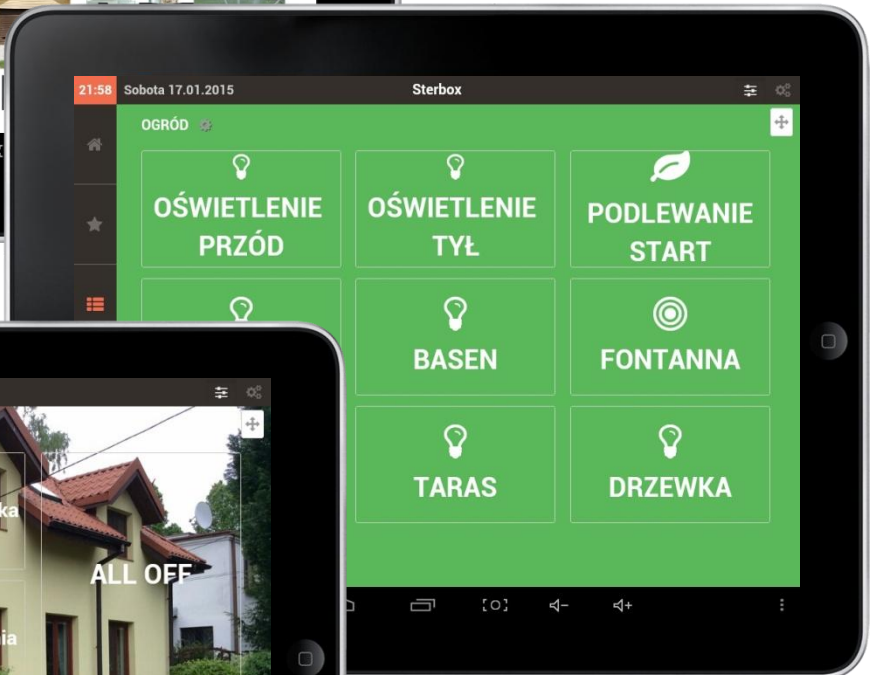
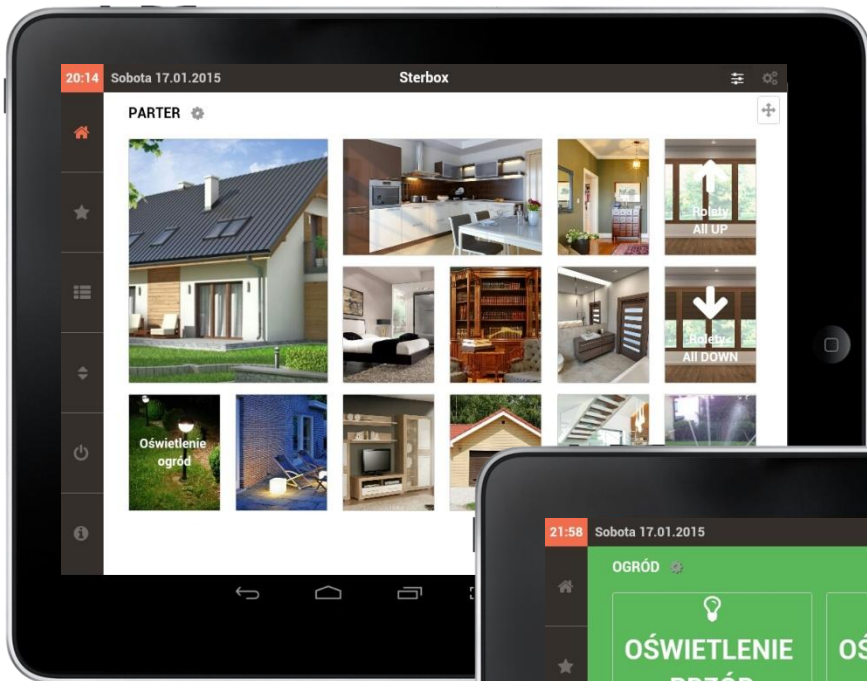
E-Pilot

