



Sterbox

e-pilot

v.4.0

INSTRUKCJA KONFIGURACJI
e-PILOT V4 oraz
Programowanie STERBOX-a

E-Pilot – V4 dla iPhone

To uniwersalna, konfigurowalna aplikacja przeznaczona dla iPhone, która współpracuje ze Sterbox-em od ver.4.0.0

Posiada :

- dwa ekrany „Main”- każdy z 7 klawiszami z konfigurowalnymi za pomocą ikonek obrazowych
- dwa ekrany „Global”- każdy z 5 klawiszami, które można dowolnie opisać i/lub wstawić symbol graficzny
- dwa ekrany „Light”-każdy po 4 klawisze, które można dowolnie opisać i/lub wstawić symbol graficzny
- możliwość wpisania adresu IP dla dwóch Sterbox-ów
- możliwość wpisania hasła do urządzenia
- edycja w ekranach początkowych „Main”- opisu/powitania

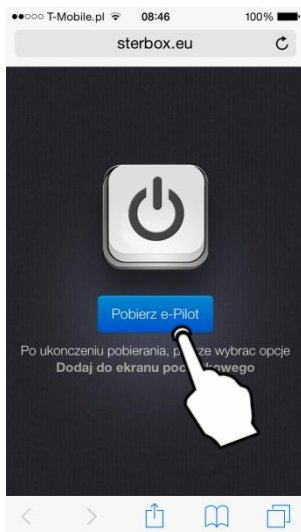


INSTALACJA

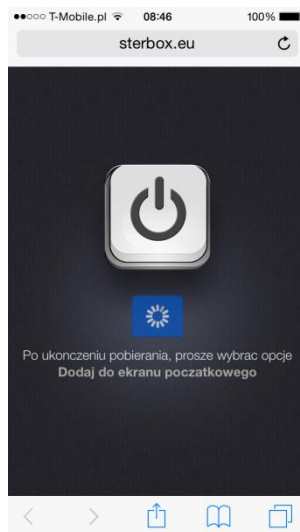
Aby zainstalować aplikację na naszym urządzeniu należy w przeglądarce w telefonie iPhone podać adres :

<http://sterbox.eu/Mobilne/iPhone/e-pilot-v4/>

Następnie postępować wg. zaleceń - opcja Pobierz e-Pilot



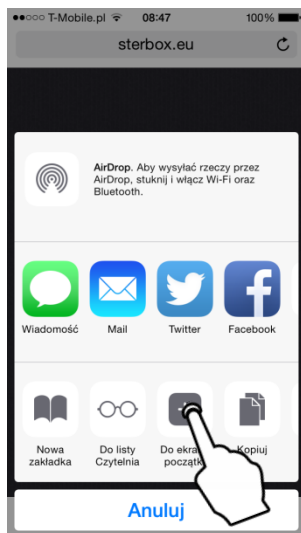
Klikam pobierz e-Pilot



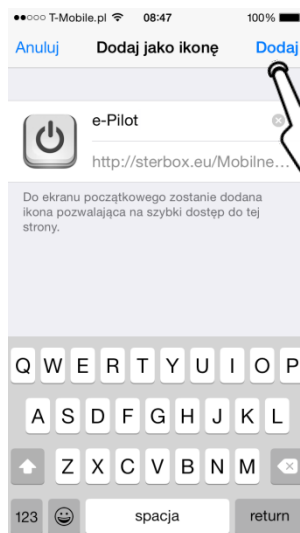
Czekamy



Po zakończeniu pobierania gdy nastąpi powrót do strony pobierania klikamy w opcję.



