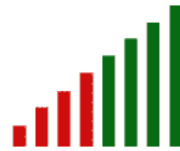


INSTRUKCJA EDYCJI STRONY STEROWANIA STERBOX



KAMERA
Podgląd

SALON
ośw.
Główna

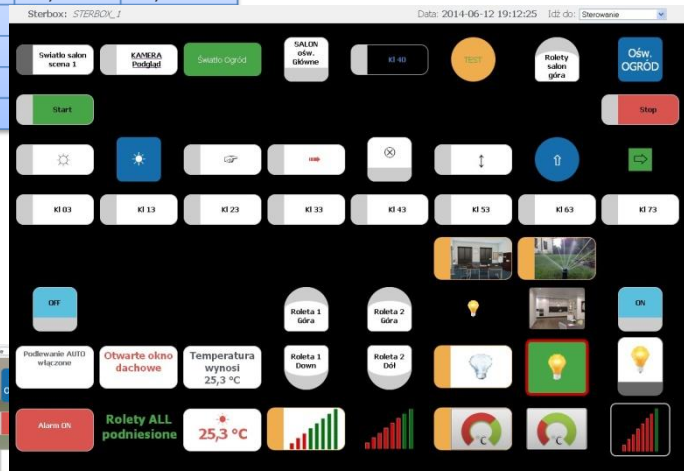
ON

Stop

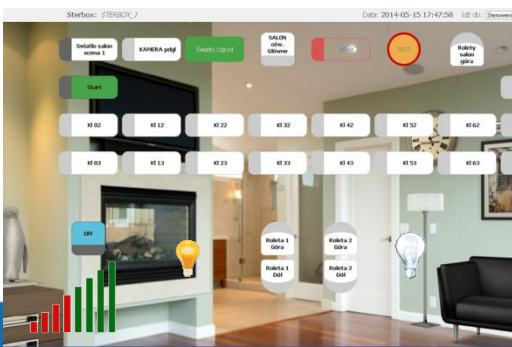
U2 mobilna small dopasowując się.

X=0;Y=0	X=1;Y=0	X=2;Y=0	X=3;Y=0
X=4;Y=0	X=5;Y=0	X=6;Y=0	X=7;Y=0
X=0;Y=1	X=1;Y=1	X=2;Y=1	X=3;Y=1
X=4;Y=1	X=5;Y=1	X=6;Y=1	X=7;Y=1
X=1;Y=2	X=5;Y=2	X=1;Y=3	X=5;Y=3

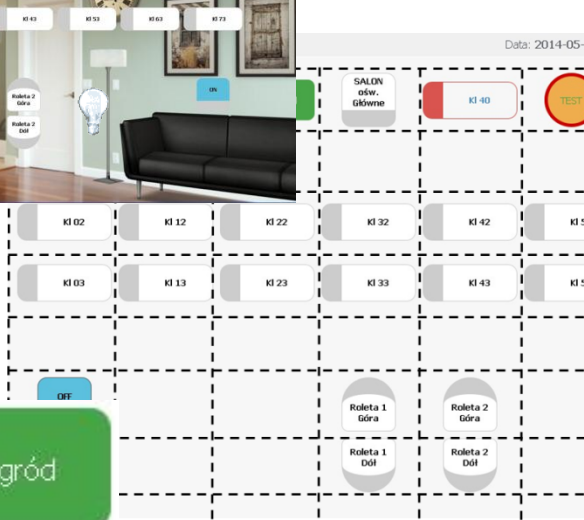
24,3 °C



Roleta 1
Góra



Ośw.
OGRÓD



Światło Ogród



EDYCJA STRONY STEROWANIA STERBOX

Wyświetlanie na stronach *sterowania*.

Na **stronie wyświetlania** każdy element posiada swoje miejsce przydzielone pozycją X - nr kolumny i Y numer wiersza . Strona *sterowania* zaczyna się w lewym górnym narożniku od X=0, Y=0 a kończy na X=7, Y=7 w prawym dolnym narożniku.

X=0,Y=0	X=1,Y=0	X=2,Y=0	X=3,Y=0	X=4,Y=0	X=5,Y=0	X=6,Y=0	X=7,Y=0
X=0,Y=1	X=1,Y=1	X=2,Y=1	X=3,Y=1	X=4,Y=1	X=5,Y=1	X=6,Y=1	X=7,Y=1
X=0,Y=2	X=1,Y=2	X=2,Y=2	X=3,Y=2	X=4,Y=2	X=5,Y=2	X=6,Y=2	X=7,Y=2
X=0,Y=3	X=1,Y=3	X=2,Y=3	X=3,Y=3	X=4,Y=3	X=5,Y=3	X=6,Y=3	X=7,Y=3
X=0,Y=4	X=1,Y=4	X=2,Y=4	X=3,Y=4	X=4,Y=4	X=5,Y=4	X=6,Y=4	X=7,Y=4
X=0,Y=5	X=1,Y=5	X=2,Y=5	X=3,Y=5	X=4,Y=5	X=5,Y=5	X=6,Y=5	X=7,Y=5
X=0,Y=6	X=1,Y=6	X=2,Y=6	X=3,Y=6	X=4,Y=6	X=5,Y=6	X=6,Y=6	X=7,Y=6
X=0,Y=7	X=1,Y=7	X=2,Y=7	X=3,Y=7	X=4,Y=7	X=5,Y=7	X=6,Y=7	X=7,Y=7

Dodatkowo można stworzyć i załadować do Sterboxa własne strony (u2.cgi do u8.cgi) na których można użyć pozycji od X=8; Y=8 do X=F; Y=F. Do odliczania wierszy i kolumn użyto liczb szesnastkowych 0...9,A,B,C,D,E,F. w sumie jest to 256 miejsc.

Domyślne pozycjonowanie.

Jeśli posiadamy Sterbox bez konfiguracji i zadeklarujemy w pierwszej makroceli *klawisze ekranowe* nie podając w *opcjonalnych ustawieniach makroceli* żadnego stylu, klawisze zostaną wyświetlone w pierwszym rzędzie (Y=0), od pierwszej kolumny (X=0) do 8 kolumny (X=7). Zadeklarowanie następnej makroceli, o dowolnym numerze porządkowym ale powiedzmy: 3, spowoduje wyświetlenie następnego rzędu, Jeśli teraz w makroceli 2 wstawimy klawisze "wepchną" się one do drugiego rzędu, przestawiając klawisze z makroceli 3 na rząd następny.

Na tej samej zasadzie wyświetlane są wszystkie elementy z makrocel (klawisze, wskaźniki, teksty).

Zmiany:

podanie w *stylu* pozycji X=x, Y=y wyświetla element na wskazanej pozycji,

Nie chcemy wyświetlać elementu podajmy pozycję poza stroną najlepiej: X=F;Y=G. Wszystkie nie wyświetlane mogą posiadać tą sama pozycję.

Domyślnie Sterbox ma zaimplementowane 32 klawisze ekranowe umiejscowione w zakresie od X=0,Y=0 do X=7,Y=7

Standardowo do Sterboxa wgrane są wszystkie strony użytkownika od u1 do u8. Są one zrobione na różnych współrzędnych i w różnych układach. Strona podstawowa była pokazana już na poprzedniej stronie.

Poniżej rozplanowanie wgranych stron. Oczywiście jest to tylko nasza propozycja i w to miejsce można wgrać dowolną inną własną stronę

U1 mobilna BIG			
X=0;Y=0	X=1;Y=0	X=2;Y=0	X=3;Y=0
X=4;Y=0	X=5;Y=0	X=6;Y=0	X=7;Y=0
X=0;Y=1	X=1;Y=1	X=2;Y=1	X=3;Y=1
X=4;Y=1	X=5;Y=1	X=6;Y=1	X=7;Y=1
X=0;Y=2	X=1;Y=2	X=2;Y=2	X=3;Y=2
X=4;Y=2	X=5;Y=2	X=6;Y=2	X=7;Y=2
X=0;Y=3	X=1;Y=3	X=2;Y=3	X=3;Y=3
X=4;Y=3	X=5;Y=3	X=6;Y=3	X=7;Y=3
X=0;Y=4	X=1;Y=4	X=2;Y=4	X=3;Y=4
X=4;Y=4	X=5;Y=4	X=6;Y=4	X=7;Y=4
X=0;Y=5	X=1;Y=5	X=2;Y=5	X=3;Y=5
X=4;Y=5	X=5;Y=5	X=6;Y=5	X=7;Y=5
X=0;Y=6	X=1;Y=6	X=2;Y=6	X=3;Y=6
X=4;Y=6	X=5;Y=6	X=6;Y=6	X=7;Y=6
X=0;Y=7	X=1;Y=7	X=2;Y=7	X=3;Y=7
X=4;Y=7	X=5;Y=7	X=6;Y=7	X=7;Y=7

U2 mobilna small dopasowującą się.			
X=0;Y=0	X=1;Y=0	X=2;Y=0	X=3;Y=0
X=4;Y=0	X=5;Y=0	X=6;Y=0	X=7;Y=0
X=0;Y=1	X=1;Y=1	X=2;Y=1	X=3;Y=1
X=4;Y=1	X=5;Y=1	X=6;Y=1	X=7;Y=1
X=0;Y=2	X=1;Y=2	X=2;Y=2	X=3;Y=2
X=4;Y=2	X=5;Y=2	X=6;Y=2	X=7;Y=2
X=0;Y=3	X=1;Y=3	X=2;Y=3	X=3;Y=3
X=4;Y=3	X=5;Y=3	X=6;Y=3	X=7;Y=3

Uwaga:

Proszę zauważyć, że Strona u1.cgi posiada takie same współrzędne jak strona podstawowa jednak w innym układzie. Np. do tabletów czy na iPad. Natomiast strona u2.cgi posiada pierwsze 32 współrzędne również w układzie po cztery pola i cztery kolumny jednak struktura strony dopasowuje się do większości przeglądarek mobilnych. Np. telefony, smartfony itp..

U3 kolejna 64 pola							
X=0;Y=8	X=1;Y=8	X=2;Y=8	X=3;Y=8	X=4;Y=8	X=5;Y=8	X=6;Y=8	X=7;Y=8
X=0;Y=9	X=1;Y=9	X=2;Y=9	X=3;Y=9	X=4;Y=9	X=5;Y=9	X=6;Y=9	X=7;Y=9
X=0;Y=A	X=1;Y=A	X=2;Y=A	X=3;Y=A	X=4;Y=A	X=5;Y=A	X=6;Y=A	X=7;Y=A
X=0;Y=B	X=1;Y=B	X=2;Y=B	X=3;Y=B	X=4;Y=B	X=5;Y=B	X=6;Y=B	X=7;Y=B
X=0;Y=C	X=1;Y=C	X=2;Y=C	X=3;Y=C	X=4;Y=C	X=5;Y=C	X=6;Y=C	X=7;Y=C
X=0;Y=D	X=1;Y=D	X=2;Y=D	X=3;Y=D	X=4;Y=D	X=5;Y=D	X=6;Y=D	X=7;Y=D
X=0;Y=E	X=1;Y=E	X=2;Y=E	X=3;Y=E	X=4;Y=E	X=5;Y=E	X=6;Y=E	X=7;Y=E
X=0;Y=F	X=1;Y=F	X=2;Y=F	X=3;Y=F	X=4;Y=F	X=5;Y=F	X=6;Y=F	X=7;Y=F

U4 mobi big 64 pola jw.			
X=0;Y=8	X=1;Y=8	X=2;Y=8	X=3;Y=8
X=4;Y=8	X=5;Y=8	X=6;Y=8	X=7;Y=8
X=0;Y=9	X=1;Y=9	X=2;Y=9	X=3;Y=9
X=4;Y=9	X=5;Y=9	X=6;Y=9	X=7;Y=9
X=0;Y=A	X=1;Y=A	X=2;Y=A	X=3;Y=A
X=4;Y=A	X=5;Y=A	X=6;Y=A	X=7;Y=A
X=0;Y=B	X=1;Y=B	X=2;Y=B	X=3;Y=B
X=4;Y=B	X=5;Y=B	X=6;Y=B	X=7;Y=B
X=0;Y=C	X=1;Y=C	X=2;Y=C	X=3;Y=C
X=4;Y=C	X=5;Y=C	X=6;Y=C	X=7;Y=C
X=0;Y=D	X=1;Y=D	X=2;Y=D	X=3;Y=D
X=4;Y=D	X=5;Y=D	X=6;Y=D	X=7;Y=D
X=0;Y=E	X=1;Y=E	X=2;Y=E	X=3;Y=E
X=4;Y=E	X=5;Y=E	X=6;Y=E	X=7;Y=E
X=0;Y=F	X=1;Y=F	X=2;Y=F	X=3;Y=F
X=4;Y=F	X=5;Y=F	X=6;Y=F	X=7;Y=F

U5 mobi small dopasowujacą się			
X=0;Y=8	X=1;Y=8	X=2;Y=8	X=3;Y=8
X=4;Y=8	X=5;Y=8	X=6;Y=8	X=7;Y=8
X=0;Y=9	X=1;Y=9	X=2;Y=9	X=3;Y=9
X=4;Y=9	X=5;Y=9	X=6;Y=9	X=7;Y=9
X=0;Y=A	X=1;Y=A	X=2;Y=A	X=3;Y=A
X=4;Y=A	X=5;Y=A	X=6;Y=A	X=7;Y=A
X=0;Y=B	X=1;Y=B	X=2;Y=B	X=3;Y=B
X=4;Y=B	X=5;Y=B	X=6;Y=B	X=7;Y=B

Analogicznie jak poprzednie strony z tym ,że są to kolejne pola. Strona u3.cgi posiada 8 kolumn i 8 wierszy. Zalecana do komputerów. Strona u4.cgi posiada takie same współrzędne jak strona u3 jednak w innym układzie. Np. do tabletów czy na iPad. Natomiast strona u5.cgi posiada te same pola również w układzie po cztery pola i cztery kolumny jednak struktura strony dopasowuje się do większości przeglądarek urządzeń mobilnych. I jest ograniczona do 32 pól. Np. telefony, smartfony itp..