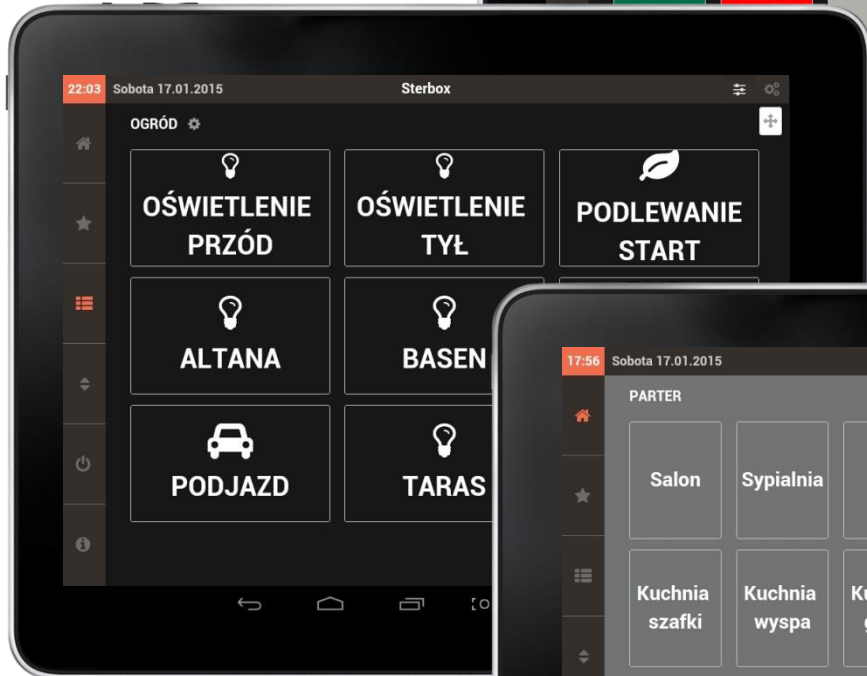
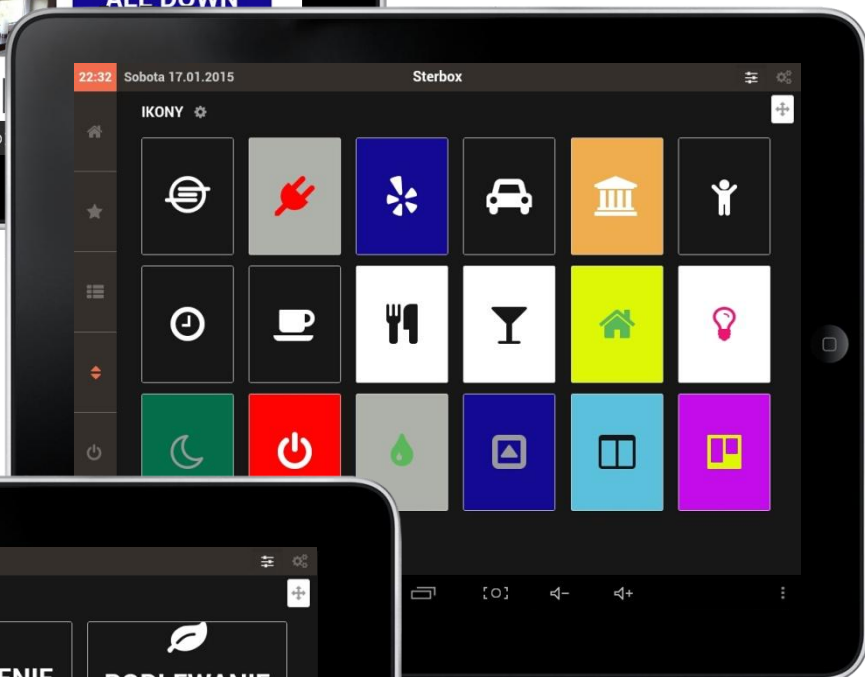
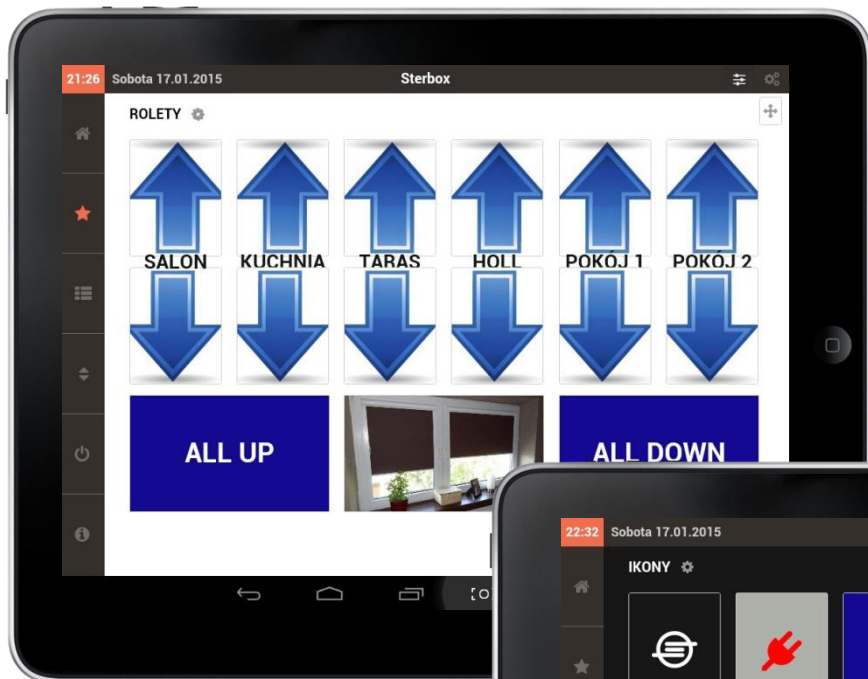
To uniwersalna, konfigurowalna aplikacja przeznaczona dla urządzeń mobilnych z oprogramowaniem iOS i android, która współpracuje ze Sterbox-em od ver.4.0.0

Pojedyncza aplikacja może obsłużyć od jednego do kilku a nawet kilkunastu Sterbox-ów jednocześnie.

Posiada :

- Pięć dowolnie konfigurowanych ekranów
- W każdym oknie można zdefiniować ilość klawiszy ekranowych od 6 do 18, wybierać wielkość i wygląd przycisku oraz dowolnie go przesuwać.
- Każdy klawisz ekranowy może być dowolnie opisany, może posiadać własną ikonę, własny kolor tła/opisów/ikon, własne zdjęcie zrobione bezpośrednio z aparatu urządzenia lub pobrane z galerii czy też z określonej lokalizacji pliku.
- Każdy klawisz może być indywidualnie skonfigurowany do konkretnego Sterboxa (konkretny adres IP), i można wpisać dowolną nazwę powiązania, które wykona komendę „zmiana” w dedykowanym urządzeniu.
- Każdy ekran może być dowolnie opisany, może posiadać własną ikonę, własny kolor tła, własne zdjęcie zrobione bezpośrednio z aparatu urządzenia lub pobrane z galerii czy też z określonej lokalizacji pliku.
- Ostatni ekran odnosi się bezpośrednio do strony u6 Sterbox-a, na której możemy umieścić kontrolowane stany lub funkcje , a dodatkowo linki do innych stron sterowanie dzięki czemu możemy rozwinąć aplikację w dowolny sposób.

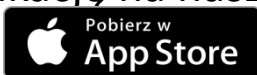




INSTALACJA I KONFIGURACJA

Aby zainstalować aplikację na naszym urządzeniu

Należy pobrać ją z :



Następnie postępować wg. zasad instalacji dla danego urządzenia.

Po zainstalowaniu Aplikacji pojawi się ikona.



Sterbox

Gdy klikniemy w ikonę rozpocznie się otwieranie programu z ekranem startowym.



FOR ANDROID
STERBOX



Po pierwszym uruchomieniu otwiera się aplikacja ze standardowymi ustawieniami i nazwami powiązań do sterowania Sterbox-em.

Podstawowy adres IP 192.168.0.177, hasło sterowania 1234, a klawisze ekranowe przyjmują nazwy powiązań:

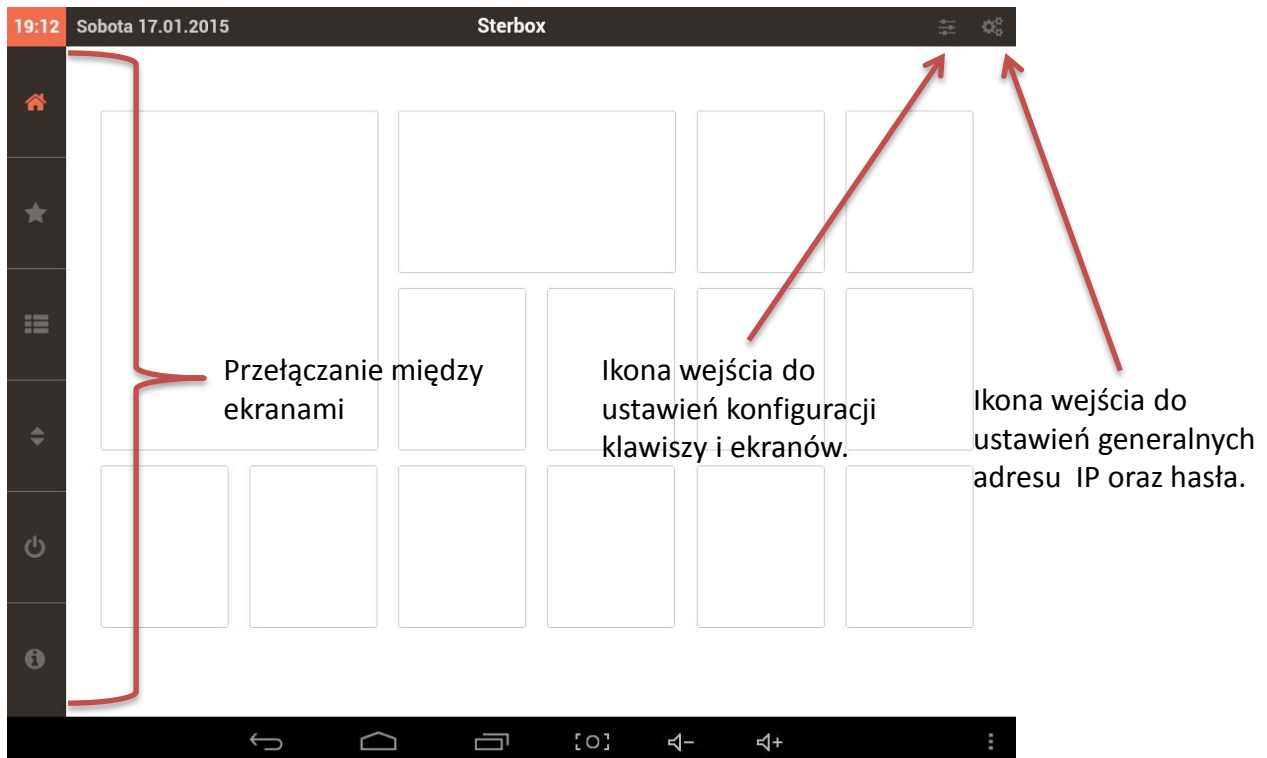
ep10,ep11,ep12 itd. dla pierwszego ekranu

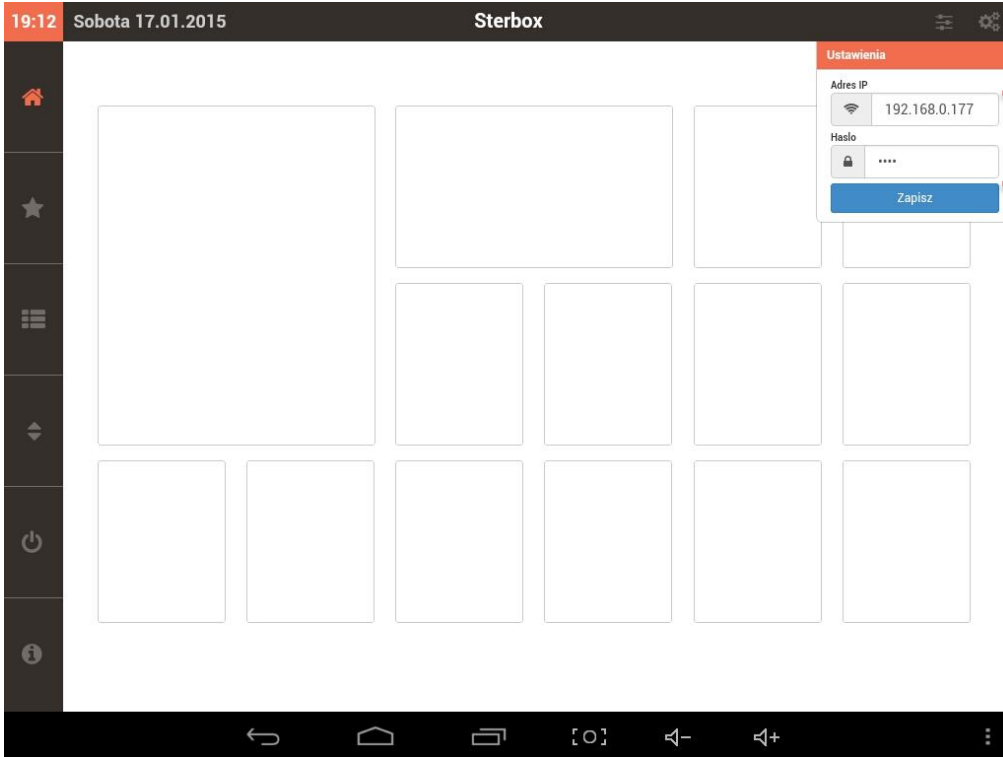
ep20,ep21,ep23 itd. dla drugiego ekranu

ItD..

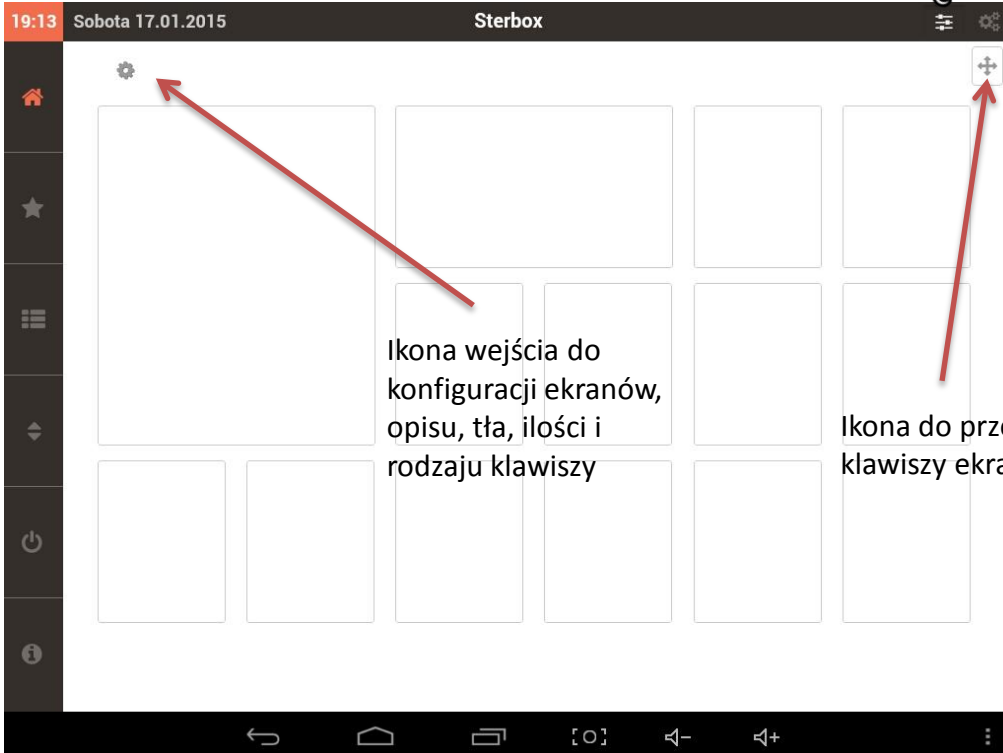
W każdym klawiszu możemy dowolnie niezależnie od innych klawiszy zmienić adres IP Sterbox-a, (dzięki czemu możemy sterować wieloma urządzeniami) oraz nazwę powiązania.