Następnie klikamy „Dodaj do ekranu początkowego”



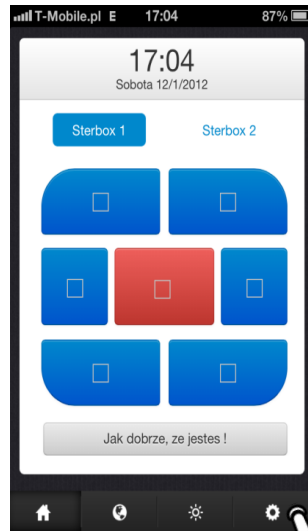
Gdy pojawi się okno „Dodaj jako ikonę” możemy wpisać własną nazwę.



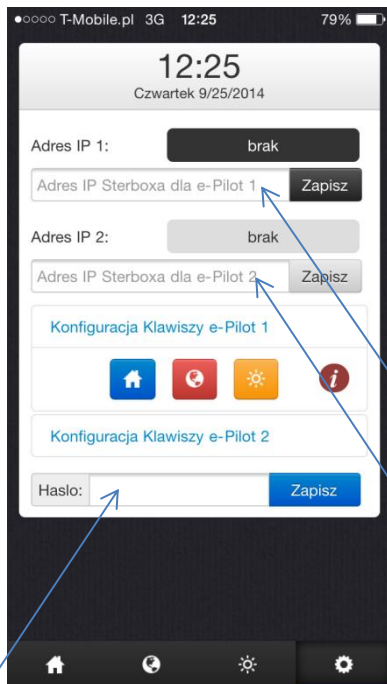
Po zakończeniu przez „Dodaj” pojawi się ikona szybkiego dostępu .



Gdy klikniemy w ikonę szybkiego dostępu na krótko pojawi się ekran ładowania aplikacji.



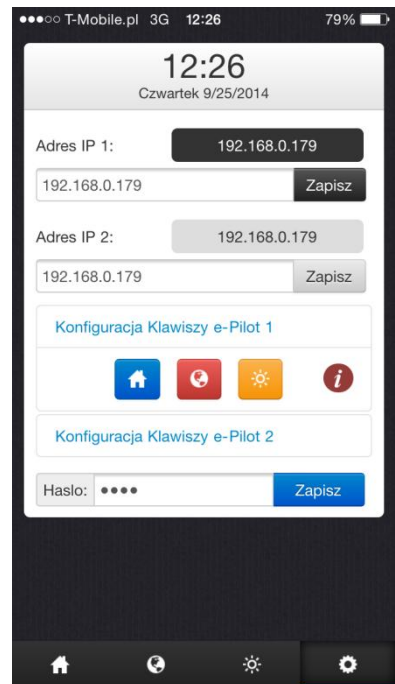
Następnie otworzy się ekran podstawowy z jeszcze nie skonfigurowanymi klawiszami. Klikamy w ikonę ustawień i przechodzimy do konfiguracji .



Wpisujemy hasło sterownia. Jeżeli sterujemy dwoma Sterbox-ami hasła muszą być takie same.



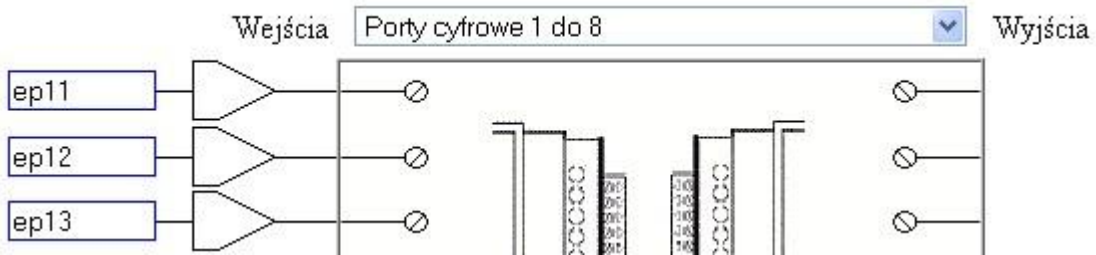
Wpisujemy adres IP jednego i drugiego Sterboxa. Jeżeli wpisujemy w obydwa pola ten sam adres możemy sterować jednym Sterbox-em uzyskując 2 x więcej klawiszy