U6 mobi small kol. pola dopasowująca			
X=8;Y=0	X=9;Y=0	X=A;Y=0	X=B;Y=0
X=C;Y=0	X=D;Y=0	X=E;Y=0	X=F;Y=0
X=8;Y=1	X=9;Y=1	X=A;Y=1	X=B;Y=1
X=C;Y=1	X=D;Y=1	X=E;Y=1	X=F;Y=1
X=8;Y=2	X=9;Y=2	X=A;Y=2	X=B;Y=2
X=C;Y=2	X=D;Y=2	X=E;Y=2	X=F;Y=2
X=8;Y=3	X=9;Y=3	X=A;Y=3	X=B;Y=3
X=C;Y=3	X=D;Y=3	X=E;Y=3	X=F;Y=3

U7 mobi small kol. pola dopasowująca			
X=8;Y=4	X=9;Y=4	X=A;Y=4	X=B;Y=4
X=C;Y=4	X=D;Y=4	X=E;Y=4	X=F;Y=4
X=8;Y=5	X=9;Y=5	X=A;Y=5	X=B;Y=5
X=C;Y=5	X=D;Y=5	X=E;Y=5	X=F;Y=5
X=8;Y=6	X=9;Y=6	X=A;Y=6	X=B;Y=6
X=C;Y=6	X=D;Y=6	X=E;Y=6	X=F;Y=6
X=8;Y=7	X=9;Y=7	X=A;Y=7	X=B;Y=7
X=C;Y=7	X=D;Y=7	X=E;Y=7	X=F;Y=7

Strony u6.cgi i u7.cgi to kolejne strony z kolejnymi polami w układzie po cztery pola i cztery kolumny ze strukturą strony dopasowującą się do większości przeglądarek urządzeń mobilnych. Jest ograniczona do 32 pól. Np. telefony, smartfony itp.. Sąto kolejne 2 x 32 pola.

U8 strona podstawowa bez klas							
X=0;Y=0	X=1;Y=0	X=2;Y=0	X=3;Y=0	X=4;Y=0	X=5;Y=0	X=6;Y=0	X=7;Y=0
X=0;Y=1	X=1;Y=1	X=2;Y=1	X=3;Y=1	X=4;Y=1	X=5;Y=1	X=6;Y=1	X=7;Y=1
X=0;Y=2	X=1;Y=2	X=2;Y=2	X=3;Y=2	X=4;Y=2	X=5;Y=2	X=6;Y=2	X=7;Y=2
X=0;Y=3	X=1;Y=3	X=2;Y=3	X=3;Y=3	X=4;Y=3	X=5;Y=3	X=6;Y=3	X=7;Y=3
X=0;Y=4	X=1;Y=4	X=2;Y=4	X=3;Y=4	X=4;Y=4	X=5;Y=4	X=6;Y=4	X=7;Y=4
X=0;Y=5	X=1;Y=5	X=2;Y=5	X=3;Y=5	X=4;Y=5	X=5;Y=5	X=6;Y=5	X=7;Y=5
X=0;Y=6	X=1;Y=6	X=2;Y=6	X=3;Y=6	X=4;Y=6	X=5;Y=6	X=6;Y=6	X=7;Y=6
X=0;Y=7	X=1;Y=7	X=2;Y=7	X=3;Y=7	X=4;Y=7	X=5;Y=7	X=6;Y=7	X=7;Y=7

Strona u8.cgi to strona taka sama jak podstawowa jednak bez obsługi zmiany wyglądu klawiszy i ograniczeń rozmiarowych w tabelach.

I tak analogicznie do opisanego powyżej wyświetlania **strona podstawowa** będzie wyglądała tak – oczywiście są tu tylko zaprogramowane pierwsze 32 pola.

Sterbox: *STERBOX_1*

Data: 2014-05-19 11:11:25 Idź do:

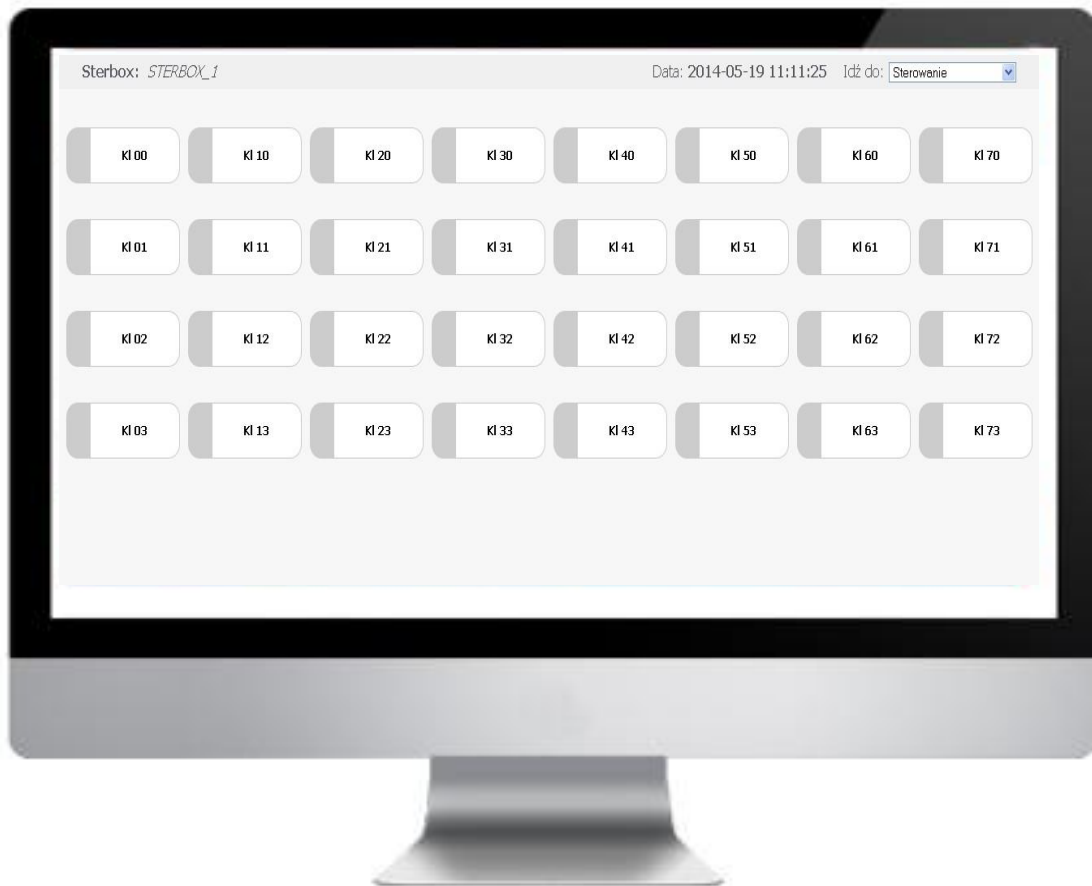
KI 00 KI 10 KI 20 KI 30 KI 40 KI 50 KI 60 KI 70

KI 01 KI 11 KI 21 KI 31 KI 41 KI 51 KI 61 KI 71

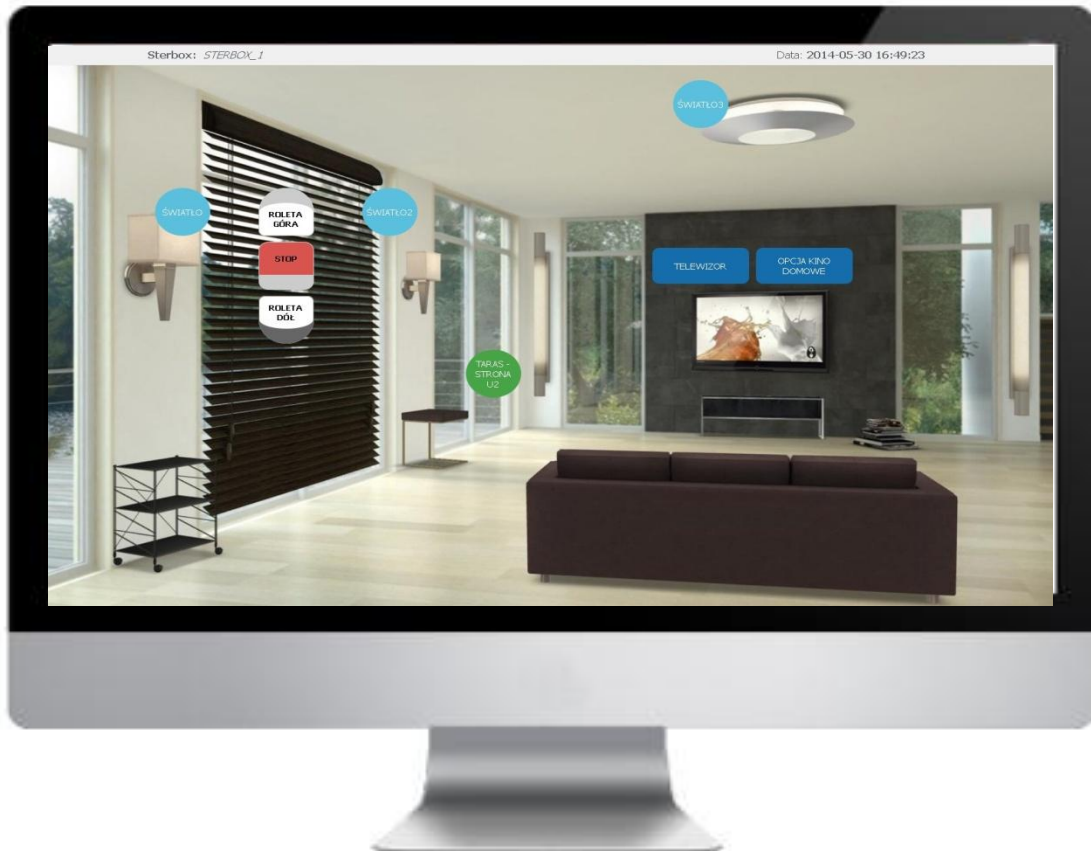
KI 02 KI 12 KI 22 KI 32 KI 42 KI 52 KI 62 KI 72

KI 03 KI 13 KI 23 KI 33 KI 43 KI 53 KI 63 KI 73

Przykładowy wygląd **strony podstawowej** na monitorze komputera PC



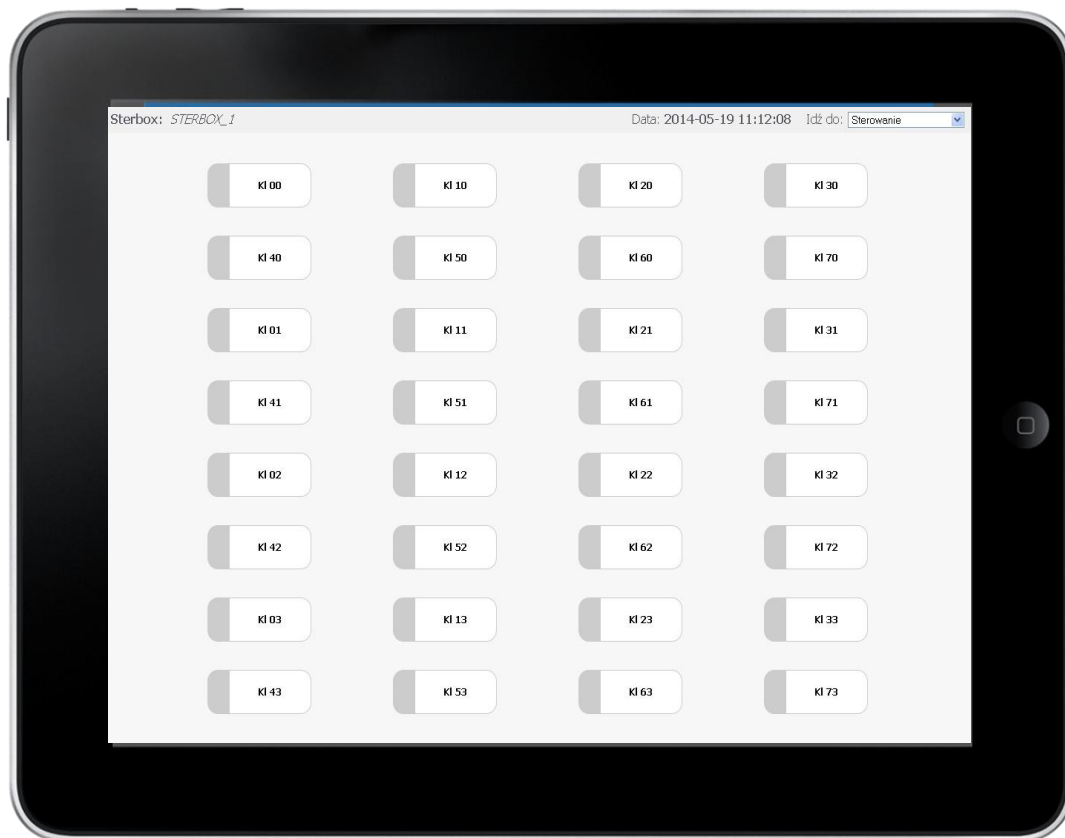
A tak może wyglądać strona po edycji własnej