Klawisz wysyła do Sterbox-a funkcję zmiana stanu. Poprzez odpowiednią konfigurację samego urządzenia możemy dowolnie zamienić tę funkcję na inną. Należy pamiętać, iż wysyłane powiązanie w Sterbx-ie musi być przypisane tylko do jednego wejścia/wyjścia. Jeżeli chcemy wykorzystać sterowanie wieloma powiązaniem należy użyć bramki. (np. BUF lub innej).





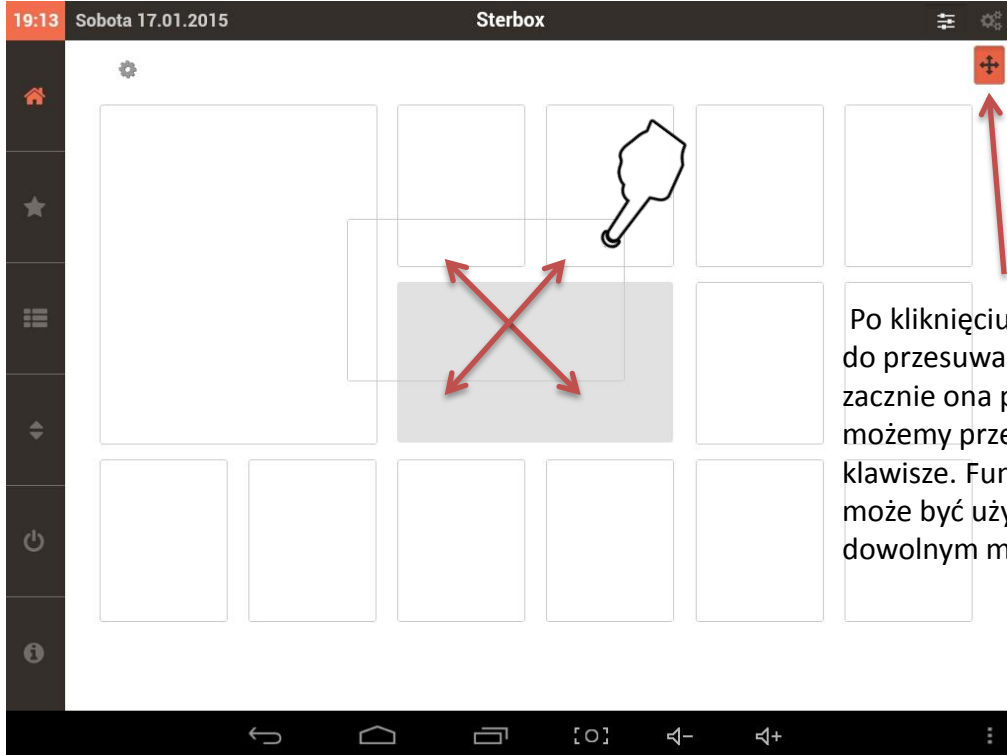
Tutaj wpisujemy adres Sterboxa i Hasło.



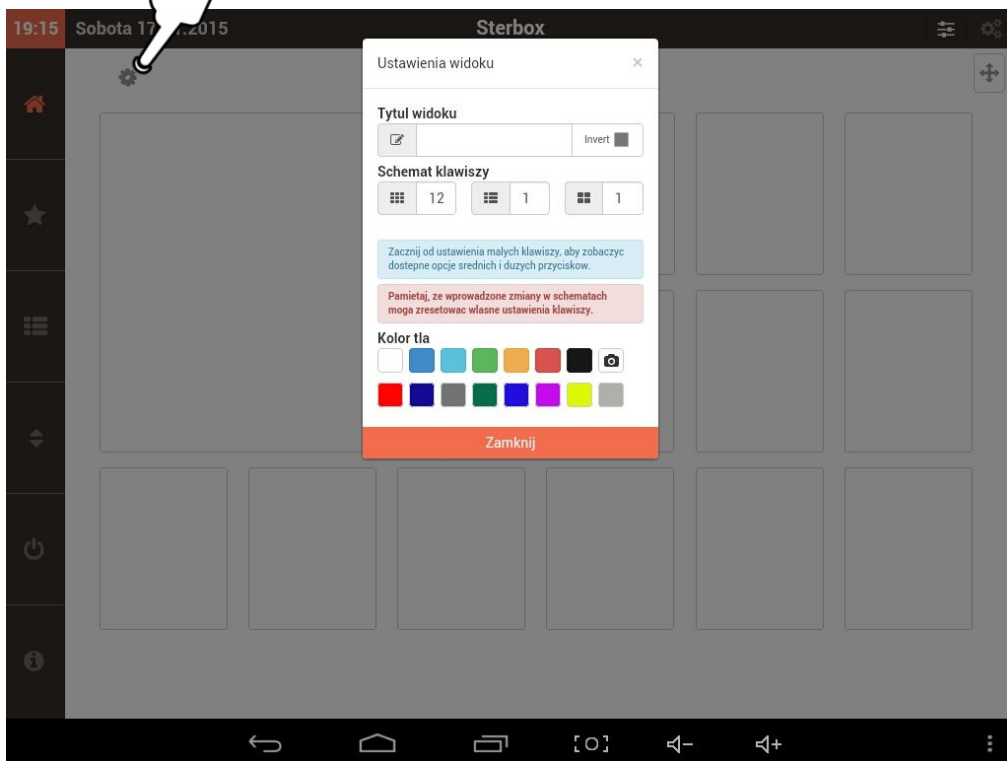
Klikając w ikonę ustawień pojawiają się nowe ikony konfiguracji. Ta ikona uruchamia również możliwość konfiguracji poszczególnych klawiszy. Ustawienie klawiszy odbywa się przez dwukrotne kliknięcie na dany klawisz.