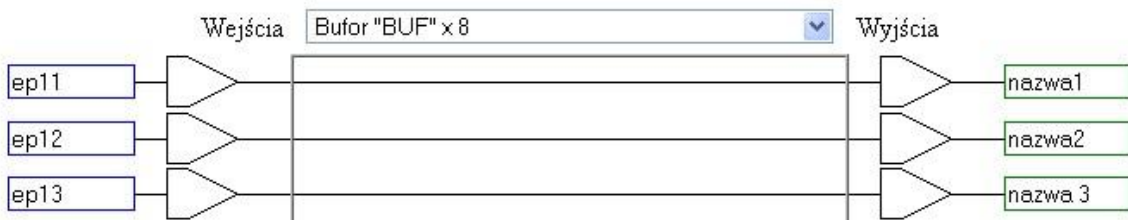
Wygląd po konfiguracji.

Po wpisaniu parametrów do połączenia ze Sterbox-em przechodzimy do konfiguracji i opisu klawiszy oraz powiązań. Każdy klawisz można w Sterbox-ie powiązać z dowolnym wejściem/wyjściem czy obwodem cyfrowym. Klawisz wykonuje funkcje zmiana stanu. Przy każdym klawiszu w nawiasie znajduje się opis do jakiego obwodu będzie się odnosił dany klawisz (czyli jakie powiązanie wpisać w wejście/wyjście czy obwód cyfrowy).

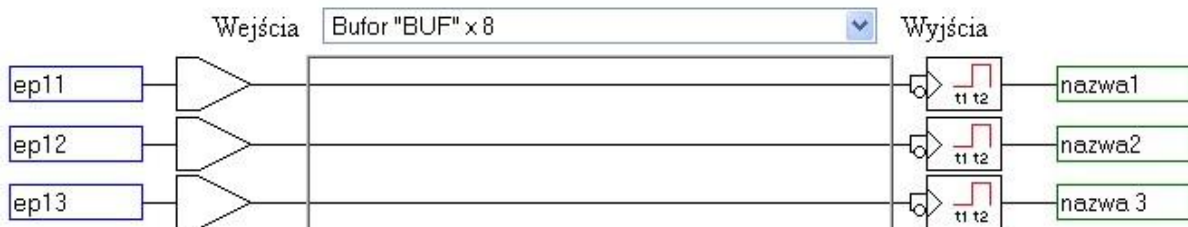
Poniżej przykład konfiguracji w Sterbox bezpośrednio do obwodu wyjściowego portu cyfrowego.



Należy pamiętać, iż obwód wysyłany przez e-pilot nie może być powiązany bezpośrednio z innym obwodem. Jeżeli chcemy danym obwodem sterować z innych wejść czy klawiszy ekranowych najlepiej obwód z e-pilot połączyć przez bramkę BUF zmieniając nazwę obwodu. Poniżej przykład.



Jeżeli z klawisza e-pilota chcemy uzyskać impuls np. do sterowania przerzutnikiem T lub inną funkcją na wyjściu bramki BUF konfigurujemy impuls. Przykład poniżej.