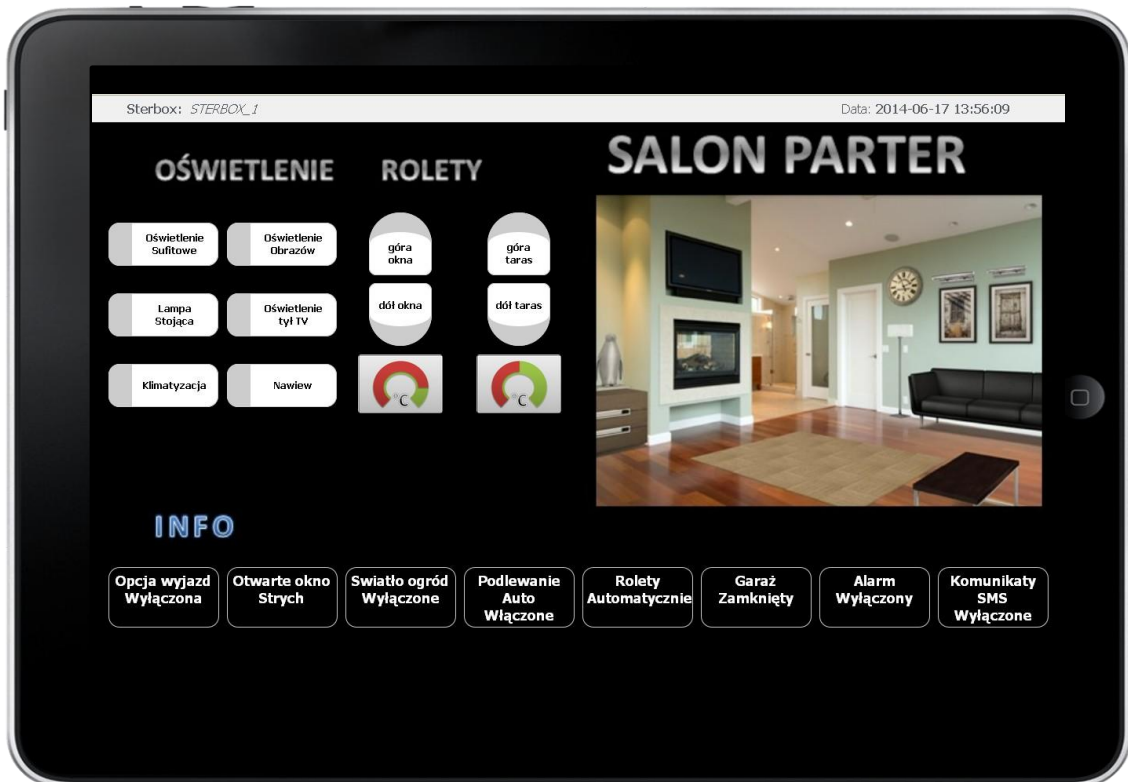
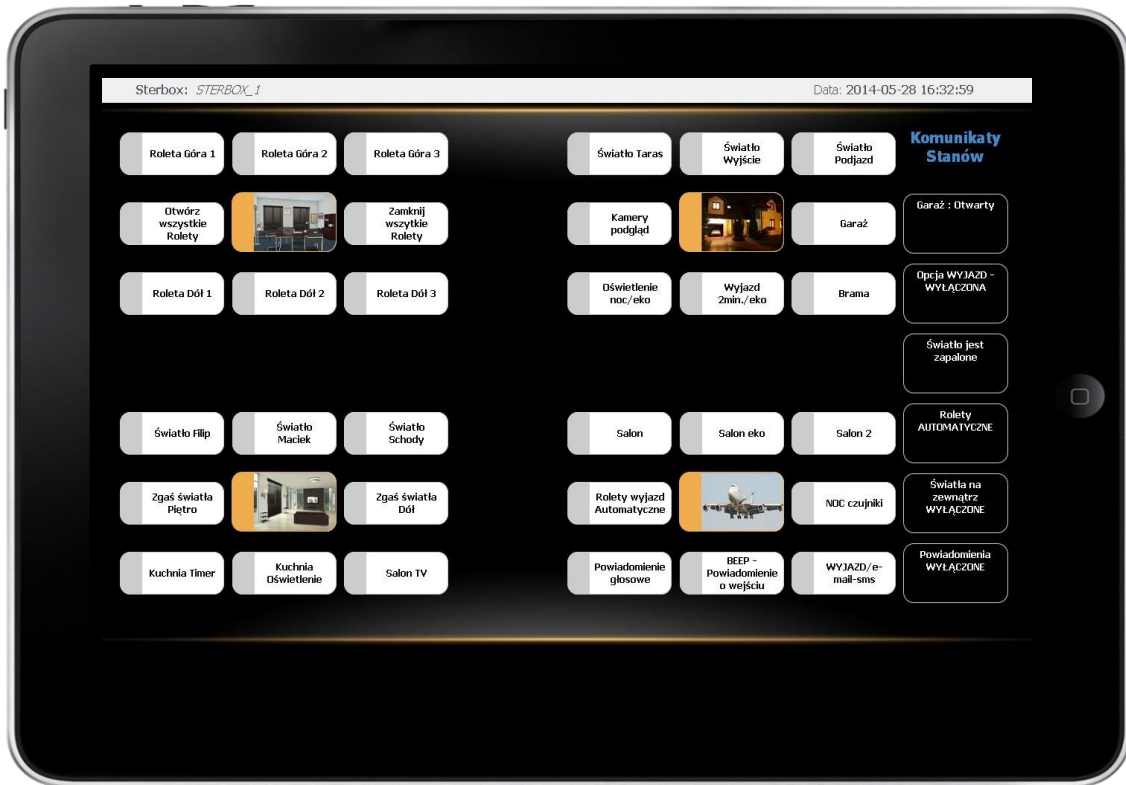
Tak wygląda **strona u1** w konfiguracji podstawowej



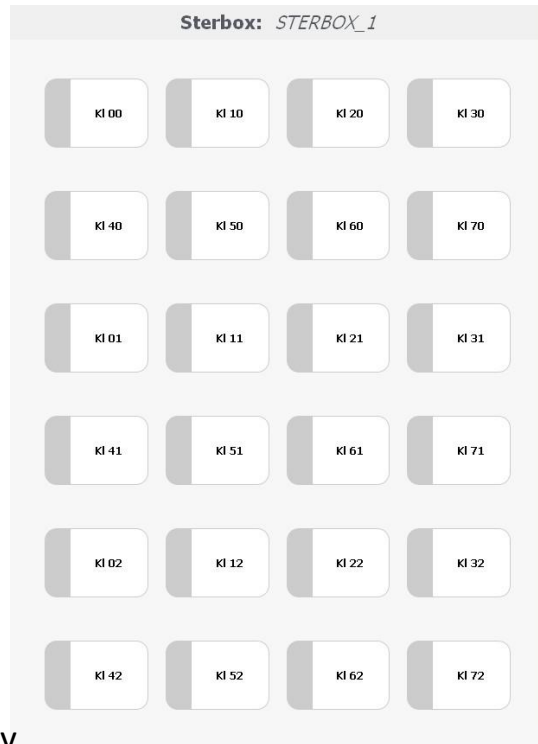
Przykładowy wygląd strony na tablet, iPad itp..



A tak może wyglądać strona po edycji własnej

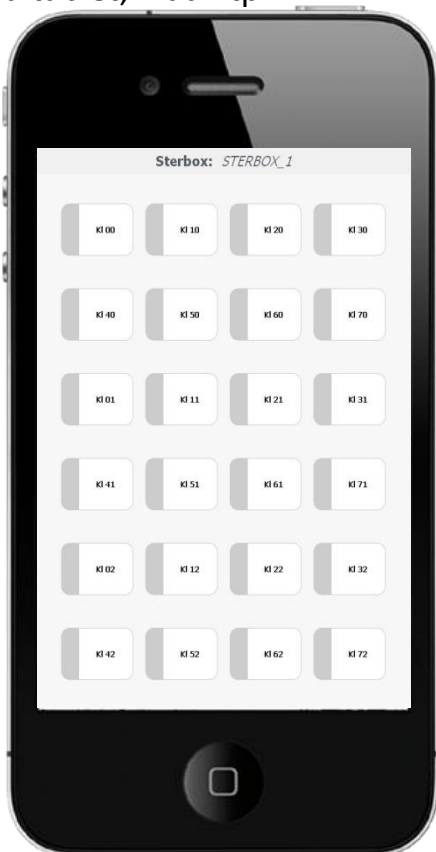


Tak wygląda **strona u2** w konfiguracji podstawowej



Przykładowy wygląd strony podstawowej na tablet, iPad itp..

A tak np. można skonfigurować wygląd.



Umieszczenie makroceli ***klawisze ekranowe*** powoduje wyświetlanie na *stronie sterowania* , ośmiu klawiszy. Wtedy podajemy w *opcjonalnych ustawieniach makroceli* "**V=nazwa_klawisza**".

Klawisz można umieścić w dowolnym miejscu strony sterowania. W *opcjonalnych ustawieniach makroceli* podajemy wartości X i Y (oddzielone średnikiem ";" po znakach równości "="), a wyświetlaną nazwę po "V=".

Klawisz oprócz sterowania obwodami, może wykonywać inne funkcje "**A=" linkuje do podanej** strony.

Parametr "**C=" nadaje klasę *Klawisza* ([użyta w HTML strony sterowania](#))** ", do nazwy klasy Sterbox dodaje końcówki "_on" dla stanu włączonego, a "off" dla wyłączonego.

Zamiast tekstu (wpisanego bezpośrednio - ograniczonego do 32 znaków) możemy podać nazwę zmiennej. Np. użyta zmienna *t0* której zawartość to:
C=kl-ziel kol-zolt kolko;V=TEST

Specjalny **klawisz do linkowania** deklarowany poprzez użycie "**A=adres.www; F=l**" (=mała litera L)

Np.: A=http://sterbox.eu;F=l;V=Link

Może to być np. link do kamer

Spis klas jakie można użyć do edycji strony sterowania.

Wpis klasy	Efekt
tek-czys	robi czysty tekst dla komunikatu (bez białego tła i obramowania)
roz-16	rozmiar tekstu
roz-18	rozmiar tekstu
roz-20	rozmiar tekstu
roz-22	rozmiar tekstu
roz-24	rozmiar tekstu
roz-26	rozmiar tekstu
	UWAGA. Jeśli chcemy dodać kolor lub rozmiar napisu do defaultowego klawisza, to jako ostatnia klasa musimy wpisać bt
kl-czer	kolor tekstu
kl-ziel	kolor tekstu
kl-nieb	kolor tekstu
kl-mors	kolor tekstu
kl-zolt	kolor tekstu
kl-bial	kolor tekstu
kwadrat	klawisz kwadratowy
st-up	klawisz strzałka góra
st-down	klawisz strzałka dół
kolko	klawisz kółko
kwad	klawisz kwadrat wypełniony
prost	klawisz prostokąt wypełniony
kol-czer	kolor tła klawisza
kol-ziel	kolor tła klawisza
kol-nieb	kolor tła klawisza
kol-mors	kolor tła klawisza
kol-zolt	kolor tła klawisza
	UWAGA. Kolor tła wpisujemy na początku, a kształt klawisza jako ostatnia klasa, czyli np.C= kol-czer kolko.
ob-czys	obrazek czysty bez obramowań
ob-czys_off	obrazek wskaźnika czysty bez obramowań
przez	przezroczystość
	UWAGA żeby zrobić jakiś klawisz przezroczysty, to jako pierwsza klasa musimy wpisać przez a potem przez-ziel (aby ustalić kolor obramowanie dla ON) i dalej klasa klawisza. Np.C= przez przez-ziel kwad

Przykładowe wpisy

C=przez przez-ziel kwad

C=przez przez-ziel bt

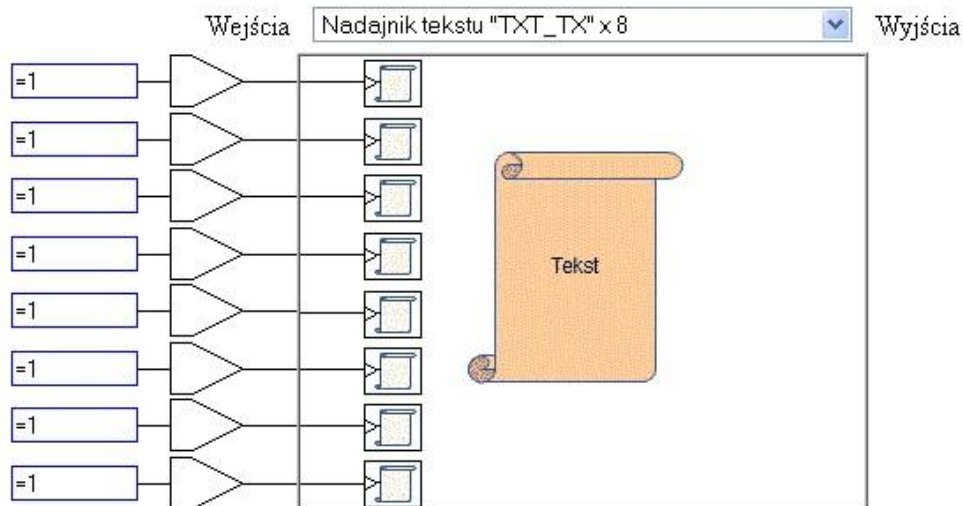
C=kl-czer przez przez-ziel bt

Tło – wpis w nadajnik TEKSTU

background-image: url('http://www.sterbox.eu/tlo1.jpg');	tło obrazek
background-color: #fff	biały
background-color: #000	czarny
background-color: #1B13B0	granat
background-color: #0B0675	ciemny granat
background-color: #9C0924	ciemny czerwony
Itd. według palety kolorów np. z : http://www.colorpicker.com/	

Dyspozycja nadajnika tekstu (tło dla poszczególnych stron)

X=8;Y=F; F=h	dla strony podstawowej
X=9;Y=F; F=h	dla strony u1 (w konfiguracji fabrycznej)
X=A;Y=F; F=h	dla strony u2 (w konfiguracji fabrycznej)
X=B;Y=F; F=h	dla strony u3 (w konfiguracji fabrycznej)
X=C;Y=F; F=h	dla strony u4 (w konfiguracji fabrycznej)
X=D;Y=F; F=h	dla strony u5 (w konfiguracji fabrycznej)
X=E;Y=F; F=h	dla strony u6 (w konfiguracji fabrycznej)
X=F;Y=F; F=h	dla strony u7 (w konfiguracji fabrycznej)