Ikona wejścia do konfiguracji ekranów, opisu, tła, ilości i rodzaju klawiszy

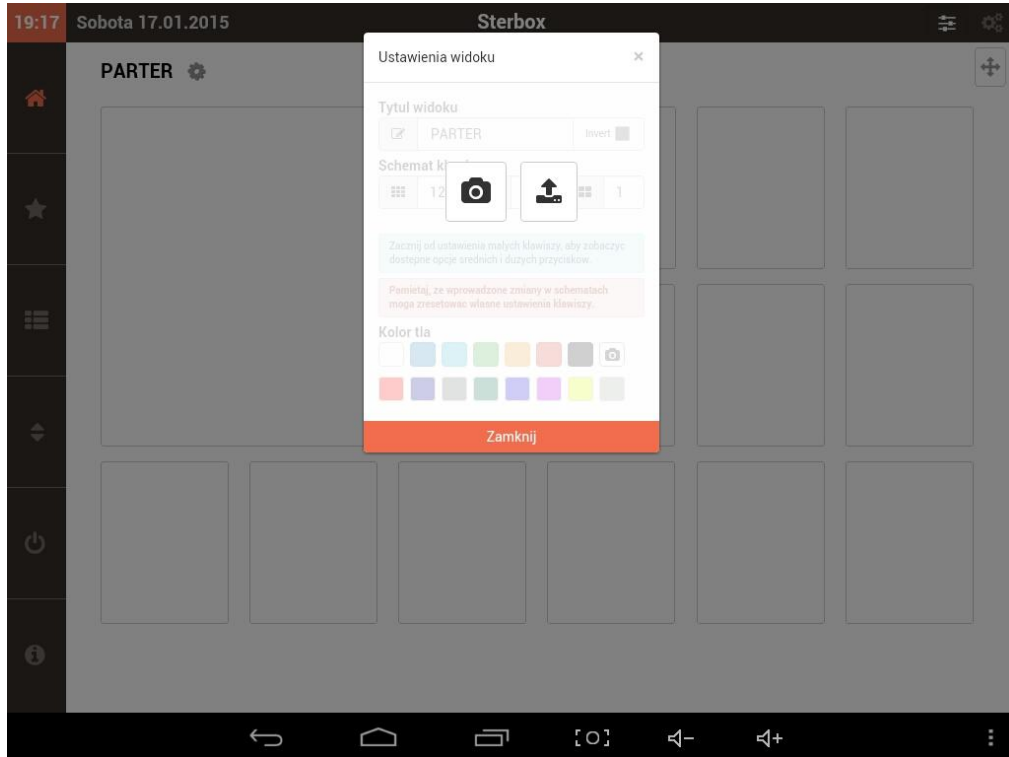
Ikona do przesuwania klawiszy ekranowych



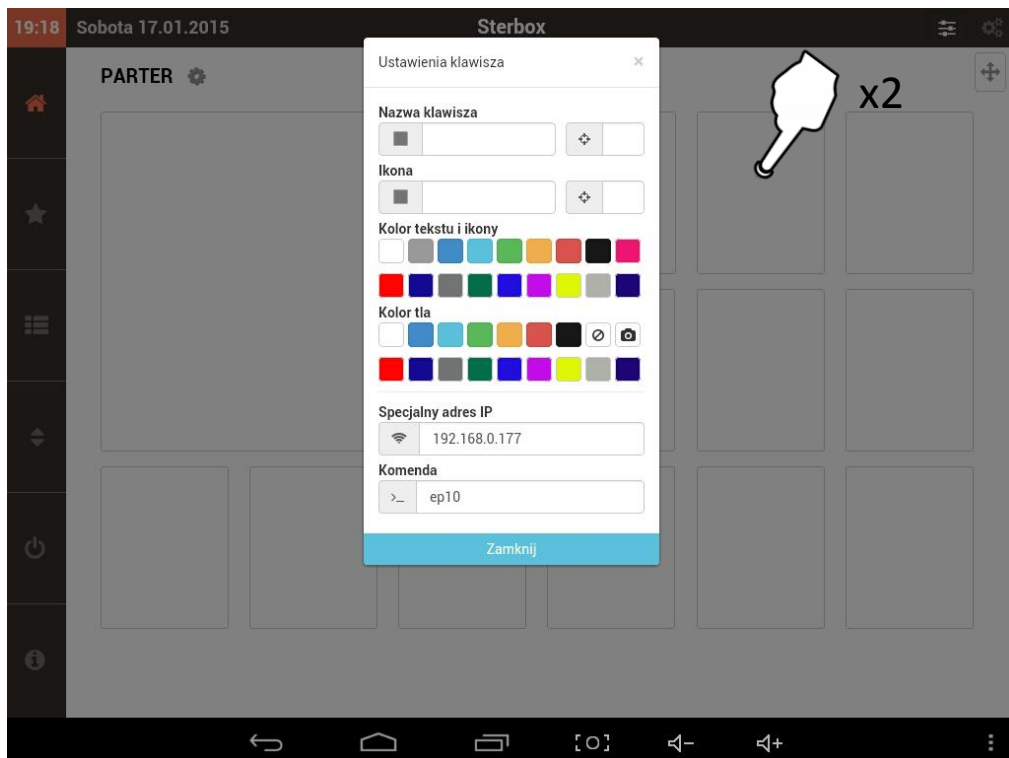
Po kliknięciu w ikonę wejścia do konfiguracji ekranów, możemy opisać dany ekran, zmienić jego tło, wybrać ilość klawiszy .



Po kliknięciu w ikonę aparatu w funkcji kolor tła pojawia się nowe okno z możliwością zrobienia zdjęcia lub wybrania zdjęcia z galerii lub pliku



Po dwukrotnym kliknięciu w wybrany klawisz pojawia się okno edycji klawisza.



Ustawienia klawisza



Nazwa klawisza

PARTER

Ikona

arrow-down

Kolor tekstu i ikony

Kolor tła

Specjalny adres IP

192.168.0.177

Komenda

ep10

Zamknij

Tutaj zaznaczamy aby wyświetlał się opis a obok wpisujemy nazwę

Tutaj zaznaczamy aby wyświetlał się ikona obok wpisujemy nazwę ikony. Nazwę wypisujemy na podstawie dodatkowej instrukcji w której pokazane są nazwy i wygląd ikony. Nazwę wpisujemy bez przedrostka. Np. Ikona strzałki wpisujemy : **arrow-down**