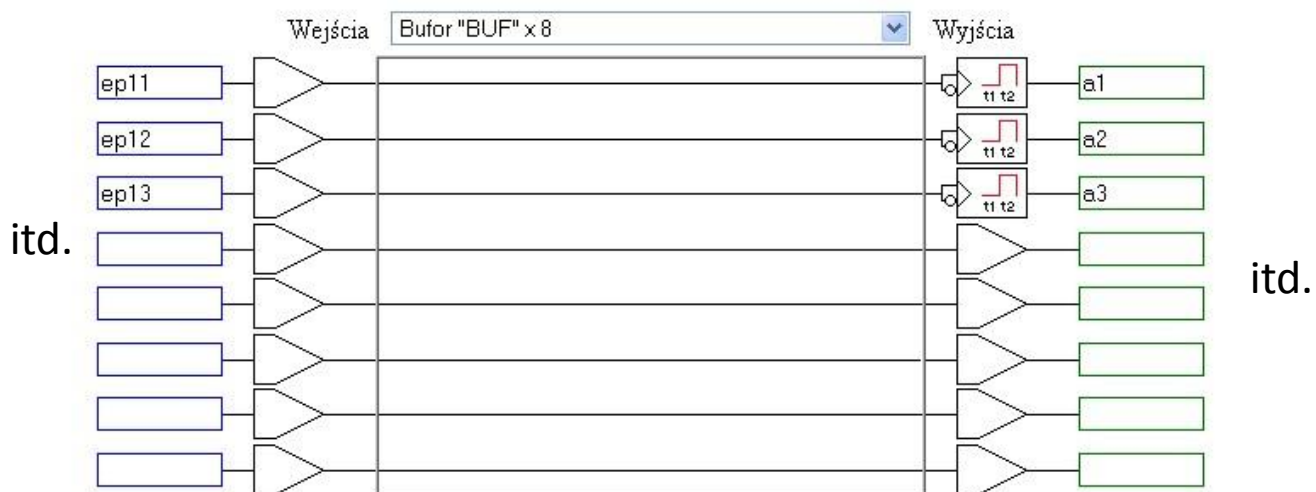


Ustawienia wyjść makroceli

- Wyjście 1: Synchroniczne Asynchroniczne Obie strony Oba zbocza Impuls Zmiana stanu Czas t1= Czas t2= Negacja
- Wyjście 2: Synchroniczne Asynchroniczne Obie strony Oba zbocza Impuls Zmiana stanu Czas t1= Czas t2= Negacja
- Wyjście 3: Synchroniczne Asynchroniczne Obie strony Oba zbocza Impuls Zmiana stanu Czas t1= Czas t2= Negacja

W przypadku standardowej konfiguracji dostarczanej fabrycznie jeżeli na wyjściu bramki BUF wpisujemy obwody sterujące przerzutnikami T od razu mamy skonfigurowane sterowanie.

Poniżej przykład.



Ustawienia wyjść makroceli

Wyjście 1: Synchroniczne Oba zbocza Impuls Czas t1= 0 Czas t2= 0,1 Negacja

Wyjście 2: Synchroniczne Oba zbocza Impuls Czas t1= 0 Czas t2= 0,1 Negacja

Wyjście 3: Synchroniczne Oba zbocza Impuls Czas t1= 0 Czas t2= 0,1 Negacja

Wyjście 4: — Negacja

Wyjście 5: — Negacja

Wyjście 6: — Negacja

Wyjście 7: — Negacja

Wyjście 8: — Negacja

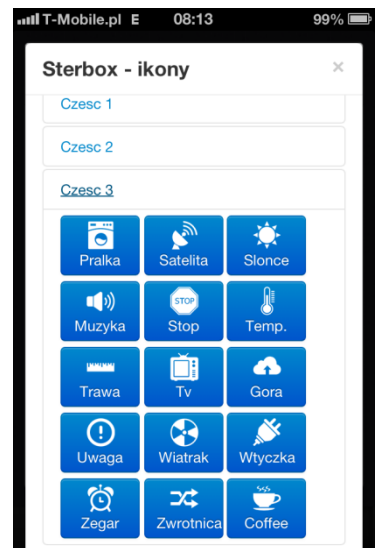
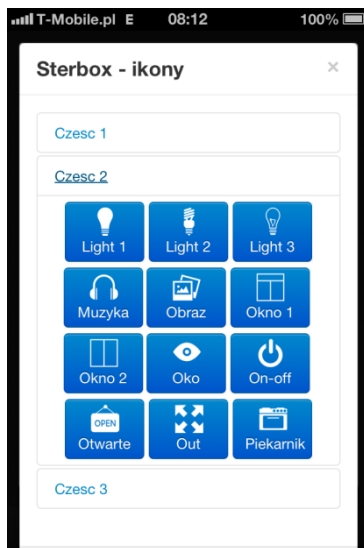
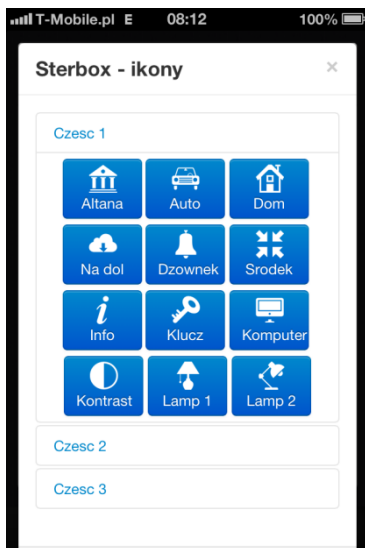
itd.