Szczegóły makroceli

Tekst 1:	background-color: #000	Dyspozycja	X=8;Y=F; F=h
Tekst 2:	background-color: #0B0675	Dyspozycja	X=9;Y=F; F=h
Tekst 3:	background-color: #9C0924	Dyspozycja	X=A;Y=F; F=h
Tekst 4:	\t1 background-image: url('http://www	Dyspozycja	X=B;Y=F; F=h
Tekst 5:	background-color: #EEF272	Dyspozycja	X=C;Y=F; F=h
Tekst 6:	background-color: #786F6C	Dyspozycja	X=D;Y=F; F=h
Tekst 7:	background-color: #EB15E7	Dyspozycja	X=E;Y=F; F=h
Tekst 8:	background-color: #97D5E8	Dyspozycja	X=F;Y=F; F=h

Przykład konfiguracji klawiszy ekranowych

Sterbox: STERBOX_1

Data: 2014-05-16 14:44:11 Idź do: Sterowanie

Swiatlo salon scena 1

KAMERA Podglad

Swiatlo Ogród

SALON ośw. Główne

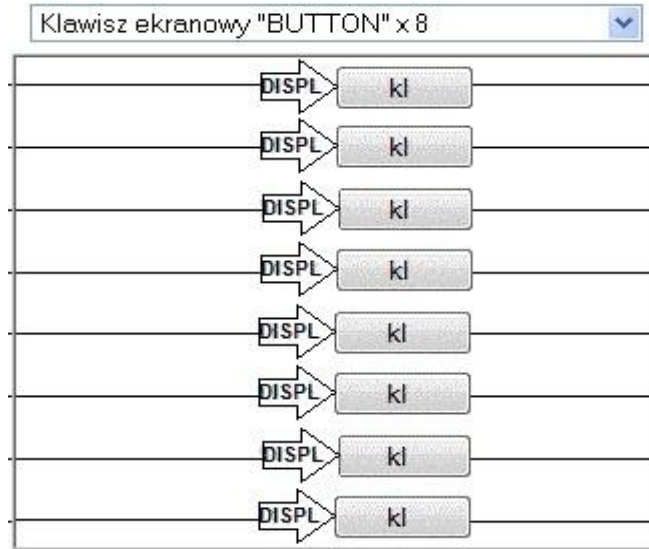
KI 40

TEST

Rolety salon góra

Ośw. OGRÓD

Ustawienia makroceli



Szczegóły makroceli

- Styl 1: V=Swiatlo salon scena 1
- Styl 2: \t4 A=http://192.168.0.252;F=I;V=KAMERA
- Styl 3: C=kol-ziel prost;V=Światło Ogród
- Styl 4: V=SALON ośw. Główne;C=kwadrat
- Styl 5: C=kl-nieb przez przez-czer bt
- Styl 6: \t0 C=kl-ziel kol-zolt kolko;V=TEST
- Styl 7: V=Rolety salon góra;C=st-up
- Styl 8: V=Ośw. OGRÓD;C=roz-20 kwad

\t0

Wpisujemy tylko zmienną tekstową czyli \t0 lub \t1 itd. a po zapisie pojawi się tekst .

Zmienne tekstowe

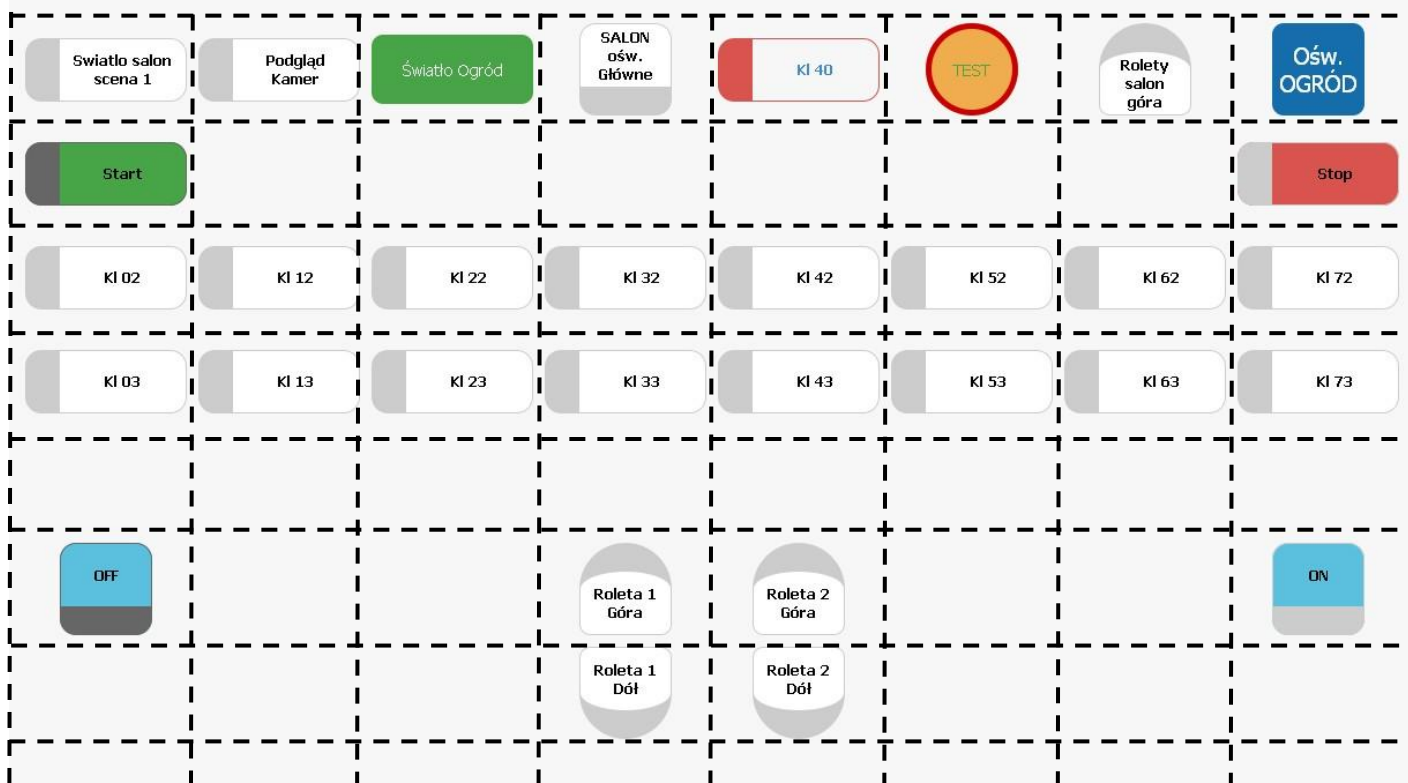
Zmienna	Wartość
\t0	C=kl-ziel kol-zolt kolko;V=TEST
\t1	X=3;Y=6;C=st-down; V=Roleta 1 Down
\t2	X=4;Y=6;C=st-down;V=Roleta 2 Dół
\t3	
\t4	A=http://192.168.0.252;F=I;V=KAMERA Podgląd

Umieszczenie klawisza/elementu w dowolnym miejscu – przykład.

Sterbox: STERBOX_1

Data: 2014-05-15 17:04:36

Idź do: Sterowanie



Szczegóły makroceli

Tutaj użyto zmienne tekstowe.

Wpisujemy tylko zmienną tekstową czyli \t1 lub \t2 a po zapisie pojawi się tekst.

Styl 1: V=Start;C=kol-ziel bt

Styl 2: X=4;Y=5;C=st-up;V=Roleta 2 Góra

Styl 3: \t1 X=3;Y=6;C=st-down; V=Roleta 1 D

Styl 4: \t2 X=4;Y=6;C=st-down;V=Roleta. 2 D

Styl 5: X=3;Y=5;C=st-up;V=Roleta 1 Góra

Styl 6: X=7;Y=5;C=kol-mors kwadrat;V=ON

Styl 7: X=0;Y=5;C=kol-mors kwadrat;V=OFF

Styl 8: V=Stop;C=kol-czer bt

Linie przerywane są tu pokazane tylko dla zobrazowania niewidocznej tabeli

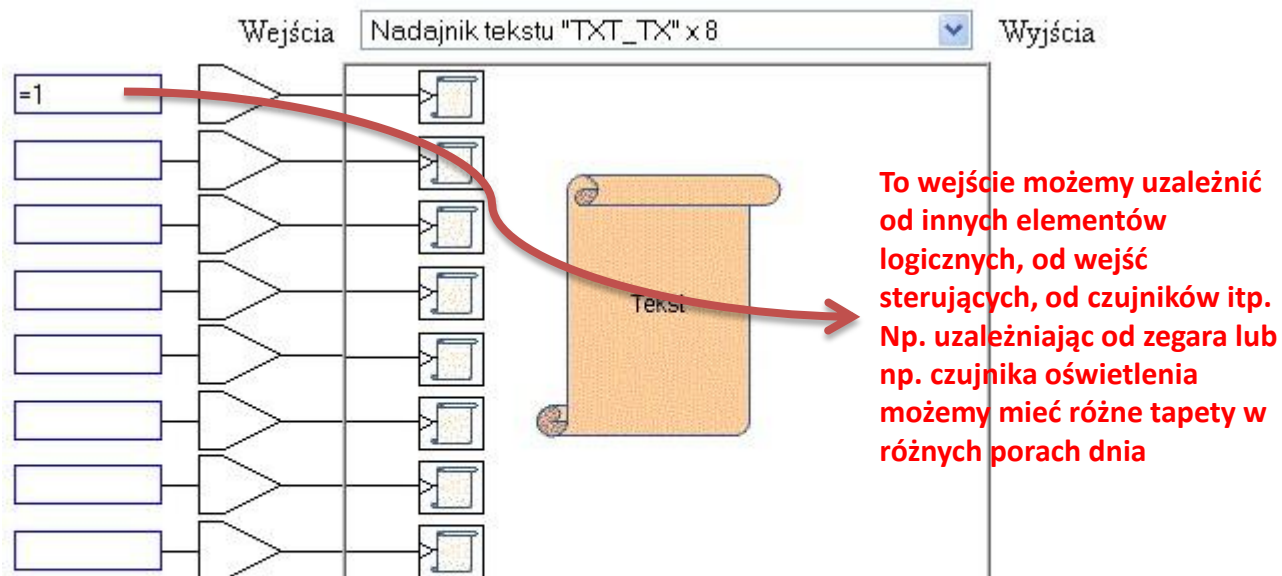
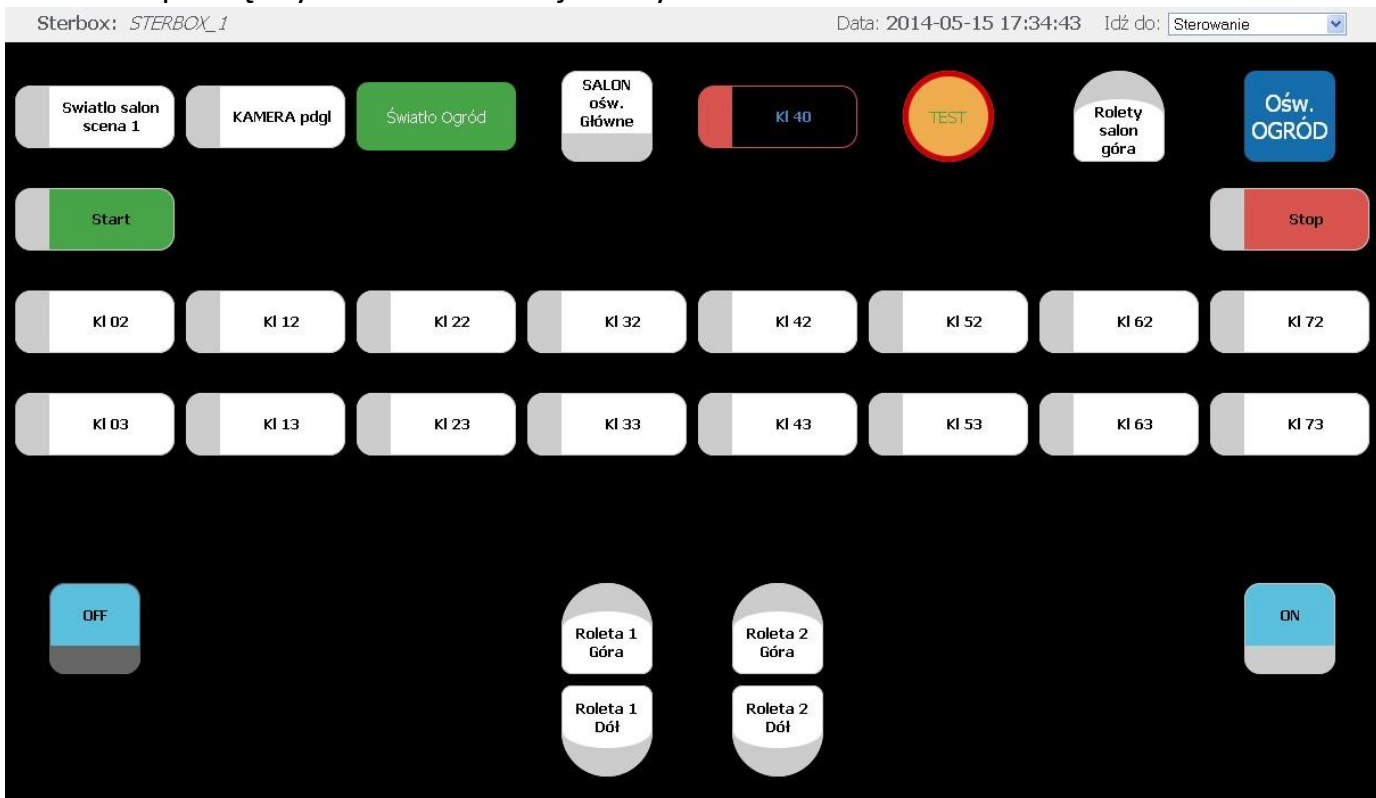
Zmienne tekstowe

Zmienna	Wartość
\t0	C=kl-ziel kol-zolt kolko;V=TEST
\t1	X=3;Y=6;C=st-down; V=Roleta 1 Dół
\t2	X=4;Y=6;C=st-down;V=Roleta 2 Dół
\t3	

Ta sama strona z tłem jako kolor – przykład dla strony podstawowej.