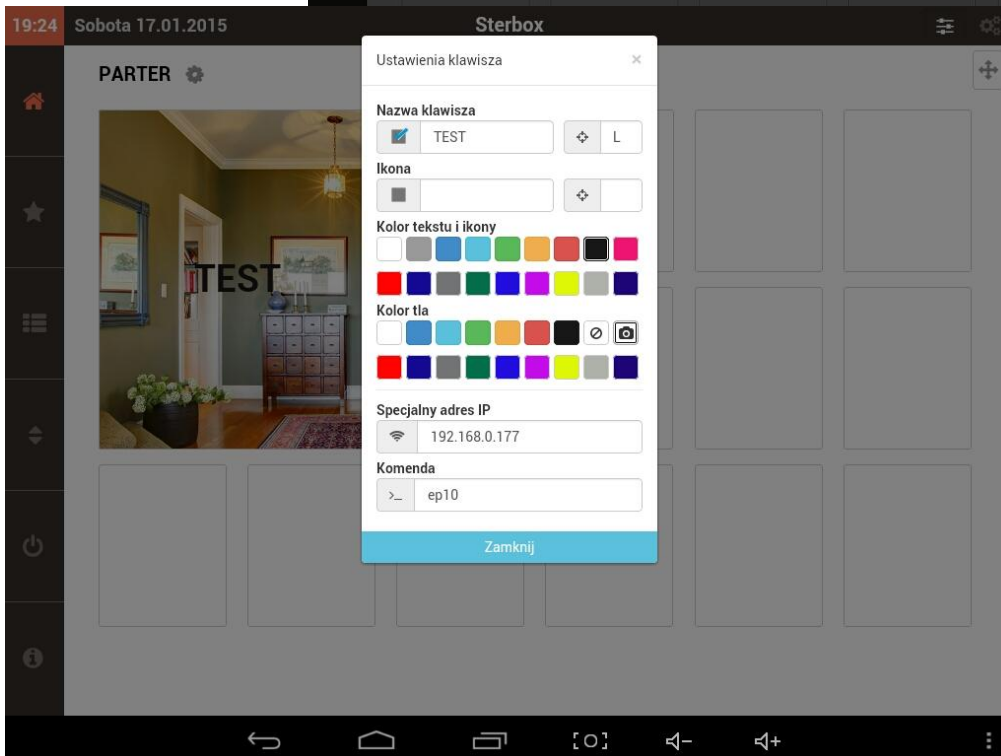
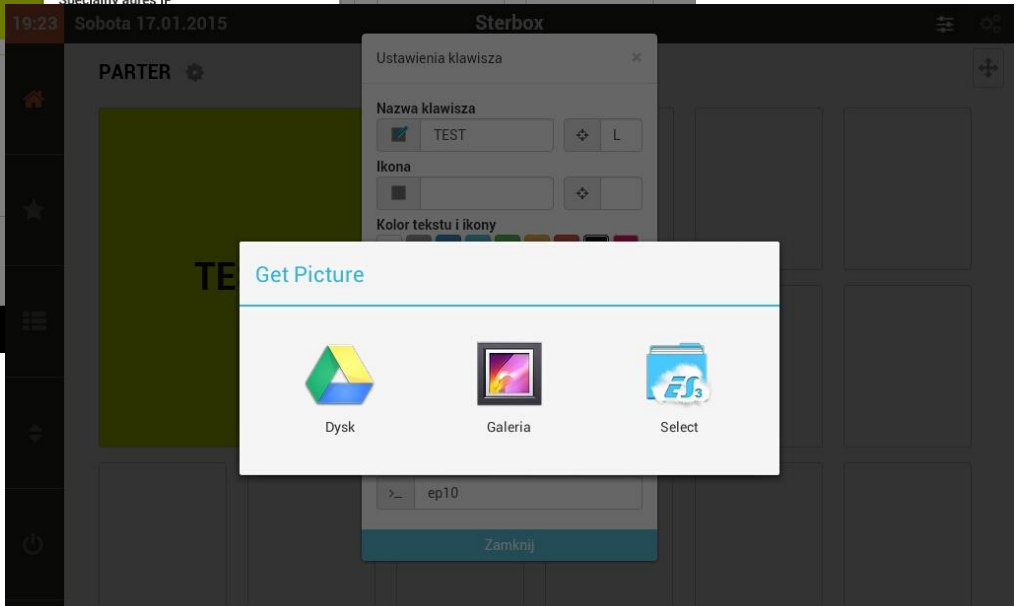
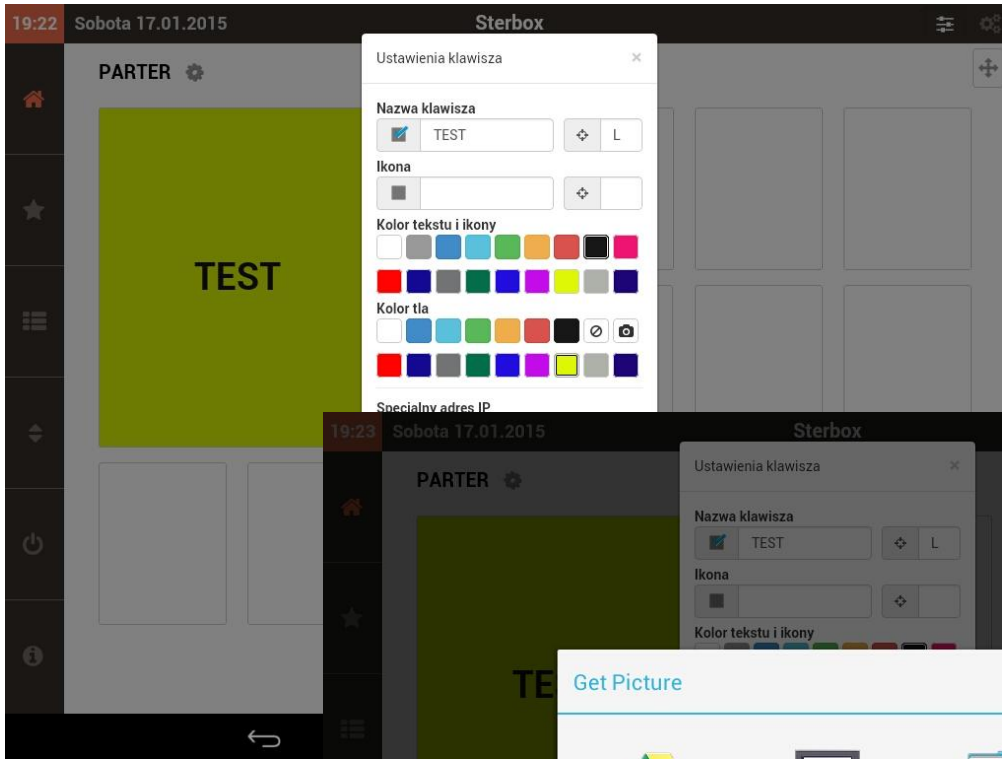
Wybór wielkości czcionki lub wstawionej ikony. Po kliknięciu pojawi się wybór S;M;L;