Teraz gdy już wiemy który klawisz czym będzie sterował przystępujemy do opisu lub wstawiania ikonek czy symboli.


W przypadku ekranów Main możemy wstawiać ikony zawarte w programie,



Jeżeli w ekranie ustawień klikniemy na ikonę Informacji otworzy się nam ekran 1/3 gdzie możemy podejrzeć nazwę poszczególnych ikon. Poniżej widok ekranów



Wpisując w klawisze opis możemy korzystać ze znaków html oraz symboli lub wykorzystywać ikony zawarte w iPhone.

Np. używając
 opuszczamy do następnego wiersza, używając <h1> powiększamy czcionkę. Wpisując ☂ mamy symbol  (parasolka).

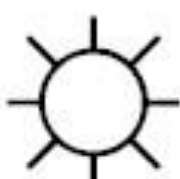
Dla przykładu podajemy inne wpisy (symbolikę można znaleźć w Internecie) lub skopiować symbol z edytora tekstowego :



✈



☀



☼



☁



✆



☎



☏



✉



☜



☝

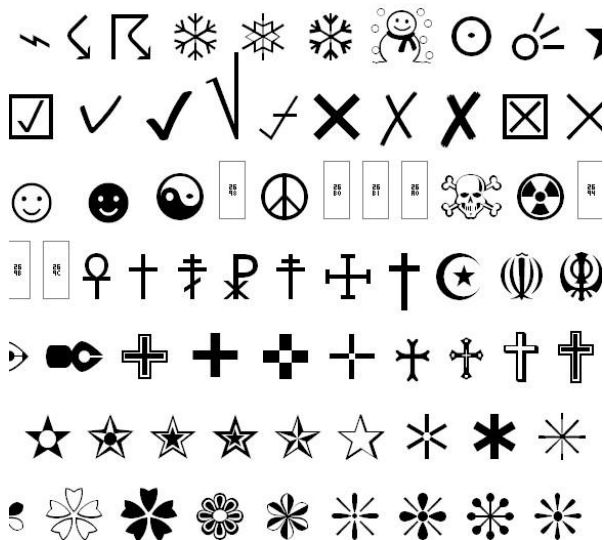


☞



☟

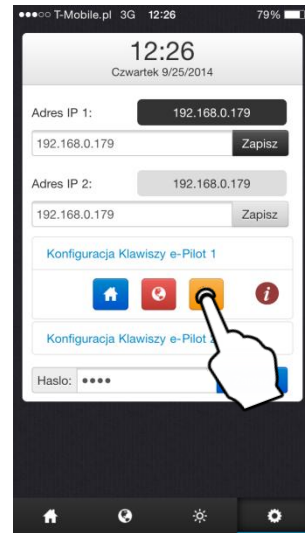
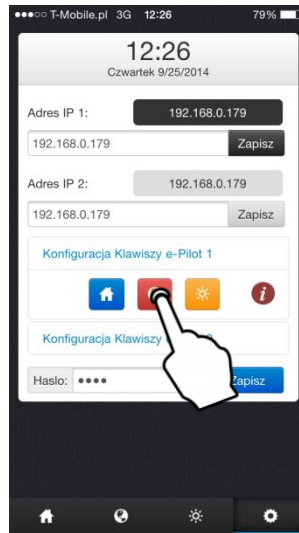
Oraz wiele innych których symbolikę możemy znaleźć w Internecie lub edytorach tekstowych.