Dla każdej strony można wstawić dowolne tło w postaci koloru lub obrazka.

Określamy to w makroceli nadajnik tekstu wraz z podaniem określonych współrzędnych dla określonej strony.



Szczegóły makroceli

Tekst 1: Dyspozycja

Tekst 2: Dyspozycja

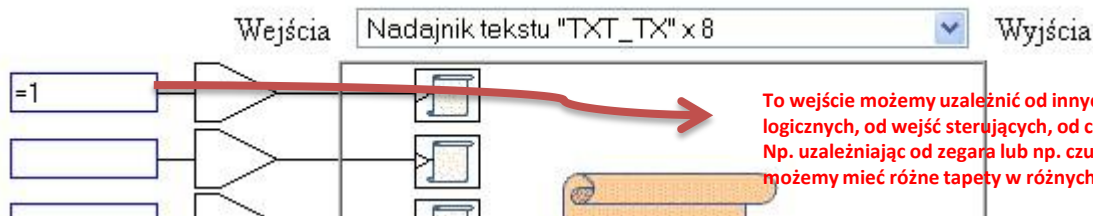
Ta sama strona z tłem jako obrazek – przykład dla strony podstawowej

Dla każdej strony można wstawić dowolne tło w postaci koloru lub obrazka.

Określamy to w makroceli nadajnik tekstu wraz z podaniem określonych współrzędnych dla określonej strony.

Sterbox: STERBOX_1

Data: 2014-05-15 17:47:58 Idź do: Sterowanie



Tutaj użyto zmienne tekstowe.
Wpisujemy tylko zmienną tekstową
czyli w tym przypadku \t3a po zapisie
pojawi się tekst .

Szczegóły makroceli

Tekst 1: Dyspozycja


Tekst 2: Dyspozycja

Zmienne tekstowe

Zmienna	Wartość
\t0	C=kl-ziel kol-zolt kolko;V=TEST
\t1	X=3;Y=6;C=st-down; V=Roleta 1 Down
\t2	X=4;Y=6;C=st-down;V=Roleta 2 Dół
\t3	background-image: url('http://www.sterbox.eu/sal1.jpg');

W tym przypadku obrazek brany jest z serwera zewnętrznego. Oczywiście może on być brany z lokalnego FTP pracującego w sieci LAN lub może być wgrany do Sterboxa – jednak zbyt duży obrazek może spowolnić pracę, dlatego zalecamy pobieranie go z zewnętrznych źródeł.

Wstawianie symboli graficznych do klawiszy i tekstów.

W opisach klawiszy jak i tekstach możemy użyć symboli wpisując określenie danego znaku np.: wpis `☂` to  (parasolka). Dodatkowo stosując klasę `C=...` można zmienić rozmiar lub kolor.

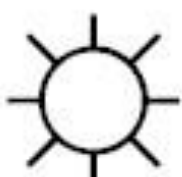
Dla przykładu podaję inne wpisy (symbolikę można znaleźć w Internecie) lub skopiować symbol z edytora tekstowego :



`✈`



`☀`



`☼`



`☁`



`✆`



`☎`



`☏`



`✉`



`☜`



`☝`

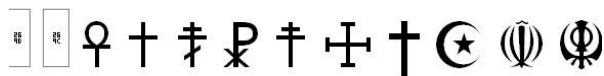
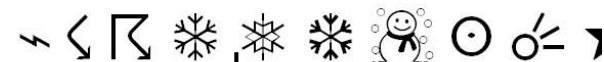


`☞`

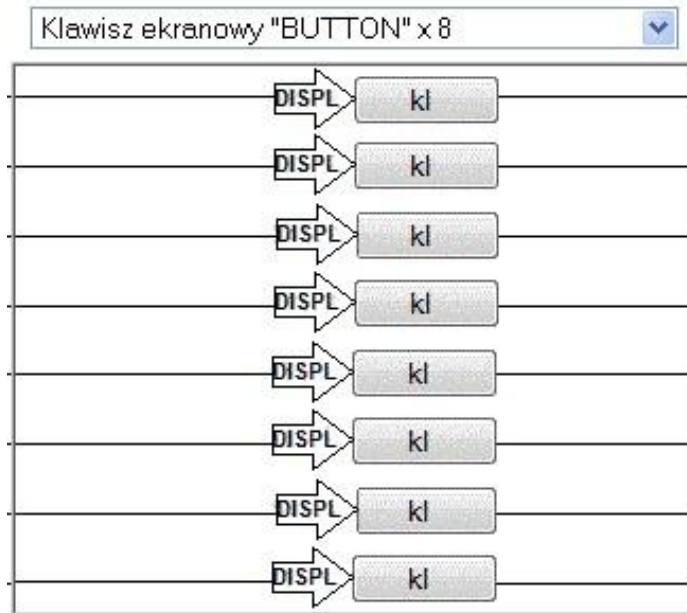
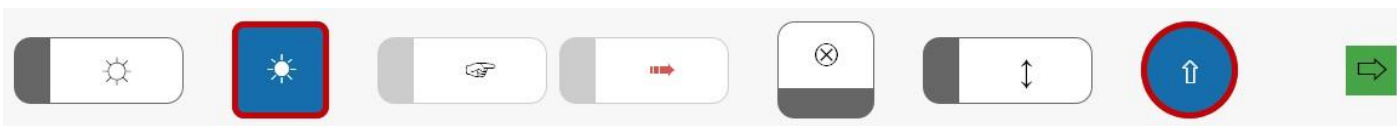


`☟`

Oraz wiele innych których symbolikę możemy znaleźć w Internecie lub edytorach tekstowych.



Przykład klawiszy z wstawionymi symbolami graficznymi



- Szczegóły makroceli
- ☼ = ;C=roz-26 bt
 - ☼ = Styl 2: ;C=roz-26 kwad
 - Styl 3: ;C=roz-26 bt
 - Styl 4: ;C=roz-26 kl-czer bt
 - Styl 5: ;C=roz-26 kwadrat
 - Styl 6: ;C=roz-26 bt
 - Styl 7: ;C=roz-26 kolk
 - Styl 8: ;C=roz-26 kol-ziel
- ltd..

Wstawianie tekstów – komunikatów

Teksty jak i komunikaty można wyświetlać na stronach sterowania uzależniając je od stanu na wejściu makroceli, który może pochodzić od dowolnej logiki czy innego wejścia lub wyjścia. Jeżeli chcemy tylko wyświetlić komunikat wystarczy wpisać „=1”. Poniżej kilka przykładów wpisanych tekstów. (w tym przykładzie na każdym wejściu jest wpisany stan wysoki aby móc pokazać wygląd tekstu.

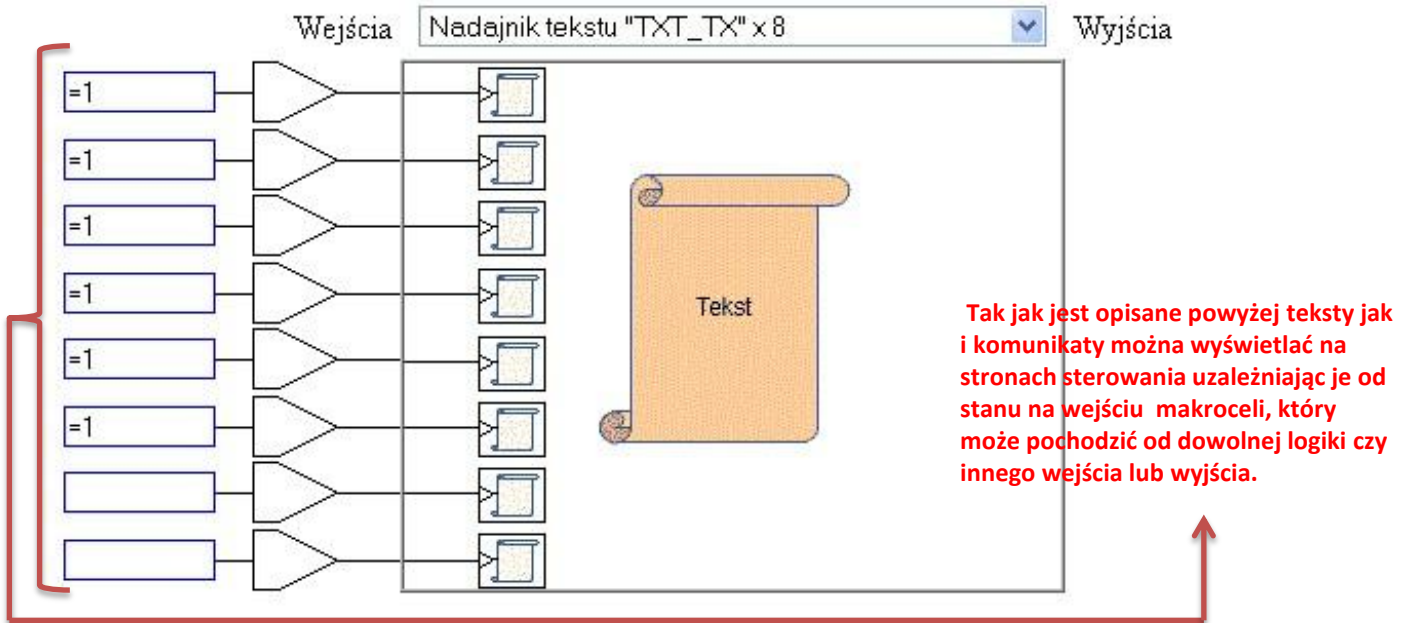


Teksty mogą być w ramce lub bez. Można zmieniać kolor czcionki i wielkość oraz tło. Można w nich wyświetlać zmienne liczbowe w których są zagnieżdżone wartości np. z wejść analogowych czy liczników itp..

Teksty mogą być umieszczane w dowolnym miejscu ekranu sterującego za pomocą określania współrzędnych.



Ustawienia makroceli



Szczegóły makroceli

Tekst 1:	Podlewanie AUTO włączone	Dyspozycja	X=0;Y=6
Tekst 2:	Otwarte okno dachowe	Dyspozycja	X=1;Y=6;C=roz-18 kl-czer bt
Tekst 3:	\t5 Temperatura wynosi \#frm[z1	Dyspozycja	X=2;Y=6;C=roz-18 bt
Tekst 4:	\t6 ☀ \#frm[z1,10000,0,1] °C	Dyspozycja	X=2;Y=7;C=roz-26 kl-czer
Tekst 5:	Rolety ALL podniesione	Dyspozycja	\t7 X=1;Y=7;C=kl-ziel roz-22 tek-czys
Tekst 6:	 Alarm ON	Dyspozycja	X=0;Y=7;C=kol-czer kl-bial
Tekst 7:		Dyspozycja	
Tekst 8:		Dyspozycja	

Zmienne tekstowe

\t5	Temperatura wynosi \#frm[z1,10000,0,1] °C
\t6	☀ \#frm[z1,10000,0,1] °C
\t7	X=1;Y=7;C=kl-ziel roz-22 tek-czys

Dla wyświetlania temperatury zmienna została sformatowana wpisem `\#frm[.....]`. Opis działań na tekstach znajduje się na następnej stronie.

Zmienne tekstowe :

<code>\{t0} .. \{t63}</code>	- * odnośnik do rejestru tekstowego w RAM
<code>\{z0} .. \{z63}</code>	- * odnośnik do rejestru ram
<code>\xx</code>	- * wartość hex
<code>\\</code>	- * wstawienie backslash-a
<code>\zg</code>	- * zegar sterboxa
<code>\nm</code>	- * nazwa sterboxa
<code>\ma</code>	- * otwiera instrukcję dla modbus ascii
<code>\mb</code>	- * otwiera instrukcję dla modbus binary
<code>\xa</code>	- * zamyka instrukcję dla modbus ascii i dopisuje sumę kontrolną
<code>\xb</code>	- * zamyka instrukcję dla modbus binary i dopisuje sumę kontrolną

Funkcje przetwarzania tekstów :

<code>\#len[t1]</code>	- * zwróć rozmiar tekstu ze zmiennej t1
<code>\#rep[i,nazwa_obwodu,stan_on,stan_off]</code>	- * podmienia tekst dla stanów obwodu wejściowego
<code>\#rep[o,nazwa_obwodu,stan_on,stan_off]</code>	- * podmienia tekst dla stanów obwodu wyjściowego

`\#frm[z0,dokładność,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]` - * formatuj zmienną numeryczną z0, dwie cyfry dziesiętne i jedna po przecinku

`\#frm[i,nazwa_obwodu,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]` - * formatuj stan obwodu wejściowego, dwie cyfry dziesiętne i jedna po przecinku

`\#frm[o,nazwa_obwodu,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]` - * formatuj stan obwodu wyjściowego, dwie cyfry dziesiętne i jedna po przecinku

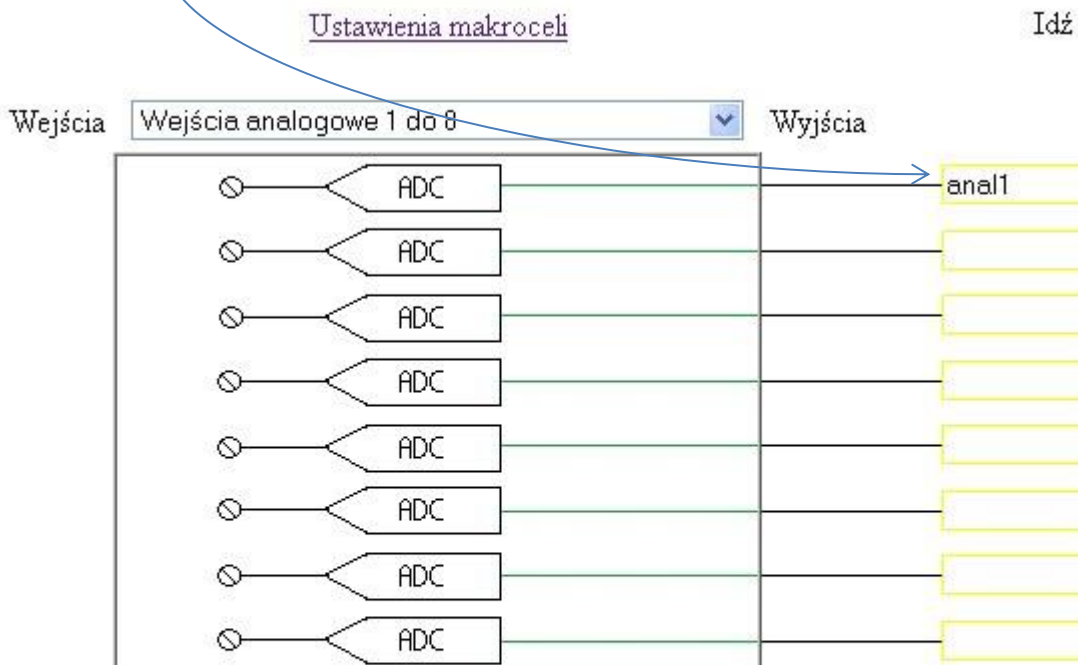
Konfiguracja wyświetlania wartości analogowej np. temperatury.