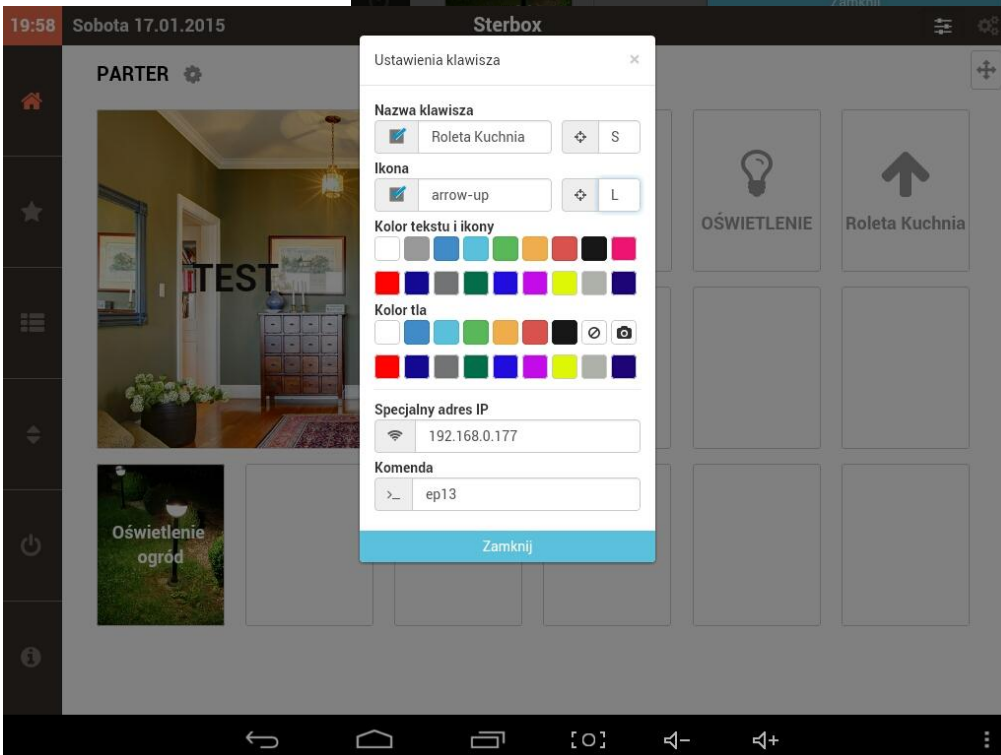
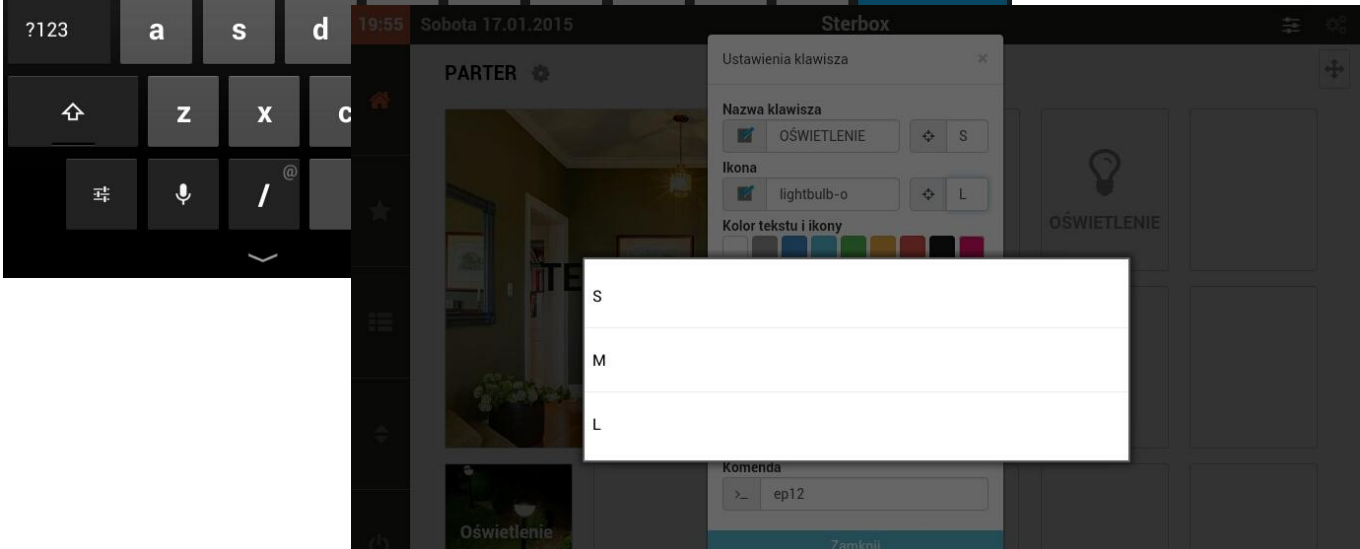
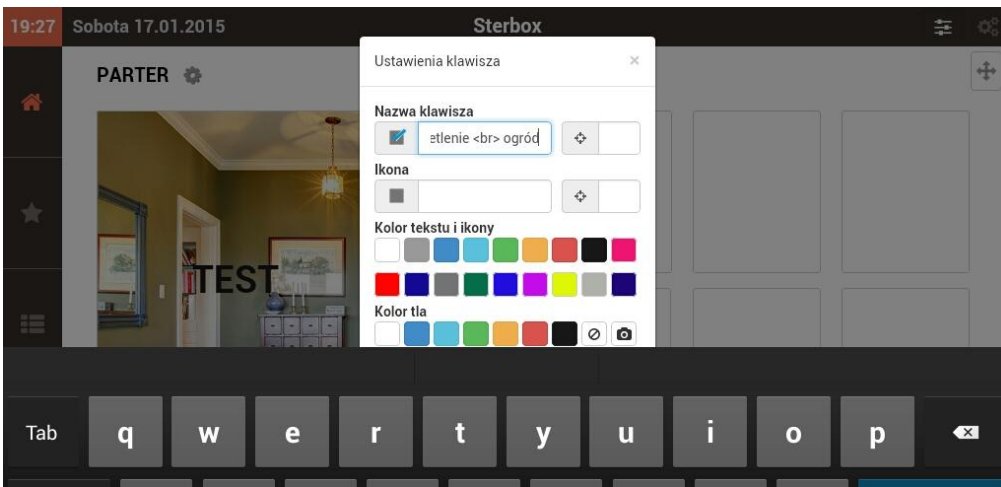
Po kliknięciu w Ikonę aparatu w funkcji kolor tła pojawia się nowe okno z możliwością zrobienia zdjęcia lub wybrania zdjęcia z galerii lub pliku