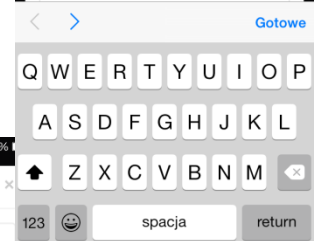
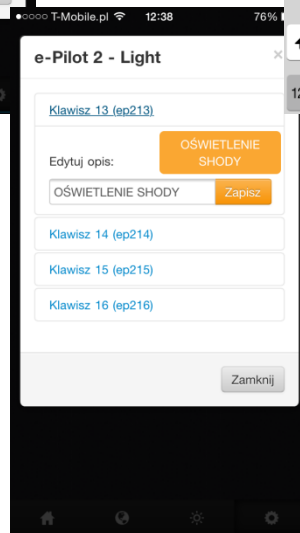
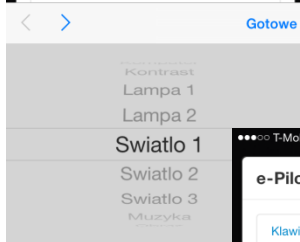
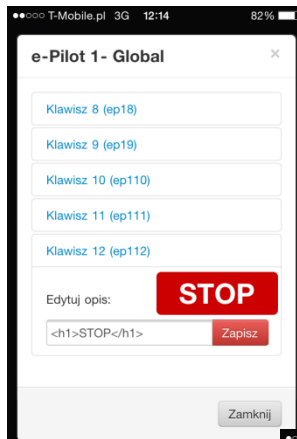
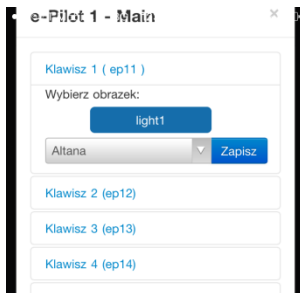
Symboly do HTML

<http://character-code.com/arrows-html-codes.php>

<http://coppypastecharacter.com/>



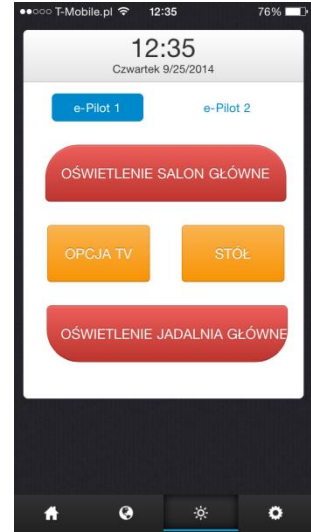
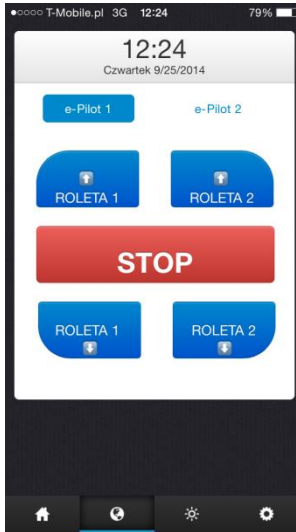
W ekranie Ustawień klikając w odpowiednie ikony przechodzimy do konfiguracji i opisów klawiszy dla poszczególnych ekranów sterowania i dla określonego e-Pilota.



Przykłady konfiguracji poszczególnych klawiszy na różnych ekranach

Efekt końcowy może być następujący. Jest to tylko przykład.

Przykładowy wygląd dla zakładek e-Pilot 1



Przykładowy wygląd dla zakładek e-Pilot 2