Wartość analogową możemy wyświetlić poprzez wstawienie w tekst zmiennej numerycznej według opisu jak na poprzednich stronach za pomocą wpisu `\{t0} .. \{t63}`.

Jeżeli wartość ma inny format niż potrzebujemy należy go sformatować za pomocą wpisu `\#frm[z0,dokładność,cyfry_cakowite,cyfry_ułamkowe]`.

Do wstawienia wartości analogowej należy użyć najpierw makroceli **Wejścia analogowe** wpisując dowolną nazwę na wyjściu danego portu (tworząc tgz. obwód) a następnie należy użyć **Przetwornik „A/C x 8** gdzie podanie na wejściu danego obwodu wpisuje wartość do zmiennej, którą wskażemy. Należy pamiętać, że wartość w zmiennej dla wejść analogowych to 1=10000. (patrz opis instrukcji operacje na zmiennych).



Szczegóły makroceli

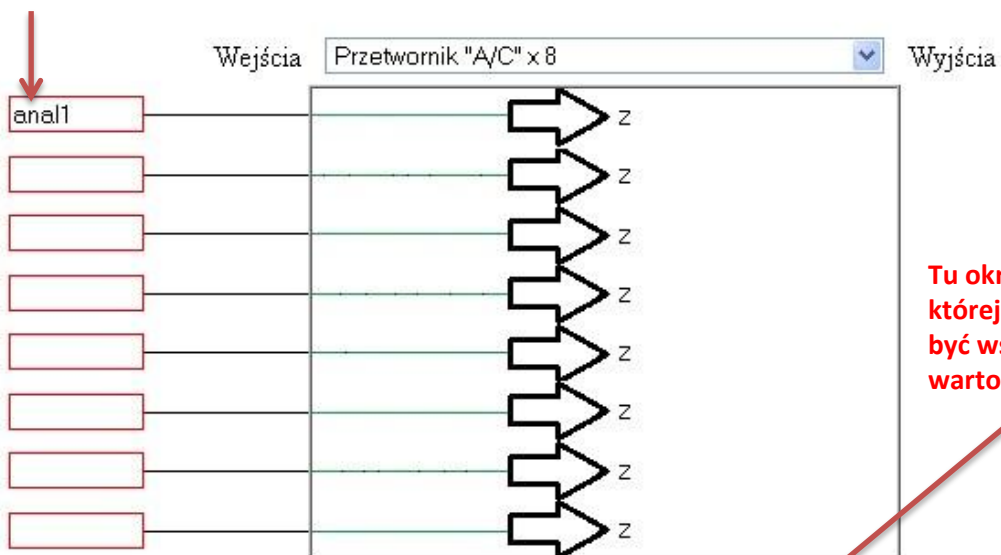
Wzmocnienie 1: Offset

Wzmocnienie 2: Offset

Wzmocnienie 3: Offset

Nazwa obwodu

Ustawienia makroceli



Tu określamy do której zmiennej ma być wstawiana wartość.

Szczegóły makroceli

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="1"/>	Zmienna	<input type="text" value="\z1 26,01"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="0"/>	Zmienna	<input type="text" value="-"/>

Zmienna numeryczna będzie miała wartość według 1=10000 czyli aby ją wyświetlić musimy dokonać formatowania

Zmienne numeryczne

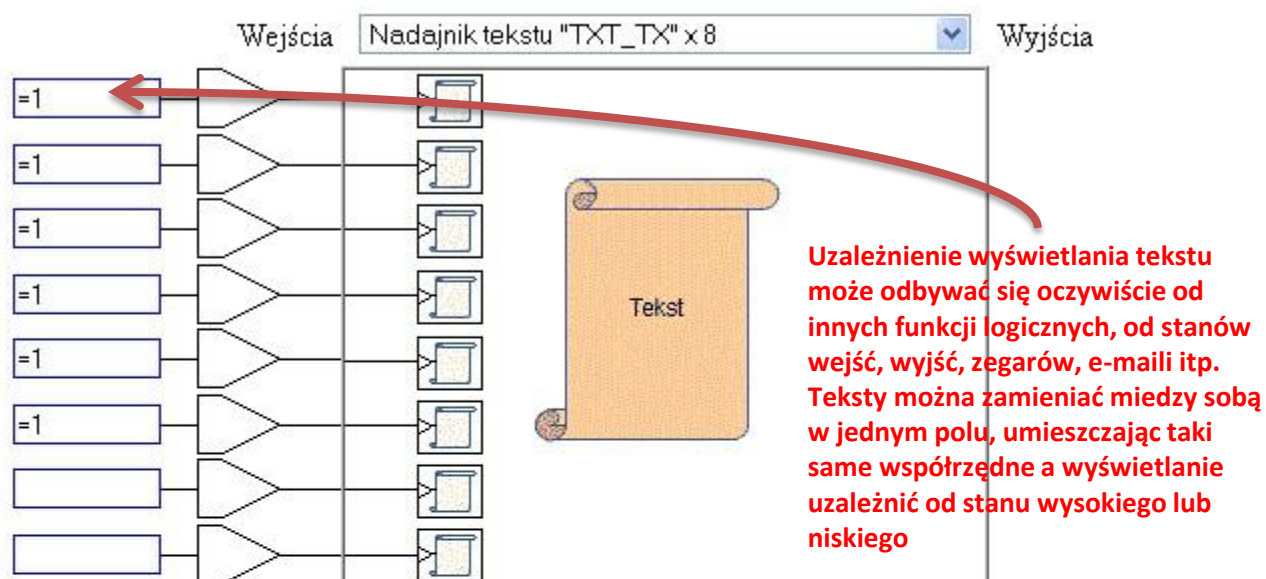
Zmienna	Wartość
\z0	0
\z1	246500

Do formatowania zmiennej numerycznej i opisu możemy użyć zmiennej tekstowej.

\t5	Temperatura wynosi \#frm[z1,10000,0,1] °C
\t6	☀ \#frm[z1,10000,0,1] °C

Następnie używamy makroceli **Nadajnik Tekstu „TXT_TX x 8**, do której wpisujemy nasze przygotowane zmienne tekstowe z formatowaniem i opisem.

Ustawienia makroceli



Szczegóły makroceli

Tekst 1:	Podlewanie AUTO włączone	Dyspozycja	X=0;Y=6
Tekst 2:	Otwarte okno dachowe	Dyspozycja	X=1;Y=6;C=roz-18 kl-czer bt
Tekst 3:	\t5 Temperatura wynosi \#frm[z1	Dyspozycja	X=2;Y=6;C=roz-18 bt
Tekst 4:	\t6 ☀ \#frm[z1,10000,0,1] °C	Dyspozycja	X=2;Y=7;C=roz-26 kl-czer
Tekst 5:	Rolety ALL podniesione	Dyspozycja	\t7 X=1;Y=7;C=kl-ziel roz-22 tek-czys
Tekst 6:	 Alarm ON	Dyspozycja	X=0;Y=7;C=kol-czer kl-bial
Tekst 7:		Dyspozycja	
Tekst 8:		Dyspozycja	

Wstawianie wskaźnika ekranowego „INDICATOR”

Zadeklarowanie *makroceli* **Wskaźnik ekranowy** powoduje wyświetlenie na *stronie sterowania* ośmiu wskaźników. Dokonując wpisu na wejściu makroceli wskaźnika możemy wyświetlić w sposób graficzny stan wysoki i niski. Może on być powiązany z dowolnym wejściem, wyjściem lub elementem logicznym.

Wskaźnik można wyświetlić w dowolnym miejscu strony sterowania, wpisem w *opcjonalnych ustawieniach makroceli* ("X=x;Y=y").

Zamiast standardowych obrazków możemy podać alternatywne źródło obrazka dla jedynki "H=" i dla zera "L=„. Pamiętajmy tylko że bezpośrednio w *opcjonalnych ustawieniach makroceli* w polu *stylu* możemy wpisać 32 znaki. Lepiej, dla długich adresów obrazków, użyć zmiennej tekstowej.

Alternatywnym źródłem może być zewnętrzny serwer, wewnętrzny serwer w sieci LAN, może być obrazek wgrany do Sterboxa (jednak zbyt duży obrazek może spowolnić pracę, dlatego zalecamy pobieranie go z zewnętrznych źródeł). Może być do tego wykorzystany również np. tablet z funkcją FTP.

Np. jeden obrazek przy stanie „1” pokazuje salon z zapalonym światłem a drugi przy stanie „0” pokazuje ten sam salon ze światłem zgaszonym lub rolety otwarte i rolety zamknięte itp..



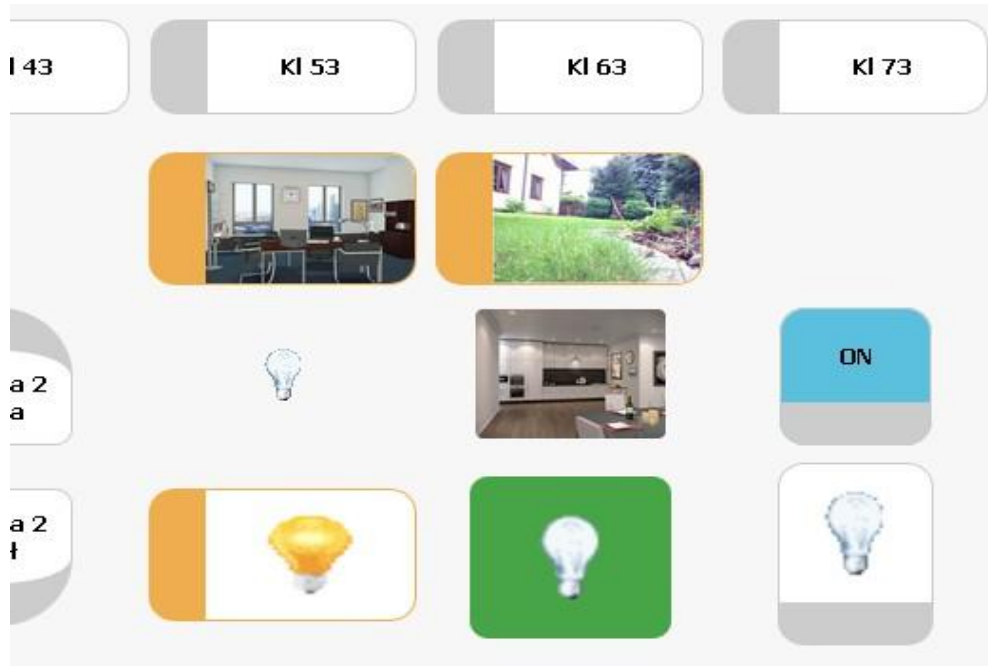
Bez podania alternatywnych źródeł obrazków, wyświetlane są domyślne jak na obrazku poniżej.



Parametr "C=" nadaje klasę *wskaźnika ekranowego*, do nazwy klasy Sterbox dodaje końcówki "_on" dla stanu włączonego, a "off" dla wyłączonego.

Dzięki klasom możemy wyświetlać „Indicator” w dowolnym kształcie lub bez ramek.