Zmiana adresu IP konkretnego klawisza odnoszącego się do Sterbox-a

Zmiana powiązania dla konkretnego klawisza

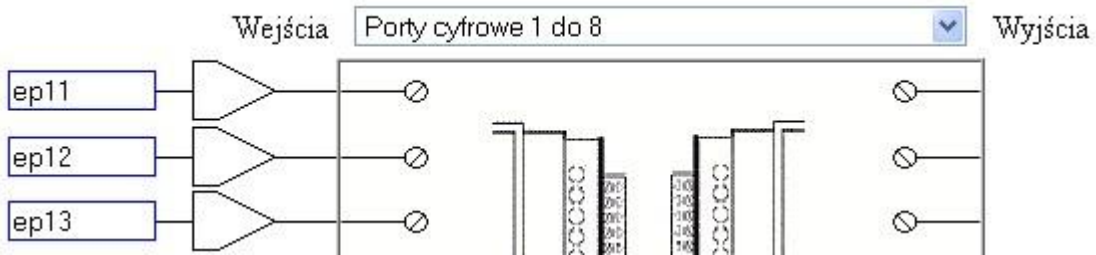
Przykłady widoku konfiguracji



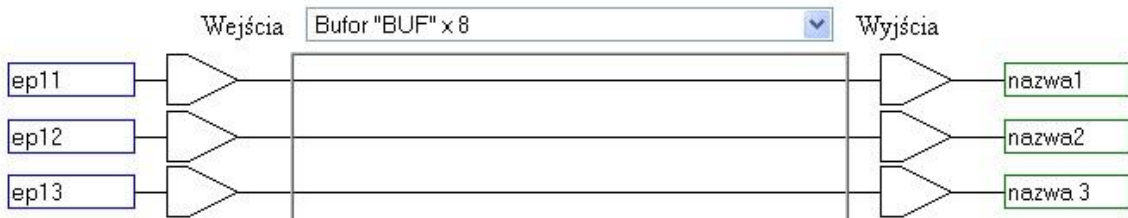


Po wpisaniu parametrów do połączenia ze Sterbox-em przechodzimy do konfiguracji powiązań. Każdy klawisz można w Sterbox-ie powiązać z dowolnym wejściem/wyjściem czy obwodem cyfrowym. Klawisz wykonuje funkcje zmiana stanu. Przy każdym klawiszu znajduje się opis do jakiego obwodu będzie się odnosił dany klawisz (czyli jakie powiązanie wpisać w wejście/wyjście czy obwód cyfrowy). Nazwę tę możemy zmienić w edycji klawisza

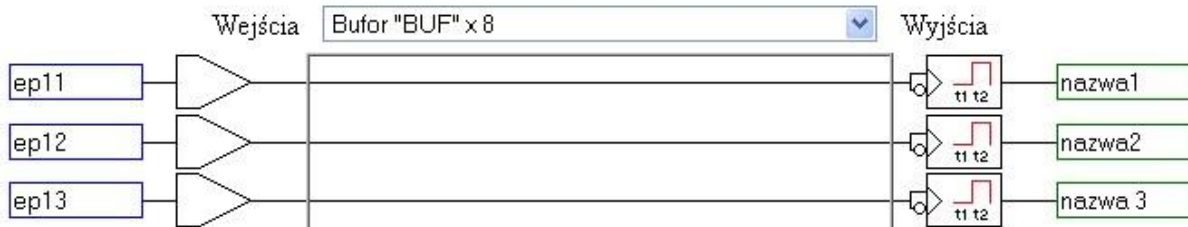
Poniżej przykład konfiguracji w Sterbox bezpośrednio do obwodu wyjściowego portu cyfrowego.



Należy pamiętać, iż obwód wysyłany przez e-pilot nie może być powiązany bezpośrednio z innym obwodem. Jeżeli chcemy danym obwodem sterować z innych wejść czy klawiszy ekranowych najlepiej obwód z e-pilot połączyć przez bramkę BUF zmieniając nazwę obwodu. Poniżej przykład.



Jeżeli z klawisza e-pilota chcemy uzyskać impuls np. do sterowania przerzutnikiem T lub inną funkcją na wyjściu bramki BUF konfigurujemy impuls. Przykład poniżej.

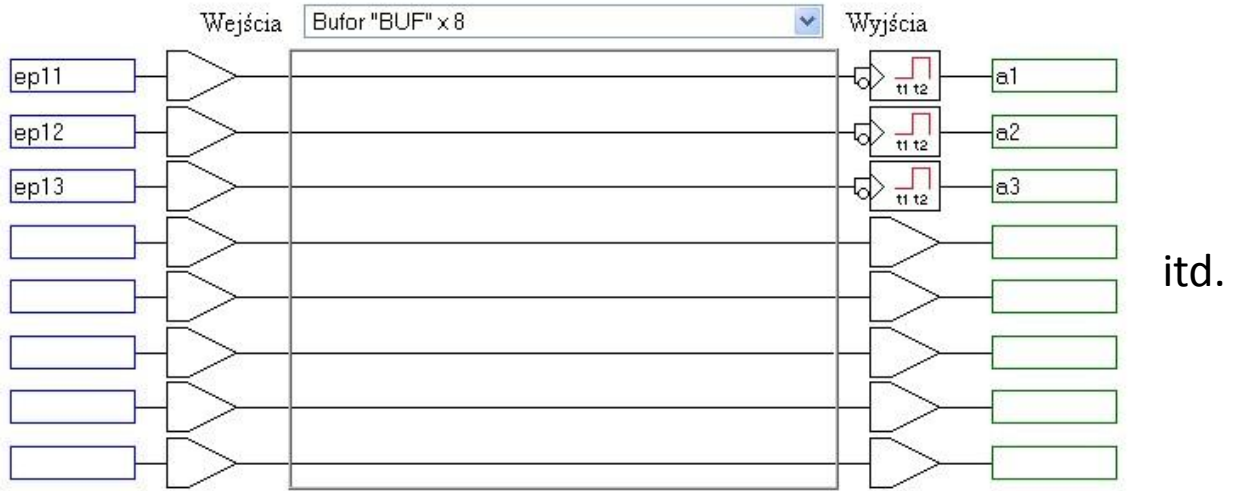


Ustawienia wyjść makroceli

- | | | | | | | |
|------------|---|------------|--------|------------|--------------|----------------------------------|
| Wyjście 1: | <input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne | Oba zbocza | Impuls | Czas t1= 0 | Czas t2= 0,1 | <input type="checkbox"/> Negacja |
| Wyjście 2: | <input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne | Oba zbocza | Impuls | Czas t1= 0 | Czas t2= 0,1 | <input type="checkbox"/> Negacja |
| Wyjście 3: | <input checked="" type="checkbox"/> Synchroniczne | Oba zbocza | Impuls | Czas t1= 0 | Czas t2= 0,1 | <input type="checkbox"/> Negacja |

W przypadku standardowej konfiguracji dostarczanej fabrycznie jeżeli na wyjściu bramki BUF wpisujemy obwody sterujące przerzutnikami T od razu mamy skonfigurowane sterowanie.

Poniżej przykład.



Ustawienia wyjść makroceli

- Wyjście 1: Synchroniczne Oba zbocza Impuls Czas t1= 0 Czas t2= 0,1 Negacja
- Wyjście 2: Synchroniczne Oba zbocza Impuls Czas t1= 0 Czas t2= 0,1 Negacja
- Wyjście 3: Synchroniczne Oba zbocza Impuls Czas t1= 0 Czas t2= 0,1 Negacja
- Wyjście 4: — Negacja
- Wyjście 5: — Negacja
- Wyjście 6: — Negacja
- Wyjście 7: — Negacja
- Wyjście 8: — Negacja

itd.