Przykład zaprogramowania makroceli „IDENTICATOR”



Szczegóły makroceli

Styl 1:

Styl 2:

Styl 3:

Styl 4:

Styl 5:

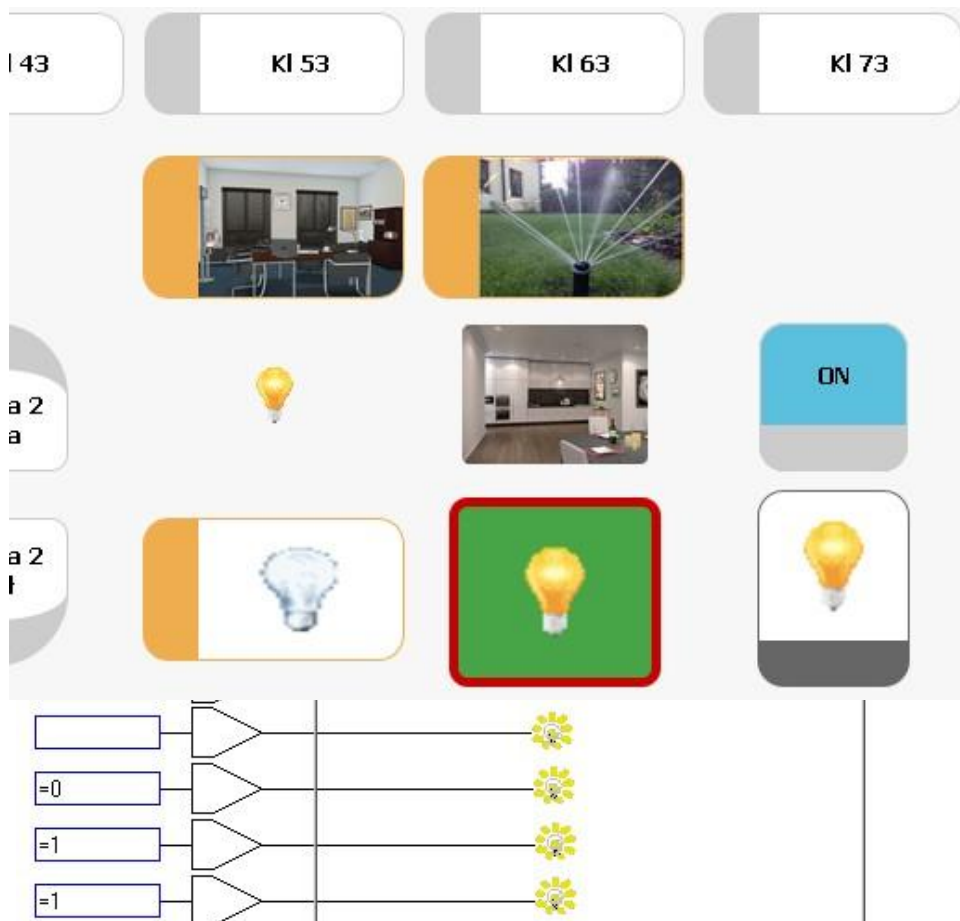
Styl 6:

Styl 7:

Styl 8:

Przykład zaprogramowania makroceli „IDENTICATOR”

Tutaj pokazane są obrazki po zmianie stanu



Szczegóły makroceli

Styl 1:

Styl 2:

Styl 3:

Styl 4:

Styl 5:

Styl 6:

Styl 7:

Styl 8:

\t8	X=5;Y=4;L=http://www.sterbox.eu/obs/rol1.png;H=http://www.sterbox.eu/obs/rol2.png;
\t9	X=6;Y=4;H=http://www.sterbox.eu/obs/pod1.jpg;L=http://www.sterbox.eu/obs/pod2.jpg;
\t10	X=6;Y=5;H=http://www.sterbox.eu/obs/kuch1.png;L=http://www.sterbox.eu/obs/kuch2.png;C=ob-czys;

Wskaźnik cyfrowy, wskaźnik analogowy.



Wskaźnik cyfrowy i wskaźnik analogowy wyświetlają szereg obrazków zależnie od stanu wejścia lub wartości analogowej.

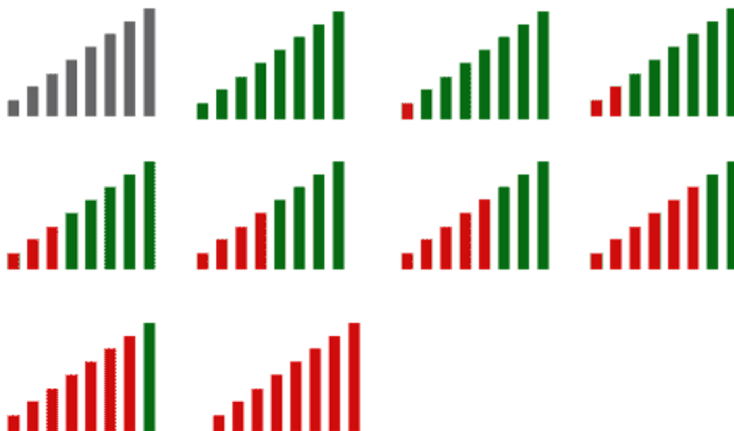
We wskaźniku cyfrowym sterując kolejnymi wejściami cyfrowymi możemy przedstawiać/zmieniać obrazki. Można również zadeklarować swoje obrazki.

We wskaźniku analogowym sterujemy wartością – czyli przedstawiamy wartość liczbową. Gdy wartość z wejścia leży w zadeklarowanym zakresie wyświetlany jest odpowiedni obrazek.

Standardowe wyświetlenie wygląda następująco



A tak wyglądają wszystkie standardowe wskaźniki .

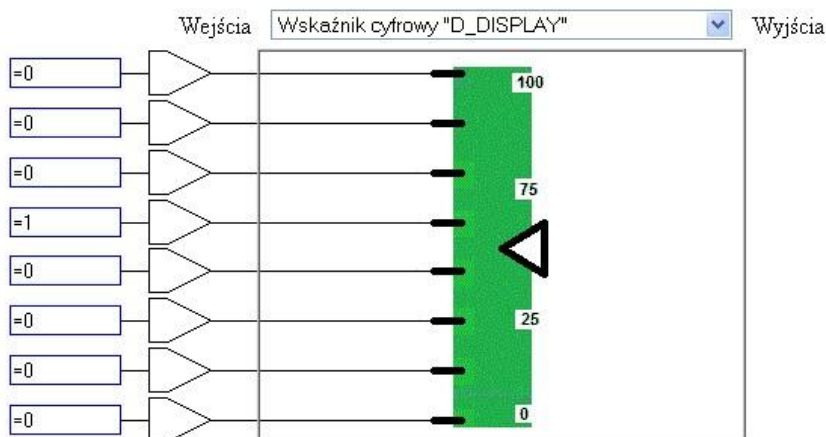


Wskaźniki można wstawiać w dowolnych kształtach, bez obramowań i deklarować własne obrazki w opcjonalnych ustawieniach makroceli. Można dla każdego wejścia lub poziomu zadeklarować inną klasę.

- pozycja na stronie sterowania "X=x;Y=y",
- "I=" deklaracja obrazu,
- "C=" [klasa obrazu](#).

Przykład zaprogramowania makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład 1: wskaźnik standardowy



Wyświetlanie określonego obrazka/wskaźnika jest uzależnione od stanu na wejściu. W tym przypadku stan wysoki jest ustawiony na 4 pozycji co odpowiada wyświetlaniu odpowiedniego obrazka/wskaźnika.

UWAGA:

Oczywiście stan ten może być uzależniony od innej logiki poprzez odpowiednie powiązanie dowolnym wpisem wejścia lub wyjścia a w przypadku wskaźnika analogowego od wartości liczbowej.

Szczegóły makroceli

Styl 1:

Styl 2:

Styl 3:

Styl 4:

Styl 5:

Styl 6:

Styl 7:

Styl 8:

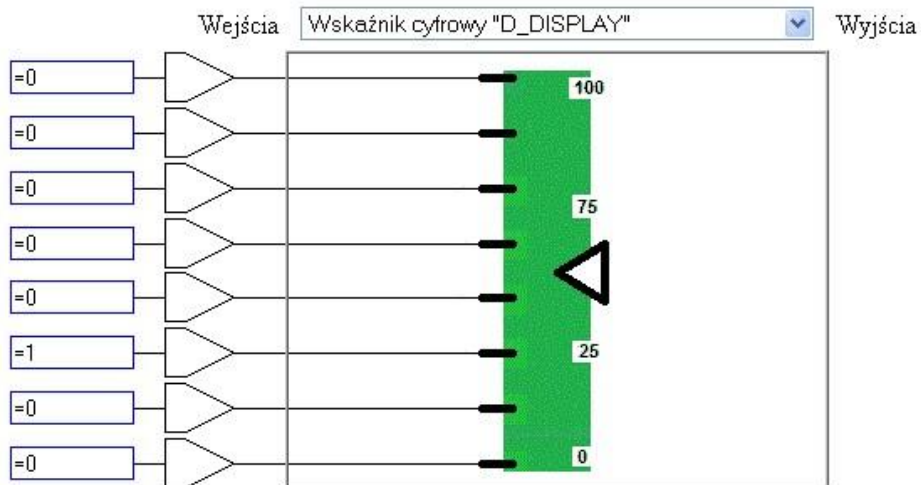
W przypadku standardowego wskaźnika pozycję wyświetlania na stronie wystarczy umieścić w pierwszym polu Styl 1;

Przykład wpisu wartości dla wskaźnika analogowego

Poziom 1:	<input type="text" value="0"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz0.gif"/>
Poziom 2:	<input type="text" value="0,43"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz1.gif"/>
Poziom 3:	<input type="text" value="0,86"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz2.gif"/>
Poziom 4:	<input type="text" value="1,29"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz3.gif"/>
Poziom 5:	<input type="text" value="1,71"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz4.gif"/>
Poziom 6:	<input type="text" value="2,14"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz5.gif"/>
Poziom 7:	<input type="text" value="2,57"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz6.gif"/>
Poziom 8:	<input type="text" value="3"/>	Styl <input type="text" value="X=0;Y=0;l=obraz7.gif"/>

Przykład zaprogramowania makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład 2:
wskaźnik standardowy bez kształtu/obramowania



Szczegóły makroceli

- Styl 1:
- Styl 2:
- Styl 3:
- Styl 4:
- Styl 5:
- Styl 6:
- Styl 7:
- Styl 8:

W takim przypadku pozycję wyświetlania na stronie należy umieścić w każdym polu.

Tutaj została do tego celu wykorzystana zmienna tekstowa.



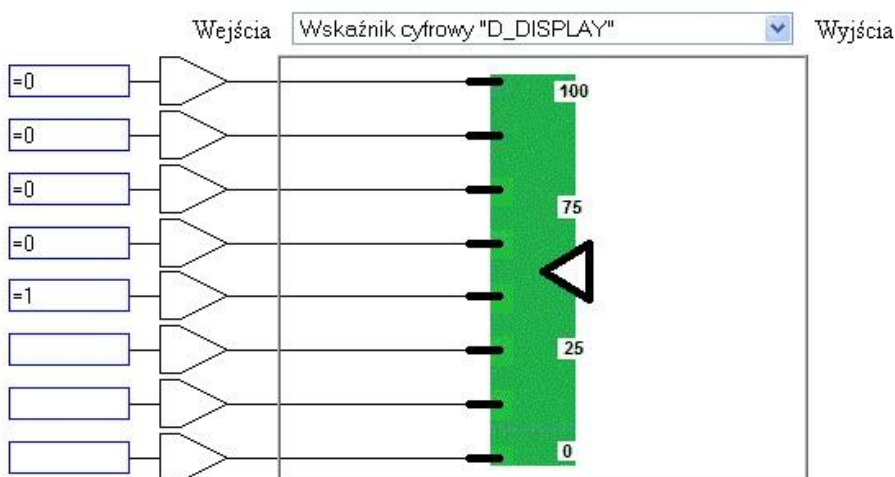
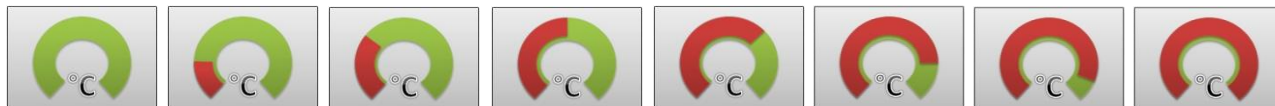
\t11	X=4;Y=7;C=ob-czys_off
------	-----------------------

Przykład zaprogramowania makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład 3: wskaźnik w standardowym kształcie/obramowaniu z wstawionym własnym obrazkiem.



Najpierw należy sobie przygotować własne obrazki lub wskaźniki i umieścić je na serwerze zewnętrznym, wewnętrznym lub w Sterbox-ie. Np.:



Szczegóły makroceli

Styl 1: `\t12 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws2.jpg`

Styl 2: `\t13 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws3.jpg`

Styl 3: `\t14 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws4.jpg`

Styl 4: `\t15 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws5.jpg`

Styl 5: `\t16 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws6.jpg`

Styl 6: `\t17 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws7.jpg`

Styl 7: `\t18 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws8.jpg`

Styl 8: `\t19 X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws9.jpg`

W takim przypadku pozycję wyświetlania na stronie należy umieścić w każdym polu.

Tutaj zostały do tego celu wykorzystane zmienne tekstowa a obrazki zostały umieszczone na wewnętrznym serwerze. Serwer został stworzony na routerze z wykorzystaniem pendrive.

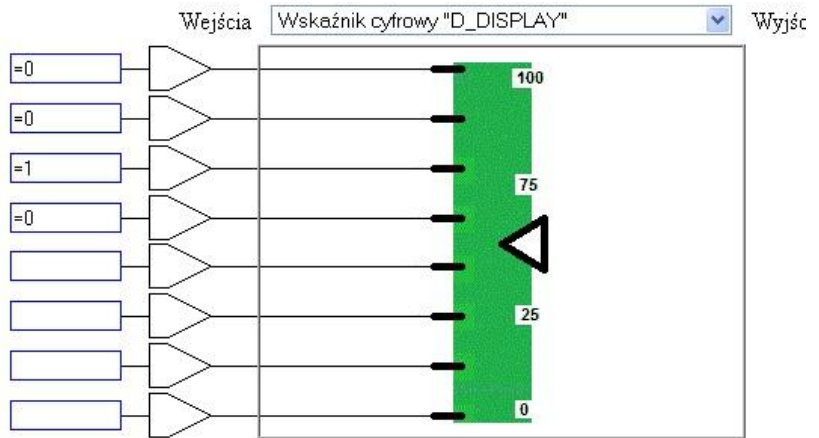
\t12	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws2.jpg
\t13	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws3.jpg
\t14	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws4.jpg
\t15	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws5.jpg
\t16	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws6.jpg
\t17	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws7.jpg
\t18	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws8.jpg
\t19	X=5;Y=7;I=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws9.jpg

Przykład zaprogramowania makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład 4: wskaźnik bez kształtu/obramowania z wstawionym własnym obrazkiem.



Najpierw należy sobie przygotować własne obrazki lub wskaźniki i umieścić je na serwerze zewnętrznym, wewnętrznym lub w Sterbox-ie. Np.:



Szczegóły makroceli

Styl 1: `\t20 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws2.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 2: `\t21 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws3.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 3: `\t22 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws4.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 4: `\t23 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws5.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 5: `\t24 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws6.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 6: `\t25 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws7.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 7: `\t26 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws8.jpg;C=ob-czys_off`

Styl 8: `\t27 X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws9.jpg;C=ob-czys_off`

W takim przypadku pozycję wyświetlania na stronie należy umieścić w każdym polu.

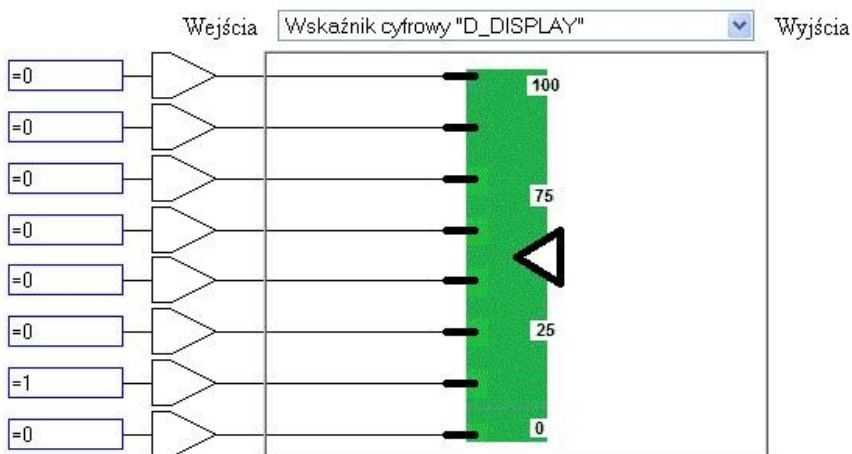
Tutaj zostały do tego celu wykorzystane zmienne tekstowa a obrazki zostały umieszczone na wewnętrznym serwerze i dopisana jest jeszcze klasa.

Serwer został stworzony na routerze z wykorzystaniem pendrive.

\t20	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws2.jpg;C=ob-czys_off
\t21	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws3.jpg;C=ob-czys_off
\t22	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws4.jpg;C=ob-czys_off
\t23	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws5.jpg;C=ob-czys_off
\t24	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws6.jpg;C=ob-czys_off
\t25	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws7.jpg;C=ob-czys_off
\t26	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws8.jpg;C=ob-czys_off
\t27	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox.haslo@192.168.0.1/ws9.jpg;C=ob-czys_off

Przykład zaprogramowania makroceli „WSKAŹNIK”

Przykład 5:
wskaźnik standardowy z
dowolnym
kształtem/obramowaniem



Szczegóły makroceli

Styl 1: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 2: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 3: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 4: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 5: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 6: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 7: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

Styl 8: `\t28 X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac`

W takim przypadku pozycję wyświetlania na stronie należy umieścić w każdym polu.

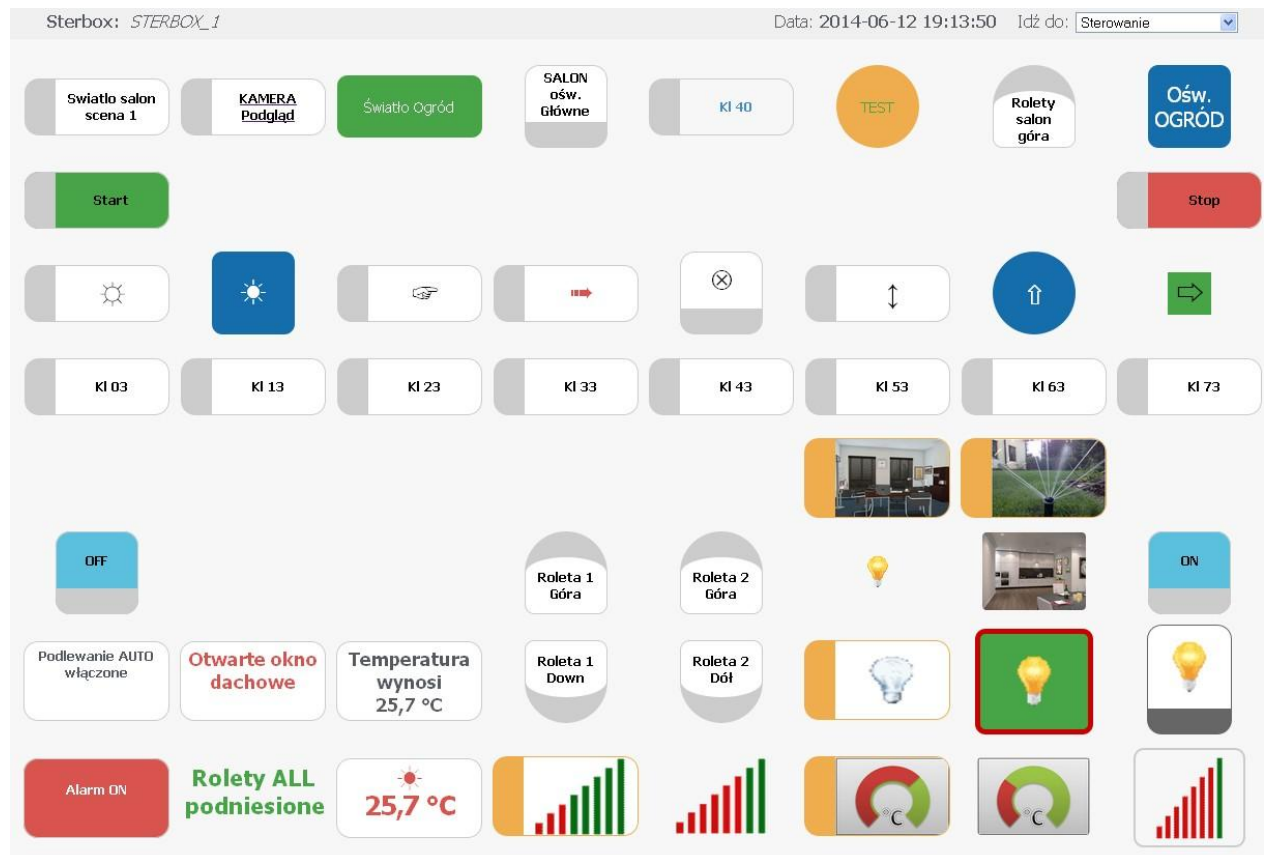
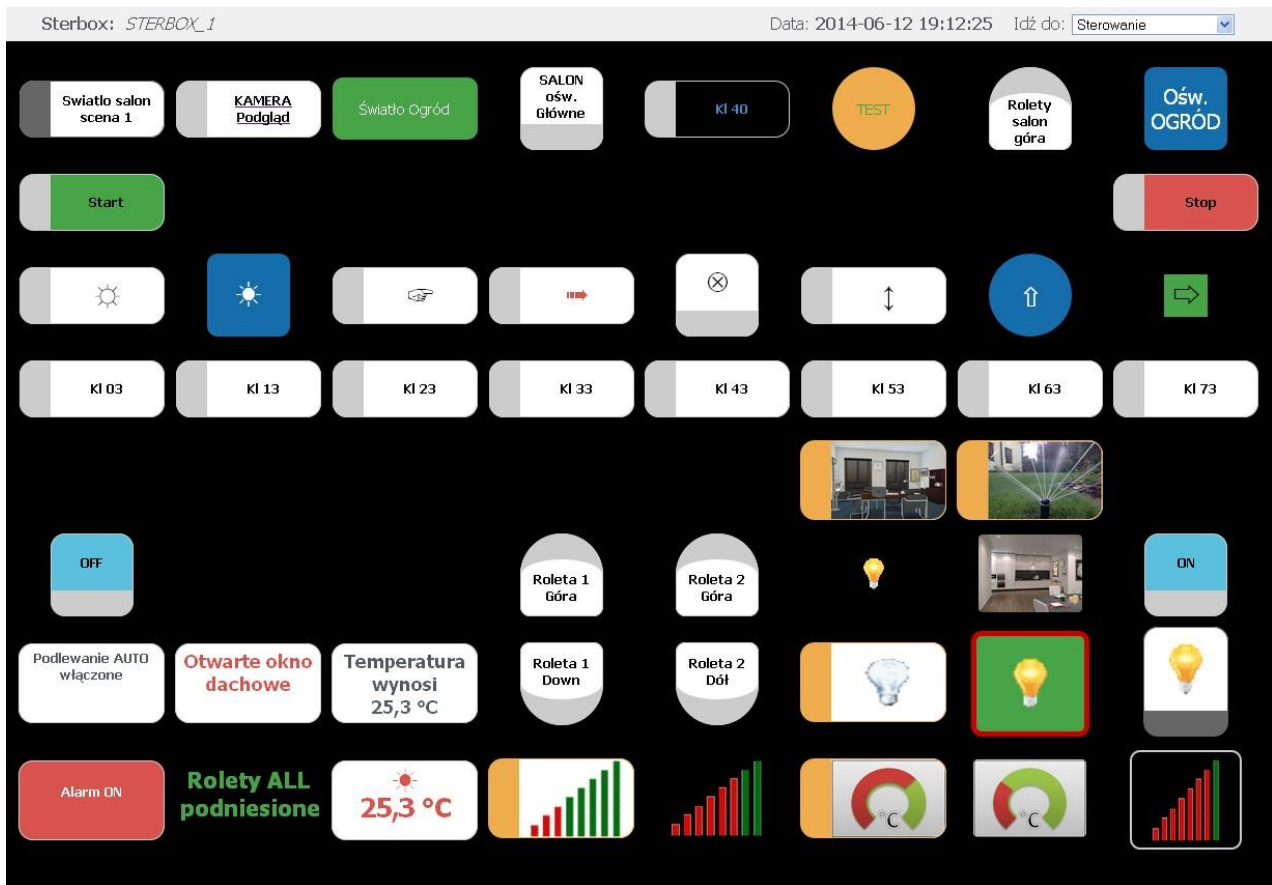
Tutaj została do tego celu wykorzystana zmienna tekstowa i dopisana jest jeszcze klasa.

<code>\t28</code>	<code>X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwac_off</code>
-------------------	--

Jeżeli na końcu klasy zamiast „off” wstawimy „on” to obramowanie zmieni kolor w tym przypadku na zielony.



Podczas naszego programowania stworzyliśmy w sumie następujący wygląd klawiszy, tekstów, wskaźników itp..



Wygląd zmiennych tekstowych użytych w naszych konfiguracjach.

Zmienne tekstowe

Zmienna	Wartość
!t0	C=kl-ziel kol-zolt kolk0;V=TEST
!t1	X=3;Y=6;C=st-down; V=Roleta 1 Down
!t2	X=4;Y=6;C=st-down;V=Roleta 2 Dół
!t3	background-image: url("http://www.sterbox.eu/sal1.jpg");
!t4	A=http://192.168.0.252/CgiStart?page=Single&Language=0;F=l;V=KAMERA Podgląd
!t5	Temperatura wynosi \#frm[z1,10000,0,1] °C
!t6	☼ \#frm[z1,10000,0,1] °C
!t7	X=1;Y=7;C=kl-ziel roz-22 tek-czys
!t8	X=5;Y=4;L=http://www.sterbox.eu/obs/rol1.png;H=http://www.sterbox.eu/obs/rol2.png;
!t9	X=6;Y=4;H=http://www.sterbox.eu/obs/pod1.jpg;L=http://www.sterbox.eu/obs/pod2.jpg;
!t10	X=6;Y=5;H=http://www.sterbox.eu/obs/kuch1.png;L=http://www.sterbox.eu/obs/kuch2.png;C=ob-czys;
!t11	X=4;Y=7;C=ob-czys_off
!t12	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws2.jpg
!t13	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws3.jpg
!t14	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws4.jpg
!t15	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws5.jpg
!t16	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws6.jpg
!t17	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws7.jpg
!t18	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws8.jpg
!t19	X=5;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws9.jpg
!t20	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws2.jpg;C=ob-czys_off
!t21	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws3.jpg;C=ob-czys_off
!t22	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws4.jpg;C=ob-czys_off
!t23	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws5.jpg;C=ob-czys_off
!t24	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws6.jpg;C=ob-czys_off
!t25	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws7.jpg;C=ob-czys_off
!t26	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws8.jpg;C=ob-czys_off
!t27	X=6;Y=7;l=ftp://sterbox:haslo@192.168.0.1/ws9.jpg;C=ob-czys_off
!t28	X=7;Y=7;C=przez przez-ziel kwad_off
!t29	

Teraz możecie Państwo stworzyć dowolną własną stronę w oparciu o nasze sugerowane tabele z umieszczonymi współrzędnymi w stronach użytkownika od u1 do u8, lub wgrać własne dowolne wyglądy stron sterowania.

Sterbox: *STERBOX_1* Data: 2014-05-28 16:32:59

Roleta Góra 1	Roleta Góra 2	Roleta Góra 3	Światło Taras	Światło Wyjście	Światło Podjazd
Otwórz wszystkie Rolety		Zamknij wszystkie Rolety	Kamery podgląd		Garaż
Roleta Dół 1	Roleta Dół 2	Roleta Dół 3	Oświetlenie noc/eko	Wyjazd 2min./eko	Brama
Światło Filip	Światło Maciek	Światło Schody	Salon	Salon eko	Salon 2
Zgaś światła Piętro		Zgaś światła Dół	Rolety wyjazd Automagiczne		NOC czujniki
Kuchnia Timer	Kuchnia Oświetlenie	Salon TV	Powiadomienie głosowe	BEEP - Powiadomienie o wejściu	WYJAZD/e-mail-sms

Komunikaty Stanów

Garaż : Otwarty

Opcja WYJAZD - WYŁĄCZONA

Światło jest zapalone

Rolety AUTOMATYCZNE

Światła na zewnątrz WYŁĄCZONE

Powiadomienia WYŁĄCZONE

Sterbox: *STERBOX_1* Data: 2014-05-30 15:53:00

ROLETA GÓRA

ŚWIATŁO3

ŚWIATŁO

STOP

ŚWIATŁO2

TELEWIZOR

OPCJA KINO DOMOWE

WYJAZD - STRONA U1

TARAS - STRONA U2

ROLETA DÓŁ

